1、

顺序查找:

$$ASL$$
_{成功} = $\frac{n+1}{2}$

$$ASL_{\# w} = n + 1$$

二分查找:

成功和失败均为:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} 2^{i-1} \times i = \frac{n+1}{n} \log_2(n+1) - 1$$

Algorithm 1 12 题.

Input: Node* head; int value;

Output: Node* res; 1: struct Node { int val: Node* next: 4: } 5: while head do 6: **if** head \rightarrow val ==value **then** return head; end if $head=head \rightarrow next$: 10: end while 11: return NULL;

3、

- (1) 线性探测法:
- ▶ 优点:只要散列表未满,总能找到一个不冲突的地址。
- ▶ 缺点:每个产生冲突的记录被散列到离冲突最近的空地址上,造成冲突的"聚集"。
- (2) 二次探测法:
- ▶ 优点:探测序列跳跃式地散列到整个表中,不易产生冲突的"聚集"现象。
- ▶ 缺点:不能保证探测到散列表的所有地址。
- (3) 伪随机探测法:
- ▶ 优点:可以让序列较为随机均匀地散列。
- ▶ 缺点:难以估计最坏情况。
- (4) 再哈希法:
- ▶ 优点:不易产生冲突的"聚集"现象。
- ▶ 缺点: 计算时间增加。
- (5) 链地址法:
- ▶ 优点:不易产生冲突的"聚集",删除记录也很简单。
- ▶ 缺点:需要额外的空间。

4、

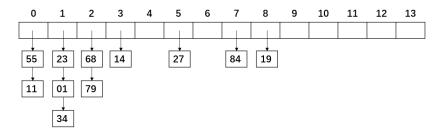
(1)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
55	23	01	14	68	27	11	84	19	34	79			

$$ASL_{\vec{\text{D}}\vec{\text{D}}} = \frac{1+1+2+1+3+1+7+1+1+9+9}{11} = \frac{36}{11}$$

$$ASL_{\not\text{E}\vec{\text{D}}} = \frac{12+11+10+9+8+7+6+5+4+3+2}{11} = 7$$
 (2)

这道题用链地址法或开放地址法的二次探测方法都行。



$$ASL_{\text{fl}} = rac{7 imes 1 + 3 imes 2 + 1 imes 3}{11} = rac{16}{11}$$

$$ASL_{\text{fl}} = rac{3 + 4 + 3 + 2 + 1 + 2 + 1 + 2 + 2 + 1 + 1}{11} = 2$$

二次探测法:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
55	23	01	14	34	27	68	84	19	79	11			

用装填因子法估计。

$$\alpha = \frac{11}{14}$$

$$ASL_{$$
成功 $pprox - \frac{1}{\alpha} \ln(1 - \alpha) = 1.96$

$$ASL_{\text{失败}} \approx \frac{1}{1-\alpha} = 4.67$$