

密级状态：绝密() 秘密() 内部() 公开(√)

Rockchip RockFace 人脸 SDK 开发指南

(技术部，图形显示平台中心)

文件状态： [] 正在修改 [√] 正式发布	当前版本：	V1.2
	作 者：	HPC&AI Team
	完成日期：	2020-08-12
	审 核：	熊伟 卓鸿添
	完成日期：	2019-08-12

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Semiconductor Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)

更新记录

版本	修改人	修改日期	修改说明	核定人
V1.0	杨华聪	2019-11-26	初始版本	熊伟 卓鸿添
V1.1	杨华聪	2020-02-07	添加 RK1806 支持	熊伟 卓鸿添
V1.2	杨华聪	2020-08-12	添加 RV1109/RV1126 支持	熊伟 卓鸿添

目 录

1	主要功能说明.....	4
2	系统依赖说明.....	4
2.1	RK3399PRO 系统依赖.....	4
2.2	RK180X 系统依赖	4
2.3	RV1109/RV1126 系统依赖	5
3	授权说明.....	5
4	SDK 使用说明.....	6
4.1	C 接口使用说明	6
4.1.1	示例应用	6
4.1.2	导入 SDK 库.....	6
4.1.3	初始化和释放.....	7
4.1.4	接口调用.....	8
4.1.5	API 参考指南.....	9
5	性能指标.....	9
5.1	主要模块精度.....	9
5.1.1	人脸检测.....	9
5.1.2	人脸识别.....	10
5.1.3	人脸属性分析.....	10
5.1.4	人脸关键点定位	10
5.2	模块运行性能.....	11

1 主要功能说明

RockFace 人脸 SDK 提供一系列人脸识别分析相关功能，充分利用了 NPU 对算法模型进行加速。开发者通过 SDK 提供的 API 接口能够快速构建人脸 AI 应用。

SDK 当前支持 C/C++ 进行开发，支持运行于 RK180X/RK3399Pro/RV1109/RV1126 平台。

当前 SDK 提供的功能如表 1-1 所示。

表 1-1 人脸 SDK 主要功能

类别	功能
人脸检测	人脸检测、人脸跟踪、人脸矫正对齐
人脸分析	人脸关键点、人脸属性分析、人脸角度
人脸识别	人脸特征提取、人脸比对、人脸搜索
活体检测	活体检测（需要特定红外摄像头）

2 系统依赖说明

2.1 RK3399Pro 系统依赖

在 RK3399Pro 平台上，SDK 所提供的库和应用程序需要 RKNN 驱动版本为 1.3.0 以上。运行 Demo 应用以后，通过日志能够看到如下的驱动信息，请确保 DRV 版本为 1.3.0 以上。

```
=====
RKNN VERSION:
  API: 1.2.0 (1190a71 build: 2019-09-25 12:39:14)
  DRV: 1.3.0 (c4f8c23 build: 2019-11-25 10:39:29)
=====
```

2.2 RK180X 系统依赖

在 RK180X Linux 平台上，本 SDK 提供的库和应用程序需要 rknn_runtime 版本在 1.3.1 以上，在 RK180X 平台上查看 rknn_runtime 版本的方法如下所示：

```
$ strings /usr/lib/librknn_runtime.so |grep "librknn_runtime version"
librknn_runtime version 1.3.1 (7c5d3d8 build: 2020-01-10 14:11:03 base:
1112)
```

2.3 RV1109/RV1126 系统依赖

在 RV1109/RV1126 Linux 平台上，本 SDK 提供的库和应用程序需要 rknn_runtime 版本在 1.3.4 以上，在 RV1109/RV1126 平台上查看 rknn_runtime 版本的方法如下所示：

```
$ strings /usr/lib/librknn_runtime.so |grep "librknn_runtime version"
librknn_runtime version 1.3.4 (c18633a build: 2020-08-04 09:18:16 base:
1112)
```

3 授权说明

SDK 需要获得授权后才能使用，客户首先需要向对应业务提出申请，获得授权使用的用户名和密码，然后通过 sdk/auth 目录下的授权工具进行授权就可以正常使用。人脸识别授权流程如下所示：

