

Lyhyesti

Tässä siis www-sovellusten harjoitustyön dokumentaatio, jossa esitellään valittu harjoitustyön aihe, toteutetut ominaisuudet suhteessa harjoitustyön vaatimuksiin, työn toteutustapa ja teknologiat, ohjeet viritelmän ajamiseen sekä lyhyesti käyttöohjeet itse toteutetulle systeemille. Tämä on siis harjoitustyön dokumentaatio, kun ei erikseen vaadittu jotakin tietäntyyppistä dokumentaatiota kirjoittamaan, niin valitsin tyylin itse.

Aihe ja Ominaisuudet

Harjoitustyön aiheeksi valitsin kuvienjakopalvelun, johon käyttäjät voivat rekisteröityä ja johon he voivat ladata omia kuviaan ja jossa he voivat selata ja kommentoida toisten kuvia. Itse sovellus/palvelu voi olla jotenkin ankea noin käytettävyyden puolesta, mutta ajaa periaatteessa asiansa.

Alla taulukoituna harjoitustyön vaatimukset ja vastaavasti toteutetun työn ominaisuudet, taulukko käytännössä kopioitu kurssisivulta ja hieman viilattu:

Ominaisuus	Pisteet	Toteutettu
Responsiivinen ulkoasu	5	
Tietokannan käyttö tietojen tallennukseen	5	
Käyttäjän autentikointi (luonnollisesti hashit ja suolat mukana)	5	
Roolipohjainen käyttäjänhallinta (vähintään pääkäyttäjä, peruskäyttäjä ja vieras)	+2	
Front-controllerin käyttö	3	
MVC-mallin mukainen sivusto	5	
Välimuistin käyttö	3	
SEO (hakukoneoptimointi)	3	
Kolmannen osapuolen palvelun käyttö (esim. FB-login, [GA ei riitä])	5	
Toinen kolmannen osapuolen palvelun käyttö (säätiedot, smartpostit, elokuvatarjonta...)	3	
Yksikkötestit olemassa	5	
JSONin (/XML:n) käyttö tiedon liikuttelussa/tallennuksessa	3	
jQueryn / Reactin / AngularJS:n käyttö	3	
Dynaamisen SVG-grafiikan käyttö	3	
Canvas-elementin käyttö	3	
Sivuston sisältö tulostuu paperille luettavassa muodossa (aka on erillinen printtityyli)	2	
Sivusto ei sisällä yhtään kuvaa, vaan kaikki grafiikka on tehty dynaamisesti CSS:llä ja muilla tekniikoilla. Poislukien esimerkiksi tuotekuvat web-kauppasivustolla, sosiaalisen median profiilikuvat ym.	1	

Ajaj (/ajax) -ohjelmoinnin hyödyntäminen	3
Sivusto tarjoaa sisältöä ladattavaksi PDF-muodossa (eli sisällöstä generoidaan PDF)	2
Kattava dokumentaatio	5
Hyvä vertaisarviointi (1pts. per arviointikategoria ja +1pts erinomaisesta arviosta)	5
Esteettömyys (kts. W3C:n määritelmä ja tarkastusohjeet)	3
Implementoi joku standardi (järkevä) kolmannen osapuolen yleisesti käytetty komponentti (latauspalkki, datetimepicker, dialogi, ...) käsin	3
Selaimen yhteensopivuustarkastus (tukeeko selain esim. käyttämäsi canvasta? Jos ei, niin ilmoita)	2
Animoidut transitiot (uusi elementti ilmestyy, joku elementti muuttuu jne., niin käytetään animaatioita tai efektejä)	2
(Lähes) reaaliaikainen kommunikointi AJAX:lla esim. lentely- tai toimintapeli-tyyliseen projektiin tai chat-tyyliseen projektiin (WebSocket +3 pts päälle, mutta en lähtisi WebSocketteja aivan kylmiltään tekemään)	3
JavaScriptissa käytetty 'use strict' -direktiiviä	0