

SrcDevs_

Pedro Lucas Alves de Lima¹, Breno Moreira Resende², Filipe Araújo³, Vinícius Meireles Oliveira¹, Paula Cristina da Costa², Marlon Bertuani³, Danilo Gonzaga¹

União de Negócios e Administração LTDA (UNA) – Sistemas de Informação

(danilo.gonzaga2001@gmail.com, viniciusmeireles08@gmail.com,
pedrovoy@gmail.com, araujosilvafilipe@gmail.com, brenorunerunesco@gmail.com,
paulaccosta17@gmail.com, marlonbertuani@hotmail.com,)

1ºResumo

Nosso trabalho terá uma abordagem sobre um problema que é muito decorrente em nossa sociedade que é no preparação de jovens para o mercado de trabalho. Nossa solução será a construção de um aplicativo mobile que trará informações sobre como os jovens devem se portar de forma adequada na sua primeira entrevista de trabalho, como seu modo de agir e falar, seu vestuário, documentos necessários para a entrevista, etc, de uma forma descontraída nosso app irá abordar todas essas situações.

SrcDevs _

Gerente _ Breno Moreira

Subgerente _ Filipe Araújo

Marketing / Design _ Vinicius Meireles, Paula Costa

Desenvolvimento _ Danilo Gonzaga, Pedro Lucas, Marlon Bertuani



01 Proposta do projeto

Mostrar através da gamificação para os jovens que estão entrando no mercado de trabalho, a maneira mais adequada de se vestir e portar em um processo seletivo.



02 Problema a ser resolvido

Como a entrada no mercado de trabalho não é um assunto discutido nas escolas públicas, nosso aplicativo busca através da gamificação qualificar e preparar de uma maneira lúdica jovens que nunca tiveram contato com processos seletivos.



03 Categoria e objetivo ONU



4.4 Até 2030, aumentar substancialmente o número de jovens e adultos que tenham habilidades relevantes, inclusive competências técnicas e profissionais, para emprego, trabalho decente e empreendedorismo

04 funcionalidades do app

- Sistema de pontuação
- sistema de multiplas escolhas
- multiplos finais

