区块链技术(www.ContentBC.com)



哈希算法



非对称加密算法 (公开密钥算法)



数字签名



字符编码/解码 Base64 Base58Check

1. 哈希算法

- 2. 非对称加密算法
- 3. 数字签名
- 4. Base64字持编初解码

一、哈希算法

(一)、Hash的定义

- 1、hash的单词意思
 - [hæf]
 - · n.刻碎的食物; 蔬菜肉丁
 - vt.把...弄乱: 切碎:
- 2、hash (哈希或散列) 算法是信息技术领域非常基础也非常重要的技术。它能任意长度的二进制值(明文)映射 为较短的固定长度的二进制值(Hash 值),并且不同的明文很难映射为相同的 Hash 值。hash 值在应用中又被称为 排紋 (fingerprint) 、据要 (digest) 。
 - 例如计算一段语 "helio blockchain" 的 MD5 hash 值为: 78e6a8bcde17c4a254c16054b082c783
 - 这意味着我们只要对某文件进行 MD5 Hosh 计算、得到结果为

78e6o8bcde(7o4o254c) 6054b082c783, 这就说明文件内容极大概事上就是 "helio blockchidin"。 见,Hosh 的核心思想十分类似于基于内容的编址或命名。

3、一个优秀的 hash 算法, 将能实现:

- · 正向快速: 给定明文和 hash 算法, 在有限时间和有限资源内能计算出 hash 值。
- 逆向困难: 给定(若干) hash值,在有限时间内很难(基本不可能)逆推出领文。
- 输入敏感:原始输入信息修改一点信息,产生的 hosh 值看起来应该都有很大不同。
- 抗冲突:
 - 对不同的关键字可能得到同一散列地址、或者说两段内容不同的原文、它们的 hCsh 值可能一致。这种现象称冲突或者碰撞、具有相同函数值的关键字对该散列函数来说称他同义词。
 - » 抗冲突又称为"抗碰撞性"或冲突避免。略希函数抗冲突就是不同的输入不能产生相同的输出。
 - 抗冲突并不是不会有冲突。只不过找到有冲突的两个输入的代价非常大。就好像暴力破解一个有效期 为20年的密码,整个被擊过程或许长达30年。这样虽然最后密码被破解了,但是也失去意义了。

(二)、流行的算法

目前流行的 Hosh 算法包括 MD5、SHA-1 和 SHA-2系列 (SHA-224、SHA-256、SHA-384、和 SHA-512
)。

1. MD4

 MD4 (RFC 1320) 是 MIT (Massachusetts Institute of Technology, 麻州理工大学) 的 Ronald L. Rivest (荣获2002年图灵家) 在 1990 年设计的、MD 是 Messacre Disest 的缩写。其输出为 128 位。

2. MD5

- MD5 (RFC 1321) 是 Rivest 于1991年对 MD4 的改进版本。其输出是 128 位。MD5 比 MD4 复杂,并且计算速度要慢一点,更安全一些。MD5 已被证明不具备"强抗磁撞性"。
- ME25是一个经典的 hosh 算法,其和SHA-1 算法都已被证明安全性不足应用于商业场景。

2. MD5

- MD5 (RFC 1321) 是 Rivest 于1991年对 MD4 的改进版本。其输出是 128 位。 MD5 比 MD4 复杂,并且计算速度要慢一点、更安全一些。 MD5 已被证明不具备"强抗碰撞性"。
- · MD5 是一个经典的 hosh 算法,其和 SHA-1 算法都已被证明安全性不足应用于商业场景。



3, SHA

- SHA (Secure Hosh Algorithm, [sɪˈkluə(r)] [ˈcelgərɪ cəm],加密哈希菲法)是一个 Hosh 函数族,由
 NST [National Institute of Standards and Technology,美国国家标准技术研究所)于 1993 年发布第一
 个算法。目前知名的 SHA-1 在 1995 年間世,它的输出为长度 160 位的 hash 值,因此抗穷举性更好。SHA-1 设计时基于和 MD4 相同原理,SHA-1 已被证明不具备"强抗峻撞性"。
- 为了提高安全性, NIST 还设计出了 SHA-224、SHA-256、SHA-384,和 SHA-512 算法(统称为 SHA-2),
 跟 SHA-1 算法原理类似。
- 目前,一般认为 MD5 和 SHA1 已经不够安全,推荐至少使用 SHA2-256 算法。
- 4、RIPEMD-160(RACE Integrity Primitives Evaluation Message Digest 160, RACE完整的原始评估信息搞要)
 - 是一个160位的加密哈希函数、指在替代123位哈希函数MD4、MD5。

