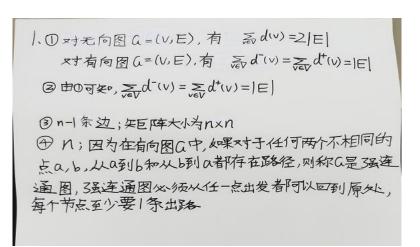
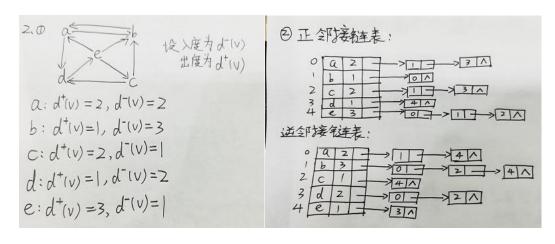
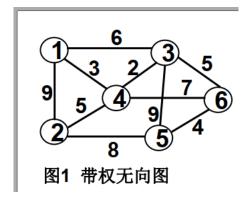
- 1、分析并回答下列问题:
- ① 图中顶点的度之和与边数之和的关系?
- ② 有向图中顶点的入度之和与出度之和的关系?
- ③ 具有 n 个顶点的无向图,至少应有多少条边才能确保是一个连通图?若采用邻接矩阵表示,则该矩阵的大小是多少?
- ④ 具有 n 个顶点的有向图,至少应有多少条弧才能确保是强连通图的? 为什么?

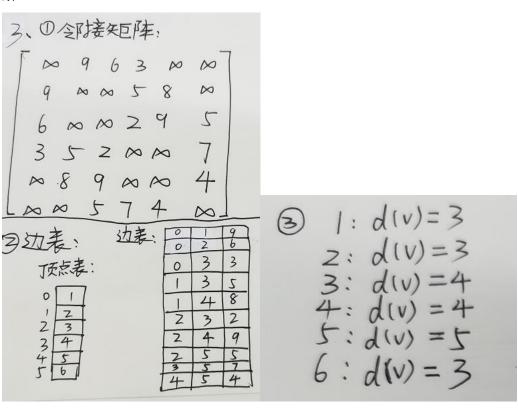


- 2、 设一有向图 G=(V, E), 其中 V={a, b, c, d, e}, E={<a, b>, <a, d>, <b, a>, <c, b>, <c, d>, <d, e>, <e, a>, <e, b>, <e, c>}
- ① 请画出该有向图,并求各顶点的入度和出度。
- ② 分别画出有向图的正邻接链表和逆邻接链表。



- 3、对图1所示的带权无向图。
- ① 写出相应的邻接矩阵表示。
- ② 写出相应的边表表示。
- ③ 求出各顶点的度。





- 4、 己知有向图的逆邻接链表如图 2 所示。
- ① 画出该有向图。
- ② 写出相应的邻接矩阵表示。
- ③ 写出从顶点 a 开始的深度优先和广度优先遍历序列。
- ④ 画出从顶点 a 开始的深度优先和广度优先生成树。

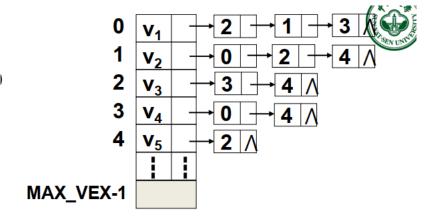
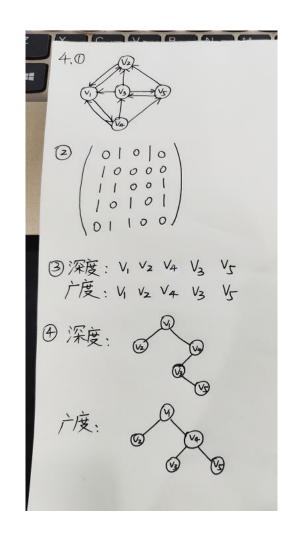


图2 有向图的逆邻接链表



- 5、一个带权连通图的最小生成树是否唯一?在什么情况下可能不唯一?解:不一定唯一。当权值都相等的时候,就相当于是无权的图,所以此时最小生成树不唯一。
- 6、对于图1所示的带权无向图。
- ① 按照 Prime 算法给出从顶点 2 开始构造最小生成树的过程。
- ② 按照 Kruskal 算法给出最小生成树的过程。

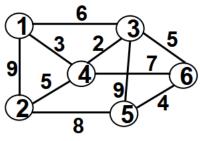
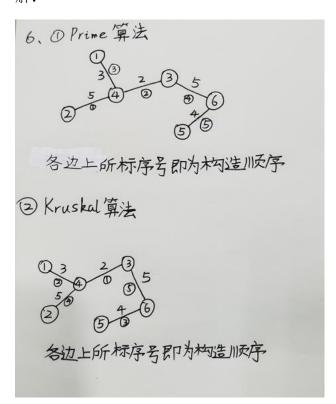


