

Astah La Vista

Criar diagrama

Salvar diagrama

Abrir diagrama

Criar elemento

Criar relacionamento

Desfazer

Fechar

DiagramaTeste

Classe 'Animal' desenhada

Atributo 'public String especie' desenhado

Método 'public void comer(String comida)' desenhado

Classe 'MeioAmbiente' desenhada

Atributo 'public Animal elemento' desenhado

Método 'public Animal insereAnimal()' desenhado

Classe 'Planta' desenhada

Atributo 'public String especie' desenhado

Método 'public void crescer()' desenhado

Classe criada!

Astah La Vista

Criar Relacionamento

Elemento 1

Animal

MeioAmbiente

Planta

Tipo de relacionamento

Associação

Nome do Relacionamento

come

Multiplicidade

0..*

0..*

Navegabilidade

<--

-->

Sentido

->

Papel

comidaPlanta

animal

Modificador

public

public

Confirmar

Cancelar

Elemento 2

Animal

MeioAmbiente

Planta

Astah La Vista

Criar diagrama

Salvar diagrama

Abrir diagrama

Criar elemento

Criar relacionamento

Desfazer

Fechar

DiagramaTeste

Classe 'Animal' desenhada

Atributo 'public String especie' desenhado

Método 'public void comer(String comida)' desenhado

Classe 'MeioAmbiente' desenhada

Atributo 'public Animal elemento' desenhado

Método 'public Animal insereAnimal()' desenhado

Classe 'Planta' desenhada

Atributo 'public String especie' desenhado

Método 'public void crescer()' desenhado

Associação desenhada: public Animal (0..*) <-- come (->) --> (0..*) public Planta

Papel da classe Animal: comidaPlanta

Papel da classe Planta: animal

Associação criada!