

Manual Técnico

1. Introducción:

Este manual proporcionara una guía detallada para la instalación configuración del sistema de control de servicio social

2. Descripción del proyecto:

El sistema de control de servicio social tiene como objetivo gestionar el servicio social de los estudiantes. Proporciona herramientas para el seguimiento de horas de servicio ,ubicación ,actualización de estados de los proyectos que serán asignados a los estudiantes.

3. Roles / integrantes

Desarrollador Team Leader Luis Lovera Caro

Desarrollador Git Master Marcelo Condori Apala

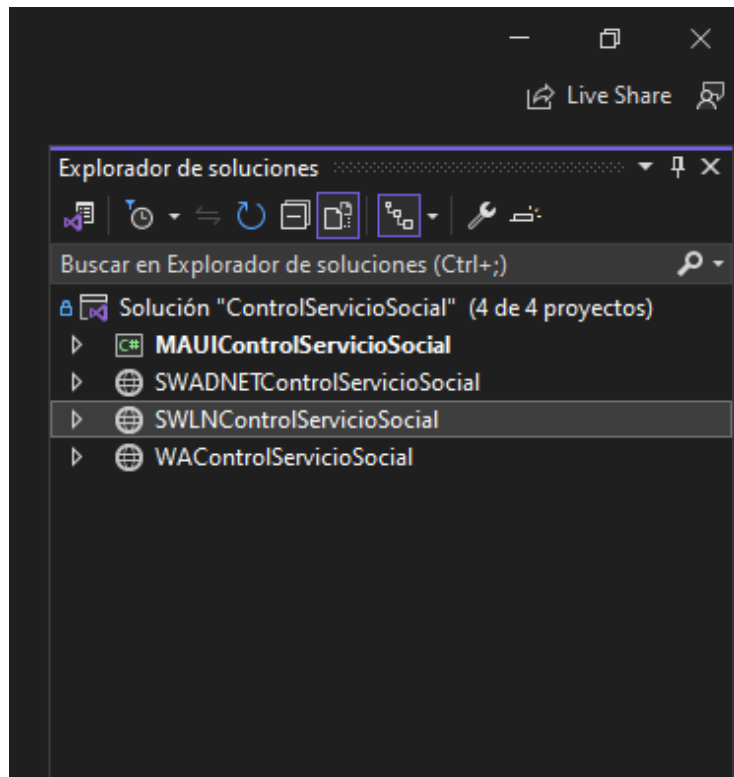
Desarrollador DBA Michael Sanabria Suarez

4. Arquitectura del software:

El software esta desarrollado con tres capas principales una para el manejo de acceso a datos y otra para la parte de la lógica del negocio y la ultima que es la parte web

En la capa de acceso a datos tenemos las configuraciones que nos ayudaran a interactuar con la base de datos entidades y métodos que nos servirán para la interacción directa con el backend .

La capa de negocio hacer referencia a la capa de acceso a datos y la parte web o móvil harían referencia directa a la capa de negocio.



5. Requisitos del sistema:

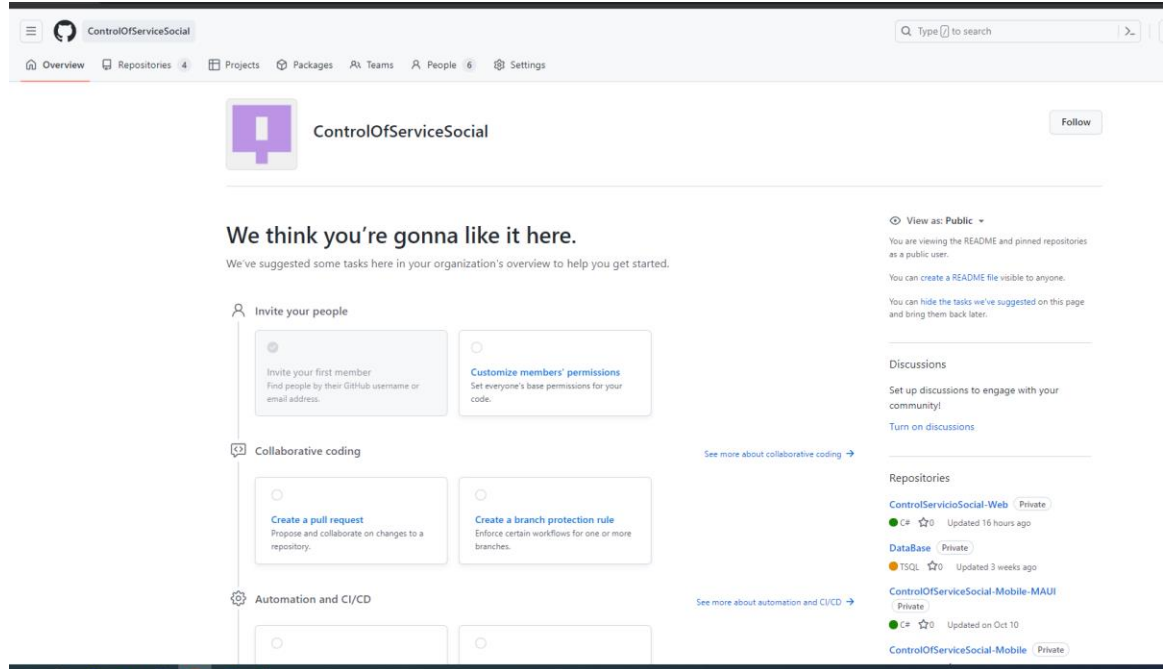
requisitos mínimos para la parte web y móvil necesitaremos cualquier dispositivo en el cual podamos correr un navegador de preferencia y la parte móvil cualquier dispositivo donde podamos instalar aplicaciones desde la play store