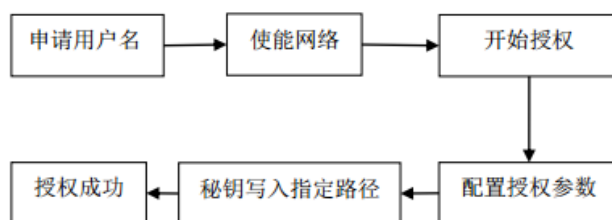


图 1 人脸识别授权流程

具体配置方法请参考 sdk/auth 目录中的说明文档。在获得密钥文件后，修改应用中设置授权 key 的路径，就可以正常进行人脸识别。

4 SDK 使用说明

4.1 C 接口使用说明

4.1.1 示例应用

人脸 SDK 提供了命令行执行程序代码示例，示例程序支持在 RK3399Pro/RK180X Linux 平台上运行，编译和运行方法请参见“demo/command_line_demo”目录下的 README 文件。

4.1.2 导入 SDK 库

SDK 库位于 sdk 目录下，如下所示：

```
sdk/
├── rockface-data
├── rockface-data-rv1109
├── rockface-rk1806-Linux
├── rockface-rk1808-Linux
├── rockface-rk3399pro-Android
├── rockface-rv1109-Linux
└── rockface-rk3399pro-Linux
```

开发者只需要在自己工程的 CMakeLists.txt 中引入对应平台的库即可，下面以 RK1808 Linux 平台为例：

```
# Find RockFace Package
set(RockFace_DIR <path-to-rockface-sdk>/sdk/rockface-rk1808-Linux)
find_package(RockFace REQUIRED)

# Include RockFace Header
include_directories(${RockFace_INCLUDE_DIRS})

# Link RockFace Libraries
target_link_libraries(target_name ${RockFace_LIBS})

# Install RockFace
install(PROGRAMS ${RockFace_LIBS} DESTINATION lib)
install(PROGRAMS ${RockFace_DATA} DESTINATION lib)
```

注意，各个模块所需的数据文件位于 `sdk/rockface-data` 目录下，可以通过以下两种方式来设置其路径：

- 1) 将 `rockface-data` 部署到设备任意路径，然后通过 `rockface_set_data_path` 函数设置其路径；
- 2) 将 `rockface-data/` 目录下所需的 `data` 文件放置到和 `librockface.so` 同一目录下，如上 `CMakeLists.txt` 中的方式。

4.1.3 初始化和释放

SDK 通过 `rockface_create_handle` 函数来创建一个句柄对象，示意代码如下所示，示例代码如下所示：

```
rockface_ret_t ret;
rockface_handle_t face_handle = rockface_create_handle();
```

创建完之后可以通过调用 `rockface_set_licence` 函数设置 `licence` 文件（`licence` 文件的获取请参见[授权说明](#)一节），示意代码如下所示：

```
ret = rockface_set_licence(face_handle, licence_path);
if (ret != ROCKFACE_RET_SUCCESS) {
    printf("Error: authorization error %d!", ret);
    return ret;
}
```

接下来可以通过调用 `rockface_set_data_path` 来设置数据文件(`sdk/rockface-data`)在设备的

路径，示意代码如下所示：

```
rockface_set_data_path(face_handle, "/usr/share/rockface-data")
```

以上成功设置后，可以根据需要使用的模块来调用不同的初始化函数进行初始化，示意代码如下所示：

```
ret = rockface_init_detector(face_handle);
if (ret != ROCKFACE_RET_SUCCESS) {
    printf("Error: init detector error %d!", ret);
    return ret;
}
ret = rockface_init_recognizer(face_handle);
if (ret != ROCKFACE_RET_SUCCESS) {
    printf("Error: init recognizer error %d!", ret);
    return ret;
}
```

最后如果不需要继续使用，可以调用 rockface_release_handle 函数进行释放，示意代码如下：

```
rockface_release_handle(face_handle);
```

