

DIO – TQI Fullstack Developer Bootcamp

DESAFIO DE PROJETO – Git e GitHub

Venilton Falvo Jr – Tech Lead DIO

DESCRIÇÃO

Reforce seu conhecimento em Git com um desafio de projeto totalmente prático, onde você executará todos os passos para a criação, atualização e sincronização de um repositório no GitHub. Para isso, tenha em mente todas as dicas e direcionamentos apresentados pelo expert nas aulas. Dessa forma, você poderá compartilhar suas anotações e exercícios em seu próprio repositório. Criando assim, o primeiro (de muitos) projetos do seu portfólio.

Criando seu primeiro repositório no GitHub

“Alguém está sentado na sombra hoje porque alguém plantou uma árvore há muito tempo.”
Warren Buffett

Esforço recorrente e engajamento para ir mais longe. Leva tempo, uma jornada passo a passo para chegar lá.

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/falvojr>

GitHub: <https://github.com/falvojr>

Introdução

Este é um desafio prático, com passo a passo para criação, atualização e sincronização de repositório no Git/GitHub.

O objetivo é que consiga compartilhar suas anotações e exercícios em seu repositório.

Requisitos:

- Noções básicas de Git/GitHub;
- Git instalado (Git Bash);
- Engajamento e vontade de aprender.

Git e GitHub – Relembrando algumas coisinhas

Criando um novo repositório no GitHub

Para criar um novo repositório no GitHub basta entrar na plataforma e clicar em “Repositories” e “New” (botão verde).

Título: dio-desafio-github-primeiro-repositorio

Descrição: Desafio de Projeto sobre Git/GitHub

Deixar como Público, para que outros Devs e Empresas possam ter acesso.

Adicionar um README.md (Como já vimos, este arquivo é muito importante, porque é como uma apresentação do conteúdo do projeto, uma sintaxe).

Criar o repositório.

Editando o README

No próprio editor do GitHub pode editar o README, pois ele tem a mesma estrutura do Markdown:

Na primeira linha o título (#): Desafio de Projeto sobre Git/GitHub da DIO.

O arquivo README é gerado com extensão .md, ou seja, Markdown. Para saber mais sobre ele em markedownguide.org/basic-syntax/

Para gerar um link no Readme do Markdown: entre [texto] digitar o texto que vai aparecer no link; e fora do colchetes, abrir parênteses com o endereço https dentro (https...). No caso:

[Sintaxe Básica Markdown](https://www.markedownguide.org/basic-syntax/)

Na linha 2 texto: Repositório criado para o Desafio de Projeto.

No botão verde embaixo fazer o commit.

Enviando para o repositório local

Para enviar o repositório para máquina local é preciso clonar do GitHub para o Git.

Escolhi continuar com a pasta c/workspace/ onde já fizemos exercícios.

Há algumas formas para clonar, com a chave SSH, e também pelo HTTPS.

Basta clicar no botão verde “Code”, em seguida escolher o modo, e copiar. Escolhi o https.

Abrir o Git Bash clicando com o botão direito do mouse dentro da pasta do Windows. No caso, c/workspace/.

Comando: git clone e colar o https. Dar enter e já será feito o clone no Git.

Criando novo conteúdo no Git

Comando: cd dio+TAB (para completar) e entrar na pasta do repositório.

Comando: git status – aparece a Branch e que não está comitado.

Criar uma pasta nova no Windows: Introdução ao Git e ao GitHub.

Dentro dessa pasta criar um documento .txt com o nome “Anotações”.

Neste arquivo fazer as anotações: Link para download do Git: https... e colar o link.

Anotar texto 2ª linha: O Git Bash é um terminal estendido para otimizar o uso do Git.

Essas informações foram acrescentadas somente na máquina local.

Como fazer para compartilhar as alterações feitas no Git para o GitHub?

Se der comando: git status vai aparecer que há conteúdo novo Untracked.

Para adicionar comando: git add . (não esquecer do ponto, pode ser * também, para todo o conteúdo novo na pasta) e todo o conteúdo novo será adicionado. E estará Unstage.

Agora precisa comitar: git commit –m “Inclusão das anotações do curso de Git/GitHub”

Comando: git status e mostrará que está pronto para empurrar.

Empurrar para o GitHub: git push origin main (assim, todo o conteúdo novo será acrescentado no GitHub).

Observar que, em alguns casos, poderia ser final “origin master”, do repositório criando no Git para o GitHub.

DESAFIO DE PROJETO

Agora é a sua hora de brilhar, use todo seu conhecimento em Git e GitHub para criar o seu próprio repositório. Com isso, em breve você terá muitos outros projetos no seu perfil no GitHub.

Expor de maneira pública. Desta forma outros Devs ou empresas poderão acessar seu portfólio de projetos e colaborar/acompanhar sua evolução profissional.

Criar o seu primeiro repositório organizado dos estudos e publicar no GitHub para compartilhar o seu progresso.

Adicionar Imagem no README

Durante o desafio ao editar o Readme resolvi adicionar uma imagem do logo do Bootcamp TQI.

Mas como fazer isso???

Recorri ao Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=oMFiGEZ6UIQ>

Em suma, explica que para isso devemos no GitHub clicar em “Issue” e abrir a imagem ali, esperar carregar e surgirá um link. Copiar esse link e colar no local onde desejar que a imagem apareça no Readme.

Se precisar centralizar e mexer no tamanho dessa imagem, podemos abrir um parágrafo ou uma div, como no HTML, da seguinte forma:

```
<p align="center">  
    
</p>
```

No caso, depois do src= é o link que foi copiado no Issue, e depois de width= o tamanho desejado da imagem (em pixels).