1引言

1.1 Java并发程序中数据不一致性的概念或定义，举例，分类；

1.2引发不一致性的原因，可能带来的严重后果，研究并发程序中数据不一致性的重要意义；

1.3针对数据不一致性问题，目前有什么处理方法（简略说一下他们的方法），这些方法存在的不足；

1.4 我们的方法，创新的地方，相比其他方法的优势

1.5章节安排

2模型（暂时写了BES、稳定性、可达性的定义，以及之前共享变量的例子抽象为BES）

介绍布尔演化系统（BES）、状态迁移系统(STS)、计算逻辑树(CTL)，三者的定义、作用及联系（结合我们的应用场景对瞿老师文章中这一部分进行改述和扩充？），尤其说明BES，STS，CTL在稳定性和不一致性检测上所起的作用；稳定性、可达性、不一致性的定义。

举共享变量的例子是如何抽象成BES（布尔变量和一组规则）→STS→CTL→数据不一致性

3建模

用2中的模型对死锁、活锁、饥饿等情况分别进行抽象建模

4模型检测（实例）

给出一段函数代码，进行抽象建模，检测不一致性，得到什么结果并分析

5总结

文章提出了什么方法建立了什么模型做了什么事情，有什么样的效果，有什么意义。

在某些方面考虑不足，检测性能不太好，未来需要改进的地方。