

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS

ACROBACIA†

ADESTRAMENTO*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE†

GUERRA*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA*

LADINAGEM*†

LUTA

MISTICISMO*

NOBREZA*

Ofício (____)*

Ofício (____)*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

†Penalidade de armadura. *Somente treinado.

EQUIPAMENTO

T\$: _____

TO: _____