USB CAN

Ecan (ECanVci.dll) 接口函数库

使用手册

V5. 1

1. 接口函数库说明及其使用

1.1. 接口卡设备类型定义

各个接口卡的类型定义如下:

设备名称	设备类型号
USBCAN1	3
USBCAN2	4

1.2. 错误码定义

名称	值	描述
ERR_CAN_OVERFLOW	0x00000001	CAN控制器内部FIFO溢出
ERR_CAN_ERRALARM	0x00000002	CAN控制器错误报警
ERR_CAN_PASSIVE	0x00000004	CAN控制器消极错误
ERR_CAN_LOSE	0x00000008	CAN控制器仲裁丢失
ERR_CAN_BUSERR	0x00000010	CAN控制器总线错误
ERR_CAN_REG_FULL	0x00000020	CAN接收寄存器满
ERR_CAN_REC_OVER	0x00000040	CAN接收寄存器溢出
ERR_CAN_ACTIVE	0x00000080	CAN控制器主动错误
ERR_DEVICEOPENED	0x00000100	设备已经打开
ERR_DEVICEOPEN	0x00000200	打开设备错误
ERR_DEVICENOTOPEN	0x00000400	设备没有打开
ERR_BUFFEROVERFLOW	0x00000800	缓冲区溢出
ERR_DEVICENOTEXIST	0x00001000	此设备不存在
ERR_LOADKERNELDLL	0x00002000	装载动态库失败
ERR_CMDFAILED	0x00004000	执行命令失败错误码
ERR_BUFFERCREATE	0x00008000	内存不足
ERR_CANETE_PORTOPENED	0x00010000	端口已经被打开
ERR_CANETE_INDEXUSED	0x00020000	设备索引号已经被占用

1.3 接口库函数结构体

1.3.1 BOARD INFO

描述

BOARD_INFO 结构体包含ECAN系列接口卡的设备信息。结构体将在ReadBoardInfo函数中被填充。

```
typedef struct _BOARD_INFO {
USHORT hw_Version;
USHORT fw_Version;
USHORT dr_Version;
USHORT in_Version;
USHORT irq_Num;
BYTE can_Num;
CHAR str_Serial_Num[20];
CHAR str_hw_Type[40];
USHORT Reserved[4];
} BOARD_INFO, *P_BOARD_INFO;
成员
```

hw_Version

硬件版本号,用16进制表示。比如0x0100表示V1.00。

fw_Version

固件版本号,用16进制表示。

dr Version

驱动程序版本号,用16进制表示。

in_Version

接口库版本号,用16进制表示。

irq Num

板卡所使用的中断号。

can Num

表示有几路CAN通道。

str Serial Num

此板卡的序列号。

str_hw_Type

硬件类型,比如"USBCAN V1.00"(注意:包括字符串结束符'\0')。

Reserved

系统保留。

1.3.2 CAN_OBJ

描述

CAN_OBJ结构体在Transmit和Receive函数中被用来传送CAN信息帧。

```
typedef struct _CAN_OBJ {
```

UINT ID:

UINT TimeStamp;

BYTE TimeFlag:

BYTE SendType;

BYTE RemoteFlag:

BYTE ExternFlag;

BYTE DataLen:

BYTE Data[8];

BYTE Reserved[3];

} CAN_OBJ, *P_CAN_OBJ;

成员

ID

报文ID。

TimeStamp

接收到信息帧时的时间标识,从CAN控制器初始化开始计时。

TimeFlag

是否使用时间标识,为1时TimeStamp有效,TimeFlag和TimeStamp只在此帧为接收帧时有意义。

SendType

发送帧类型,=0时为正常发送,=1时为单次发送,=2时为自发自收,=3时为单次自发自收,只在此帧为发送帧时有意义。

RemoteFlag

是否是远程帧。

ExternFlag

是否是扩展帧。

DataLen

数据长度(<=8),即Data的长度。

Data

报文的数据。

Reserved

系统保留。

1.3.3 CAN_STATUS

描述

CAN_STATUS结构体包含CAN控制器状态信息。结构体将在ReadCanStatus函数中被填充。

```
typedef struct __CAN_STATUS {
```

UCHAR ErrInterrupt;

UCHAR regMode;

UCHAR regStatus;

UCHAR regALCapture;

UCHAR regECCapture;

UCHAR regEWLimit;

UCHAR regRECounter;

UCHAR regTECounter;

DWORD Reserved:

} CAN_STATUS, *P_CAN_STATUS;

