

Exercícios com SWITCH-CASE

1. **Dia da Semana:** Peça ao usuário um número de 1 a 7 e exiba o dia correspondente da semana.
2. **Classificação de Idade:** O usuário informa sua idade, e o programa exibe se ele é "Criança", "Adolescente", "Adulto" ou "Idoso".
3. **Mês do Ano:** O usuário informa um número de 1 a 12, e o programa exibe o nome do mês correspondente.
4. **Operações Matemáticas:** Peça dois números e uma operação (+, -, *, /) e retorne o resultado.
5. **Classificação de Notas:** O usuário informa sua nota (A, B, C, D ou F), e o programa exibe o significado ("Excelente", "Bom", etc.).
6. **Jogo de Dados:** Simule o lançamento de um dado (1 a 6) e exiba uma ação diferente para cada número.
7. **Escolha de Bebida:** O usuário escolhe entre café, chá ou suco, e o programa retorna a bebida escolhida.
8. **Código de Produto:** O usuário informa um código numérico, e o programa retorna o nome do produto correspondente.

Exercícios com OPERADOR TERNÁRIO

9. **Maior número:** O usuário informa dois números, e o programa exibe o maior usando operador ternário.
10. **Número Par ou Ímpar:** O programa verifica se um número informado pelo usuário é par ou ímpar.
11. **Positivo, Negativo ou Zero:** O programa classifica um número como positivo, negativo ou zero.
12. **Desconto no Produto:** Se o preço for maior que R\$100, aplique um desconto de 10%, senão, aplique 5%.
13. **Maioridade:** O programa verifica se a idade informada é maior ou menor de 18 anos.
14. **Aprovação em uma disciplina:** Se a nota for maior ou igual a 7, exibe "Aprovado", caso contrário, "Reprovado".
15. **Média de Três Notas:** Se a média for maior ou igual a 6, exibe "Aprovado", senão "Reprovado".
16. **Frete Grátis:** Se o valor da compra for maior que R\$200, exibe "Frete grátis", caso contrário, "Frete de R\$20".