

Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica



#LAB. CONTROLADORES Y MICROCONTROLADORES PROGRAMABLES

#Práctica P1
"Microcontroladores"

*Nombre o nombres de los integrantes junto con su matrícula:

#Verónica Yazmín Gómez Cruz #Nahaliel Gamaliel Ríos Martínez

#1884224 #1884244

#Ing. Jesus Daniel Garza Camarena

Semestre Febrero 2021 – Junio 2021

MN1N2

San Nicolás de los Garza, N.L.

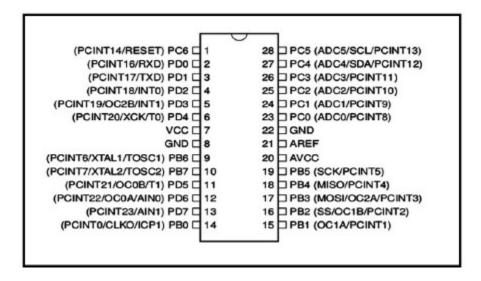
#25.02.2021

Objetivo

Conocer y entender los puertos que se manejan en el Microcontrolador atmega328p

Introducción.

Es importante conocer la disposición concreta de las patillas (pines) de entrada/salida del microcontrolador, aunque en general todos los pines de E/S sirven para comunicar el microcontrolador con el mundo exterior, es cierto que cada pin suele tener una determinada función específica. Como cada modelo de microcontrolador tiene un número y ubicación de pines diferente, en este caso debemos tener a mano la disposición de pines del ATmega328P. La figura siguiente muestra esta disposición en el encapsulado de tipo DIP.



VCC: 1 pin para conexión a corriente **GND:** 2 pines conectados a tierra

AVCC: recibe alimentación suplementaria para el convertidor analógico-digital interno del

AREF: recibe la referencia analógica para dicho convertidor.

Pines de E/S: Incluye 3 puertos, todas las terminales con más de una función alterna.

- PBx (8 bytes)
- PCx (7 bytes)
- PDx (8 bytes)

Se requiere de tres registros I/O para el manejo de cada puerto:

- <u>DDRx:</u> Registro que define la dirección del puerto con el apoyo de un buffer de 3 estados. Las direcciones se pueden configurar de manera independiente, para cada terminal.
 - o 1 − Salida
 - 0 Entrada
- <u>PORTx:</u> Registro conectado a la terminal del puerto a través del buffer de 3 estados, en PORTx se escribe cuando el puerto está configurado como salida. Si el puerto es entrada sirve para habilitar un resistor de Pull-Up.

• <u>PINx:</u> Si el puerto es entrada, este registro sirve para hacer lecturas directas en las terminales. Cuando es salida, al escribir un 1 lógico se conmuta el valor almacenado.

Diagrama de bloques

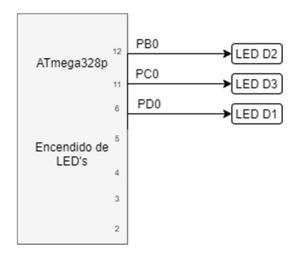
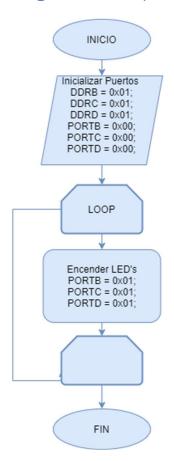


Diagrama de flujo.



Materiales utilizados

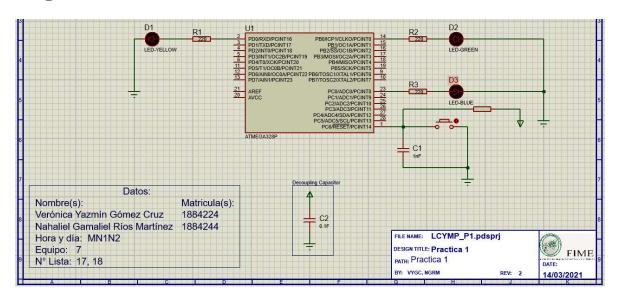
```
1 ATmega328p
1 LED verdes
1 LED Amarillos
1 LED Azules
2 capacitores
1 botón
3 resistencias
```

