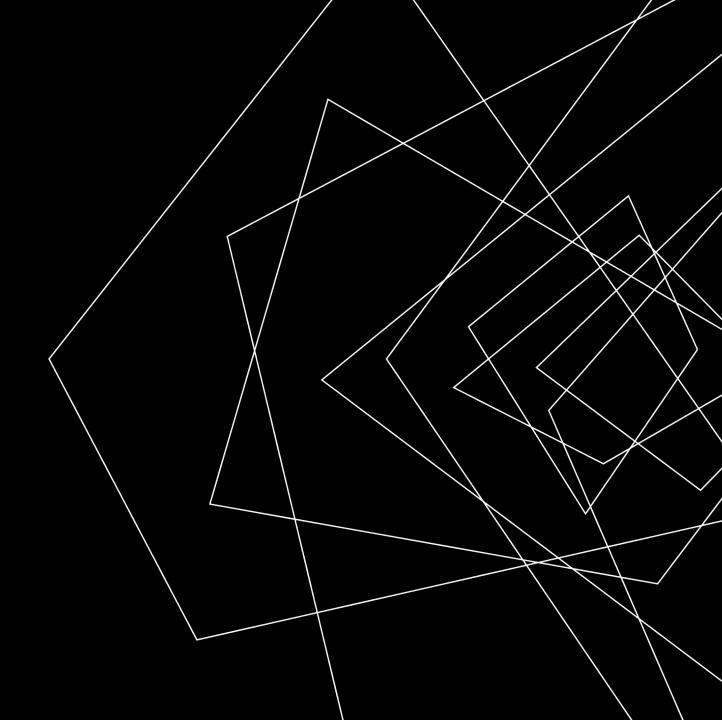


SOMMAIRE

- Notre Projet
- Use Case Diagram
- Evaluation de la Qualité du Travail en Groupe : JIRA



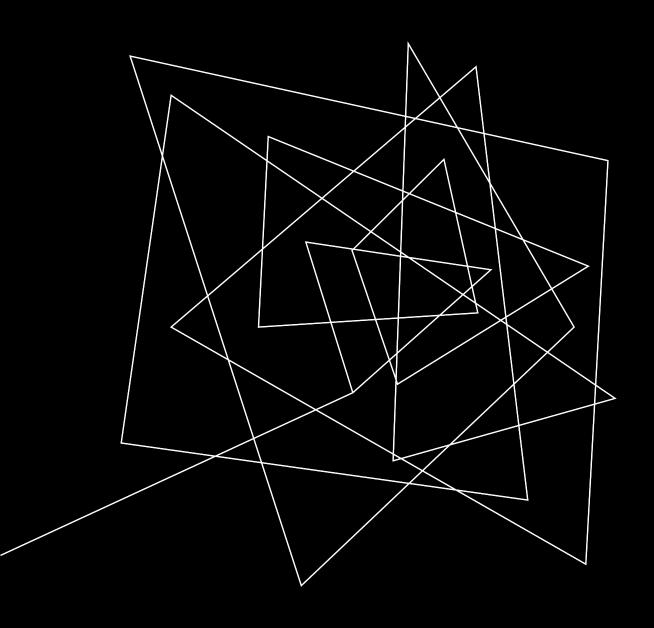
MULTIMEDIAS : CREER UN LIEN ENTRE CREATEUR ET CONSOMMATEUR

Comment créer ce lien entre le public et les films qu'il regarde ?

NOTRE PROJET

Notre plateforme permet aux spectateurs de déposer leurs scénarios / synopsis et de voter pour leur préféré afin qu'une plateforme de streaming partenaire puisse l'intégrer dans un film ou dans une série.

Les personnes ayant le plus de votes et dont l'oeuvre sera adapté recupèreront une certaine somme d'argent en fonction de la plateforme de streaming.



OBJECTIFS DU PROJET:

Création du contenu adapté aux utilisateurs.

Susciter d'avantage l'intérêt du public aux produits audiovisuels.

Donner la possibilité au public de participer à la création du contenu.

Encourager la créativité et l'originalité dans la production de films et de séries.

