

UNIVERSIDAD DON BOSCO

Facultad de ingeniería

Lenguajes Interpretados en el Servidor

LIS104



**UNIVERSIDAD
DON BOSCO**

Investigación Aplicada 1

INTEGRANTES:

No.	Apellidos y nombres de los integrantes	Carnet
1	Contreras Gómez, Carlos Fernando	CG230224
2	Escobar Urias, Mayerlyn Stephanie	EU230293

DOCENTE: Ing. Carlos Cortez

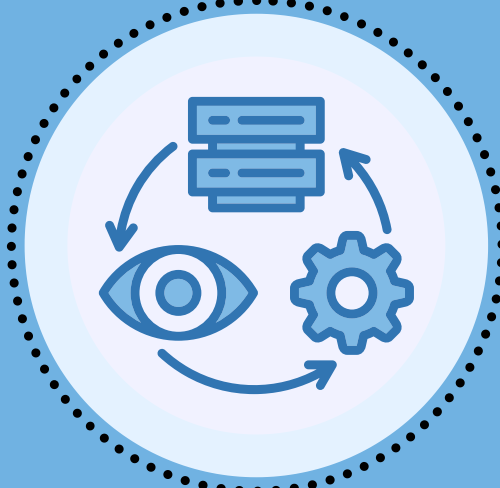
Fecha de entrega: 25 de febrero de 2026

ARQUITECTURA

MVC

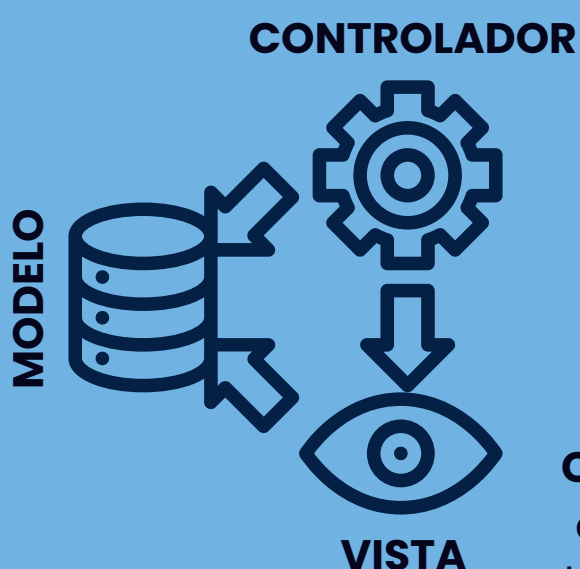
¿QUÉ ES LA ARQUITECTURA MODELO VISTA CONTROLADOR?

Modelo Vista Controlador (MVC) es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes principales: Modelo, Vista y Controlador. Esta división permite una organización clara del código, facilitando el desarrollo, mantenimiento y escalabilidad de aplicaciones.



CUÁL ES LA ESTRUCTURA DE PROYECTO EN MVC

El código se distribuye en tres capas fundamentales para separar la lógica del negocio, la interfaz de usuario y la gestión de peticiones:



Modelo: Accede, manipula y almacena la información, contiene toda la lógica de datos.

Vista: Representa la interfaz de usuario y muestra la información al usuario.

Controlador: Recibe las interacciones del usuario, las procesa y decide qué datos del modelo mostrará en la vista.

CÓMO REALIZAR LA CONFIGURACIÓN DE RUTAS AMIGABLES EN MVC CON HTACCESS

Para configurar rutas amigables en el modelo MVC utilizando .htaccess, es necesario realizar lo siguiente:

1. **Activar mod_rewrite en Apache:** Asegurarse de que el módulo esté habilitado para permitir la reescritura de URLs.
2. **Crear y configurar el archivo .htaccess:** En la raíz del proyecto, agregar RewriteEngine On y una regla que redirija todas las solicitudes al archivo principal.
3. **Excluir archivos y carpetas reales:** Añadir condiciones para no reescribir recursos existentes como imágenes o archivos CSS.
4. **Procesar la URL en el controlador frontal:** Desde el archivo principal, interpretar los segmentos de la URL para dirigir la petición al controlador y acción correspondientes, logrando rutas amigables.