成员

ErrInterrupt

中断记录, 读操作会清除。

regMode

CAN控制器模式寄存器。

regStatus

CAN控制器状态寄存器。

regALCapture

CAN控制器仲裁丢失寄存器。

regECCapture

CAN控制器错误寄存器。

regEWLimit

CAN控制器错误警告限制寄存器。

regRECounter

CAN控制器接收错误寄存器。

regTECounter

CAN控制器发送错误寄存器。

Reserved

系统保留。

1.3.4 ERR_INFO

描述

ERR_INFO结构体用于装载VCI库运行时产生的错误信息。结构体将在ReadErrInfo函数中被填充。

```
typedef struct _ERR_INFO {
UINT ErrCode;
BYTE Passive_ErrData[3];
BYTE ArLost_ErrData;
} ERR_INFO, *P_ERR_INFO;
成员
```

ErrCode

错误码。

Passive ErrData

当产生的错误中有消极错误时表示为消极错误的错误标识数据。

ArLost_ErrData

当产生的错误中有仲裁丢失错误时表示为仲裁丢失错误的错误标识数据。

1. 3. 5 INIT_CONFIG

描述

INIT_CONFIG结构体定义了初始化CAN的配置。结构体将在InitCan函数中被填充。

```
typedef struct _INIT_CONFIG {
```

DWORD AccCode;

DWORD AccMask;

DWORD Reserved:

UCHAR Filter;

UCHAR Timing0;

UCHAR Timing1;

UCHAR Mode;

} INIT_CONFIG, *P_INIT_CONFIG;

成员

AccCode

验收码。

AccMask

屏蔽码。

Reserved

保留。

Filter

滤波方式。

Timing0

定时器0(BTR0)。

Timing1

定时器1(BTR1)。

Mode

模式。

备注

Timing0和Timing1用来设置CAN波特率,几种常见的	定时器0	定时器1
波特率设置如下: CAN波特率		
5Kbps	0xBF	0xFF
10Kbps	0x31	0x1C
20Kbps	0x18	0x1C
40Kbps	0x87	0xFF
50Kbps	0x09	0x1C
80Kbps	0x83	0Xff
100Kbps	0x04	0x1C
125Kbps	0x03	0x1C
200Kbps	0x81	0xFA
250Kbps	0x01	0x1C

400Kbps	0x80	0xFA
500Kbps	0x00	0x1C
666Kbps	0x80	0xB6
800Kbps	0x00	0x16
1000Kbps	0x00	0x14

如果要使用表中没有列出的波特率,请联系厂家技术支持。

1.3.6 FILTER RECORD

描述

FILTER_RECORD 结构体定义了CAN滤波器的滤波范围。结构体将在SetReference函数中被填充。

typedef struct _FILTER_RECORD{

DWORD ExtFrame;

DWORD Start:

DWORD End;

} FILTER_RECORD, *P_FILTER_RECORD;

成员

ExtFrame

过滤的帧类型标志,为1代表要过滤的为扩展帧,为0代表要过滤的为标准帧。

Start

滤波范围的起始帧ID

End

滤波范围的结束帧ID

1.4. 接口库函数说明

1.4.1. VCI_OpenDevice

```
描述
```

此函数用以打开设备。

DWORD __stdcall OpenDevice(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
Reserved);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

Reserved

参数无意义。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

```
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType = 3; /* usbcan1 */
int nDeviceInd = 0; /* */
int nReserved =0;
DWORD dwRel;
dwRel = OpenDevice(nDeviceType, nDeviceInd, nReserved);
if (dwRel != STATUS_OK)
{
MessageBox(_T("打开设备失败!"), _T("警告"), MB_OK|MB_ICONQUESTION);
return FALSE;
}
```

1.4.2. CloseDevice

```
描述
```

此函数用以关闭设备。

DWORD __stdcall CloseDevice(DWORD DevType, DWORD DevIndex);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType = 3; //

int nDeviceInd = 0; //

BOOL bRe1:

bRe1 = CloseDevice(nDeviceType, nDeviceInd);

