



TPI KIDSGAMES SCORES

CONSTANTIN HERRMANN

ENSEIGNANT: PASCAL BONVIN

MANUEL D'UTILISATEUR



INTRODUCTION

3

Les KidsGames	3
Les Coachs	3
Les Arbitres	4
Les Administrateurs	4

UTILISATION

5

Connexion	5
Erreurs de connexion possibles	5
Barre de navigation	6
Invité (Non connecté)	6
Administrateur	6
Coachs	6
Arbitre	6
Matchs	7
Consulter	7
Ajouter	8
Supprimer	11
Equipes	12
Consulter	12
Modifier	12
Ses matchs	13
Staff	14
Consulter	14
Ajouter	14
Modifier	14
Supprimer	15
Classement	15
Consulter	15
Réinitialisation	16
Avertissement	16
Procédure	16

INTRODUCTION

LES KIDSGAMES

Les KidsGames sont un camp de journée pour les jeunes de 7 à 14 ans. Ils ont lieu pendant les vacances d'été au Parc des Eaux à Genève. Les activités sont très diverses et commencent le matin par une histoire biblique racontée de manière théâtrale (ce qui amuse grands et petits) ainsi que par des chansons. L'après-midi est orienté plus sportif, car c'est à ce moment-là que les enfants jouent aux sports proposés par les KidsGames: Le Tchouckball, le Kinball et la course agile.

Chaque jeune âgé de plus de 14 ans peut continuer à participer au camp mais plus en tant que participant. Il pourra alors choisir entre devenir **Coach** ou **Arbitre**.

Ce site internet a été conçu pour faciliter l'enregistrement des résultats à la fin de chaque match. Le site se chargera automatiquement de générer le classement pour chaque sport.

LES COACHS



L'équipe des coach (en rouge) et certains arbitres (en noir) de l'édition 2017

Les coachs sont des jeunes qui s'investissent bénévolement afin de gérer un groupe entre 14 et 18 jeunes et de les accompagner tout au long de la semaine à travers les différents ateliers et sports. Ils sont également responsables de leur équipe et du bien-être ainsi que de l'intégrité de chacun au sein du groupe et de la communauté. Ils sont facilement reconnaissables avec leur t-shirt rouge vif.

LES ARBITRES



Certains arbitres de l'édition 2017

Durant toute la semaine des KidsGames, les arbitres sont les personnes qui surveillent le respect des règles lors des matchs mais également en dehors du terrain.

LES ADMINISTRATEURS

Le camp a été fondé par Francis et Elisabeth Goetschmann qui sont tout les deux présidents de l'association. Mais au KidsGames il y d'autres postes importants tel que le trésorier, le chef arbitre et encore pleins d'autres.



Francis Goetschmann
Président



Elisabeth Goetschmann
Présidente & Secrétaire



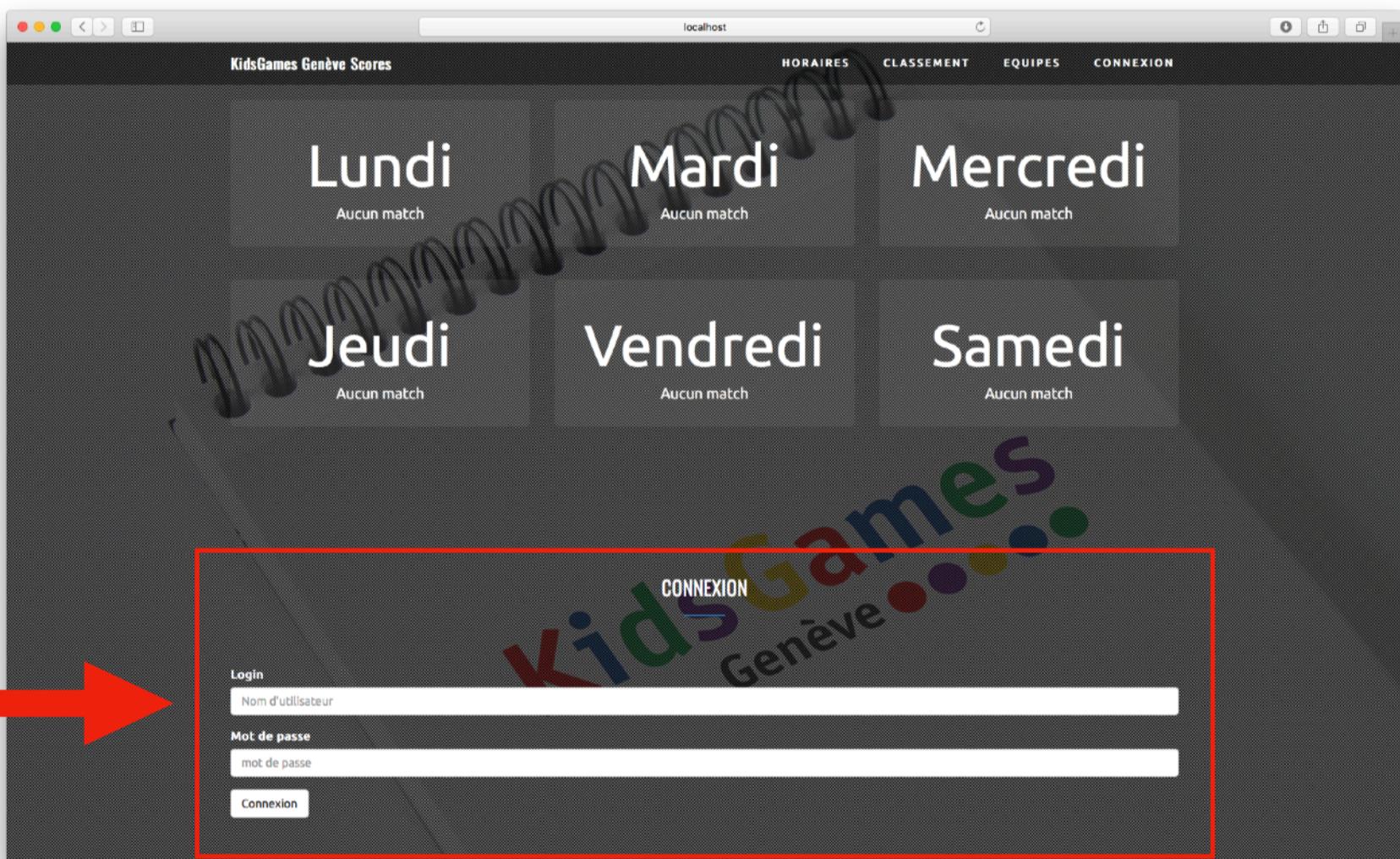
Francis Goetschmann
Trésorier



UTILISATION

CONNEXION

Pour accéder à l'onglet de connexion, il y a deux possibilités.
La première est d'y accéder par la page d'accueil.

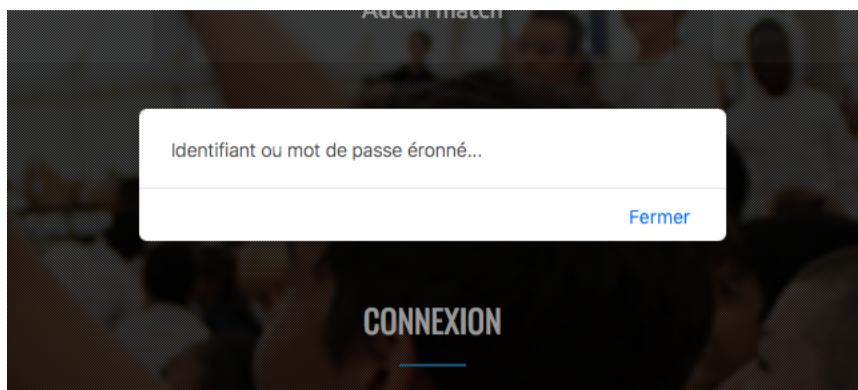


La deuxième possibilité est de cliquer sur le bouton « Connexion » dans le menu en haut de la page.



