

1. ¿Qué es una clase?
  - Grupo de objetos que deben tener alguna característica o propiedad en común
2. ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?
  - Los objetos son elementos con ciertas características, y las clases reúnen a los objetos que cumplen con una misma característica o propiedad.
3. Dar 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase
  - Pastel:
    - \* Chocolate
    - \* Fresa
  - Manzanas:
    - \* Rojas
    - \* Verdes
  - Té:
    - \* Manzanilla
    - \* Menta
4. ¿Cuál es el propósito de la documentación?
  - Para que otras personas o nosotros mismos recordemos o entendamos lo que hicimos
5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar?
  - Para obtener una mejor idea de lo que se tiene que hacer y tener una mejor organización
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?
  - java "nombre del archivo"
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?
  - javac "nombre del archivo".java