5、各种hash算法后的长度

- · md5(1) , 128位长度
 - 。 c4co4238c0b923820dcc509c6f75849b //32位16进制数字
 - RIPEMD-160('1') , 160位长度
 - c47907abcl2a30492ca9388b05c0e382518lf3960 //40位16进制数字
 - SHA1(1), 160位长度
 - 356a192b7913b04c54574d18c28d46e6395428ab //40位16进制数字
 - SHA256[11], 256位长度
 - 6b86b273ff34fce19c6b804eff5a3f5747ada4eaa22f1d49c01e52ddb7875b4b //64位16进制数字
 - · SHA512["1"] . 512位长度

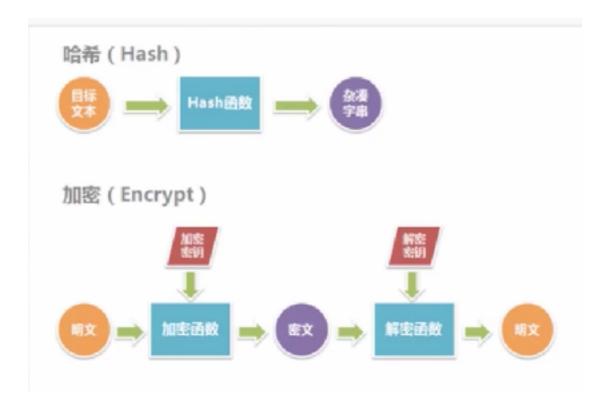
4df14ea340fCa823f15d3f4f01ab62eae0e5da579ccb851f8db9dfe64c58b2b37b899C3a74Ce1ee 172da793a6e79d560e5f7f9bd358c12a280433ed6fa4651Da //128/b16进制数字

[三]、Hash与加密解密的区别

- 1、哈希(Hash)与加密(Encrypt)的区别
 - 这两个概念不是很清晰、容易混淆两者。而正确区别两者是正确选择和使用哈希与加密的基础。
 - 培养(Hash)是将目标文本转换成具有相同长度的、不可逆的杂凑字符串(或叫做消息摘要),而加密 (Encrypt)是将目标文本转换成具有不同长度的、可逆的密文。
 - 。除和算法往往被设计成生成具有相同长度的文本,而加密算法生成的文本长度与明文本身的长度有关。
 - 哈希的结果具有相同的长度,而加密的结果则长度不同。实际上,如果使用相同的哈希维法, 不论你的输入有多么长,得到的结果长度是一个常数,而加密算法往往与明文的长度成正比。
 哈希算法是不可逆的,而加密算法是可逆的。
 - 哈希不是——挟射、是不可逆的。而加原算法是——挟射、是可逆的。
 - 哈希是不可能可逆的。因为如果可逆、那么哈希就是世界上最强悍的压缩方式了一能将任意 大小的文件压缩或固定大小。

(三)、Hash与加密解密的区别

- 1、哈希 (Hash) 与加密 (Encrypt) 的区别
 - 这两个概念不是很清晰、容易混淆两者。而正确区别两者是正确选择和使用哈希与加密的基础。
 - 哈希(Hosh)是将日标文本转换成具有相同长度的、不可逆的杂凑字符串(或叫做消息摘要),而加密 (Encrypt)是将目标文本转换成具有不同长度的、可逆的密文。
 - 。 哈希算法往往被设计成生成具有相同长度的文本,而加密算法生成的文本长度与明文本身的长度有 素。
 - 哈希的结果具有相同的长度,而加密的结果则长度不同。实际上,如果使用相同的哈希算法, 不论你的输入有多么长,得到的结果长度是一个常数,而加密算法往往与明文的长度成正比。
 - 。 哈希菲法是不可逆的, 而加密菲法是可逆的。
 - 哈希不是---映射、是不可逆的。而加密算法是---映射、是可逆的。
 - 哈希是不可能可逆的。因为如果可逆。那么哈希就是世界上最强悍的压缩方式了——能将任意 大小的文件压缩或固定大小。



