Название проекта - Платформер на pyGame

Суть проекта: создать удобный платформер на pyagme, который доставит удовольствие от игры

Используемые библиотеки: pygame, os, sys

Особенности проекта: меню паузы в игре, особая заставка в начале, особая реализация классов персонажей

Управление: w - прыжок, a, d - влево, вправо соответственно, L - атаковать

Ccылка на репозиторий - https://github.com/Consileri/dungeon\_story