

## Introducere

Aceste note sunt concepute ca baza unui curs de lecții pentru cei ce încep studierea posibilităților de creare și prelucrare a edițiilor electronice în rețeaua Internet. Documentele plasate în Rețea sunt accesibile unui număr enorm de utilizatori (conform datelor statistice în 1996 numărul calculatoarelor conectate la Rețea a depășit numărul de 10 mln, iar în 2000 s-a dublat. Numărul utilizatorilor Rețelei în aceeași ani a fost de aproximativ 400 000 000 și 1 000 000 000 respectiv).

Pentru publicarea electronică a unei ediții (în continuare vom folosi noțiunea de document – fișier care conține un anumit tip de date) este suficientă plasarea ei legală pe un server informațional, conectat la Rețea, capabil să transmită și să recepționeze informații în formatul (protocolul) **http** (HyperText Transfer Protocol). Totalitatea serverelor informaționale care posedă această proprietate a primit numele World Wide Web (www) / ”paingeniș global” /

Plasarea documentului în rețea prezintă ultima etapă a publicării lui. Preprocesarea poate fi realizată inițial la orice calculator, indiferent de faptul este el conectat la Rețea sau nu. Prelucrarea primară a textului este posibilă în orice procesor de texte, apoi, în dependență de structura documentului poate fi realizată trecerea în formatul HTML sau completarea documentului cu elemente speciale în aplicațiile specializate.

## Ce este HTML

Termenul HTML (HyperText Markup Language) se traduce din engleză ca Limbajul de marcare a hipertextului. Prima versiune HTML a fost realizată de colaboratorul Laboratorului European pentru fizica particulelor elementare Tim Berners-Ly. Ca orice alt limbaj, HTML a cunoscut o dezvoltare continuă. Astfel au apărut specificațiile 2.0, 3.0, 4.0. Este important că orice versiune ulterioară susține prelucrarea documentelor create în versiunile precedente.

## **Ce este necesar pentru studierea HTML**

În general studierea HTML presupune o anumită experiență de utilizare a calculatorului cel puțin la nivelul procesoarelor de text (Notepad, WordPad, Microsoft Word etc.), procesoarelor grafice (Adobe PhotoShop, Corel PhotoPaint), cunoștințe în clasificarea caracterelor digitale, a noțiunilor de codificare binară și cod binar al caracterelor. Aparatul soft necesar este minim – un procesor de text în care veți prelucra sursa documentului și un program browser în care veți realiza controlul asupra rezultatelor programării (în calitate de browser standard poate fi folosit Microsoft Internet Explorer sau Netscape Communicator /Aceleste două sisteme de navigare sunt folosite de circa 90% a utilizatorilor de rețea/). Suplimentar, după acumularea experienței de creare a documentelor electronice veți putea însuși și un soft specializat pentru programare HTML, cum ar fi, de exemplu, Macromedia Flash.

În calitate de instrument hard puteți utiliza orice calculator cu sistem operațional Windows 95 sau superior, dotat cu monitor color, care funcționează în regim de 256 culori, Highcolor sau Truecolor.

### **Tipologia proiectării procesoarelor HTML.**

Există două principii de creare a documentelor HTML:

1. Tehnologia închisă. Se utilizează sisteme de tipul WYSIWYG (Wtat You See Is What You Get) – ce vezi, aceea și vei primi (Microsoft Front page, Word, Netscape Editor). Utilizatorul nu are acces la sursa documentului, - el vede doar rezultatul.
2. Tehnologia deschisă . Procesoare HTML propriu-zise. Utilizatorul îndeplinește rolul de programator – crearea documentului este realizată direct prin modelarea sursei și utilizarea instrucțiunilor limbajului.