

Desenvolvimento de Aplicações

# Relatório do Projeto de Grupo

Iº Grupo:	Grupo G	Nota: Preencher todos os campos AZUIS até à linha com o texto "FII
-----------	---------	--

#### Elementos do Grupo:

Nº de Aluno:	2211903	Nome:	Tomás Burgos
Nº de Aluno:	2211904	Nome:	Pedro Norberto
Nº de Aluno:		Nome:	

#### Repositório GitHub

Coloque aqui o link do repositório GitHub criado e utilizado para o projeto. Caso não tenha adicionado os docentes como menbros do projeto no GitHub, certifiquem-se de que o repositório está publico de forma a que possa ser analisado pelos docentes

https://github.com/ContaEscola/PSI DA PLTV-H

## [OPCIONAL] Extras

Enunciar extras desenvolvidos no projeto não requeridos na especificação. Caso ache conveniente, pode incluir uma breve explicação sobre os mesmos:

lover a pasta 'DA_DB' que está presente na pasta do projeto para o disco C.	

#### [OPCIONAL] Instruções especiais para correr o projeto:

A preencher no caso de o comportamento do projeto não ser o esperado e caso seja necessário fazer alguns ajustes	s para o projeto correr:
--	--------------------------

### [OPCIONAL] Observações Gerais

Caso ache conveniente, pode incluir algumas observações gerais sobre a implementação do projeto, colaboração dos elementos do grupo e/ou funcionamento do grupo de trabalho:

#### Requisitos Funcionais implementados

Na coluna à direita da implementação, podem colocar observações sobre cada funcionalidade, identificação do que foi feito ou do que falta fazer no trabalho desenvolvido para a cada funcionalidade

F1	FORMULÁRIO PRINCIPAL	Menu de acesso às diversas funcionalidades da aplicação e uma barra de ferramentas com atalhos de acesso rápido às funcionalidades mais importantes, nomeadamente a gestão e seleção de restaurantes, a gestão de clientes e a gestão de pedidos e menu do restaurante selecionado
	Completo	Gestão Global dos Restaurantes, gestão global dos clientes, barra de ferramentas (restaurantes e clientes)
F2	GESTÃO DE CLIENTES	Registar, apagar, alterar e consultar dados de clientes da cadeia de restaurantes
	Completo	Validações, adicionar cliente, editar cliente , Grid com todos os clientes tal como os seus dados.
F3	GESTÃO GLOBAL DE RESTAURANTES	Registar e alterar restaurantes, gerir as categorias do menu para os restaurantes e gerir os métodos de pagamento aceites pela cadeia
	Completo	Grid com todos os restaurantes disponiveis tal como os seus dados, Butões para Registar novo restaurante, gerir restaurante, alterar restaurante, gerir categorias e gerir metodos de pagamento.



Desenvolvimento de Aplicações

# Relatório do Projeto de Grupo

Nº Grupo: Grupo G

Nota: Preencher todos os campos AZUIS até à linha com o texto "FIM"

F4	FORMULÁRIO INDIVIDUAL DE RESTAURANTE	Gerir os trabalhadores e menu de cada restaurante, bem como aceder a outras opções de gestão do restaurante (como o menu ou pedidos)
	Completo	Barra de pesquisa, grid com todos os restaurantes disponíveis, butão para criar novo restaurante e confirmar
F5	FORMULÁRIO DE MENU E ITEMS DE MENU	Criar, apagar, alterar e consultar itens no menu do restaurante selecionado, bem como aceder às categorias da cadeia de restaurantes
	Parcial	Adicionar itens, editar itens e grid com todos os itens disponiveis. Falta: Fotografias dos itens.
F6	FORMULÁRIO DE PEDIDOS	Consultar e progredir os pedidos atuais, bem como criar novos pedidos e adicionar pagamentos ou itens a estes, ou consultar pedidos já terminados. Deve ainda ser possível exportar os dados do pedido e pagamentos associados para um ficheiro (TXT ou PDF)
	Completo	Adicionar pedidos, adicionar itens, adicionar pagamentom lista com todos os pedidos com os seus itens e metodo de pagamento, butão para aletrar o estado de pedido.

# Requisitos não-funcionais implementados

Na coluna à direita da implementação, podem colocar observações sobre cada funcionalidade, identificação do que foi feito ou do que falta fazer no trabalho desenvolvido para a cada funcionalidade

NF1	UTILIZAÇÃO DO ENTITY FRAMEWORK	Correta utilização do EntityFramework, desde geração da base de dados e classes associadas, até à utilização do Container juntamente com a tecnologia LINQ onde aplicável
	Completo	Todos os parâmetros da descrição foram realizados.
NF2	PROTEÇÕES CONTRA FALHAS	Utilização correta e frequente de código e lógica para evitar potenciais falhas e/ou crashes da aplicação, tais como verificações de nulls ou blocos try/catch
	Completo	
NF3	REPOSITÓRIO GIT	Ao longo do desenvolvimento de todo o projeto foi feita uma correta utilização do GIT/GitHub por todos os estudantes do projeto, com vários commits efetuados que demonstram a evolução do projeto ao longo das semanas
	Completo	