2、哈希 (Hash) 与加密 (Encrypt) 的选择

 要实现數据保护,可以选择使用哈希波加密两种方式。那么在什么財候该选择哈希、什么时候该选择加密 呢?

基本原则是:

- 。如果被保护数据仅仅用作比较验证,在以后不需要还原成明文形式,则使用哈希;
- 。 如果被保护数据在以后需要被还原成明文,则需要使用加密。
- 今例如,你正在做一个系统。你打算当用户忘记自己的登录口令时,重置此用户口令为一个随机口令。 而后将此随机口令发给用户,让用户下次使用此口令登录。则适合使用哈希。实际上很多网站都是这么 做的,想想你以前登录过的很多网站,是不是当你忘记口令的时候。网站并不是将你忘记的口令发送给 你,而是发送给你一个新的、随机的口令,然后让你用这个新口令登录。这是因为你在注册时输入的口令 被哈希后存储在数据库里,而哈希算法不可逆,所以即使是网站管理员也不可能通过哈希结果复原你 的口令,而只能重置口令。
- 相反,如果你做的系统要求在用户忘记口令的时候必须将原口令发送给用户,而不是重置其口令,则 必须这择加密而不是给希。



3、对简单暗着(Hash)的攻击

• 对于哈希的攻击,主要有寻找碰撞法和穷举法。

寻找碰撞法

- 。目前对于MD5和SHA1并不存在有效地寻找碰撞方法。
- 我国杰出的数学家王小云教授曾经在国际密码学会议上发布了对于MO5和SHA1的磁准寻找改进算法。但这种方法和"破解"相去甚远。该理论目前仅具有数学上的意义,她将破解MD5的预顺步骤降低了好几个数量级,但对于实际应用来说仍然是一个天文数字。

lt .		222	1996
	碰撞攻击	28	2005
		2	2007
MD4	第二原像攻击 (弱消息)	256	2005
	原像攻击	2102	2007
	碰撞攻击	237	2005
MDS	如此有關本文中	216	2009
	原像攻击	2123.4	2009
RIPEMD	碰撞攻击	218	2005
		261	1997
CHAO	碰撞攻击	261	1998
SHA-0		239	2005
	52轮原像攻击	2156.6	2009
	EH-18-7/	269	2005
SHA-1	碰撞攻击	261	2006
	48轮原像攻击	2159.3	2009
HAVAL-128	碰撞攻击	27	2005
	碰撞攻击	229	2003
3-pass HAVAL	第二原像攻击	2114	2006
	原像攻击	2224	2008
4-pass HAVAL	碰撞攻击	243	2006
5-pass HAVAL	碰撞攻击	2123	2006

穷举法(或暴力被解法)

- 。通俗来说,就是在一个范围内,如从000000到999999,将其中所有值一个一个用啥希算法哈希,然 后将结果和杂凑串比较,如果相同,则这个值就一定是遵字串或遵字串的一个碰撞,于是就可以用这个 值丰法登录了。
- 。 穷举法看似笨拙,但目前几乎所有的MD5被解机或MD5在线破解都是用这种穷举法。
- 。纠其缘由,就是相当一部分口令是非常简单的,如"123456"或"000000"。穷举法是否能成功很 大程度上取决于口令的复杂性。因为穷举法扫描的区间往往是单字符集、规则的区间,或者由字典数据 进行组合,因此,如果使用复杂的口令,例如"1@#\$%\&*()"这种口令,穷举法就很难奏效了。