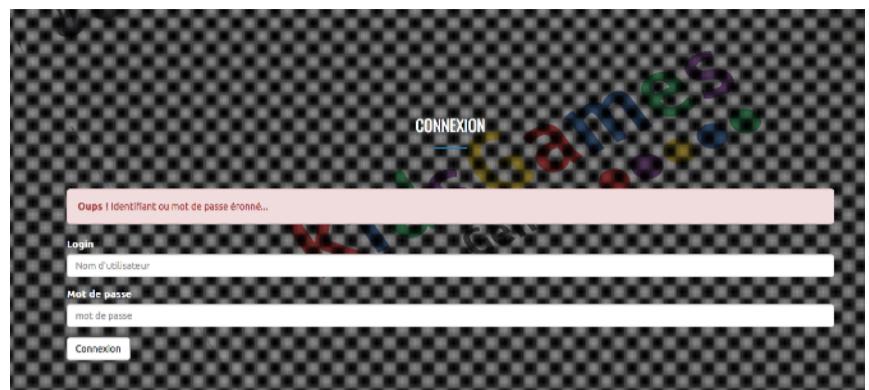
ERREURS DE CONNEXION POSSIBLES

Si un mauvais utilisateur et/ou mot de passe est entré, le site va alors afficher une première erreur au centre de l'écran suivie d'un message.



CONNEXION

Popup afficher au milieu de l'écran



Notification en rouge au dessus de la section de Login

BARRE DE NAVIGATION

La barre de navigation sera présente sur toutes les pages auxquelles vous aurez accès. Suivant votre rôle dans le site, vous aurez un barre de navigation plus ou moins remplie.

INVITÉ (NON CONNECTÉ)



ADMINISTRATEUR



COACHS



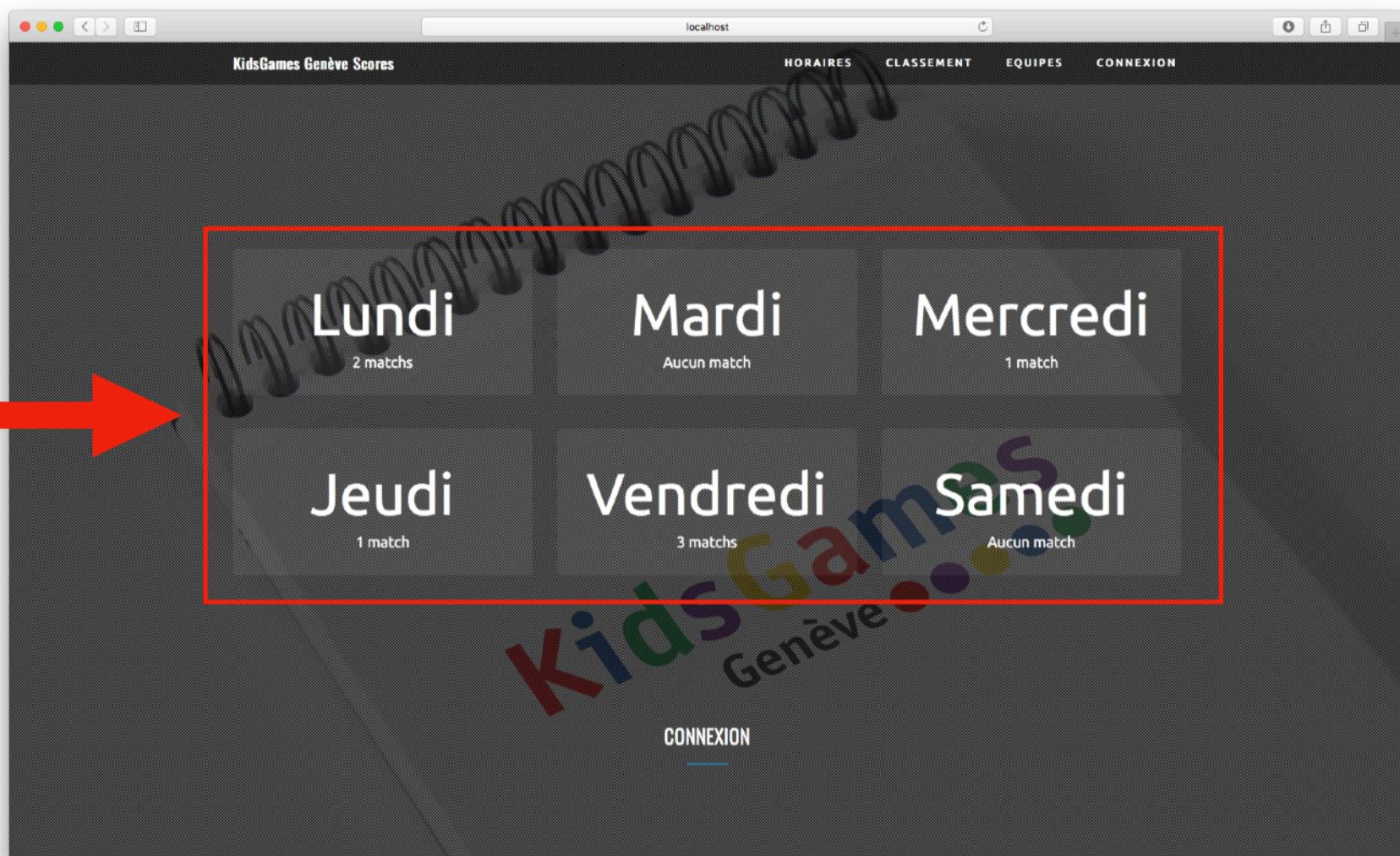
ARBITRE



MATCHS

CONSULTER

Sur la page d'accueil, vous verrez la liste de tout les jours des jours de la semaine sous forme de petites cartes



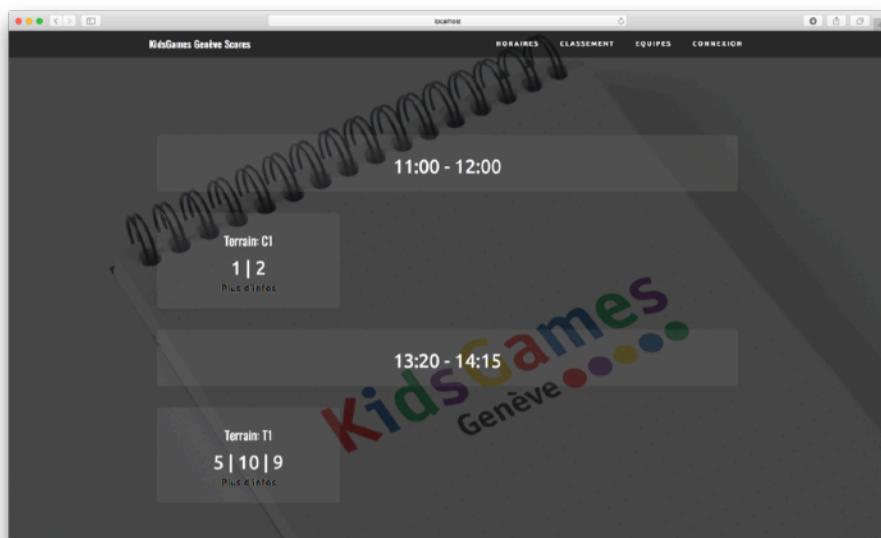
Page d'accueil avec une vue de tout les jours de la semaine

