

## Programacion 2 - TUDAI - 2019

### Parcialito 1 29 de Agosto de 2019

Reconocer los objetos, su estado y comportamiento, e implementar en JAVA

Un sistema de cómputos posee una colección de computadoras y una lista de tareas. Una computadora tiene una velocidad y una determinada memoria. Hay computadoras con 4 GB y computadoras con 2 GB. Cada Tarea tiene un nombre, un requerimiento de memoria y si fue ejecutada o no. Cuando una computadora “ejecuta” una tarea, si la memoria de la computadora es mayor al requerido de la tarea, esta tarea se ejecuta (se la marca como ejecutada). En caso contrario no.

El centro de cómputos se crea con un número máximo de tareas y de computadoras. También se le puede preguntar el número de computadoras y el número de tareas almacenadas realmente. Al centro de cómputo se le puede pedir la Tarea que más memoria requiere.