二、非对称加密算法

二、非对称加密算法

- 1、该思想最早由瑞大·墨克(Raiph C. Merkle)在1974年提出,之后在1976年,惠特菲尔德·迪菲(Whitfield Diffe)与马丁·赫尔曼 (Martin Hellman) 两位斯坦福的学者以单向函数为基础,创建了DH密码交换算法。
- 2、RSA公钥加密算法是1977年美国麻省理工学院的Rivest、Shamir和Adleman升发的。RSA取名来自升发他们三者 的名字。RSA是目前最有影响力的公钥加密算法,它能够抵抗到目前为止已知的所有密码攻击,已被ISO推荐为公钥 数据加密标准。
- 3、其他常见的公領加密算法有:ElGamal、背包算法、Rabin(RSA的特例)、椭圆曲线加密算法(Elliptic Curve Cryptography, ECC) ,

(二) 、非对称加密 (Asymmetric Cryptography)

- 1、非对称加密又叫做公开密钥加密 (Public key cryptography) 现公钥加密。
- 2、公钥加密、需要两个密钥、一个是公开密钥、另一个是私有密钥;一个用作加密的时候。另一个则用作解密。
 - 使用其中一个密钥把目文加密后所得的密文、只能用相对应的另一个密钥才能解密得到原本的司文;甚至连 最初用来加密的密钥也不能用作解密。由于加密和解密需要两个不同的密钥,故被称为非对称加密。
 - 不同于加密和解密都使用同一个密钥的对称加密。虽然两个密钥在数学上相关,但如果知道了其中一个,并 不能凭此计算出另外一个。因此其中一个可以公开, 称为公钥、任意向外发布; 不公开的密钥为私钥、必须由 用户自行严格秘密保管、绝不通过任何途径向任何人提供。
 - 公钥用未加密消息、验证签名;私钥用未解密信息和进行领名。加密消息的密钥是不能解密消息的。

(三)、对称加密与非对称加密的区别

 对称加密算法(data encryption algorithm, DEA),也可做私钥加密算法。是加密和解密使用相同密钥 的加密算法。也叫做单密钥算法,传统密钥算法。

算法典型	算法类型 等点 加解密密钥相同或可推 第 2.对称加密 加解密密钥不相关	伏勢	9AG	代表算法
対称加限	加粹哲密钥相同或可推 算	计算效率高、加密强度高	開提前共享密钥: 易沙電	DES. 3DES. AES. IDEA
丰对称加密	加解密密钥不相关	无需提前共享密制	计算效率低,中间人双击可能性低	PSA、EGomol 開閉鐵料基料整 数

(四)、RSA原理

1、RSA算法基于一个十分简单的数论事实:

- 将两个大素数相乘十分容易
- 想要对其乘积进行因式分解极其困难,因此可以将乘积公开作为加密密钥。

2、密钥对的生成步骤

- 1. 随机选择两个不相等的质数p和q
- 2. 计算p和q的乘积N
- 3. 计算p-1和q-1的乘积φ(N)
- 4. 随机选个整数e, e与m要互质, 且0<e<φ(N)
- 計算e的模反元素d
- 6. 公钥是 (N,e) , 私钥是(N,d)

3、加解密步骤

- 1. 假设一个明文数m (0<=m<N)
- 2. 对明文m加密成密文c
 - a, c=m^e mod N
- 3. 对密文c解密成明文m
 - a. m=c^d mod N

4、举例说明

- 1.p=11, q=3
- 2. N=pq = 33
- 3. $\phi(N) = (p-1)(1-1)=20$
- 4. 选择20的互质数e=3
- 5. 计算满足ed=1 mod 20的d. 也就是模反元素d=7
- 6. 公钥为(33.3), 私钥为(33.7)
- 7. 假设明文m=8, (0<8<33)
- 8. 廖文c=m^e mod N = 8 ^ 3 mod 33 = 512 mod 33 = 17 mod 33 , 得出c=17
- 9. 明文m=c^d mod N=17 ^ 7 mod 33 = 8 mod 33 , 得出m=8

三、数字签名

(一) 、数字签名的概念

- 1、所谓数字签名(Digital Signature) (又称公开密钥数字签名、电子签章)
 - 是一种类似写在纸上的普通的物理签名,但是使用了公钥加密领域的技术实现,用于鉴别数字信息的方法。
 一套数字签名通常定义两种互补的运算。一个用于签名,另一个用于验证。
- 2、数字签名如何工作
 - 数字签名由两部分组成: 第一部分是使用私钥(签名密钥)从消息(交易)创建签名的算法; 第二部分是



