



分布式系统

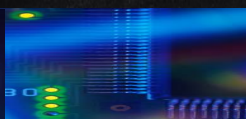
Distributed Systems

陈鹏飞
计算机学院

chchenpf7@mail.sysu.edu.cn

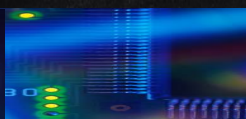
办公室：超算5楼529d

主页：<http://sdcs.sysu.edu.cn/node/3747>



作业-2

1. 什么是三层客户-服务器体系结构？
2. 在点对点的网络中，并不是每个节点都能成为超级节点，满足超级对等节点的合理要求是什么？
3. 通过生成进程来构建并发服务器与使用多线程服务器相比有优点也有缺点。给出部分优点和缺点。
4. 维护到客户的TCP/IP链接的服务器是状态相关的还是状态无关的？说明理由。



作业-2

实验题：CRIU是一种在用户空间实现的进程或者容器checkpoint 和restore的方法， 从而实现进程或者容器的迁移。请利用CRIU实现进程和容器的迁移（冷迁移和热迁移）， 并利用样例程序如循环计数程序等测试迁移过程中的性能损耗、观察发现， 并撰写报告。

1. https://www.jianshu.com/p/2b288415896c?utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation;
2. <https://github.com/ZhuangweiKang/Docker-CRIU-Live-Migration;>
3. https://criu.org/Live_migration;