**第九章**

1.什么是用例？用例思想的主要价值观是什么？

用例的全称为使用案例，是用户为了获取有价值的目标（为了达到一定得目的），对系统功能的执行过程。

用例所抽象的是事物的过程结构和行为结构，用例的实质在于从使用者或者参与者的角度来观察某个事物的进行过程，观察者不同，则观察结果不同。

4.什么是参与者？参与者有几种类型？

Actor 可以代表系统用户，也可以代表系统之外的其他任何事物，Actor 可以是系统之外但和系统有关的任何元素，包括影响系统和受系统影响的任何元素。

业务主角，业务工人

**第十章**

2.类之间的关系有哪些？他们之间的区别是什么？试举例说明。

泛化关系是相似类之间共性的抽象，是一般性类和具体类之间的关系。用实线空心箭头来表示，箭头方向指向较一般性的类。泛化关系说明子类对象是一个父类对象或者说是一种父类对象。

关联关系表示不同类的示例之间的结构关系或者语义联系。关联关系也可以表示为一种通信关系，代表一个对象知道或者认识另一个对象。这样该对象才能向另一个对象发消息。

**第十二章**

1.系统的静态模型和动态模型是从哪两个角度来对系统进行建模的？它们之间有什么区别和联系？

系统的静态模型描述了系统的组成关系及其结构，包括元素及其关系。系统的动态模型则表示了系统对外表现的功能，性能，特性等实现过程。

静态模型偏重于描述系统的全貌，动态模型则倾向于刻画系统的细节。

2.系统的动态模型包括哪些具体的模型？由哪些图来表示？

状态模型和交互模型

交互模型包括交互图（顺序图和通信图）

状态模型包括状态图和活动图