PV – Réunion 02/03/2022

Debut 11 :30 – 12 :27

Présentation :

AM : Présentation de l’ordre du jour

CH : Présentation du Visual Studio

CH : Présentation du CRUD (PostMan)

CC : Présentation de BDD WavMap + modélisation

CC : Présentation des recherches pour API WavMap

CC : Présentation des mise à jour des documents

AM : Présentation des mises à jour documents

CH : Présentation des livrables

CH :

Sprint 6 (faire la comm avec wavMap)

C# finaliser les requetes qui manque

Pour arriver au transfert de fichier et au chat

AS : On a aussi modifier le Planning car on a du modifier les dates de planning

Questions :

ASAY : vous pensez que vous etes juste sur le planning (en avnace en retard) ?

AS : on est good si on continue comme ca

Meme si waview nous demande de ralonger le projet on pourra car on prevoit de pas forcement dans le grep mais aussi sur les vacances d’été

B :

CH : Api fonctionnel, les login de wavmap et le meme que waccontact. Il n’y a que lâpi qui différencie. Comment on va dire les points sur la map en fonction de la longi, et lati dans la bdd. On est bientôt au bout du c#, on va beaucoup devoir taffer dur le wavmap. Tester est savoir qu’elle api va etre utiliser. Le gros travaille va etre sur le wavmap

B : Quel fonctionnalité va etre modifier sur le design ?

CH : Le seul design qui va changer et le calendrier car pour le moment il n’est juste qu’une image. Mais le design en sois a ete valider par Waview

Les profs ont accès a notre GIT ?? (Pas sur vu qu’on a changé en début de projet)