Dans chacune des fiches sont affichés le nom du jour ainsi que le nombre de matchs qui ont lieu

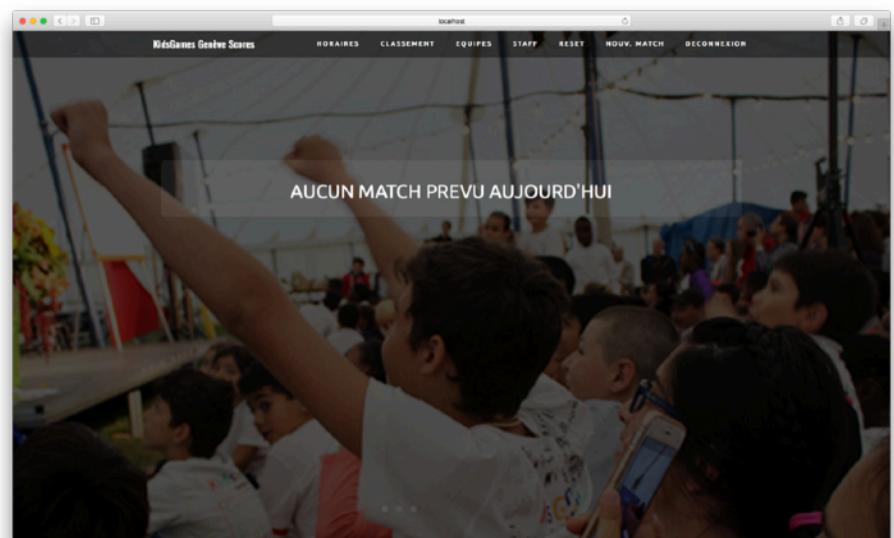


Lundi: 2 matchs
Mardi: aucun match
Mercredi: 1 match

En cliquant sur le jour en question, vous arriverez sur la page du jour en question

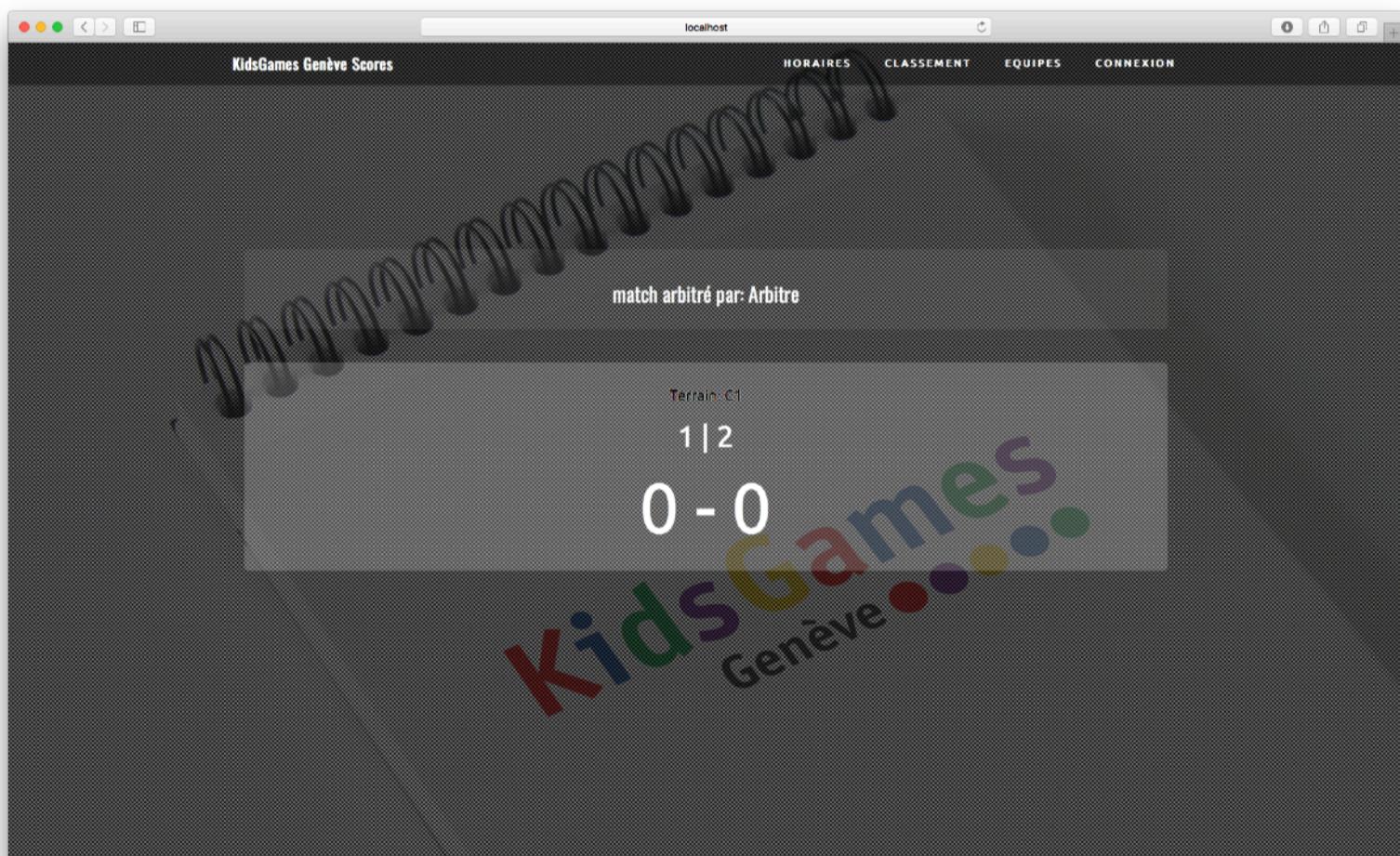


La page jour quand il y a des matchs



La page jour quand il y a pas de matchs

Pour afficher les détails d'un match, cliquez sur « plus d'infos » dans la fiche du match.