Project requirements : React, JavaScript, CSS, MySQL



La forme :

Développement web

Traitement de bases de données

Sécurisation de données

Modération du contenu

Le fond:

Le monde du cinema

Les contacts / le reseau

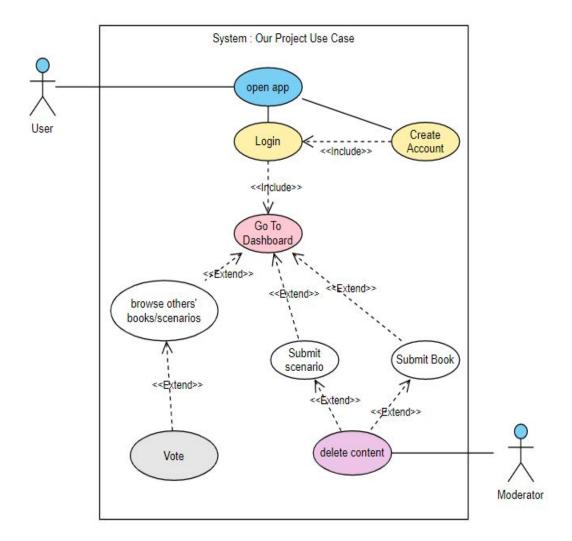
L'influence / Marketing

NOTRE APPLICATION: CASE DIAGRAM

UML Use Case Diagram : Qu'est ce que notre application et comment fonctionne-t-elle ?

Use Case Diagram for our project

L'utilisateur ouvre notre application. Il peut soit se connecter (l'utilisation de l'application est nominative), soit créer un compte si ce n'est déjà fait. En revanche, il faut avoir crée un compte pour pouvoir se connecter (flèche 'inclus' représente cette relation). En se connectant il va automatiquement sur le dashboard, et peut : regarder les idées de film et de livre des autres (et potentiellement voter), soumettre un scénario de film, ou de livre. Dans ces deux derniers cas, le modérateur pourra effacer ce contenu s'il est jugé sensible ou spam.



Répartition des tâches : TPs

	TP1	TP2	TP3	TP4
Sandra	5	4.5	4.5	4
Victoria	4.5	5	4	4.5
Danila	4.5	5	4.5	4
Constance	5	4.5	4	4.5