(二) 、数字签名应该满足的要求

- 1、签名不可伪造性;
- 2、笠名不可抵赖的 (简直通信易懂~);
- 3、签名可信性,签名的识别和应用相对容易,任何人都可以验证签名的有效性;
- 4、签名是不可复制的,签名与原文是不可分割的整体;
- 5、签名消息不可篡改。因为任息比特数据被篡改,其签名便被随之改变,那么任何人可以验证而拒绝接受此签名。

(三) 、比特市系统中的数字签名

- 只有戰脈人才能生成的一級防伤道的字符串。通过验证该字符串,一方置证明该交易是得出万本人发起的。另一方面证明交易信息在传输过程中没有被更改。
- 2. 数字签名由: 数字模要和非对穆加密技术组成。
 - · 数字摘要把交易信息hash或固定长度的字符串;
 - 再用私钥对hosh后的交易信息进行加密形成数字签名。
- 3、交易中,需要物完整的交易信息和数字签名一起广播给矿工。
 - 矿工节点用税账人公钥对签名验证、验证成功说明该交易确实是纯账人发起的;
 - 矿工节点将交易信息进行hosh后与签名中的交易信息摘要进行比对,如果一致,则货用交易信息在传输过程中没有被篡改。



四、字符编码/解码

Bass64

- 1、Base64就是一种基于64个可打印字符来表示二进制数据的方法
 - BCIse64使用了26个小写字母、26个太写字母、10个数字以及两个符号(例如"+"和"/"),用于在电子 部件这样的基于文本的媒介中传输二进制数据。
 - · Base64通常用于编码部件中的附件。
- 2、Base64字符集: ABCDEFGHLKLMNOPQRSTUVWXYZebcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/





3. Base64的步骤

- 1.将每个字符转成ASCII编码 (10进制)
- 2. 将10进制编码转成2进制编码
- 3. 将2进制编码按照6位一组进行平分
- 4.将6位一组的2进制数高位补零。然后转或10进制数
- 5. 将10进制数作为索引,从Base64编码表中查找字符
- 6. 每3个字符的文本将编码为4个字符长度(3*8=4*6)
 - a. 若文本为3个字符,则正好编码为4个字符长度;
 - b. 若文本为2个字符,则编码为3个字符,由于不足4个字符,则在尾部用一个"="补齐;
 - c. 若文本为1个字符、则编码为2个字符、由于不足4个字符、则在尾部用两个"="补齐。

文本		м								a								n										
ASCII编码		77								97									110									
二进制位	0	1	Ō	0	1	1	0	1	Ō	1	1	ō	Ō	0	ō	1	0	1	1	ō	1	1	1	0				
索引		19						22 5							5	46												
Base64编码		T						W F								u												

文本(1 Byte)		A																								
二进制位	0	1	0	0	0	0	0	1																		
二进制位(补0)	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0														
Base64编码		Q								Q =							-									
文本(2 Byte)	В									c																
二进制位	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1			х	х	х	х	х	1		
二进制位 (計0)	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	х	х	х	х	х	1		
Base64编码				Q						k	. м									-						

- 4、Java中的 Base64编码/解码的核心代码
- Base64.getEncoder().encode(bytes);
- Base64.getDecoder().decode(str);

(<u>□</u>) . Base5B

- Base58是一种基于文本的二进制编码格式,用在比特币和其它的加密货币中。这种编码格式不仅实现了数据压缩。保持了易读性,还具有错误诊断功能。
- 2、Boso63是Baso64编码格式的子集,同样使用大小写字母和10个数字,但舍弃了一些容易错读和在特定字体中容易湿润的字符。
 - Base58不含Base64中的0(数字C)、O(大写字Bo)、I(小写字BL)、I(大写字Bi)、以及"+"和"/"两个字符。目的就是去除容易混淆的字符。
 - 简而言之,Bcse58就是由不包括(0,O,I,I)的大小写字母和数字组成。
 - 比特而的Base58字母表: 123456789ABCDEFGHJKLMNPGRSTUVWXYZabadefghikmnoparstuvwxyz