1.4.3. InitCan

描述

此函数用以初始化指定的CAN。

DWORD __stdcall InitCan(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANINdex,
P_INIT_CONFIG pInitConfig);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

pInitConfig

初始化参数结构

. р. п	-1 AV III) D
成员	功能描述
pInitConfig->AccCode	AccCode对应SJA1000中的四个寄存
	器ACR0,ACR1,ACR2,ACR3,
pInitConfig->AccMask	其中高字节对应ACR0,低字节对应
	ACR3; AccMask对应SJA1000中的四
	个寄存器AMR0,AMR1,AMR2,
	AMR3,其中高字节对应AMR0,低
	字节对应AMR3。(请看表后说明)
pInitConfig->Reserved	保留
pInitConfig->Filter	滤波方式,1表示单滤波,0表示双滤
	波
pInitConfig->Timing0	定时器0
pInitConfig->Timing1	定时器1
pInitConfig->Mode	模式,0表示正常模式,1表示只听模
	式

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

```
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType = 3; //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
int nReserved = 0; //
DWORD dwRel;
```

```
dwRel = OpenDevice(nDeviceType, nDeviceInd, nReserved);
if (dwRel != STATUS_OK)
{
MessageBox(_T("打开设备失败!"), _T("警告"), MB_OK|MB_ICONQUESTION);
```

1.4.4 ReadBoardInfo

```
描述
此函数用以获取设备信息。
DWORD stdcall ReadBoardInfo(DWORD
                                 DevType,
                                          DWORD DevIndex,
P_BOARD_INFO pInfo);
参数
DevType
设备类型号。
DevIndex
  设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。
pInfo
用来存储设备信息的BOARD_INFO结构指针。
返回值
为1表示操作成功,0表示操作失败。
示例
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType = 3; //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
INIT CONFIG vic;
BOARD_INFO vbi;
DWORD dwRel:
bRel = ReadBoardInfo(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vbi);
```

1.4.5 ReadErrInfo

描述

此函数用以获取最后一次错误信息。

DWORD __stdcall ReadErrInfo(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
CANIndex, P_ERR_INFO pErrInfo);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

pErrInfo

用来存储错误信息的ERR_INFO结构指针。pErrInfo->ErrCode可能为下列各个错误码的多种组合之一:

ErrCode	Passive_ErrData	ArLost_ErrData	错误描述
0x0100	无	无	设备已经打开
0x0200	无	无	打开设备错误
0x0400	无	无	设备没有打开
0x0800	无	无	缓冲区溢出
0x1000	无	无	此设备不存在
0x2000	无	无	装载动态库失败
0x4000	无	无	表示为执行命令失败错误
0x8000	无	无	内存不足
0x0001	无	无	CAN控制器内部FIFO溢出
0x0002	无	无	CAN控制器错误报警
0x0004	有,具体值见表后	无	CAN控制器消极错误
0x0008	无	有,具体值见表后	CAN控制器仲裁丢失
0x0010	无	无	CAN控制器总线错误
0x0020			CAN接收寄存器满
0x0040			CAN接收寄存器溢出
0x0080		有,具体值见表后	CAN控制器主动错误

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

备注

当(PErrInfo->ErrCode&0x0004)==0x0004时,存在CAN控制器消极错误。 PErrInfo->Passive_ErrData[0]错误代码捕捉位功能表示

Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
错误代码类型			错误属性		错误段表		

错误代码类型功能说明

位 ECC.7	位 ECC.6	功能
0	0	位错
0	1	格式错
1	0	填充错
1	1	其它错误

错误属性

bit5 =0; 表示发送时发生的错误。

=1; 表示接收时发生的错误。

错误段表示功能说明

bit4	bit 3	bit 2	bit 1	bit 0	功能
0	0	0	1	1	帧开始
0	0	0	1	0	ID.28-ID.21
0	0	1	1	0	ID.20-ID.18
0	0	1	0	0	SRTR 位
0	0	1	0	1	IDE 位
0	0	1	1	1	ID.17-ID.13
0	1	1	1	1	ID.12-ID.5
0	1	1	1	0	ID.4-ID.0
0	1	1	0	0	RTR 位
0	1	1	0	1	保留位1
0	1	0	0	1	保留位0
0	1	0	1	1	数据长度代码
0	1	0	1	0	数据区
0	1	0	0	0	CRC 序列
1	1	0	0	0	CRC 定义符
1	1	0	0	1	应答通道
1	1	0	1	1	应答定义符
1	1	0	1	0	帧结束
1	0	0	1	0	中止
1	0	0	0	1	活动错误标志
1	0	1	1	0	消极错误标志
1	0	0	1	1	支配(控制)位误差
1	0	1	1	1	错误定义符
1	1	1	0	0	溢出标志