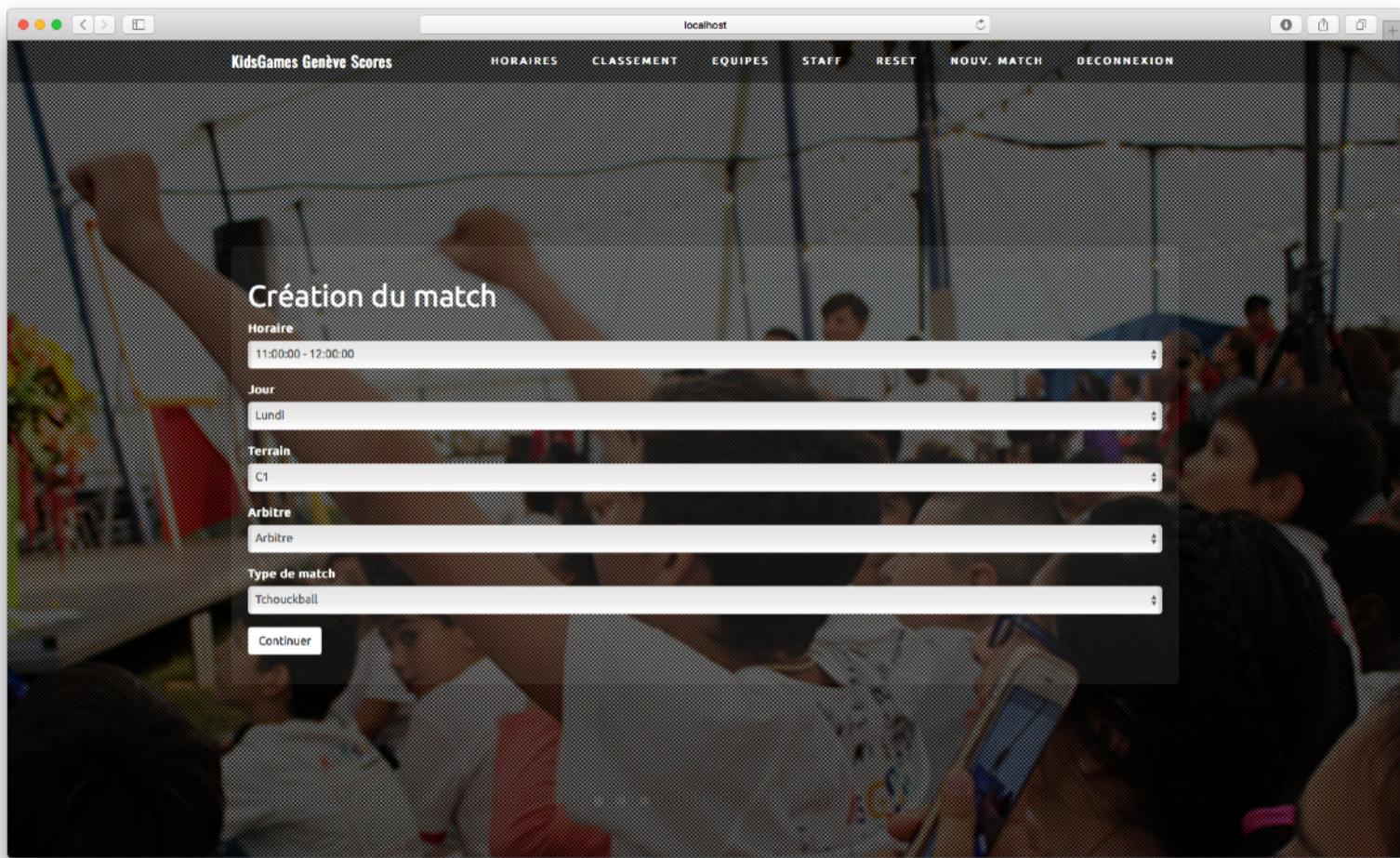
La page match, qui affiche les détails du match

AJOUTER

En tant qu'administrateur vous pouvez ajouter un nouveau match. Pour accéder à la page de création, vous devez appuyer sur « nouv. match » dans la barre de navigation.



Vous allez alors arriver sur la page de création de match.



Vous pourrez alors choisir les options suivantes:

- Le créneau horaire du match

✓ 11:00:00 - 12:00:00
13:20:00 - 14:15:00
14:20:00 - 15:15:00
15:40:00 - 16:35:00
16:40:00 - 17:15:00

- Le jour du match

✓ Lundi
Mardi
Mercredi
Jeudi
Vendredi
Samedi

- Le terrain

✓ C1
C2
C3
T1
T2
T3
T4
T5
T6
K1
K2
K3
A1 / A2
A3 / A4
A5 / A6

- L'arbitre qui se chargera du match (Il sera le seul arbitre à pouvoir modifier les scores en plus des administrateurs)

Arbitre
David
Ottavio

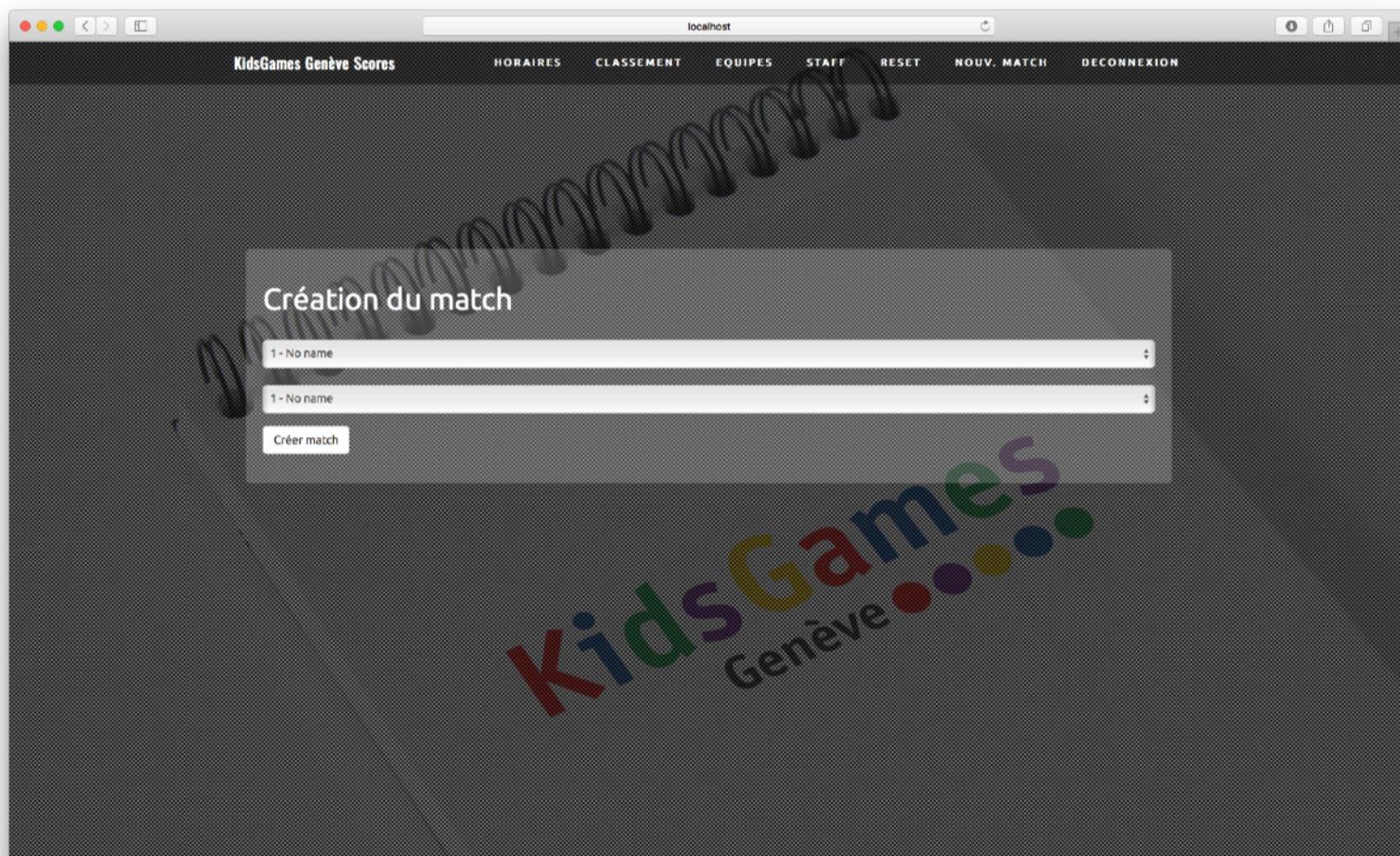
 La liste des arbitres dépendra des arbitres que l'administrateur a ajouté au camp

- Le type de sport

Tchouckball
Kinball
Course-Agile
Atelier

Une fois toutes les options sélectionnées, cliquez sur continuer.

