# NextVersion设计说明

在我们公司的产品中,现阶段由于灰度发布系统未完成,面对以下几个版本发布的功能需求而设计出 NextVersion的SDK支持库:

- 支持多个更新源;
- 支持本地缓存;
- 无远程服务器场景下测试;
- 线下产品可用Root静默更新;
- 不同产品需要实现不同风格的弹窗;
- 需要支持多种更新级别;

在设计上,NextVersion分为两个过程,分别是:检测过程(check)、更新过程(upgrade)。

#### 1. Check

```
| source | > | fetcher | > | version-parser | > | version-handler |
```

在Check过程中,NextVersion内部引擎调试各个接口的具体实现类,完成从更新源获取版本信息,到显示新版本弹窗的过程。

## 2. Upgrade

```
downloader > installer
```

Upgrade过程,由用户在新版本弹窗中点击"更新"按钮触发,或者是基于更新级别静默调用来触发。这个过程中,NextVersion根据版本信息对象,下载APK文件到本地,并调用安装器来安装。

## 一、检测过程 - Check

### 1.1 更新源 - Source

Source指定NextVersion可以从哪些源来获取版本信息。默认地,NextVersion提供了以下三类更新源:

- UrlSource 从URL地址获取版本信息。此为最常用方式;
- MockAssetSource 从App的assets目录获取指定JSON文件,作为更新源。此方式通常用于测试;
- LocalCacheSource 从本地缓存文件中获取更新源方式;此方式尚未实现,用于下载缓存;

## 1.2 更新源获取器 - Fetcher

Fetcher用于获取对应Source的内容。对应地, NextVersion提供以下三个更新源获取器:

- RemoteHttpSourceFetcher 从URL地址中获取服务器响应版本数据;
- MockAssetSourceFetcher 从App的assets目录读取版本数据;
- LocalCacheFileSourceFetcher 从本地缓存文件中读取版本数据;

#### 1.3 版本数据解析器 - VersionParser

当Fetcher获取到版本数据后,需要由Parser将数据解析成Version对象以供后续使用。默认提供为 JSON解析器:「SimpleJSONParser」,

它可以解析上面列出的默认支持ISON数据结构。

如果需要解析自定义的数据结构,可以通过实现 VersionParser 接口来实现。

也可以参考 thirdparty-fir 子模块的实现,它提供了如何解析Fir.im发布服务的响应数据。

## 1.4 版本信息处理器 - VersionHandler

由Parser解析出有效的版本信息,由NextVersion比较versionCode的大小关系后,如果发现新版本,将由VersionHandler接口负责展示。

这部分涉及各个App不同的UI设计需求,可以通过扩展来实现。参考 theme-rocket 和 theme-wave 两个模块。

需要指出的是,在VersionHandler中的主要职责是:

- 1. 将Version信息展示给用户,并提供相应的更新按钮;
- 2. 更新按钮被用户点击后,通过NextVersion.upgrade() 进入更新阶段。

## 二、升级过程 - Upgrade

在此阶段中,NextVersion已经通过check()接口获取到远程服务器的新版本信息,将在此下载Apk文件并安装。

## 2.1 Apk文件下载器 - ApkDownloader

Apk文件下载器,负责将Version的Apk下载地址的APk文件下载到本地并保存。以及,负责向用户展示下载进度。

参考 theme-wave 模块的 WaveProgressDownloader 及相关文件。

### 2.2 Apk安装器 - InstallHandler

InstallHandler负责调用Android安装器来安装已下载的APK文件。

默认情况下,使用系统安装器来安装,另外提供一个Root状态下静默安装的功能(未实现)。

## 关于各个接口的责任链说明

在以上提供的各个接口,它们都可以通过 addxxx 方式添加多个,在内部,每个接口组以责任链的方式来工作,即其中任一个接口声明它已处理,接口组的其它接口将被中断:

- SourceFetcher
- VersionParser
- VersionFoundHandler
- ApkDownloader
- VersionInstallHandler

部分接口可以通过设置priority来控制它们的优先级。