PErrInfo->Passive_ErrData[1] 表示接收错误计数器

PErrInfo->Passive_ErrData[2] 表示发送错误计数器

当(PErrInfo->ErrCode&0x0008)==0x0008时,存在CAN控制器仲裁丢失错误。

PErrInfo->ArLost_ErrData 仲裁丢失代码捕捉位功能表示

Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
			错误段表	表示			

	位				十 进	位功能
ALC.4	ALC.3	ALC.2	ALC.1	ALC.0	制值	
0	0	0	0	0	0	仲裁丢失在识别码的bit1
0	0	0	0	1	1	仲裁丢失在识别码的bit2
0	0	0	1	0	2	仲裁丢失在识别码的bit3
0	0	0	1	1	3	仲裁丢失在识别码的bit4
0	0	1	0	0	4	仲裁丢失在识别码的bit5
0	0	1	0	1	5	仲裁丢失在识别码的bit6
0	0	1	1	0	6	仲裁丢失在识别码的bit7
0	0	1	1	1	7	仲裁丢失在识别码的bit8
0	1	0	0	0	8	仲裁丢失在识别码的bit9
0	1	0	0	1	9	仲裁丢失在识别码的bit10
0	1	0	1	0	10	仲裁丢失在识别码的bit11
0	1	0	1	1	11	仲裁丢失在SRTR位
0	1	1	0	0	12	仲裁丢失在IDE位
0	1	1	0	1	13	仲裁丢失在识别码的bit12
0	1	1	1	0	14	仲裁丢失在识别码的bit13
0	1	1	1	1	15	仲裁丢失在识别码的bit14
1	0	0	0	0	16	仲裁丢失在识别码的bit15
1	0	0	0	1	17	仲裁丢失在识别码的bit16
1	0	0	1	0	18	仲裁丢失在识别码的bit17
1	0	0	1	1	19	仲裁丢失在识别码的bit18
1	0	1	0	0	20	仲裁丢失在识别码的bit19
1	0	1	0	1	21	仲裁丢失在识别码的bit20
1	0	1	1	0	22	仲裁丢失在识别码的bit21
1	0	1	1	1	23	仲裁丢失在识别码的bit22
1	1	0	0	0	24	仲裁丢失在识别码的bit23
1	1	0	0	1	25	仲裁丢失在识别码的bit24
1	1	0	1	0	26	仲裁丢失在识别码的bit25
1	1	0	1	1	27	仲裁丢失在识别码的bit26
1	1	1	0	0	28	仲裁丢失在识别码的bit27
1	1	1	0	1	29	仲裁丢失在识别码的bit28
1	1	1	1	0	30	仲裁丢失在识别码的bit29
1	1	1	1	1	31	仲裁丢失在ERTR位

示例

#include "ECanVci.h"
int nDeviceType =3; //

```
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
VCI_ERR_INFO vei;
DWORD dwRel;
bRel = ReadErrInfo(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vei);
```

1.4.6 ReadCanStatus

```
描述
```

此函数用以获取CAN状态。

DWORD __stdcall ReadCanStatus(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANIndex, P_CAN_STATUS pCANStatus);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

pCANStatus

用来存储CAN状态的CAN_STATUS结构指针。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType = 3; //

int nDeviceInd = 0; //

int nCANInd = 0;

VCI INIT CONFIG vic;

VCI_CAN_STATUS vcs;

DWORD dwRe1;

bRel = ReadCANStatus(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vcs);

1.4.7 GetReference

描述

此函数用以获取设备的相应参数。

DWORD __stdcall GetReference(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
CANIndex, DWORD RefType, PVOID pData);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

RefType

参数类型。

pData

用来存储参数有关数据缓冲区地址首指针。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

```
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType = 3; //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
BYTE info[14];
DWORD dwRel;
info[0] = 1;
bRel = GetReference(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, 1, (PVOID)info);
```

1.4.8 SetReference

描述

此函数用以设置设备的相应参数,主要处理不同设备的特定操作。

DWORD __stdcall SetReference(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
CANIndex, DWORD RefType, PVOID pData);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

RefType

参数类型。

pData

用来存储参数有关数据缓冲区地址首指针。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType = 3; //

int nDeviceInd = 0: //

int nCANInd = 0;

BYTE baud;

DWORD dwRel;

baud = 0;

bRel = SetReference(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, 1, (PVOID) baud);

1.4.9 GetReceiveNum

描述

此函数用以获取指定接收缓冲区中接收到但尚未被读取的帧数。

ULONG __stdcall GetReceiveNum(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
CANIndex);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