Vous arriverez sur la page du choix des équipes. Sur cette page vous devrez choisir les équipes participantes au match que vous êtes entrain de créer.



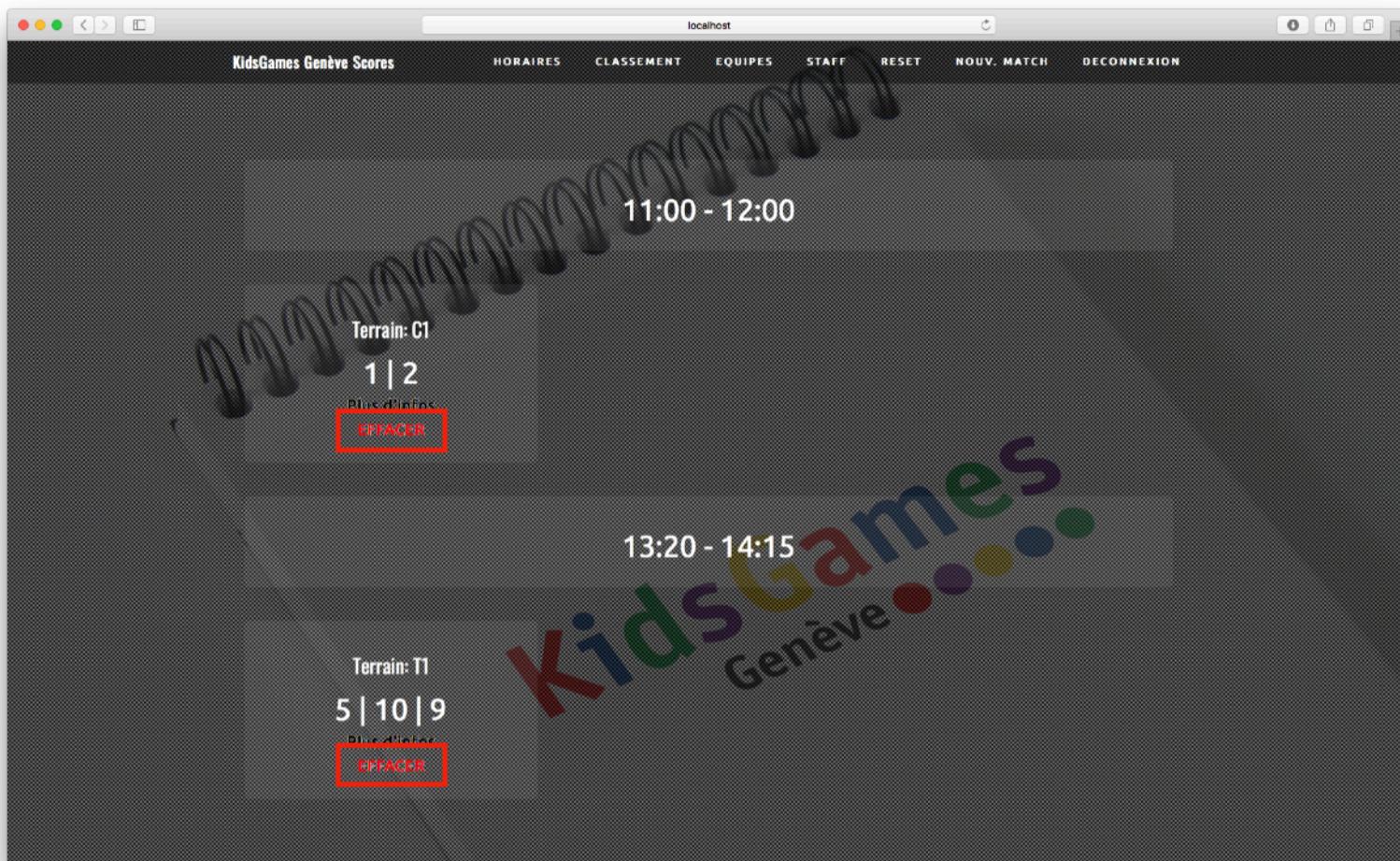
Vous pouvez alors choisir les équipes dans les listes déroulantes affichant le numéro ainsi que le nom de l'équipe.

1 - No name
2 - No name
3 - No name
4 - No name
5 - No name
6 - No name
7 - No name
8 - No name
9 - No name
10 - No name
11 - No name
12 - No name
13 - No name
14 - No name
15 - No name
16 - No name
17 - No name
18 - No name

Pour finaliser la création du match, cliquez sur « Créer match ».

SUPPRIMER

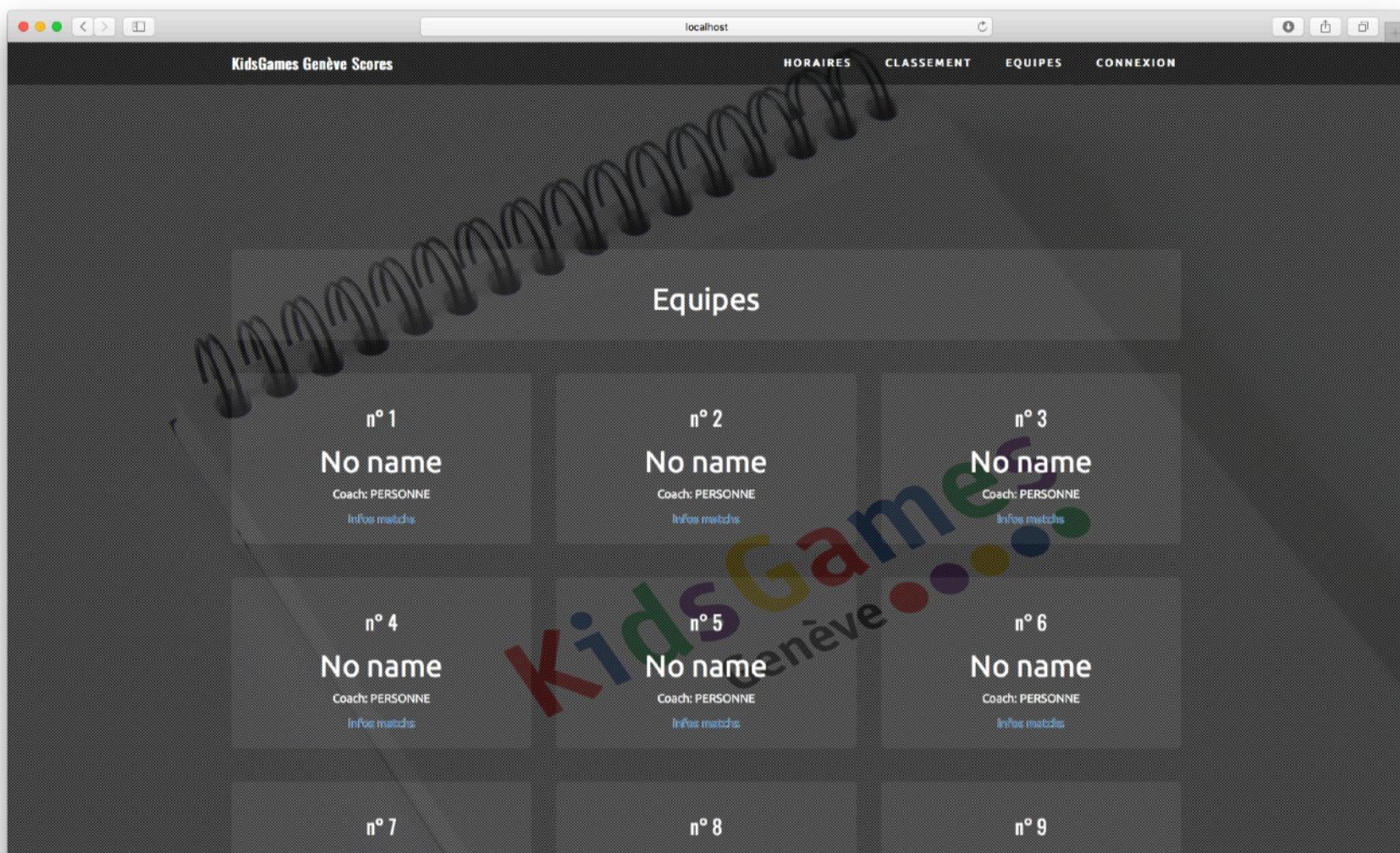
Il y a deux conditions pour pouvoir supprimer un match: vous devez être administrateur et le match ne doit pas déjà avoir été joué. Si les deux conditions sont remplies, alors vous verrez «EFFACER» s'afficher en dessous de chaque match. Cliquez dessus pour supprimer le match en question.



