

Einführung in die Computerlinguistik

L^AT_EX-Einführung der Fachschaft¹

L^AT_EX

L^AT_EX (auch: “LaTeX”) ist eine Auszeichnungssprache (document markup language) für das Satzprogramm T_EX. “L^AT_EX” bezieht sich nur auf die Sprache, nicht auf einen speziellen Editor.

Dokumente erstellen

Der Inhalt des Dokuments findet sich immer in der Datei mit der Endung `.tex` und kann mit jedem Text-Editor bearbeitet werden. Eine Beispieldatei für Übungen findet ihr auf der Kurswebsite².

Die Datei wird in der Konsole mit `pdflatex [Verzeichnis/]Dateiname.tex` kompiliert. Dann heißt das kompilierte pdf-Dokument `Dateiname.pdf`. Beim Kompilieren generierte `.aux`-Files (mit Endungen wie `.aux`, `.log`, `.toc`, `.bbl`, `.blg`,..) könnt ihr ignorieren.

T_EX-Editoren

- TeXMaker (alle Betriebssysteme): <http://www.xmlmath.net/texmaker/>
- Kile (Linux): <http://kile.sourceforge.net/>
- TeXShop (Mac OS): <http://pages.uoregon.edu/koch/texshop/>
- LyX (WYSIWYG³): <http://www.lyx.org/>
- TeXworks (alle Betriebssysteme, in TeXLive enthalten): <http://www.tug.org/texworks/>

Pakete einbinden

Manche Befehle sind zu speziell, um immer benutzbar zu sein, weil sie für die Mehrzahl der Dokumente/Benutzer irrelevant sind. Solche Befehle sind oft in Paketen verpackt, die ihr in der Präambel eures Dokuments mit `\usepackage{Paketname}` einbindet.

¹<http://coli.uni-saarland.de/fs-coli>

²<http://www.coli.uni-saarland.de/courses/I2CL-15/material/uebungen/AbgabeTemplate.tex>

³What you see is what you get

Was ihr in den nächsten Wochen braucht

Wenn ihr über einen bestimmten Befehl oder ein Paket mehr wissen wollt oder herausfinden wollt, mit welchem Befehl/Paket ihr eine Aufgabe lösen könnt, empfiehlt es sich, Google zu benutzen. Im Internet findet ihr eine Fülle von L^AT_EX-Einführungen, Zusammenfassungen und Lösungsansätzen. Einige davon, die wir hilfreich finden, sind in der Linksammlung unten zusammengefasst.

- Bäume: *qtree*-Paket (siehe Template), alternativ als Bild einbinden
- Automaten: Zeichnen mit Dia⁴, einbinden mit `\includegraphics`, ggf. in `figure`-Umgebung
- Graphen: Zeichnen mit `dot`⁵

Praktische Links

- Not So Short Introduction to L^AT_EX: <http://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf>
- L^AT_EX für Linguisten (IPA, Glossen, mehr Bäume):
<http://www.essex.ac.uk/linguistics/external/clmt/latex4ling/>
- Befehl für Symbole finden: <http://detexify.kirelabs.org>
- <http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/Hilfe:TeX>

⁴<http://dia-installer.de/>

⁵<http://www.graphviz.org/Documentation.php>