(三) Base58Check

- 1、Base5BCheck是一种常用在比特市中的Base5B编码格式,增加了错误校验研束检查数据在转录中出现的错误。
 - 植验码长4个字节、添加到需要编码的数据之后。
 - 枝验码是从需要编码的数据的哈希值中得到的、所以可以用来检测并避免转录和输入中产生的转误。
 - 使用Bcse58check编码格式时,编码软件会计算原始数据的校验码并和结果数据中自带的核验码进行对 比。二書不匹配则表明有错误产生,那么这个Bcse58Check格式的数据就是无效的。例如,一个错误比特用 地址就不会被愧包认为是有效的地址,否则这种错误会造成资金的丢失。
- 2、为了使用Base58Check编码格式对数据(数字)进行编码,首先我们要对数据添加一个称作"版本字节"的前组,这个前週用来明确需要编码的数据的类型。
 - 例如、比特市地址的前缀是0(十六进制是0x00),而对私钥编码时前镀是128(十六进制是0x80)。



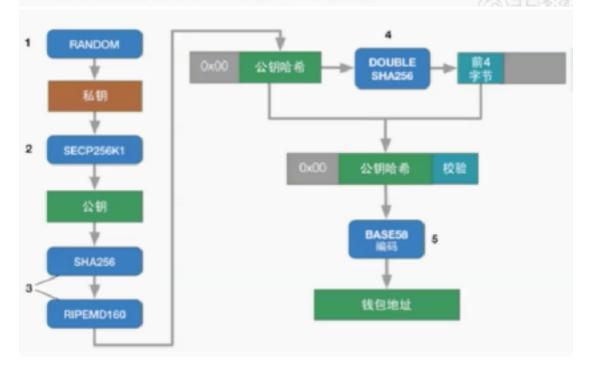
一、比特币地址的生成步骤

(一). 概述

- 比特市是建立在数学加密学基础上的、中本聪用了椭圆由线数学签名算法(ECDSA)来产生比特市的私领和公 钥。
- ECDSA算法(Elliptic Curve Digital Signature Algorithm, 椭圆曲线数字签名算法),是使用椭圆曲线加密学(ECC, Elliptic Curve Cryptography)对数字签名算法(DSA, Digital Signature Algorithm)的模拟。ECDSA在1958年就被ISD所接受,于1999年成为ANSI标准,并于2000年成为IEFE和NIST标准。
 - 具体来说,比特市系统中的椭圆曲线是Certicom推荐的SECP256KI 算法。
 - Certicom是国际上著名的斯圖曲线密码技术公司。而SECP256K1算法由于其构造的特殊性、优化层性能比其它曲线算法提高30%。
- 2、由私销可以计算出公钥,公铜经过一系列数字签名运算会得到比特币地址。
- 3、因为由公街可以算出比特币地址,所以有人经常把公钥和比特币地址相混淆,不过可以把比特币地址理解成是另一种格式的公钥。
- 4、从此特币租银得到此特币地址需要10个步骤。中间依次会用到3ECP259K1、SHA256、RIPEMD160以及BASE58 编码。我们平时使用的比特币地址都是经过BASE58编码之后的结果。一般以"1"、"3"开头约34位字符串。(在比特币testnet网络中比特币地址以2开头)