EQUIPES

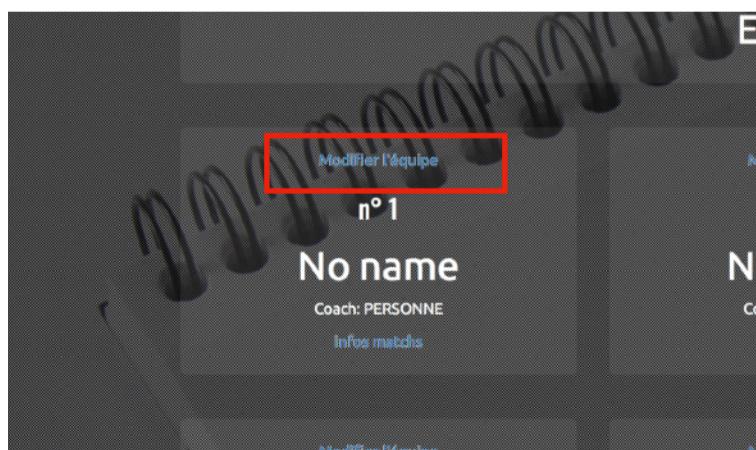
CONSULTER

La page équipe regroupe toutes les équipes du camp afin de visualiser leur nom, leur coach ainsi qu'un lien redirigeant vers la page des matchs de l'équipe.



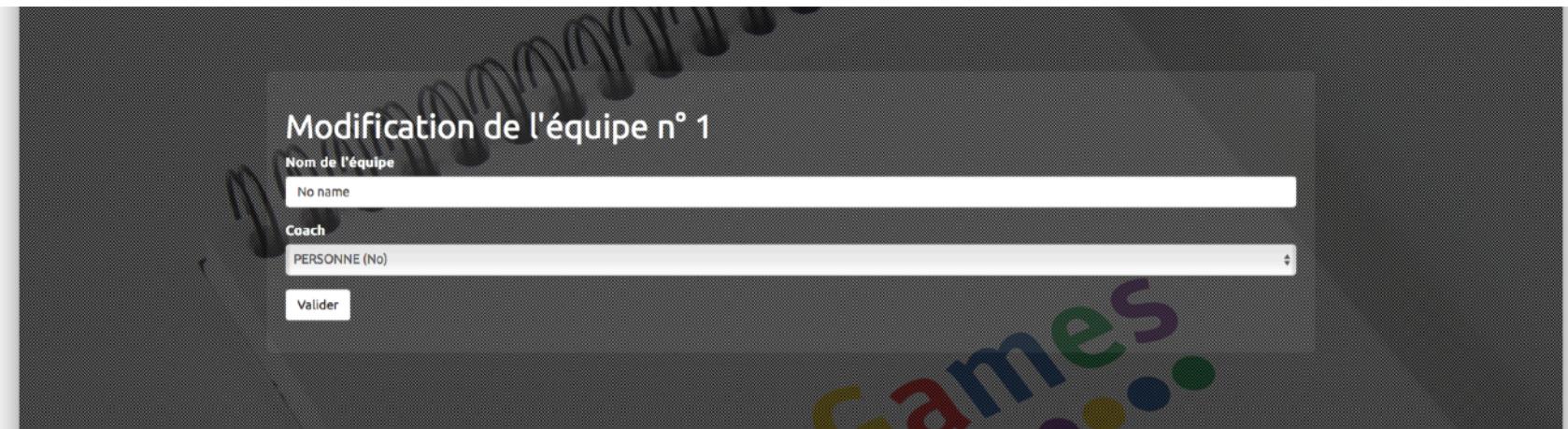
La page « équipes » consultée par un utilisateur non connecté

MODIFIER



En tant qu'administrateur du site, vous verrez un lien au dessus de chaque équipe vous permettant de modifier son nom et/ou son coach.

En cliquant sur « modifier l'équipe » vous aurez une page qui vous permettra d'effectuer les changements. Vous aurez alors la possibilité d'entrer un nom pour l'équipe, puis de sélectionner un coach dans la liste des coachs.



Validez les changements en cliquant sur « Valider ».

