# 并行与分布式计算作业

第5次作业

姓名: 郝裕玮

班级: 计科1班

学号: 18329015

# 对于问题 1:

# 一、问题描述

考虑一个简单的循环,它调用一个包含可编程延迟(睡眠)的函数 dummy。该函数的所有调用都独立于其他函数。使用 static、dynamic 和 guided 调度将这个循环划分为 4 个线程。对 static 和 guided 调度使用不同的参数。随着虚拟函数内的延迟变大,记录此实验的结果。

# 二、解决方案

dummy 函数和其他 C 语言函数相同,有函数的返回值类型和形参定义,也有函数体,只是函数体内部没有任何执行语句。实际也称为空函数。

代码如下所示(具体思路和详细分析均已包含在代码注释中):

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <time.h>
#include <sys/time.h> //用于计时
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <windows.h> //调用 dummy 中的 Sleep 函数
#include <omp.h> //使用 openmp 时必须包含该库
using namespace std;
#define GET_TIME(now) { \
  struct timeval t; \
  gettimeofday(&t, NULL); \
  now = t.tv_sec + t.tv_usec/1000000.0; \
//最后一行将 us 转换为 s,统一单位
void dummy();//题目要求的延迟睡眠函数 dummy
void Static();//调度方式为 static
```

```
void Dynamic();//调度方式为 dynamic
void Guided();//调度方式为 guided
int main(){
   double start, end; //用于记录开始和结束的时间
   GET_TIME(start);
   Static();
   GET_TIME(end);
    cout<<"static 调度方式的用时为: "<<end-start<<endl;
   GET_TIME(start);
   Dynamic();
   GET TIME(end);
   cout<<"dynamic 调度方式的用时为: "<<end-start<<endl;
   GET_TIME(start);
   Guided();
   GET_TIME(end);
   cout<<"guided 调度方式的用时为: "<<end-start<<endl;
void dummy(){
   Sleep(100);//睡眠/延迟时间可修改,单位为ms
void Static(){
#pragma omp parallel for num_threads(4) schedule(static)
   for(int i=1;i<=100;i++){</pre>
       dummy();
void Dynamic(){
#pragma omp parallel for num_threads(4) schedule(dynamic)
   for(int i=1;i<=100;i++){</pre>
       dummy();
    }
void Guided(){
#pragma omp parallel for num_threads(4) schedule(guided)
    for(int i=1;i<=100;i++){</pre>
       dummy();
```

} }

# 三、实验结果

程序编译命令为(包含-fopenmp参数即可):

#### g++ dummy\_For\_1.cpp -fopenmp -o du

由于打印信息包含中文(且文件是 utf-8 编码), 所以需要在 cmd 窗口下输入:

#### chcp 65001

以此来保证中文正常显示。

(1) dummy 函数内部为 Sleep(1)时:

Active code page: 65001

C:\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>du static调度方式的用时为: 0.406743 dynamic调度方式的用时为: 0.406167 guided调度方式的用时为: 0.406163

(2) dummy 函数内部为 Sleep(100)时:

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 2.73434 dynamic调度方式的用时为: 2.73371 guided调度方式的用时为: 2.73376

(3) dummy 函数内部为 Sleep(1000)时:

C:\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>du static调度方式的用时为: 25.364 dynamic调度方式的用时为: 25.3847 guided调度方式的用时为: 25.3696

- (4) 对于 static 和 guided 的不同参数(以 Sleep(100)为标准): 对于 schedule(static,size)和 schedule(guided,size)中的 size 参数: 使用 size 参数时,将分配给每个线程的 size 次连续的迭代计算。
- $\bigcirc$  size=1

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 2.74992 dynamic调度方式的用时为: 2.73285 guided调度方式的用时为: 2.76572

 $\bigcirc$  size=2

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 2.86805 dynamic调度方式的用时为: 2.7265 guided调度方式的用时为: 2.84301

 $\bigcirc$  size=4

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 3.08537 dynamic调度方式的用时为: 2.76035 guided调度方式的用时为: 2.97253

 $\stackrel{\text{\tiny (4)}}{\text{size}=8}$ 

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 3.06235 dynamic调度方式的用时为: 2.73378 guided调度方式的用时为: 2.95836

4 size=16

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>du static调度方式的用时为: 3.57112 dynamic调度方式的用时为: 2.78263 guided调度方式的用时为: 3.56605 综上可知,当 dummy 函数内部延迟一定时, static 和 guided 的 size 参数越大,运行时间越长 (size=8 相较于 size=4 略有降低,但 size=16 相较于 size=8 仍然是运行时间增加)

四、遇到的问题及解决方法

该题未遇到难以解决的问题, 实验过程较为顺利。

# 对于问题 2:

# 一、问题描述

使用 section 在 OpenMP 中实现生产者-消费者框架以创建单个生产者任务和单个消费者任务。使用锁来确保适当的同步。同时用不同数量的生产者和消费者来测试您的程序。

# 二、解决方案

(1) 对于单个生产者和单个消费者,代码如下所示(具体思路和详细分析均已包含在代码注释中):

