

TESTE TÉCNICO UNIDEV		ANO 2024
CONSULTORIA: UNIDEV	DATA:11 /07/2024 LOCAL: Unicesumar	

Sobre o teste

- O teste deve ser desenvolvido utilizando necessariamente HTML, CSS e Javascript mas frameworks são bem-vindos
- O teste deve ser publicado no GitHub e o link do repositório enviado como resposta a este e-mail.
- Atenção quanto aos commits, eles dão informações sobre a sua organização e raciocínio durante o desenvolvimento
- Documente, se necessário, no README do projeto todos os passos necessários para garantir a execução do projeto
- Um site de exemplo foi enviado junto ao teste com o objetivo de auxiliar o entendimento dos critérios de aceite.
- São critérios de avaliação:

- Lógica
- Boas práticas
- Responsividade
- Conhecimento de Git
- Padrões de projeto
- São considerados diferenciais:
 - Modo de explicação e design do README
 - Sistema disponível no GitHubPages
 - Uso de Bootstrap no sistema
 - Uso de frameworks no sistema
 - Uso de um meio de salvar dados (Banco de dados, Arquivo JSON)
 - Uso de leitura de uma API de exemplo (por exemplo: a API do github que mostra alguns dados do usuário requisitado)
 - Containerização da aplicação (Docker);

- Uso de lógicas de login e nível de usuário
- Design e itens de interação com front-end além das telas de aplicação (Exemplo: Acesso às redes sociais no header)
- Observações e auxílio:
 - O objetivo é testar análise e conhecimento de regras de negócio, portanto o presidente João Victor Polloni e vice-presidente Akio Andrei Matera, não estarão disponíveis para tirar dúvidas sobre o teste durante o final de semana, problemas de entendimento, peço para que deixem comentado, ou no README.
 - Podem utilizar como base de estudo de regras de negócio e desenvolvimento de aplicação o [site de eventos de Maringá](#)
 - Caso passem de 10 horas desenvolvendo a aplicação, deixe especificado o txt e quantas horas gastou em qual funcionalidade e porquê
 - Commits feitos a partir do dia 15/07 (segunda-feira) serão motivos para desclassificação da seletiva, perda das horas produzidas nesta atividade e será anotado como inconformidade
 - E-mails enviados a partir do dia 15/07 serão motivos para desclassificação da seletiva, perda das horas produzidas nesta atividade e será anotado como inconformidade.
 - O teste deve ser enviado no email do vice-presidente e responsável pelo setor de desenvolvimento Akio Matera com o título “TESTE TÉCNICO” e o conteúdo sendo apenas o NOME, RA e LINK DO REPOSITÓRIO (akioandreimat@gmail.com).
 - Vou deixar o link de acesso às logos da Unidev, podem acessar com o e-mail institucional:

- O prazo para a realização são de 48 horas encerrando os commits no dia 14/07 às 23:59.

A aplicação

Nossos clientes João Vitor Polloni e Akio Matera são muito engajados com uma empresa de consultoria Júnior e por isso são responsáveis por muitos eventos, então eles desejam uma aplicação que seja possível gerenciar eventos, chamada UniEventos.

Portanto aqui as regras de negócio:

- Um evento deve ter uma data, imagem, título e descrição
- O usuário deve ter apenas um nome, email e senha
- O usuário não pode se inscrever em um evento de mesmo dia
- Vou considerar que o mesmo usuário que realiza o CRUD de eventos pode se inscrever nos eventos, caso não haja nível de hierarquia de usuários.
- O usuário pode se inscrever em mais de 1 evento apenas apertando em um botão de “INSCREVER-SE”
- Um evento não pode ser excluído se um usuário estiver inscrito nele.