1、对于一个有 n 个元素的线性表, 若采用顺序查找方法时的平均查找长度是什么? 若结点是有序的,则采用折半查找法是的平均查找长度是什么?

解:顺序查找方法的平均查找长度为  $\frac{n+1}{2}$  ; 折半查找方法的平均查找长度为  $\log_2(n+1)-1$ 

2、设查找表采用单链表存储,请分别写出对该表进行顺序查找的查找的算法。

## 解:静态查找:

```
SSTable* StaticSearch(SSTable *ST, KeyType key){
    SSTable *p = ST;
    while(p != NULL){
        if(p->data == key) return p;
        else p = p->next;
    }
    return NULL;
}
```

#### 动态查找:

```
SSTable* DymamicSearch(SSTable *ST, KeyType key){
    SSTable *p = ST;
    while(p != NULL){
        if(p->data == key) return p;
        else p = p->next;
    }
    SSTable *newST = new SSTable(key, NULL);
    ST.insert(newST);
    return NULL;
}
```

3、试比较哈希表构造时几种冲突处理方法的优点和缺点。

#### 解: ①开放地址法:

(1) 线性探测法:

优点:只要散列表未满,总能找到一个不冲突的散列地址。

缺点:产生冲突的记录被散列到离冲突最近的空地址上,从而又增加了更多的冲突机会。

#### (2) 二次探测法:

优点:探测序列跳跃式地散列到整个表中,不易产生冲突的"聚集"现象。

缺点:不能保证探测到散列表的所有地址。

## ②再哈希法:

优点:不易产生冲突的"聚集"现象。

缺点: 计算时间增加。

# ③链地址法:

优点:不产生冲突的"聚集"现象;删除记录也很简单。

缺点: 指针需要额外的空间。

## ④建立公共溢出区:

优点:不产生冲突的"聚集"现象。

缺点:需要建立额外的溢出表。

- 4、设关键字序列是(19, 14, 23, 01, 68, 84, 27, 55, 11, 34, 79), 散列表是[0..13], 散列函数是 H(key)=key MOD 11。
- ① 采用开放地址法的线性探测方法解决冲突,请构造该关键字序列的哈希表, 求出在等概率情况下,该方法的查找成功和不成功的平均查找长度 ASL。
- ② 采用链地址法的二次探测方法解决冲突,请构造该关键字序列的哈希表。求 出在等概率情况下,该方法的查找成功和不成功的平均查找长度 ASL。