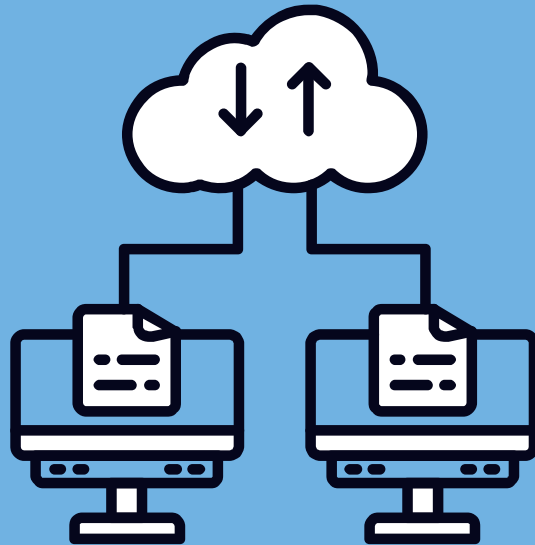
COMO HACER ENVÍO DE DATOS A LOS CONTROLADORES



Los datos pueden ser enviados a los controladores a través de peticiones (requests) HTTP, estas siendo GET o POST generadas por formularios, enlaces o AJAX en otros casos. El controlador recibe la información como parámetros en sus métodos de acción para su procesamiento e interacciones.

COMO HACER ENVÍO DE DATOS A LOS MODELOS

El envío de datos se realiza a través del controlador, quien recibe las entradas de usuario a través de formularios, parámetros URL o peticiones API, se procesa esta información y se pasa a los métodos del modelo para actualizar la base de datos. En resumen el controlador funge como mediador entre los datos y la lógica del negocio.



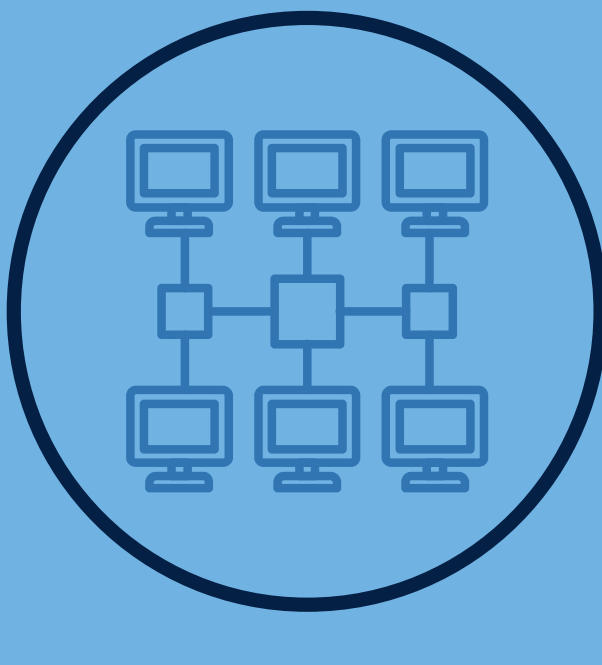
COMO HACER ENVÍO DE CONTROLADORES Y VISTAS



El **controlador** procesa la información para posteriormente pasarla a la **vista**, esto a través de contenedores como ViewBag, ViewData o modelos fuertemente tipados. El controlador se encarga de llamar a la vista para entregarle los datos que sean necesarios para renderizar la interfaz.

COMO HACER ENVÍO DE DATOS A LAS VISTAS

El envío de datos se realiza a través de empaquetamientos de información en objetos contenedores dentro de las acciones del controlador, la **vista** luego accede a estos datos usando sintaxis de motor de plantillas.



Referencias:

- Gamma, E. et al. (1994). Patrones de Diseño. AddisonWesley.
- Apache Docs (2026). mod_rewrite Guide.
- Sommerville, I. (2011). Ingeniería de Software. Pearson.