图1 带权无向图



7、已知带权有向图如图 3 所示,请利用 Di jkstra 算法从顶点 V4 出发到其余顶点的最短路径及长度,给出相应的求解步骤。

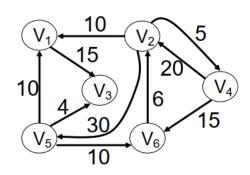
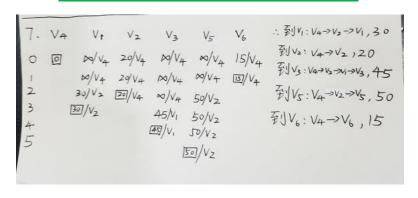


图3 带权有向图



8、已知带权有向图如图 4 所示,请利用 Floyd 算法求出每对顶点之间的最短路 径及路径长度。

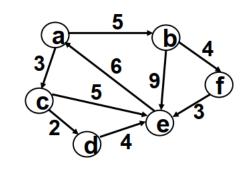


图4 带权有向图

8. 经计算,
$$A_6 = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.6 &$$

9、一个 AOV 网用邻接矩阵表示,如图 5。用拓扑排序求该 AOV 网的一个拓扑序列,给出相应的步骤。

图5 一个AOV网的邻接矩阵

10、拓扑排序的结果不是唯一的,请给出如图 6 所示的有向图的所有可能的拓扑序列。

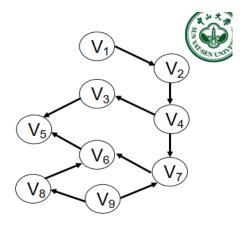


图6 有向图

序列前4个点	序列后 5 个点	序列数
(1) 9 8 1 2	(1) 4 7 6 3 5	18
(2) 9 1 8 2	(2) 4 3 7 6 5	
(3) 9 1 2 8	(3) 4 7 3 6 5	
(4) 1 2 9 8		
(5) 1 9 2 8		
(6) 1 9 8 2		
(1) 9 1 2 4	(1) 3 7 8 6 5	28
(2) 1 9 2 4	(2) 3 8 7 6 5	
(3) 1 2 9 4	(3) 8 7 6 3 5	
(4) 1 2 4 9	(4) 8 7 3 6 5	
	(5) 7 8 6 3 5	
	(6) 7 8 3 6 5	
	(7) 7 3 8 6 5	
(1) 1 2 4 3	(1) 9 7 8 6 5	2
	(2) 9 8 7 6 5	

11、 请在深度优先搜索算法的基础上设计一个对有向无环图进行拓扑排序的算法。

解:通过深度优先搜索访问顶点,并把访问完的顶点添加至链表开头。这里要注意,由于深度优先搜索是逆向确定各顶点的拓扑排序,因此顶点是添加至链表开头的。

伪码为:

```
topologicalSort()
将所有结点的 color[u]设置为 WHITE

for s 从 0 至 | V | - 1
    if color[s] == WHITE
    dfs(s)

dfs(u)

color[u] = GRAY
for 与 u 相邻的结点 v
    if color[u] == WHITE
    dfs(v)

out.push_front(u) //将访问结束的项点逆向添加至链表
```

具体实现代码为:

```
#include<iostream>
#include<vector>
#include<algorithm>
#include<list>
using namespace std;
static const int MAX = 100000;
vector<int> G[MAX];
list<int> out;
bool V[MAX];
int N;
void dfs(int u){
   V[u] = true;
    for(int i = 0; i < G[u].size(); i++){</pre>
        int v = G[u][i];
        if(!V[v]) dfs(v);
    out.push_front(u);
```

```
int main(){
    int s, t, M;

    cin>>N>>M;

    for(int i = 0; i < N; i++) V[i] = false;

    for(int i = 0; i < M; i++){
        cin>>s>>t;
        G[s].push_back(t);
    }

    for(int i = 0; i < N; i++){
        if(!V[i]) dfs(i);
    }

    for(list<int>::iterator it = out.begin(); it != out.end(); it++)
        cout<<*it<<endl;

    return 0;
}</pre>
```

12、设计一个算法利用图的遍历方法输出一个无向图 G 中从顶点 Vi 到 Vj 的长度为 S 的简单路径,设图采用邻接链表作为存储结构。

## visited[u]=0;//恢复环境,使该顶点可重新使用

13、假设一个工程的进度计划用 AOE 网表示,如图 7 所示。

- ① 求出每个事件的最早发生时间和最晚发生时间。
- ② 该工程完工至少需要多少时间?
- ③ 求出所有关键路径和关键活动。

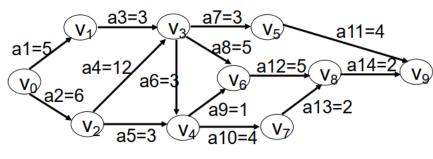


图7 一个AOE网

解:

(1)

顶点	VO	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9
最早发生时间	0	5	6	18	21	21	23	25	28	30
最晚发生时间	0	15	6	18	21	26	23	26	28	30

	1		1	1										
活动	a1	a2	a3	a4	a5	a6	a7	a8	a9	a10	a11	a12	a13	a14
最早发	0	0	5	6	6	18	18	18	21	21	21	23	25	28
生时间														
最晚发	10	0	15	6	19	19	23	18	22	22	26	23	26	28
生时间														

②至少需要30

③关键路径: V0->V2->V3->V6->V8->V9

关键活动: a2, a4, a8, a12, a14

PS: 14, 15 题与7, 8 题内容完全一致,不再写出。