4.1.4 接口调用

SDK 所包含模块的接口函数如表 3-1 所示。

表 3-1 SDK 接口函数

函数	初始化函数	描述
rockface_detect	rockface_init_detector	人脸检测
rockface_track	rockface_init_detector	人脸跟踪
rockface_align	rockface_init_detector	人脸对齐
rockface_landmark	rockface_init_analyzer	人脸关键点
rockface_angle	rockface_init_analyzer	人脸角度
rockface_attribute	rockface_init_analyzer	人脸属性分析
rockface_feature_extract	rockface_init_recognizer	人脸特征提取
rockface_feature_compare	rockface_init_recognizer	人脸特征比对
rockface_liveness_detect	rockface_init_liveness_detector	活体检测

模块接口函数示例代码如下：


```
rockface_det_array_t face_array;
memset(&face_array, 0, sizeof(rockface_det_array_t));

// detect face
ret = rockface_detect(face_handle, &input_image, &face_array);
if (ret != ROCKFACE_RET_SUCCESS) {
    printf("rockface_face_detect error %d\n", ret);
    return -1;
}
```

4.1.5 API 参考指南

详细的接口描述请参考 API 文档([doc\rockface_api_doc_cn/html/index.html](http://doc.rockface_api_doc_cn/html/index.html))。

5 性能指标

5.1 主要模块精度

5.1.1 人脸检测

表 4-2 人脸检测性能

参数	性能指标
适应角度	平面内人脸左右旋转 $\pm 45^\circ$ 侧脸左右偏转 $\pm 60^\circ$ 侧脸上偏转 60° 侧脸下偏转 45°
最大距离	11 米(测试摄像头 FOV= 60°)
mAP	mAP@IOU0.5=0.857

注:

- 1) 图像质量较差时, 支持的检测角度会减小。
- 2) 最大检测距离与摄像头 FOV 等参数有关。
- 3) 检测的最小人脸尺寸为图像分辨率的 1/19。

5.1.2 人脸识别

表 4-3 人脸识别性能

参数	性能指标
识别角度	平面内人脸左右旋转 $\pm 45^\circ$ 侧脸左右偏转 $\pm 60^\circ$ 侧脸上偏转 60° 侧脸下偏转 45°
识别距离	11 米(测试摄像头 FOV=60°)
识别精度(LFW 标准数据集)	99.65% \pm 0.00088
参考精度	TPR=0.992@FAR=0 TPR=0.995@FAR=0.001

注:

- 1) 实际应用中,对距离和角度稍加限制,能获得更好的识别结果,用户可根据实际情况进行质量筛选。
- 2) 人脸比对使用欧式距离。

5.1.3 人脸属性分析

表 4-6 性别年龄性能

数据集	年龄精度	性别精度
UTK_asian	4.823283	92.96%(2220/2388)

注:

- 1) UTK_asian 是 UTK 公开数据集的亚洲人部分,使用 7-70 岁数据进行测试,共 2388 张。
- 2) 年龄精度为平均年龄偏差。

5.1.4 人脸关键点定位

表 4-7 人脸特征点定位(68 点)性能

数据集	误差
300w_cropped	6.01%

注:

- 1) 误差计算公式如下

$$\text{error} = \frac{\sum_{j=1}^{68} [\text{euclidean}(d(j) - g(j))]}{(68 * d)}$$

$\text{euclidean}(d(j) - g(j))$ 表是第 j 个检测点与标注点之间的欧式距离。

d 表示左外眼角和右外眼角的欧式距离。

5.2 模块运行性能

各模块在 RK1808 平台运行时间和所需内存如表 4-9 所示。

表 4-9 模块运行时间和消耗内存

模块	运行时间(ms)	消耗 NPU 内存(MB)
人脸检测	41	24
人脸矫正对齐	9	20
人脸跟踪	1	18
人脸关键点 (68 点)	11	34
人脸角度	2	21
人脸属性分析	16	19
人脸识别特征提取	44	117

注:

- 1) 图中所测的内存值为峰值内存。