

## **Лабораторная работа № 4. Другие виды паттернов.**

### **4.1 Разработка приложения с использованием паттерна MVC**

Написать приложение, выводящее на экран график и таблицу значений некоторой функции  $y=f(x)$  (нелинейной). При изменении значений в таблице (добавлении, удалении, редактировании) график должен тоже изменяться. В таблице задаются  $x$ , значения  $y$  должны вычисляться автоматически при добавлении или редактировании  $x$ .

### **4.2 Разработка приложения с использованием паттерна DAO**

Создать два файла, хранящих информацию об Автомобилях или Мотоциклах. Первый файл хранит информацию в текстовом виде (название марки, количество моделей, а затем список моделей и цен на них), второй – в виде сериализованного объекта. Реализовать паттерн DAO, обеспечивающий чтение данных из файлов указанного типа.

#### **Вопросы:**

1. Причины перепроектирования. Каркасы. Паттерны. Отличия каркасов от паттернов. Обзор паттернов проектирования.
2. Группа, описание, назначение, область применения, особенности реализации и структурная схема паттерна Model-View-Controller(MVC).
3. Группа, описание, назначение, область применения, особенности реализации и структурная схема паттерна Data Access Object (DAO).