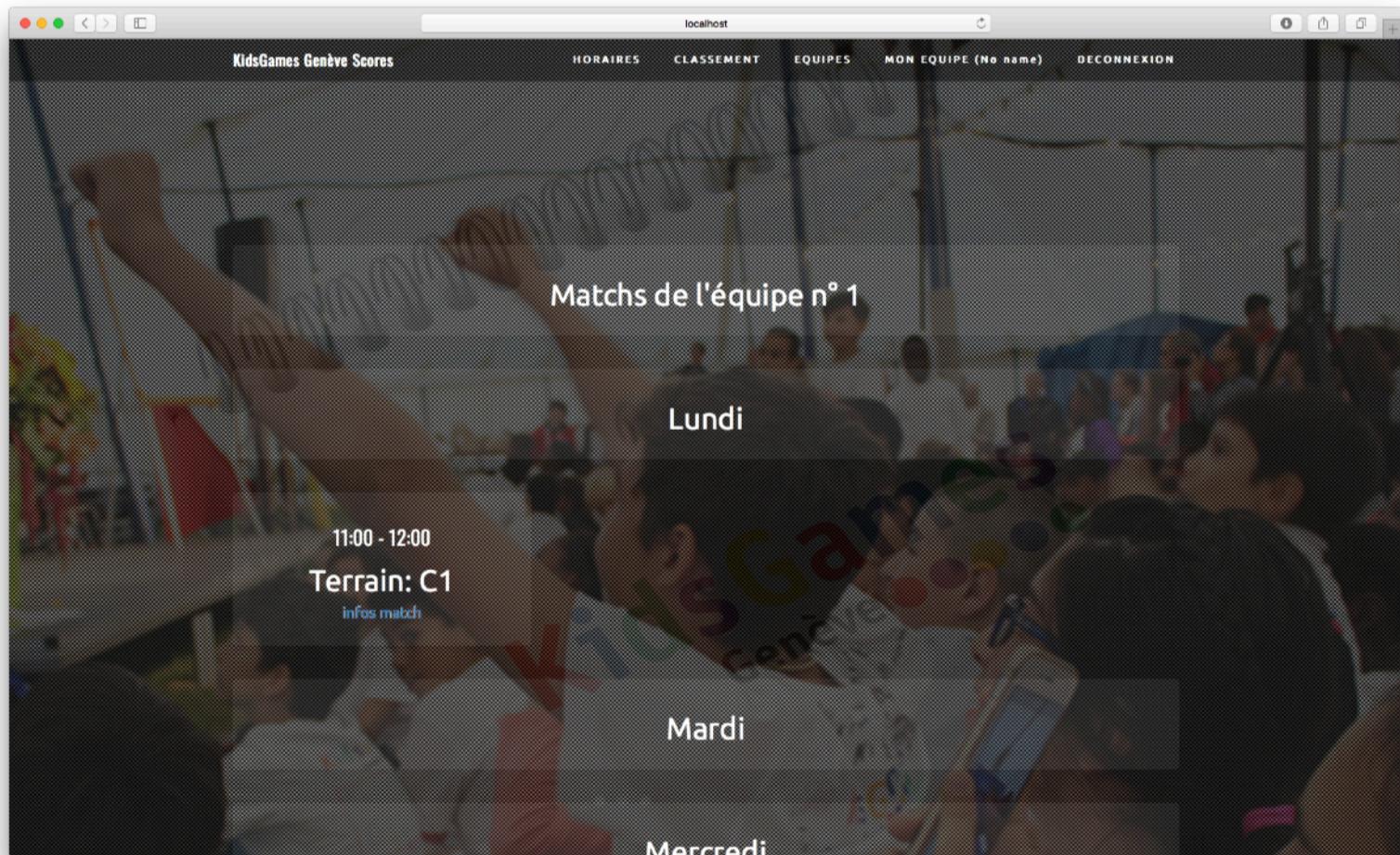
SES MATCHS

Vous pouvez visualiser facilement tous les matchs d'une équipe.

Si vous êtes coach, cliquez sur « mon équipe » dans la barre de navigation.



Tout le monde a accès au planning d'une équipe en cliquant sur « infos matchs » en dessous d'une équipe depuis la page des équipes.



La page des matchs pour l'équipe n° 1

STAFF

CONSULTER

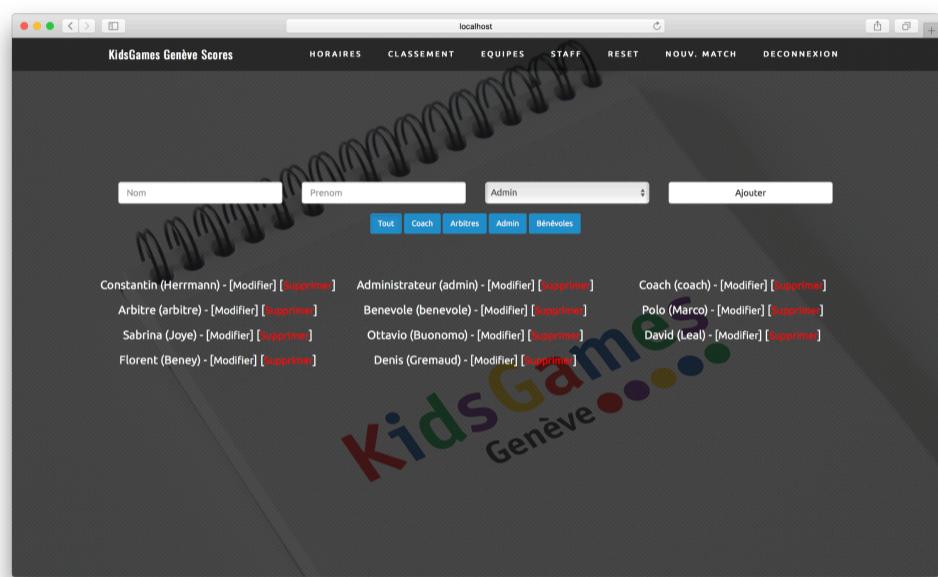
Seuls les Administrateurs peuvent consulter, modifier, ajouter ou supprimer des membres du staff.



Cliquer sur « Staff » dans la barre de navigation en haut du site

Sur la page staff, vous trouvez une liste avec tout les utilisateurs du site.

Il es possible de trier les membres du staff grâce aux boutons bleus représentant les différentes catégories.



AJOUTER

Pour ajouter un nouveau membre du staff, il vous suffit d'entrer un nom, un prénom puis de sélectionner son rôle dans la liste.

Nom	Prenom	Admin	Ajouter
-----	--------	-------	---------

Une fois toutes les données entrées, cliquez sur « Ajouter » pour créer le nouveau membre su staff.

MODIFIER

Pour modifier un utilisateur il faut appuyer sur le bouton « modifier » affiché près de l'utilisateur concerné



Vous pouvez ensuite modifier les données de l'utilisateur



Pour valider les modifications, cliquez sur « Modifier ». Pour annuler, cliquez sur « Reset ».

SUPPRIMER

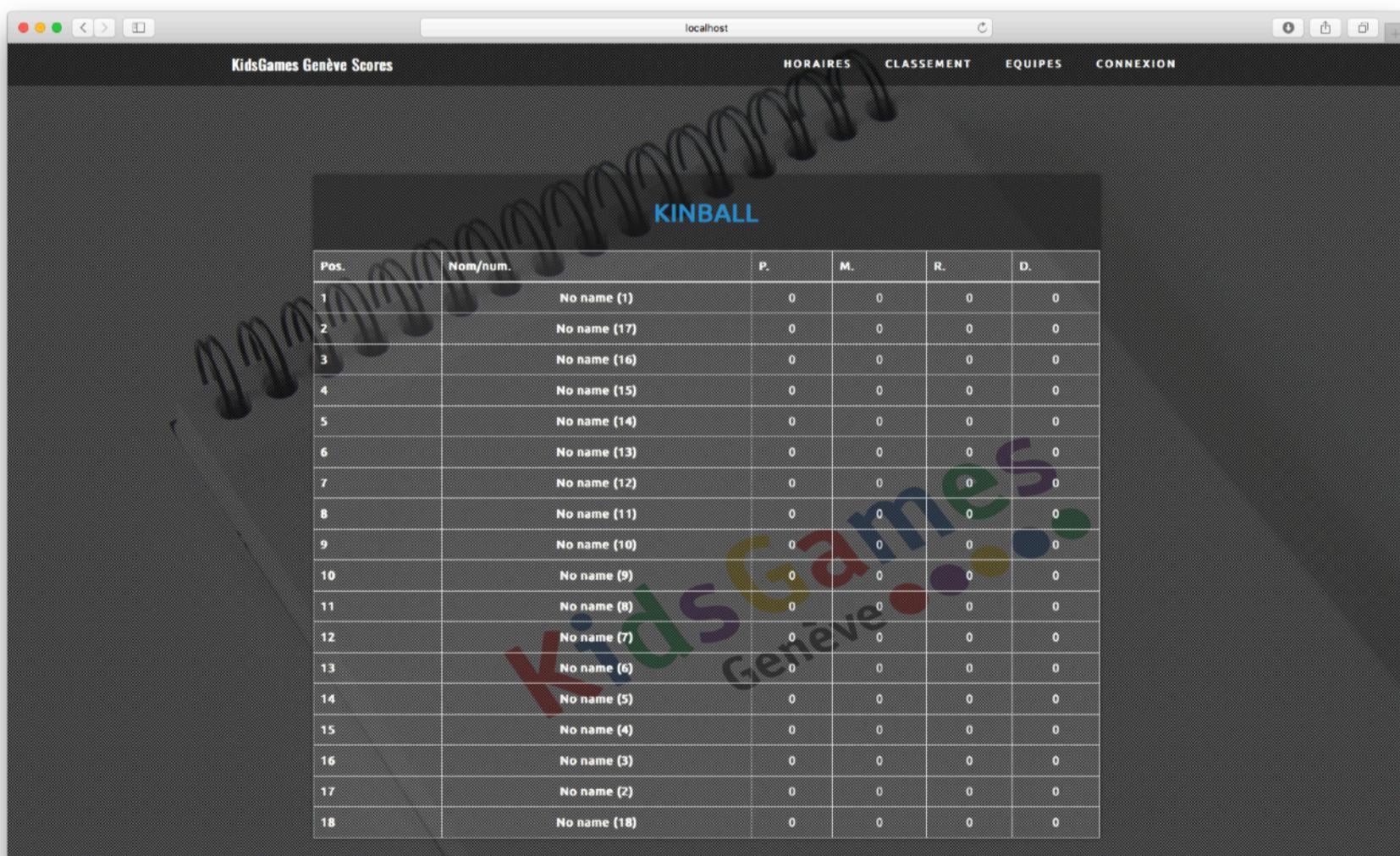
Pour supprimer un utilisateur, il suffit de cliquer sur le bouton « Supprimer » près du nom de l'utilisateur que vous souhaitez supprimer.