```
#include <iostream>
#include <queue>
#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <semaphore.h> //为使用信号量需要导入的库
using namespace std;
sem_t num;//信号量 num 代表当前队列里有无资源,防止队列无资源时被消费者占用线
sem_t t;//信号量t代表当前线程是否被生产者或者消费者占用,防止二者发生冲突,
类似于读写锁
int cnt;//用于记录当前队列内资源数
queue<int> resourse;//资源队列
void produce(){
   while(true){
      int element;//加入队列的元素
      for(int i=1;i<=100000;i++){
         int j=1;
          j=2;
      }//用于延长函数执行时间,防止线程一直被生产者或消费者占用
```

```
//生产消费交替执行更能体现程序正确性
      if(resourse.empty()){
         element=1;//若当前队列为空,则加入值为1的元素
      else{
         element=resourse.back()+1;//不为空则加入值为 队尾+1 的元素
      sem_wait(&t);//等待信号量t释放再执行接下来的内容
      cnt++;//队列资源数量+1
      resourse.push(element);//将当前元素加入队列
      cout<<"No."<<element<<"已生产! 当前队列资源数为: "<<cnt<<endl;//打
      sem_post(&t);//释放信号量t,供生产者和消费者占用
      sem post(&num);//释放信号量 num,告诉消费者此时资源队列不再为空
//消费者
void consume(){
   while(true){
      int element;//加入队列的元素
      for(int i=0;i<700000;i++){</pre>
         int j=1;
         j=2;
      }//用于延长函数执行时间,防止线程一直被生产者或消费者占用
      //生产消费交替执行更能体现程序正确性
      sem wait(&num);//等待信号量 num 释放再执行接下来的内容(资源队列不为空
才可以执行消费者函数)
      sem_wait(&t);//等待信号量 t 释放再执行接下来的内容
      element=resourse.front();//消费元素为当前队列的队头
      resourse.pop();//弹出队头元素
      cnt--;//队列资源数量-1
      cout<<"No."<<element<<"已消费! 当前队列资源数为: "<<cnt<<endl;//打
      sem_post(&t);//释放信号量t,供生产者和消费者占用
int main(){
```

(2) 对于多个生产者和多个消费者,代码如下所示(具体思路和详细分析均已包含在代码注释中):

```
#include <iostream>
#include <queue>
#include <queue>
#include <math.h>
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <semaphore.h> //为使用信号量需要导入的库

using namespace std;

sem_t num;//信号量 num 代表当前队列里有无资源,防止队列无资源时被消费者占用线程

sem_t t;//信号量 t 代表当前线程是否被生产者或者消费者占用,防止二者发生冲突,类似于读写锁

int cnt;//用于记录当前队列内资源数

queue<int> resourse;//资源队列

//生产者
void produce(int id){
```

```
while(true){
      int element;//加入队列的元素
      for(int i=1;i<=100000;i++){</pre>
         int j=1;
         j=2;
      }//用于延长函数执行时间,防止线程一直被生产者或消费者占用
      //生产消费交替执行更能体现程序正确性
      if(resourse.empty()){
         element=1;//若当前队列为空,则加入值为1的元素
      else{
         element=resourse.back()+1;//不为空则加入值为 队尾+1 的元素
      }
      sem_wait(&t);//等待信号量t释放再执行接下来的内容
      cnt++;//队列资源数量+1
      resourse.push(element);//将当前元素加入队列
      cout<<"No."<<element<<"已生产!线程号为: "<<id<<",当前队列资源数为。
"<<cnt<<endl;//打印信息
      sem_post(&t);//释放信号量t,供生产者和消费者占用
      sem post(&num);//释放信号量 num,告诉消费者此时资源队列不再为空
//消费者
void consume(int id){
   while(true){
      int element;//加入队列的元素
      for(int i=0;i<700000;i++){
         int j=1;
         j=2;
      }//用于延长函数执行时间,防止线程一直被生产者或消费者占用
      //生产消费交替执行更能体现程序正确性
      sem_wait(&num);//等待信号量 num 释放再执行接下来的内容(资源队列不为空
才可以执行消费者函数)
      sem_wait(&t);//等待信号量t释放再执行接下来的内容
      element=resourse.front();//消费元素为当前队列的队头
      resourse.pop();//弹出队头元素
      cnt--;//队列资源数量-1
```