TD1 _____ Pitch et outline du projet

TD2 — Mise en place d'une stratégie quant à une application en ligne

TD3 _____ Diagrammes UML : Visualization

TD4 Implémentation du code source

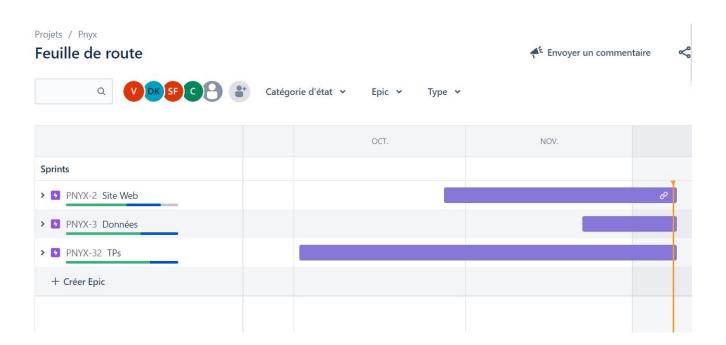
TIMELINE

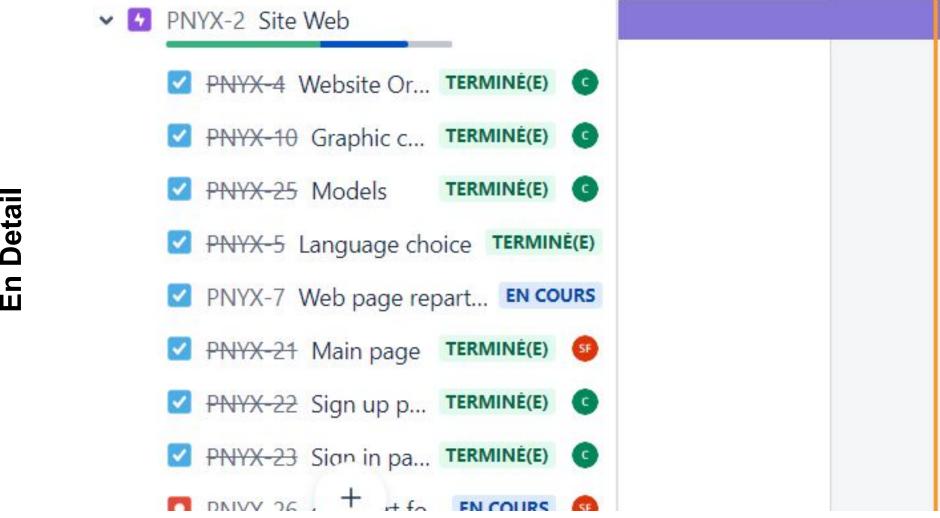
JIRA

Interface pour le suivi d'avancements

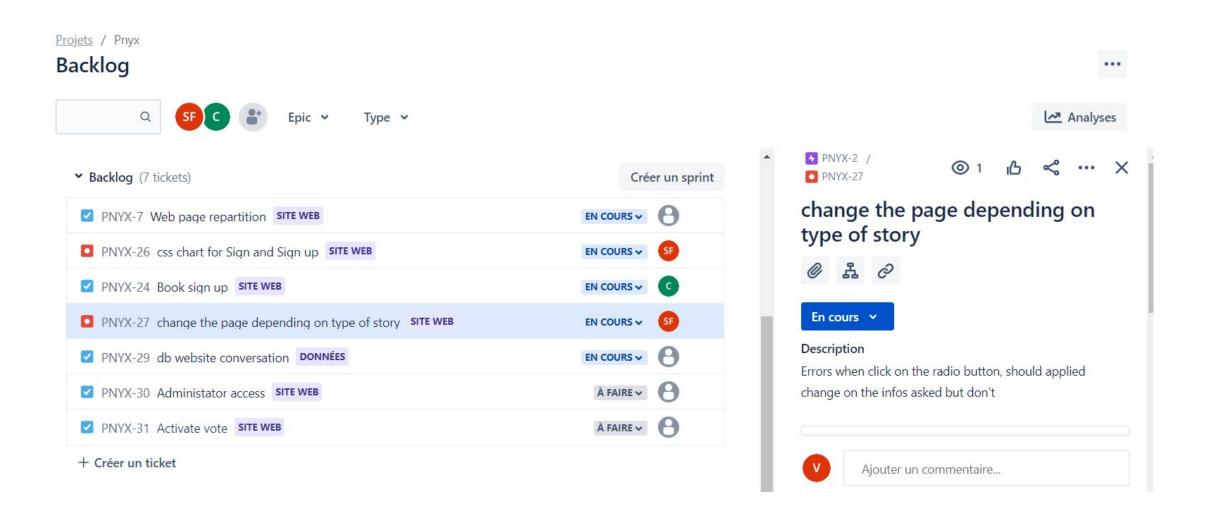
Feuille de route :

Suivre nos avancements en temps réel du groupe. C'est pour VISUALISER





Backlog : liste de tâches, nominatif, avec leur statut. C'est pour PRIORISER



Contraintes Rencontrées

PLANNING

Temps de planification et d'exécution

TRAVAIL

Langage Informatique

DESIGN

Langage Informatique

Qu'est ce qu'on a appris ?

TRAVAIL EN GROUPE

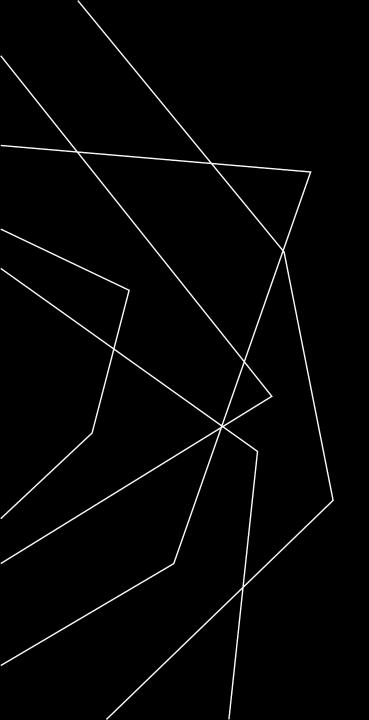
- Répartition des tâches
- Communiquer : messenger, JIRA

L'ORGANISATION

- Faire un point sur ce que l'on fait
- Communiquer sur nos avancées grâce à JIRA
- Diagrammes UML: use case, classe, sequence

CODE

 Mise en place d'une stratégie de code pour une application



Merci!