|  |
| --- |
|  |
| Manuel d’installation WavCom |
|  |

|  |
| --- |
| Coralie Chevalley, Constantin Herrmann, Angela Mourin et Aurélie Sauge |

**Nom du dossier**: Manuel d’installation WavCom

**Nom du projet :** WavContact

**Nom de l’entreprise :** Waview SNC

**Nom du mandant :** M. Flavio BATTAGLINI

**Noms des membres de groupe du projet :** Angela MOURIN

Aurélie SAUGE

Coralie CHEVALLEY

Constantin HERRMANN

**Membres du groupe d’enseignants :** Ciaran BRYCE

David ROCH

André SEYDOUX

# Table des matières

[Historique des modifications 3](#_Toc100520099)

[INTRODUCTION 4](#_Toc100520100)

[FENÊTRE DE CONNEXION 4](#_Toc100520101)

[Login 4](#_Toc100520102)

[Exemple 5](#_Toc100520103)

[Oubli du mot de passe 6](#_Toc100520104)

[FENÊTRE PRINCIPALE DE L’APPLICATION 8](#_Toc100520105)

[Profil administrateur 8](#_Toc100520106)

[Ajouter un nouveau client 9](#_Toc100520107)

[Modifier le profil client 11](#_Toc100520108)

[Gérer mes projets 13](#_Toc100520109)

[Ajouter un nouveau projet 14](#_Toc100520110)

[FENÊTRE GESTION DU MATÉRIEL 16](#_Toc100520111)

[Ajouter un nouveau matériel dans le stock 16](#_Toc100520112)

[Rechercher le matériel dans le stock 17](#_Toc100520113)

[Supprimer le matériel du stock 18](#_Toc100520114)

[FENÊTRE CHAT 19](#_Toc100520115)

[Fenêtre Foncé 20](#_Toc100520116)

[Modifier la couleur de fond d’écran 20](#_Toc100520117)

[FENÊTRE DÉCONNEXION 21](#_Toc100520118)

[Liste des figures 22](#_Toc100520119)

# Historique des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATE | MODIFICATION | PAGE | AUTEUR |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# INTRODUCTION

Bienvenue à tous dans ce manuel d'installation de la solution WavCom. Ce manuel a été réalisé par les développeurs de la solution, afin de vous aider à installer celle-ci dans votre environnement.

L'adresse de la solution est la suivante : <https://waview.ch/wavcontact/application>

# ENVIRONNEMENT

Lorsque vous entrez l’adresse de la solution dans un navigateur web, vous êtes directement dirigé vers la page de connexion.

## Connexion phpMyAdmin

La base de données de notre solution se trouve à l'adresse : <https://tinyurl.com/y9ztugef>

**AJOUTER IMAGE**

* Nom du serveur : **…**
* Nom d'utilisateur : **….**
* Mot de passe : **….**

Depuis là vous pourrez vérifier la bonne réalisation des insertions, modifications et suppressions de données.

# création de la base de données

Afin de pouvoir stocker les informations de vos utilisateurs en provenance de votre site, il vous faut pour cela créer une base de données.

Ci-dessous, vous trouverez les informations sur la manière de réaliser cela.

## Création de la base

En premier lieu, il est nécessaire, chez votre hébergeur, d'ajouter au minimum un utilisateur qui pourra accéder à la base de données phpMyAdmin, ou celle que votre hébergeur fournira.

IMAGE

Après avoir appuyé sur le bouton "Ajouter un utilisateur", vous pourrez créer un utilisateur.

IMAGE

## Création des tables

Dans cette étape, vous verrez de quelle manière remplir votre base phpMyAdmin avec nos tables ainsi que la manière de les remplir avec des données de test.

Commencez par vous connecter comme décrit au point « **connexion phpMyAdmin** » de ce guide. Le nom du serveur sera déjà renseigné, cependant il vous faudra indiquer votre nom d'utilisateur ainsi que votre mot de passe. Ceux-ci correspondent à ceux définis lors de la création utilisateur au point « **création de la base** ». Une fois connecté, cliquez sur le nom de votre base.

Une fois connecté, cliquez sur le nom de votre base.

**IMAGE DE LA BASE DE DONNÉES**

Il y a deux manières de remplir votre base avec les tables présentes dans notre fichier SQL **DYNAMIC\_ASSOC\_CREATE\_TABLES.sql**

La première étant d'aller dans l'onglet SQL et de copier-coller le contenu du fichier et la deuxième étant d'aller dans l'onglet Import. Cette deuxième solution permet de choisir un fichier à importer et donne plus de possibilités sur la manière de traiter celui-ci.

Dans notre cas, nous utiliserons la première solution, car le script de création des tables contient déjà les paramètres nécessaires.

**IMAGE CRÉATION DES TABLES**

Copiez le contenu du fichier de création des tables dans la console SQL de phpMyAdmin puis exécuter la commande. Les tables seront ainsi créées.

**IMAGES CRÉATION DES TABLES (AVEC VUE)**

Désormais, votre base est remplie avec les tables nouvellement créées.

Insertion des données

Les tables étant créées, il faut désormais les remplir avec notre jeu de test.

Les données se trouvent dans le fichier SQL **DYNAMIC\_ASSOC\_INSERT\_DATA.sql.**

Afin de les insérer, procédez exactement de la même manière que pour la création des tables, au point « **création des tables** ».

**IMAGE INSERTION DES DONNÉES**

Désormais vos tables sont remplies avec notre jeu de test.

Il est important de ne pas modifier les fichiers SQL, l'ordre des tables ainsi que l'ordre d'insertion des données ayant été définies de manière à ne pas poser de problème concernant les relations de clés étrangères. Vous pourriez obtenir des erreurs le cas échéant.

# Liste des figures

***Aucune entrée de table d'illustration n'a été trouvée.***