```
cout<<"No."<<element<<"已消费!线程号为:"<<id<<",当前队列资源数为
"<<cnt<<endl;//打印信息
       sem_post(&t);//释放信号量t,供生产者和消费者占用
int main(){
   //设置生产者和消费者占用的线程数量(也即生产者和消费者的数量)
   int produce threads=8;//这里可修改,该线程数量代表生产者数量
   int consume_threads=4;//这里可修改,该线程数量代表消费者数量
   //初始化信号量
   sem_init(&num,0,0);
   sem_init(&t,0,1);
   int total_threads=produce_threads+consume_threads;//线程总数量,即生
产者+消费者总数量
   #pragma omp parallel num_threads(total_threads)
       int id=omp_get_thread_num();//获取线程id
       #pragma omp parallel sections//使用 section 框架
          #pragma omp section
             if(id<produce_threads){//前 produce_threads 个线程均用于生
                 produce(id);
          #pragma omp section
              if(id>=produce_threads && id<=total_threads-1){</pre>
                 consume(id);
```

# 三、实验结果

2个程序编译命令分别为(包含-fopenmp参数即可):

```
g++ 2.1.cpp -fopenmp -o 21
```

#### g++ 2.2.cpp -fopenmp -o 22

由于打印信息包含中文(且文件是 utf-8 编码), 所以需要在 cmd 窗口下输入:

#### chcp 65001

以此来保证中文正常显示。

(1) 对于单个生产者和单个消费者:

#### C:\WINDOWS\System32\cmd.exe

```
Active code page: 65001

C:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>21
No. 1已生产! 当前队列资源数为: 1
No. 2已生产! 当前队列资源数为: 2
No. 1已消费! 当前队列资源数为: 2
No. 1己消费! 当前队列资源数为: 2
No. 4己生产! 当前队列资源数为: 3
No. 5己生产! 当前队列资源数为: 3
No. 5己生产! 当前队列资源数为: 3
No. 6己生产! 当前队列资源数为: 6
No. 7己生产! 当前队列资源数为: 6
No. 7己生产! 当前队列资源数为: 6
No. 3己消费! 当前队列资源数为: 6
No. 10己生产! 当前队列资源数为: 7
No. 11己生产! 当前队列资源数为: 7
No. 11己生产! 当前队列资源数为: 8
No. 4己消费! 当前队列资源数为: 9
No. 13己生产! 当前队列资源数为: 9
No. 14己生产! 当前队列资源数为: 10
No. 5己消费! 当前队列资源数为: 10
No. 16己生产! 当前队列资源数为: 11
No. 17己生产! 当前队列资源数为: 11
No. 18已生产! 当前队列资源数为: 11
No. 18已生产! 当前队列资源数为: 11
No. 19已生产! 当前队列资源数为: 11
No. 19已生产! 当前队列资源数为: 11
No. 19已生产! 当前队列资源数为: 11
```

由上图可见,队列资源数和生产者与消费者的调用关系始终正确(生产使得资源+1,消费使得资源-1)。

# (2) 对于多个生产者和多个消费者:

以8个生产者,4个消费者为例:

由上图可见,队列资源数和生产者与消费者的调用关系始终正确 (生产使得资源+1,消费使得资源-1),且前8个线程(0-7号线程) 均用于生产者,后4个线程(8-11号线程)均用于消费者。

# 四、遇到的问题及解决方法

一开始我没有在生产者和消费者函数中添加延长运行时间的代码 部分:

```
/*for(int i=0;i<700000;i++){
}//用于延长函数执行时间,防止线程一直被生产者或消费者占用
//生产消费交替执行更能体现程序正确性*/
```

导致队列资源数量始终在 0-2 之间徘徊, 线程竞争不明显:

# C:\WINDOWS\System32\cmd.exe Active code page: 65001 C:\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>21 No. 1已生产! 当前队列资源数为: 1 No. 2已生产! 当前队列资源数为: 2 No. 1已生产! 当前队列资源数为: 2 No. 3已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 4已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 5已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 5已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 6已消费! 当前队列资源数为: 2 No. 7已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 7已生费! 当前队列资源数为: 2 No. 7已生产! 当前队列资源数为: 2 No. 7已生产! 当前队列资源数为: 2

No. 9已生产! 当前队列资源数为: 2

No. 9 二 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 8 己 消 费 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 1 No. 10 己 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 9 己 消 费 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 11 己 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 12 己 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 12 己 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2 No. 12 己 生 产 ! 当 前 队 列 资 源 数 为 : 2

No. 11已消费! 当前队列资源数为: 1 No. 13已生产! 当前队列资源数为: 2

No. 12己消费! 当前队列资源数为:

No. 14已生产! 当前队列资源数为:

No. 13已消费! 当前队列资源数为:

# 对于问题 3:

# 一、问题描述

考虑以压缩行格式存储的稀疏矩阵(您可以在网络上找到此格式的描述或有关稀疏线性代数的任何合适的文本)。 编写一个 OpenMP程序来计算这个矩阵与向量的乘积。从 Matrix Market (http://math.nist.gov/MatrixMarket/)下载示例矩阵,并根据矩阵大小和线程数测试您的实现性能。

# 二、解决方案

具体代码如下所示(具体分析和详细思路均已包含在代码注释中):

```
#include <iostream>
#include <fstream> //用于文件读取
#include <cstdlib>
#include <sys/time.h> //用于计时
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <omp.h> //使用 openmp 时必须包含该库
using namespace std;
#define GET TIME(now) { \
  gettimeofday(&t, NULL); \
  now = t.tv_sec + t.tv_usec/1000000.0; \
//最后一行将 us 转换为 s,统一单位
//OpenMP 并行函数
void Parallel(int thread_count,int row,int *col_pointer,int
*row_pointer,double *value,double *vec,double *ans);
//串行函数
void Serial(int thread_count,int row,int *col_pointer,int
*row_pointer,double *value,double *vec,double *ans);
int main() {
```

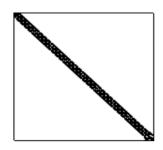
```
int thread count=16;//这里可修改线程数
   ifstream fin;
   fin.open("C:\\Users\\93508\\Desktop\\psmigr_3.rua");//读取文件
   string text;//用于存储无关信息
   for(int i=1;i<=2;i++){</pre>
      getline(fin,text);//读取文件的前2行无关信息
   int row, col, num; //row:矩阵行数; col:矩阵列数; num:矩阵非零元素个数
   fin>>text>>row>>col>>num>>text;//第 3 行中间 3 个数分别为 row,col,num
   //打印矩阵信息
   cout<<endl;</pre>
   cout<<"矩阵规模: "<<row<<"*"<<col<<endl;
   cout<<"矩阵非零元素个数: "<<num<<endl;
   for(int i=1;i<=2;i++){
      getline(fin,text);//读取第 4 行无关信息(需要读 2 次,因为第 3 行结尾有
个回车/终止符,只读1次会导致读取数据时读入字符串)
   int *row_pointer=(int*)malloc(sizeof(int)*(row+1));
   //row pointer 数组:保存矩阵每行第1个非零元素在 value 中的索引,大小为
row+1
   for(int i=0;i<=row;i++){</pre>
      fin>>row pointer[i];//根据空格依次读入每个值
      row_pointer[i]--;//文件中的矩阵从(1,1)开始,所以需要对所有值-1
   int *col_pointer=(int*)malloc(sizeof(int)*num);
   //col pointer 数组:保存 value 数组中每个元素的列索引,大小为 num
   for(int i=0;i<=num-1;i++){</pre>
      fin>>col_pointer[i];//根据空格依次读入每个值
      col_pointer[i]--;//文件中的矩阵从(1,1)开始,所以需要对所有值-1
   double *value=(double*)malloc(sizeof(double)*num);
   //value 数组:按顺序保存矩阵所有的非零元素(按从上往下,从左往右的行遍历方式
访问元素)
   for(int i=0;i<=num-1;i++){</pre>
      fin>>value[i];//根据空格依次读入每个值
```

