

Produktion in *Conspiratio*

Um bei der Produktion in euren Städten ein bestmögliches Ergebnis zu erzielen, solltest das Potential jedes Arbeiters und jeder Werkstatt maximal ausnutzen. Dies erreichst du, indem du dich möglichst genau an dieses Schema haltest:

	Rohstoff	Arbeiter	Werkstätten
1	Korn	5	1
2	Wolle	1	2
3	Obst	4	1
4	Bier	2	1
5	Holz	7	1
6	Fisch	3	1
7	Stein	5	2
8	Glas	3	1
9	Wein	1	1
10	Rind	1	1
11	Fell	1	2
12	Rum	2	5
13	Erz	5	1
14	Kohle	4	1
15	Pfeffer	9	1
16	Salz	7	1
17	Waffen	4	1
18	Diamant	8	1
19	Gold	5	1
20	Tuch	1	2
21	Silber	8	1

Beispiel:

Ich produziere in meiner Stadt den Rohstoff „Fisch“ und möchte mit genau drei Werkstätten (Boote) arbeiten. Dann sollten für jedes Boot laut der Tabelle 3 Arbeiter zur Verfügung stehen, also in Summe 9.

Es ist natürlich auch möglich 10 Arbeiter einzustellen, allerdings wird dieser Arbeiter nicht ganz so produktiv arbeiten, wie die anderen, da jedes Boot für genau 3 Arbeiter geschaffen ist. Der vierte Arbeiter ist somit praktisch das fünfte Rad am Wagen.

Es ist auch möglich, dass man für die 3 Boote nur 8 Arbeiter zur Verfügung stellt. Dann wird allerdings das Potential des Bootes nicht 100-prozentig ausgenutzt.