返回值

返回尚未被读取的帧数。

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType =3; //

int nDeviceInd = 0; //

int nCANInd = 0;

DWORD dwRel;

bRel = GetReceiveNum(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd);

1.4.10 ClearBuffer

描述

此函数用以清空指定缓冲区。

DWORD __stdcall ClearBuffer(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD
CANIndex);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType = 3; //

int nDeviceInd = 0; //

int nCANInd = 0;

DWORD dwRe1;

bRel = ClearBuffer(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd);

1.4.11 VCI_StartCAN

```
描述
此函数用以启动CAN。
DWORD stdcall StartCAN(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANIndex);
参数
DevType
设备类型号。
DevIndex
   设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。
CANIndex
第几路CAN。
返回值
为1表示操作成功,0表示操作失败。
示例
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType =3; //
int nDeviceInd = 0: //
int nCANInd = 0;
int nReserved = 0; //
VCI INIT CONFIG vic;
DWORD dwRe1;
dwRel = OpenDevice(nDeviceType, nDeviceInd, nReserved);
if (dwRel != STATUS OK)
{
MessageBox(_T("打开设备失败!"), _T("警告"), MB_OK | MB_ICONQUESTION);
return FALSE:
dwRel = InitCAN(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vic);
if (dwRe1 == STATUS ERR)
{
CloseDevice(nDeviceType, nDeviceInd);
MessageBox(_T("初始化设备失败!"), _T("警告"), MB_OK | MB_ICONQUESTION);
return FALSE;
}
dwRe1 = StartCAN(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd);
if (dwRe1 == STATUS ERR)
{
CloseDevice(nDeviceType, nDeviceInd);
MessageBox(T("启动设备失败!"), T("警告"), MB OK MB ICONQUESTION);
return FALSE;
```

1.4.12 ReadBoardInfo

描述

此函数用以获取设备信息。

DWORD __stdcall ReadBoardInfo(DWORD DevType, DWORD DevIndex,
P_BOARD_INFO pInfo);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

pInfo

用来存储设备信息的BOARD_INFO结构指针。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失败。

```
#include "ECanVci.h"
int nDeviceType =3; //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
VCI_INIT_CONFIG vic;
VCI_BOARD_INFO vbi;
DWORD dwRel;
bRel = ReadBoardInfo(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vbi);
```

1.4.13. Transmit

```
描述
返回实际发送的帧数。
ULONG stdcall Transmit (DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANINdex,
P_CAN_OBJ pSend, ULONG Len);
参数
DevType
设备类型号。
DevIndex
   设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。
CANIndex
第几路CAN。
pSend
要发送的数据帧数组的首指针。
要发送的数据帧数组的长度。
返回值
返回实际发送的帧数。
示例
#include "ECanVci.h"
#include <string.h>
int nDeviceType = 3: //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0:
DWORD dwRel;
VCI_CAN_OBJ vco;
ZeroMemory(&vco, sizeof (CAN OBJ));
vco. ID = 0x00000000;
vco. SendType = 0;
vco. RemoteFlag = 0;
vco. ExternFlag = 0;
vco.DataLen = 8;
```

1Ret = Transmit(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, &vco, i);

1.4.14 Receive

描述

此函数从指定的设备读取数据。

ULONG __stdcall Receive(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANINdex,
PVCI_CAN_OBJ pReceive, ULONG Len, INT WaitTime=-1);

参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

pReceive

用来接收的数据帧数组的首指针。

Len

用来接收的数据帧数组的长度。

WaitTime

等待超时时间,以毫秒为单位。

返回值

返回实际读取到的帧数。如果返回值为0xFFFFFFF,则表示读取数据失败,有错误发生,请调用ReadErrInfo函数来获取错误码。

示例

```
#include "ECanVci.h"
#include <string.h>
int nDeviceType = 3; //
int nDeviceInd = 0; //
int nCANInd = 0;
```

DWORD dwRel;

VCI CAN OBJ vco[100];

1Ret = Receive(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd, vco, 100, 10);

1.4.15 ResetCAN

```
描述
```

此函数用以复位CAN。

DWORD __stdcall ResetCAN(DWORD DevType, DWORD DevIndex, DWORD CANIndex); 参数

DevType

设备类型号。

DevIndex

设备索引号,比如当只有一个设备时,索引号为0,有两个时可以为0或1。

CANIndex

第几路CAN。

返回值

为1表示操作成功,0表示操作失

示例

#include "ECanVci.h"

int nDeviceType = 6; //

int nDeviceInd = 0; //

int nCANInd = 0;