CLASSEMENT

CONSULTER

La page de classement affiche les trois différents classements du camp, le Kinball, le Tchouckball et la course agile.



Pos.	Nom/num.	P.	M.	R.	D.
1	No name (1)	0	0	0	0
2	No name (17)	0	0	0	0
3	No name (16)	0	0	0	0
4	No name (15)	0	0	0	0
5	No name (14)	0	0	0	0
6	No name (13)	0	0	0	0
7	No name (12)	0	0	0	0
8	No name (11)	0	0	0	0
9	No name (10)	0	0	0	0
10	No name (9)	0	0	0	0
11	No name (8)	0	0	0	0
12	No name (7)	0	0	0	0
13	No name (6)	0	0	0	0
14	No name (5)	0	0	0	0
15	No name (4)	0	0	0	0
16	No name (3)	0	0	0	0
17	No name (2)	0	0	0	0
18	No name (18)	0	0	0	0

La page de classement

RÉINITIALISATION

AVERTISSEMENT

Notez bien que réinitialiser le camp supprimera l'intégralité des matchs, les noms des équipes, le classement ainsi que lien entre un coach et son équipe. **Cette démarche est irréversible.**

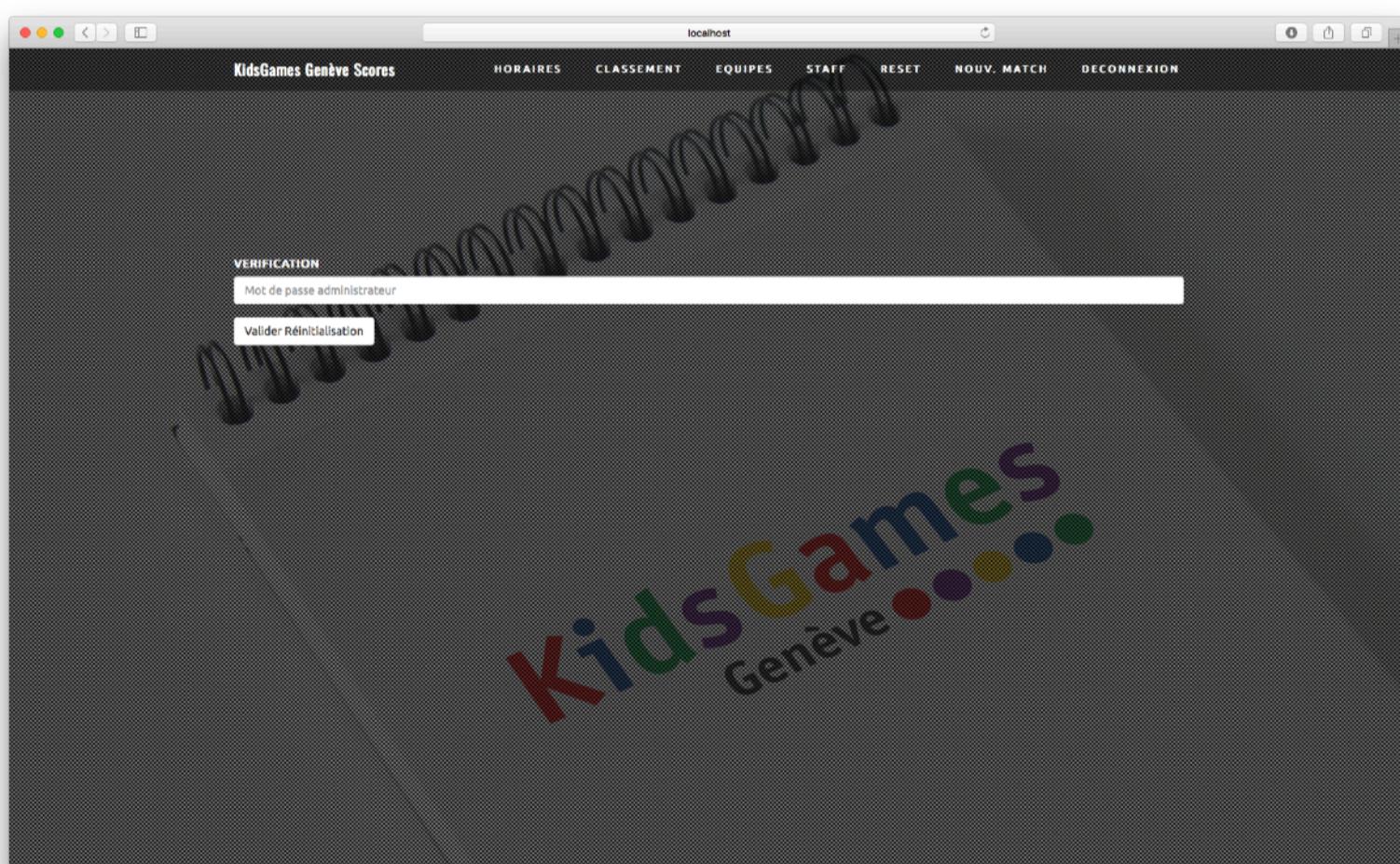
PROCÉDURE

En tant qu'administrateur vous aurez un bouton « Reset » dans la barre de navigation. Comme son nom l'indique, il permet de faire un reset (réinitialisation en anglais).



Vous serez alors redirigé vers une page de sécurité qui vous demandera le mot de passe super-administrateur.

Si vous avez besoin ou le droit de connaître le mot de passe, contacter votre assistant technique.



Une fois le mot de passe entré, vous aurez un message vous indiquant que le camp a bien été enregistré.