```
double *vec=(double*)malloc(sizeof(double)*col);
   //vec 数组:记录用于和矩阵相乘的列向量,矩阵规模为 col*1
   for(int i=0;i<=row-1;i++){</pre>
      vec[i]=2;//为了计算方便,所有元素的值均设为2
   double *ans=(double*)malloc(sizeof(double)*row);
   //ans 数组:用于存储矩阵和向量的相乘结果
   memset(ans,0,sizeof(double)*row);//结果数组的元素全部初始化为 0
   double start1,end1,start2,end2;
   int t=1000;//为了放大时间便于比较,设置串行和并行均循环运算 t 次(次数 t 视
矩阵规模大小而定)
   cout<<"线程数: "<<thread_count<<endl;
   cout<<"循环次数: "<<t<<"次"<<endl;
   GET TIME(start1);//得到串行计算运行的开始时间
   while(t--){
      Serial(thread_count,row,col_pointer,row_pointer,value,vec,ans);
//调用串行函数
   GET TIME(end1);//得到串行计算运行的结束时间
   cout<<"串行时间: "<<end1-start1<<end1;//输出串行时间
   t=1000;//将 t 重置
   GET_TIME(start2);//得到并行计算运行的开始时间
   while(t--){
      Parallel(thread_count,row,col_pointer,row_pointer,value,vec,ans
);//调用并行函数
   GET TIME(end2);//得到并行计算运行的结束时间
   cout<<"并行时间: "<<end2-start2<<end1;//输出并行时间
   cout<<"加速比: "<<(end1-start1)/(end2-start2)<<end1<<end1;//输出加速
   fin.close();//关闭文件
   system("pause");
   return 0;
void Parallel(int thread_count,int row,int *col_pointer,int
*row_pointer,double *value,double *vec,double *ans)
```

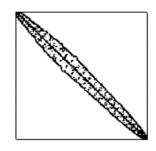
```
#pragma omp parallel for num_threads(thread_count)//由于内层循环不可拆分
(含累加)且外层各循环之间互不影响
//所以可将外层循环用 omp 进行并行化
   for(int i=0;i<=row-1;i++){</pre>
       for(int j=row_pointer[i];j<=row_pointer[i+1]-1;j++){//外层循环遍
历次数代表第 i 行的非零元素个数
          int pos=col_pointer[j];//定位第i行非零元素的列坐标
          ans[i]+=value[j]*vec[pos];//将该元素与列向量的对应位置相乘,并
累加到结果向量的对应位置上
void Serial(int thread_count,int row,int *col_pointer,int
*row_pointer,double *value,double *vec,double *ans)
   for(int i=0;i<=row-1;i++){</pre>
       for(int j=row_pointer[i];j<=row_pointer[i+1]-1;j++){//外层循环遍
          int pos=col_pointer[j];//定位第i行非零元素的列坐标
          ans[i]+=value[j]*vec[pos];//将该元素与列向量的对应位置相乘,并
累加到结果向量的对应位置上
   }
```

# 三、实验结果

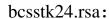
测试文件的详细信息如下所示:

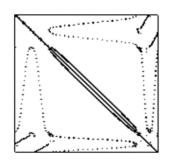


bcsstm27.rsa:



bcsstk15.rsa:





psmigr\_3.rua(非稀疏矩阵, 但为了提高数据量展示加速比 区别, 还是选用了该数据文

			· ŧ		ď.	,J.,			·:
				•		••:			:
					÷		ř		
		٠							
	٠:	- 21						: :	
							i .		
		• •				** . * .			
					*				
						··i			
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					2.		1 :		
							. :		
		: •							

矩阵名	矩阵规模	非零元素个数
bcsstm27	1224*1224	28675
bcsstk15	3948*3948	60882
bcsstk24	3562*3562	81736
psmigr_3	3140*3140	543162

程序编译命令为 (包含-fopenmp 参数即可):

g++ omp.cpp -fopenmp -o omp

各矩阵具体运行结果见下页:

由于打印信息包含中文(且文件是 utf-8 编码), 所以需要在 cmd 窗口下输入:

#### chcp 65001

以此来保证中文正常显示。

对于 bcsstm27.rsa 在 2,4,8,16 线程下的运行结果:

```
:\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 1224+1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 2
循环次数: 10000次
車行时间: 1.20284
并行时间: 1.11594
                                                                                                    矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 4
质环次数: 10000次
半行时间: 1.14036
并行时间: 0.71858
加速比: 1.58696
                                                                                                    ress any key to continue . . .
 ress any key to continue . . .
                                                                                                     :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                    日阵規模: 1224*1224
日阵非零元素个数: 28675
現程数: 4
循环次数: 10000次
矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 2
順环次数: 10000次
                                                                                                   Press any key to continue . . .
 ress any key to continue . . .
                                                                                                    :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 2
循环次数: 10000次
事行时间: 1.35996
并行时间: 1.3903
加速比: 0.977529
                                                                                                    巨阵規模: 1224*1224
巨阵非零元素个数: 28675
現程数: 4
所环次数: 10000次
                                                                                                    串行时间: 1.14036
并行时间: 0.718579
加速比: 1.58696
                                                                                                     ress any key to continue .
 ctive code page: 65001
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                      \Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>omp
                                                                                                   矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 16
循环次数: 10000次
非行时间: 1.15598
并行时间: 1.07787
加速比: 1.07246
担阵規模: 1224*1224
更降非零元素个数: 28675
线程数: 8
循环決数: 10000次
                                                                                                    ress any key to continue . .
 ress any key to continue . . .
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                     :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                   矩阵規模: 1224#1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 16
循环次数: 10000次
申行时间: 1.15598
并行时间: 1.06225
加速比: 1.08824
担阵規模: 1224*1224
担阵非零元素个数: 28675
线程数: 8
循环次数: 10000次
非行时间: 1.14036
并行时间: 0.859172
加速比: 1.32728
                                                                                                    ress any key to continue . . .
 ress any key to continue . .
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                     :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                   矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 16
循环次数: 10000次
申行时间: 1.14038
并行时间: 1.07785
加速比: 1.05802
矩阵規模: 1224*1224
矩阵非零元素个数: 28675
线程数: 8
循环次数: 10000次
非行时间: 1.14036
并行时间: 0.859172
加速比: 1.32727
 ress any key to continue . . .
```

# 对于 bcsstk15.rsa 在 2,4,8,16 线程下的运行结果:

```
ctive code page: 65001
                                                                                                                                  ctive code page: 65001
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 2
循环次数: 1000次
事行时间: 0.265566
并行时间: 0.18746
加速比: 1.41666
                                                                                                                                矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 4
循环次数: 1000次
串行时间: 0.266322
并行时间: 0.122047
加速比: 2.18213
                                                                                                                                  ress any key to continue . . .
 ress any key to continue . . .
                                                                                                                                   :\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>omp
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 2
循环次数: 1000次
串行时间: 0.265579
并行时间: 0.187416
加速比: 1.41706
                                                                                                                                矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 4
循环次数: 1000次
串行时间: 0.268285
并行时间: 0.123197
加速比: 2.17769
                                                                                                                                Press any key to continue . .
                                                                                                                                 矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 4
循环次数: 1000次
事行时间: 0.266287
并行时间: 0.121633
加速比: 2.18926
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 2
循环次数: 1000次
非行时间: 0.265564
并行时间: 0.187456
加速比: 1.41667
                                                                                                                                   ress any key to continue . . .
  ress any key to continue . . . 🕳
  ctive code page: 65001
                                                                                                                                Active code page: 65001
                                                                                                                                    \Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 8
循环次数: 1000次
事行时间: 0. 265584
并行时间: 0. 124944
加速比: 2. 12562
                                                                                                                                矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元款个数: 60882
线程数: 16
循环次数: 1000次
串行时间: 0.265529
并行时间: 0.156212
加速比: 1.6998
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                                   :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 8
循环次数: 1000次
非行时间: 0.265562
并行时间: 0.124971
加速比: 2.12499
                                                                                                                                矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 16
循环次数: 1000次
串行时间: 0.265527
并行时间: 0.156211
加速比: 1.6998
  ress any key to continue . . .
  :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 8
循环次数: 1000次
堆行时间: 0.265565
并行时间: 0.124968
加速比: 2.12506
                                                                                                                                矩阵規模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 16
循环次数: 1000次
串行时间: 0.265531
并行时间: 0.156211
加速比: 1.69982
```

# 对于 bcsstk24.rsa 在 2,4,8,16 线程下的运行结果:

```
C\WINDOWS\System32\cmd.exe - omp
Active code page: 65001
                                                                                                                     \Users\93508\Desktop\, vscode\, vscode>omp
 矩阵规模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 2
请好放数: 10000次
请行时间: 3,28048
并行时间: 2,32758
加速比: 1,4094
                                                                                                                   矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 4
肠环次数: 10000次
非行时间: 3,28048
并行时间: 1,45278
加速比: 2,25807
   :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                    :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
 矩阵模模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 2
循环次数: 10000次
車行时间: 3.27276
并行时间: 2.3432
加速比: 1.39671
                                                                                                                   矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 4
循环次数: 10000次
申行时间: 3,28048
并行时间: 1,45278
加速比: 2,25806
  ress any key to continue . . .
                                                                                                                   ress any key to continue . .
   :\Users\93508\Desktop\. vscode\, vscode>omp
 矩阵填模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 2
循环次数: 10000次
半行时间: 3,29191
井行时间: 2,35879
加速比: 1,39559
                                                                                                                   矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 4
循环次数: 10000次
非行时间: 3,28044
并行时间: 1,46171
加速比: 2,24425
   ress any key to continue . . . 🕳
                                                                                                                    ress any key to continue .
  ctive code page: 65001
                                                                                                                    ctive code page; 65001
   :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                     \Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>omp
 矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 8
循环次数: 10000次
事行时间: 3.28047
并行时间: 1.4684
加速比: 2.23404
                                                                                                                   矩阵規模: 3562*3562
矩阵非等元素个数: 81736
线程数: 16
循环次数: 10000次
非行时间: 3.28048
并行时间: 1.77264
加速比: 1.85061
                                                                                                                  Press any key to continue . . .
  ress any key to continue . . .
                                                                                                                   :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                   矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 16
循环次数: 10000次
事行时间: 1,70273
加速比: 1,93578
 矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 8
循环次数: 10000次
申行时间: 3.27278
并行时间: 1.4684
加速比: 2.2288
                                                                                                                   ress any key to continue . . .
  ress any key to continue . . .
                                                                                                                  矩阵規模: 3562*3562
矩阵非零元素个数: 81736
线程数: 16
循环次数: 10000次
串行时间: 3.28223
并行时间: 1.69953
加速比: 1.93126
 厄阵规模: 3562*3562
程序規模: 3562*3562
矩阵非等元素个数: 81736
线程数: 8
循环次数: 10000次
串行时间: 3.28048
并行时间: 1.48402
加速比: 2.21053
```

# 对于 psmigr\_3.rua 在 2,4,8,16 线程下的运行结果:

```
ctive code page: 65001
 :\Users\93508\Desktop\, vscode\, vscode>omp
                                                                                                                  \Users\93508\Desktop\, vscode\, vscode>omp
矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 2
循环次数: 1000次
申行时间: 2.12447
并行时间: 1.31219
加速比: 1.61902
                                                                                                               矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 4
循环次数: 1000次
非行时间: 2.12448
并行时间: 0.781064
加速比: 2.71998
 ress any key to continue . . .
                                                                                                                Press any key to continue . . .
                                                                                                                :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                矩阵模模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 4
循环次数: 1000次
事行时间: 2.12452
并行时间: 0.781066
加速比: 2.72002
矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 2
頒环次数: 1000次
申行时间: 2.13253
并行时间: 1.26532
加速比: 1.68536
                                                                                                                 ress any key to continue . . .
ress any key to continue . . .
                                                                                                                 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
                                                                                                                矩阵规模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线积数: 4
事行时间: 2.1245
并行时间: 0.781031
加速比: 2.72012
矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个數: 543162
线程数: 2
循环次数: 1000次
非行时间: 2.1245
并行时间: 1.2497
加速比: 1.7
                                                                                                                 ress any key to continue . . .
 ress any key to continue . .
 ctive code page: 65001
                                                                                                                  \Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
  \Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 8
循环次数: 1000次
非行时间: 2.16366
并行时间: 0.781064
加速比: 2.77014
                                                                                                                矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 16
循环次数: 1000次
非行时间: 2.15571
并行时间: 0.749823
加速比: 2.87496
 ress any key to continue . . .
                                                                                                                ress any key to continue . . .
                                                                                                                矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 16
循环次数: 1000次
事行时间: 2.12455
并行时间: 0.749771
加速比: 2.8336
矩阵規模: 3140+3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 8
盾环次数: 1000次
 ress any key to continue . . .
 :\Users\93508\Desktop\.vscode\.vscode>omp
矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 8
循环次数: 1000次
申行时间: 2.1245
并行时间: 0.796684
加速比: 2.66668
                                                                                                               矩阵規模: 3140*3140
矩阵非零元素个数: 543162
线程数: 16
循环次数: 1000次
事行时间: 2.1245
并行时间: 0.74982
加速比: 2.83335
```

最终结果整合为如下表格:

矩阵名	矩阵规模	非零元	2线程	4线程	8线程	16 线程
		素个数	加速比	加速比	加速比	加速比
bcsstm27	1224*1224	28675	1.0269	1.5870	1.3333	1.0709
bcsstk15	3948*3948	60882	1.4168	2.1830	2.1252	1.6998
bcsstk24	3562*3562	81736	1.4006	2.2535	2.2245	1.9059
psmigr_3	3140*3140	543162	1.6681	2.7200	2.7176	2.8473

#### 综上结果可分析得知:

- (1) 对于不同大小的矩阵, 在并行线程数相同的情况下, 矩阵 规模和非零元素数量越大, 并行加速比越高;
- (2) 对于相同大小的矩阵,在并行线程数不同的情况下,加速 比随着线程数的增加先升高后降低,并都在线程数为 4 时达到最高 加速比 (psmigr\_3 除外,该矩阵在线程数为 16 时达到最高加速比)。

在线程数为 4 时达到最优加速比的原因是我的电脑为 4 核的,如下图所示:



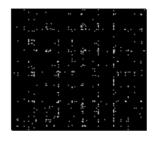
四、遇到的问题及解决方法

该题在写代码时不太顺利, 主要体现在两方面:

(1) 数据筛选困难, 因为 Matrix Market 上的 Harwell-Boeing Collection 里的部分大规模的数据集里的数据有些是无法读取的, 如下图所示:

■ bcsstk25 - 记事本 文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H) 数据连在一起,读文件时无法区分开来 1134611350113881139211543115471154911347113481134911389113911154411546<u>1155011551</u> 1134811390115451155011551113491138911391115441154611552113501138811392<mark>1154311547</mark> 

所以在根据矩阵规模和非零元素个数大小来挑选矩阵时花费了一部分时间去审核数据。(也正因为需要一个特大规模的矩阵,最后我被迫选择了 psmigr\_3.rua 这样的非稀疏矩阵,选择它的主要原因还是因为非零元素个数多达 54 万,便于和其他矩阵比较加速比差异)。



psmigr\_3.rua

#### (2) 一开始我把并行函数写成了下列形式:

```
int i,j;
#pragma omp parallel num_threads(thread_count) default(none) \
    private(i,j) shared(row,col_pointer,row_pointer,value,vec,ans)
    for(i=0;i<=row-1;i++){
        #pragma omp for
        for(j=row_pointer[i];j<=row_pointer[i+1]-1;j++){//外层循环遍历次

        数代表第 i 行的非零元素个数
            int pos=col_pointer[j];//定位第 i 行非零元素的列坐标
            ans[i]+=value[j]*vec[pos];//将该元素与列向量的对应位置相乘,并

累加到结果向量的对应位置上
        }
    }
}</pre>
```

#### 发现并行跑不出结果:

```
C:\WINDOWS\System32\cmd.exe - omp
Active code page: 65001
C:\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>omp
矩阵规模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 4
循环次数: 1000次
串行时间: 0.267288
```

经过分析发现内部循环需要累加,不能直接用 omp for 将其拆开, 而是应该对外层循环进行并行化分配到各个线程,于是我又修改成 了以下形式:

但运行后发现并行时间远大于串行时间(以 bcsstk15.rsa 为例):

```
C:\Users\93508\Desktop\. vscode\. vscode>omp
矩阵规模: 3948*3948
矩阵非零元素个数: 60882
线程数: 4
循环次数: 1000次
串行时间: 0.262302
并行时间: 0.642798
加速比: 0.408063
```

加速比从原来的 2.1830 降至 0.4081。

这次的问题原因我寻找了很久,在询问了同学后得知我应该把 i,j 设置为 for 循环内部的局部变量(不要将 i,j 的定义放在#pragma omp 外面),避免线程间频繁通信带来的并行开销。

在将代码修改成以下形式后, 我得到了理想的实验结果:

或者将 i,j 变量设置为 private 也可以, 代码如下:

这个问题我在之前编写的 OpenMP 程序中从未发现过,然而这次由于操作的对象是稀疏矩阵,所以将这一问题放大了。

(3) 一开始在本地 VSCode 上运行时忘记加编译参数-fopenmp, 导致并行串行时间几乎一致。