

Bem-Vindx à Comunidade DS

Fundamentos de Programação com Python

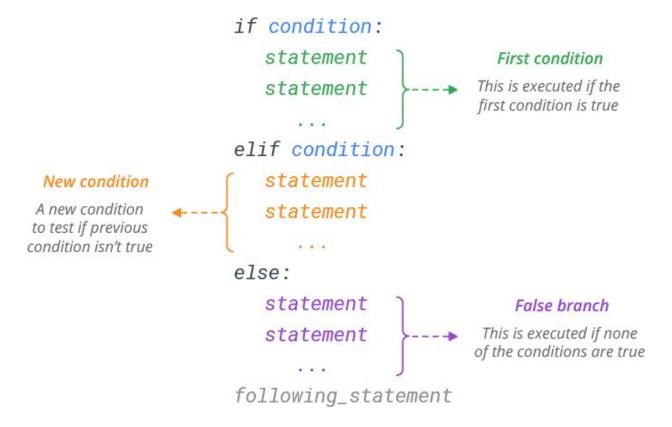
Aula #2 - Python, Fundamentos Básicos e Erros mais Comuns

TÓPICOS DA AULA #2

- 1. Revisão da Aula Anterior
- 2. Resolução dos Exercícios Anteriores
- 3. O que é o Python?
- 4. Fundamentos Básicos da Linguagem Python
- 5. Erros Comuns
- 6. Exemplos
- 7. Exercícios

Pensamento Analítico para Resolução de Problemas

- 1. Analisar o Problema
- 2. Verificar e Separar as Implicações
- 3. Quebrar o Problema
- 4. Resolver os Problemas
- 5. Definir a Resposta



Fonte: https://www.learnbyexample.org/wp-content/uploads/python/Python-elif-Statement-Syntax.png

Operadores Aritméticos				
Operação	Operador em Python	Exemplo		
Soma	+	a + b		
Subtração	-	a - b		
Multiplicação	*	a * b		
Potenciação	**	a ** 2		
Divisão	1	a / b		
Divisão Inteira	//	a // b		
Resto da Divisão	%	a % b		

Operadores Relacionais				
Operação	Operador em Python	Exemplo		
Maior que	>	a > b		
Maior ou Igual que	>=	a >= b		
Menor	<	a < b		
Menor ou Igual que	<=	a <= 2		
Igualdade	==	a == b		
Diferença	!=	a != b		

Operadores Lógicos (Booleanos)				
Operação	Operador em Python	Exemplo		
E (AND)	and	a and b		
OU (OR)	or	a or b		
NEGAÇÃO (NOT)	not	not(b)		

2. RESOLUÇÃO DOS EXERCÍCIOS

RESOLUÇÃO DOS EXERCÍCIOS

IT'S CODING TIME!

3. O QUE É O PYTHON?

O QUE É O PYTHON

- Linguagem de Programação
- Python Programming Language Development Time Lapse
- É utilizado em várias Frentes
- Compilado vs Interpretado
- PEP 20 -- The Zen of Python

4. FUNDAMENTOS BÁSICOS DO PYTHON

FUNDAMENTOS BÁSICOS DO PYTHON

- Comentários
- Variáveis e Tipos Primitivos
- Conversões de Tipos
- Como Receber e Escrever Dados na Tela

FUNDAMENTOS BÁSICOS DO PYTHON

IT'S CODING TIME!

5. ERROS MAIS COMUNS

ERROS MAIS COMUNS

- Python é Case Sensitive
 - o nome ≠ Nome
- Erros de Digitação
- Utilizar Palavras Reservadas
- Indentação

Estruturas Condicionais em Python

IT'S CODING TIME!

6. EXEMPLOS

- Raciocínio Lógico
- Estrutura if

Exemplo 1:

Codifique uma aplicação que receba como entrada dois números reais. A aplicação deve receber também um terceiro caractere, que deve ser +, -, * ou /. Após receber os dois números e o caractere de operação, a aplicação deverá realizar a operação indicada pelo caractere sobre os valores lidos.

Exemplo 1:

A aplicação deve imprimir os valores e o resultado da operação realizada sobre eles, como mostra o exemplo a seguir (usando exatamente uma casa decimal):

- 1. Informe o primeiro valor real: 4.5
- 2. Informe o segundo valor real: 5
- 3. Informe a operação a ser realizada: +
- $4. \quad 4.5 + 5.0 = 9.5$

A aplicação deve ainda verificar se o segundo número for igual a zero e não realizar a operação divisão, exibindo na tela a seguinte mensagem de erro ao usuário: "Impossível fazer Divisão por zero".

Estruturas Condicionais em Python

IT'S CODING TIME!

Exemplo 2:

A prefeitura de Itapeva abriu uma linha de crédito para funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Faça uma aplicação que permita entrar com o salário bruto, o valor do empréstimo e o número de parcelas. O programa deve informar o valor da parcela e se o empréstimo pode ou não ser concedido. Caso o empréstimo não possa ser concedido, informar o valor máximo do empréstimo.

Estruturas Condicionais em Python

IT'S CODING TIME!

7. EXERCÍCIOS

Exercícios

IT'S CODING TIME!

Os exercícios estarão dentro do Jupyter Notebook!

PRÓXIMA AULA

PRÓXIMA AULA

- Variáveis "Complexas"
- I/O
- Estruturas de Repetição

Perguntas e Comentários?

Fontes Extras

FONTES EXTRAS

- Applications for Python
- Built-in Types Python 3.9.7 documentation
- Python Wikipédia, a enciclopédia livre
- PEP 8 -- Style Guide for Python Code

FONTES EXTRAS

- PEP 20 -- The Zen of Python
- PEP 257 -- Docstring Conventions
- Python bool()
- Boolean Data Type