(II) Base58Check

- 1、Base58Check是一种常用在比特币中的Base58编码格式。增加了错误校验码来检查数据在特质中出现的错误。
- 2、在生成比特币地址以及生成WIF-compressed格式私銷的过程中都用到了Base58Check。
- 3、在Base58Check中,对数据添加了一个称作"版本字节"的前提,这个前提用来明确需要编
- 4、Base58Check的作用
 - 既然有了8ase58编码, 已经不会搞错0和O,1和I和,也把大整数转换成了可读字符串 Base58Check这个环节呢?
 - 假设一种情况,你在程序申输入一个BoseSB编码的地址,尽管你已经不会搞错O和O.
 小心抽错一个字符,或者少写多写一个字符,会咋样?你可能会说,没啥大不了的。错个字符而已,这不是银常见事,重新输入不被可以了吗?但是当用户给一个比特市地址转账。如果输入错误,那么对方就不会做到资金,更关键的是该笔资金发给了一个根本不存在的比特市地址,那么这笔资金也就永远不可能被交易。也就是说比特币丢失了。
 - 使用Bose58check编码格式时,程序会计算原始数据的校验码并和自带的校验码进行对比,二者若不匹配则表明有错误产生。
 - 实际上、在比特币交易中、都会校验比特币地址是否合法。如果经过Base58Check的: 包程序判定是无效的、当然合阻止交易继续进行。就避免了资金损失。



(三)、比特币地址生成步骤

A376D3867EA8F2DDB6D80B0A73D1C67FE51B659D7B0EE2\$4949D02983624344C

2、第二步,使用椭圆曲线加密算法(ECUSA-secp256K1)计算私钥所对应的非压缩公钥。(共65字节,1字节0x04,32字节为x坐标,32字节为y坐标),公钥为130位16进制数字。

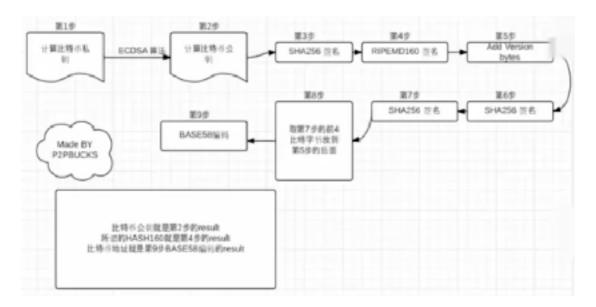
1BF6C2F0F5DD3F86907F2A942B97C38AB797EB7E73BA80C8B371B77EA5C2ED40 8AE99486B8D2141FEED695905090BD5FE8B939FEEF6A08AE0D11D2412D878B2B

- 3、第三步, 计算公钥约 SHA-256 哈希值 F2487CF9A2378C2F9C18F8F8AB4C8A3CA16F9F6C076680CAD48BC8D783830D89
- 4、第四步,取上一步结果,计算 R PEMD-180 哈希值 9353BD455CDBCAEC7BDBA6AE7224CBF3D9B6D50C
- 5、第五步,取上一步结果,前面加入地址版本号(比特币主网版本号"0x00") 0093538D455CDBCAEC7BDBA6AE7224CBF3D9B6D50C
- 6、第六步,取上一步结果,计算 SHA-266 哈希值 907202A775B189FFA8BD65C2FE0C4DEA76BBBE6766E7758B893DD3E97AAAE613
- 7、第七步、取上一步结果。再计算一下 SHA-256 哈希谊 D029560255489254DDCEB016F9D6D4E480155482434DEBD2979729B7A9F7BA22
- 8、第八步、取上一步结果的前4个字节(8位十六进制)作为校验码 DC295602
- 9、第几步、将校验预加在第五步的结果后面。这就形成了比特币地址的16进制格式。 0093639D465CDBCAEC7BDBA6AE7224CBF3D986D50CD0296802
- 10、第十步。用Base58編码(这是最常使用的比特市地址格式)。 TERzeWbxZsZYu7JzR4H2JYx4gNK5Y7Alob

我们经常说的比特币公钥就是指的图中第二步所严生的结果,而HASH160指的是第四步RIPEMD160签名所严生的结果,由于RIPEMD也是一种HASH算法所以就统称为HASH160。

