

## Procès-Verbal

De : Angela, Aurélie, Coralie et Constantin

Date : 03.03.2022

### Compte-rendu de la réunion du : 03.03.2022

Durée : 1 heure

Lieu : Salle 421, Bâtiment B, HEG, Carouge

#### Présents :

Groupe d'encadrement : André SEYDOUX (**ASE**), Ciaran BRYCE (**CB**),  
David ROCH (**DR**)

Étudiants : Angela MOURIN (**AM**), Aurélie SAUGE (**ASA**),  
Coralie CHEVALLEY (**CC**), Constantin HERRMANN (**CH**)

---

#### ■ Sujets abordés :

- Présentation de l'application sur Visual Studio avec la connexion à la base de données (CH).
- Présentation du CRUD sur Postman (CH).
- Présentation de l'API pour l'application (CH).
- Présentation de la base de données qui gère WavMap (CC).
- Présentation des recherches pour WavMap (CC).
- Présentation des mises à jour faites sur les documents (AM) et (CC).
- Présentation des livrables (CH).

#### ■ Questions abordées :

- **C. Herrmann : Voulez-vous toujours rompre les mots de passe ? De quoi avez-vous besoin ?**
  - **ASE :** Il faut juste fournir les strings.
- **A. Seydoux : En ce qui concerne la planification est-ce que la deadline correspond à votre projet ?**
  - **ASA :** Si nous continuons à travailler comme ça, nous sommes bon. Si Waview nous demande de prolonger le projet nous pourrions le faire, car nous avons de la marge.
  - **CH :** C'est pour ça que nous avons bien travaillé sur C# pendant les vacances.
  - **ASE :** Imaginez-vous que dès que vous rendez le produit final, il change d'optique.
  - **CH :** Nous avons fait un PV dans lequel ils ont validé nos maquettes.
  - **ASA :** Nous avons de la chance, ils sont flexibles et comprennent notre situation d'étudiant. Dès qu'ils nous demandent des changements, nous en discutons et nous essayons de voir les points négatifs et les points positifs.

- **C. Herrmann : Est-ce que notre présentation est mieux que la précédente ?**
  - **DR :** Oui
- **D. Roch : Est-ce que toutes les personnes ayant eu l'URL peuvent accéder à l'application ?**
  - **CH :** Notre idée est de mettre un oot. On ne sait pas encore, car là se sont des données tests.
- **C. Bryce : Quelles sont les plus grands blocs qui vous reste à faire ?**
  - **CH :** Il nous reste WavMap. Le login de WavMap sera le même que celui de WavContact, nous pouvons donc le récupérer. Il n'y a que l'API qui est différente.  
Nous sommes bientôt au bout de C#. Le plus gros de notre travail va se concentrer sur l'implémentation de la partie WavMap.
- **C. Bryce : Est-ce que l'interface leur convient ?**
  - **CH :** Nous avons eu une réunion pendant les vacances de février. Le sujet de l'interface a été évoqué, ils sont très satisfaits de la pureté de celle-ci. La seule chose qui va changer va être le design du calendrier, car pour le moment ce n'est qu'une image.
- **C. Bryce : Quand est-ce que l'on se revoit ?**
  - **CC :** À la fin du mois.
- **D. Roch : Pourquoi faire un stock de matériel ?**
  - **CH :** Le stock de matériel est plus une check-list.
- **C. Bryce : Avez-vous votre propre copie de la base de données ?**
  - **ASA :** Ce sont encore nos tests. Waview ne nous a pas encore données la liste des clients actuels.
  - **CB :** Pourquoi avez-vous besoin de la vraie base de données ?
  - **CH :** La raison pour laquelle nous sommes sur one.com et pas sur nos ordinateurs, c'est parce que nous avons fait le choix de travailler au même endroit et ainsi avoir accès à la même API.

### ■ Décisions :

- Mise en place du domaine WavMap.
- Finaliser les requêtes sur C#.
- Avancer le code.