Código en Atmel.

```
/******************
* LLENAR ESTE ESPACIO CON LOS SIGUIENTES DATOS:
* Nombre: Verónica Yazmín Gómez Cruz
        Nahaliel Gamaliel Rios Martinez
* Hora clase: N1-N2
* Día: Martes
* N° de lista: 17-18
* N° de Equipo: 7
* Dispositivo: ATMEGA328P
* Rev: 2.0
* Propósito de la actividad:
* Encender un led por puerto
                                 Fecha: 14/03/21 *
/*atmega328P PIN - OUT*/
      PIN - OUT
        atmega328P
      PC6 |1 28 | PC5
      PD0 2
               27 | PC4
      PD1 |3 26 | PC3
      PD2 | 4 | 25 | PC2
      PB7 | 10 19 | PB5
      PD5 | 11 18 | PB4
      PD6 | 12 | 17 | PB3
      PD7 | 13 | 16 | PB2
      PB0 | 14
                 15 PB1
/*atmega328P PIN FUNCTIONS*/
atmega328P PIN FUNCTIONS
pin function
                          name pin
                                         function
                                                              name
     !RESET/PCINT14 PC6 15
RxD/PCINT16 PD0 16
TxD/PCINT17 PD1 17
INT0/PCINT18 PD2 18
INT1/PCINT19/OC2B PD3 19
1
                                         PCINT1/OC1A
                                                              PB1
2
                                         PCINT2/OC1B/SS
                                                              PB2
3
                                         PCINT3/OC2A/MOSI
                                                              PB3
4
                                         PCINT4/MISO
                                                              PB4
5
                                         PCINT5/SCK
                                                              PB5
```

```
PCINT20
                        PD4
                               20
                                      ANALOG VCC
                                                        AVCC
7
     +5v
                        VCC
                               21
                                      ANALOG REFERENCE
                                                        AREF
                               22
8
     GND
                        GND
                                                        GND
9
                        PB6
     XTAL1/PCINT6
                               23
                                      PCINT8/ADC0
                                                        PC0
                        PB7
                               24
10
        XTAL2/PCINT7
                                        PCINT9/ADC1
                                                           PC1
     PCINT21/OC0B
                               25
                                      PCINT10/ADC2
 11
                        PD5
                                                        PC2
 12
        PCINT22/OC0A/AIN0
                        PD6
                               26
                                        PCINT11/ADC3
                                                         PC3
13
     PCINT23/AIN1
                        PD7
                               27
                                      PCINT12/ADC4/SDA
                                                        PC4
14
                        PB0
                               28
     PCINT0/AIN1
                                      PCINT13/ADC5/SCL
                                                        PC5
 */
/*************Bibliotecas******************/
#include <avr/io.h> //se incluyen las Bibliotecas de E/S del AVR atmega328P
/**************Macros y constantes*************/
#define F CPU 1000000UL //1 Mhz
/*********************************/
int main(void)
{
      //Funcion para declarar puertos I/O
      initialize ports();
     while (1)
   {
           //Encender LED Verde
           PORTB = 0x01;
           //Encender LED Azul
           PORTC = 0x01;
           //Encender LED Amarillo
           PORTD = 0x01;
   }
/********************************/
//***********************************
//Descripcion de lo que hace la funcion:
//initialize_ports : inicializa los puertos de entrada o
//salida
//
//
void initialize_ports(void){
     //Salidas
     DDRB = 0x01;
     DDRC = 0x01;
     DDRD = 0x01;
     //Por seguridad iniciamos en 0
}
```

Diagrama del circuito en PROTEUS.



Conclusión

En esta primera práctica, se revisó el entorno de desarrollo con el que estaremos trabajando a lo largo del semestre, que consta de Microchip Studio para desarrollar en C y Proteus para hacer simulaciones de los circuitos. Se crearon los primeros proyectos en cada uno de estos sistemas y se vio como ejecutar código C desde Proteus, además de algunas recomendaciones y generalidades para la organización de nuestros proyectos. Aprendimos a declarar puertos de entrada del ATmega328P, y como hacer que tengan un valor alto o bajo.

Bibliografía

Oscar Torrente Artero. (2013). Arduino Curso práctico de formación. Madrid, España: Alfaomega Grupo Editor, S.A. de C.V., México.