DWORD dwRel;

bRel = ResetCAN(nDeviceType, nDeviceInd, nCANInd);

1.5. 接口库函数使用方法

首先,把库函数文件都放在工作目录下。库函数文件总共有三个文件: ECANVCI.h、ECANVCI.lib、ECANVCI.dll。

1.5.1. VC调用动态库的方法

(1) 在扩展名为.CPP的文件中包含ECANVCI.h头文件。

如: #include "ECANVci.h"

(2) 在工程的连接器设置中连接到ECANVCI.lib文件。

如: 在VC7环境下,在项目属性页里的配置属性→连接器→输入→附加依赖项中添加ECANVCI.lib

在VC6环境下,在CPP文件中加入静态库调用:

#pragma comment(lib, "ECANVCI")

1.5.2. VB调用动态库的方法

通过以下方法进行声明后就可以调用了。

语法:

[Public | Private] Declare Function name Lib "libname" [Alias "aliasname"] [([arglist])] [As type]

Declare 语句的语法包含下面部分:

Public(可选)

用于声明在所有模块中的所有过程都可以使用的函数。

Private (可选)

用于声明只能在包含该声明的模块中使用的函数。

Name (必选)

任何合法的函数名。动态链接库的入口处(entry points)区分大小写。

Libname (必选)

包含所声明的函数动态链接库名或代码资源名。

Alias(可选)

表示将被调用的函数在动态链接库 (DLL) 中还有另外的名称。当外部函数名与某个函数重名时,就可以使用这个参数。当动态链接库的函数与同一范围内的公用变量、常数或任何其它过程的名称相同时,也可以使用 Alias。如果该动态链接库函数中的某个字符不符合动态链接库的命名约定时,也可以使用 Alias。

Aliasname (可选)

动态链接库。如果首字符不是数字符号 (#),则 aliasname 是动态链接库中该函数入口处的名称。如果首字符是 (#),则随后的字符必须指定该函数入口处的顺序号。

Arglist(可选)

代表调用该函数时需要传递参数的变量表。

Type (可选)

Function返回值的数据类型;可以是 Byte、Boolean、Integer、Long、Currency、Single、Double、Decimal(目前尚不支持)、Date、String(只支持变长)或Variant,用户定义类型,或对象类型。

arglist 参数的语法如下:

[Optional] [ByVal | ByRef] [ParamArray] varname[()] [As type] 部分描述:

Optional (可选)

表示参数不是必需的。如果使用该选项,则 arglist 中的后续参数都必需是可选的,而且必须都使用Optional 关键字声明。如果使用了 ParamArray,则任何参数都不能使用 Optional。

ByVal (可选)

表示该参数按值传递。

ByRef(可选)

表示该参数按地址传递。

例如:

Public Declare Function OpenDevice Lib "ECANVCI" (ByVal devicetype As Long, ByVal deviceind As Long, ByVal reserved As Long) As Long

1.6. 接口库函数

OpenDevice(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD Reserved);

CloseDevice(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd);

InitCAN(DWORD DeviceType, DWORD DeviceInd, DWORD CANInd, P_INIT_CONFIG plnitConfig);

ReadBoardInfo(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,P_BOARD_INFO pInfo);

ReadErrInfo(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD CANInd,P_ERR_INFO pErrInfo);

 $Read CANS tatus (DWORD\ Device Type, DWORD\ Device Ind, DWORD\ CANInd, P_CAN_STATUS\ pCANS tatus);$

 ${\tt GetReference}({\tt DWORD\ DeviceType,DWORD\ DeviceInd,DWORD\ CANInd,DWORD\ RefType,PVOID\ pData});$

SetReference(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD CANInd,DWORD RefType,PVOID pData);

GetReceiveNum(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD CANInd);

 ${\bf Clear Buffer (DWORD\ Device Type, DWORD\ Device Ind, DWORD\ CANInd);}$

 $StartCAN (DWORD\ DeviceType, DWORD\ DeviceInd, DWORD\ CANInd);$

ResetCAN(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD CANInd);

Transmit(DWORD DeviceType,DWORD DeviceInd,DWORD CANInd,P_CAN_OBJ pSend,ULONG Len);

 $Receive (DWORD\ DeviceType, DWORD\ DeviceInd, DWORD\ CANInd, P_CAN_OBJ\ pReceive, ULONG\ Len, INT\ WaitTime);$