【备注: 生成比特市地址的步骤详见网站——http://gobittest.appspot.com/Addiess】





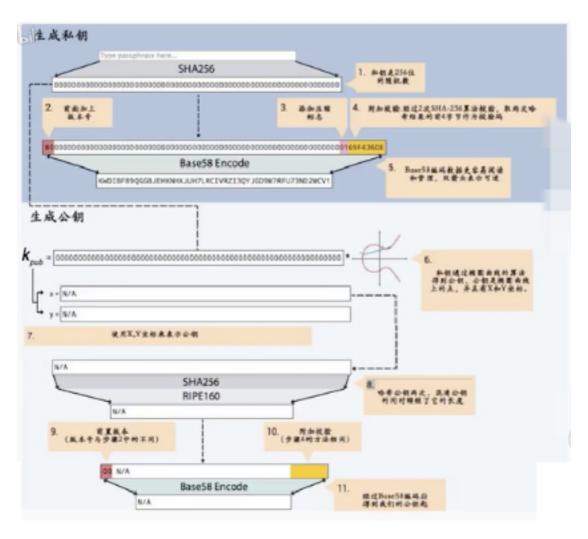
二、生成WIF或WIF-compressed格式私钥的步骤

- 第一步、随机选取一个32字节的数作为私钥。私钥为64位16进制数字。
 例如: 18E14A786A307F426A94F8114701E7C8E774E7F9A47E2C2035DB29A206321725
- 2、第二步、取上一步结果、前面加入版本号(版本号"Dx80")、末尾添加压缩标识符("OxO1")
 - 根据是否添加压缩标识符、将私钥根式分为WIF和WF-compressed格式、最终经过BaseSB编码后分别为51 位长度和52位长度。
- WIF格式以 "5" 开头、WIF-compressed格式以 "L" 或 "K" 开头。
 8018E14A786A307F426A94F8114701E7C8E774E7F9A47E2C2035D829A20632172501
- 3、第三步、取上一步结果、计算两次SHA-256后的哈希值 281938f/642c734eb0/fcc8a394c5490dcc5d67b79257832eb8011857018eeef



- 第四步、取上一步结果的前4个字节(8位十六进制)作为校验码 281938fr
- 第五步、把校验码加在第二步的结果后面,形成增加校验码之后的16进制格式
 8018E14A786A307F426A94F8114701E7C8E774E7F9A47E2C2035D829A20632172501281938ff
- 第六步、用base58表示法变换一下地址(这就是最常见的比特币地址形态)。
 KX45GeUBSMPReYQwgXiKhGSFzNXrnCeutJp4yiTd5kKxCitadm3C

【备注: 生成私钥的步骤详见网站——http://gobitiest.appspot.com/PrivateKey】





三、Base58及Secp256k1椭圆曲线算法的核心代码

- (一) 、封装Base58编码工具类 (Base58Util)
- 1、Base58编码
 - public static String encode (byte[] input)
- 2、Base58解码
 - public static String decode(String input)
- (二)、封装Secp256k1椭圆曲线算法工具类(Secp256k1Util)
- 1、利用私钥生成对应的公钥
 - public static byte[] generatePublicKey(byte[] privateKey)
- 2、随机生成私钥
 - public static byte[] generatePrivateKey()

四、封装比特币地址工具类 (BitcoinAddressUtil)

- 1、通过64位长度的私钥生成Base58编码的比特币地址
 - 参数: 64位16进制私钥字符串
 - public static String generateAddressByHexPrivKey(String hexPrivKey)
- 2、通过64位长度的私钥生成Base58编码的比特币地址
 - 参数: 64位16进制私钥字符串
 - public static String generateAddressByB58PrivKey(String base58PrivKey)
- 3、通过公钥生成Base58编码的比特币地址
 - 参数: 130位16进制公钥字符串
 - public static String generateAddressByPubKey(String hexPubKey)
- 4、将64位16进制私钥数值转成Base58编码
 - 参数: 64位16进制私钥字符串
 - public static String generatePrivKey858(String hexStr)
- 5、将Base58编码的私钥返回到16进制字符串
 - · 参数: Base58编码格式的私钥字符串
 - public static String getHexPrivKey(String base58privKey)
- 6、验证Base58编码的私钥(WIF-compressed格式)是否有效
 - 参数: WIF-compressed格式的私钥字符串(以K或L开头的51位长度字符串)
 - public static boolean validateWifPrivKey(String b58privKey)

在线工具:

http://tool.oschina.net/encrypt?type=2

http://tools.jb51.net/password/hash_md5_sha

https://tool.lu/hexconvert