6. Instalación y configuración:

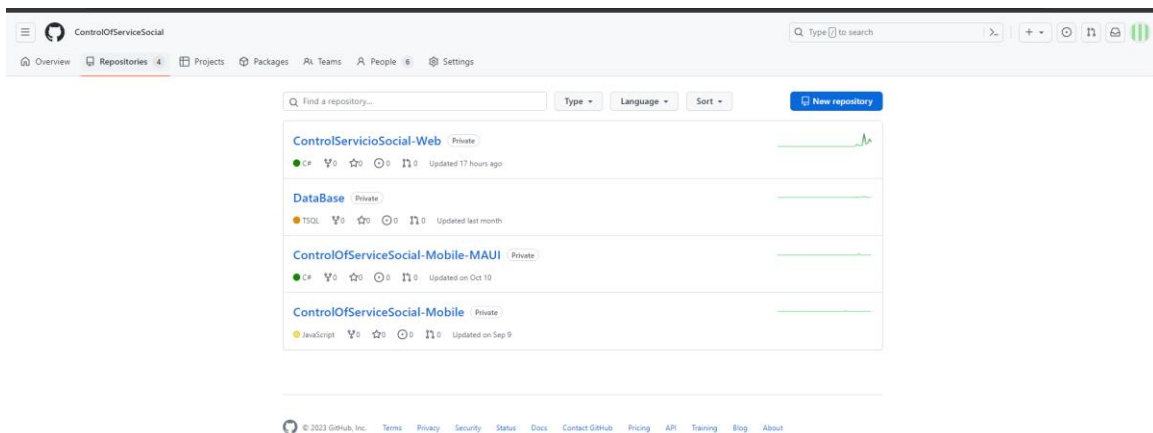
Iniciamos obteniendo el proyecto web del siguiente repositorio

<https://github.com/ControlOfServiceSocial> podría realizarlo de varias formas ya sea descargándolo o también usando git .

El link nos enviara a la siguiente dirección

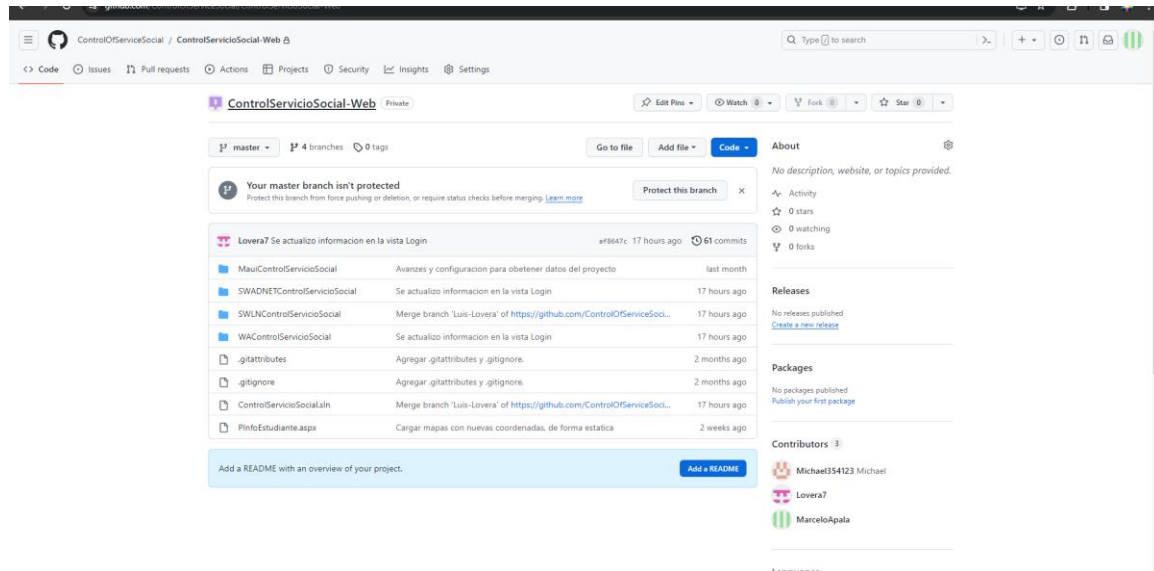


Una vez aquí nos dirigimos a la parte de repositorios

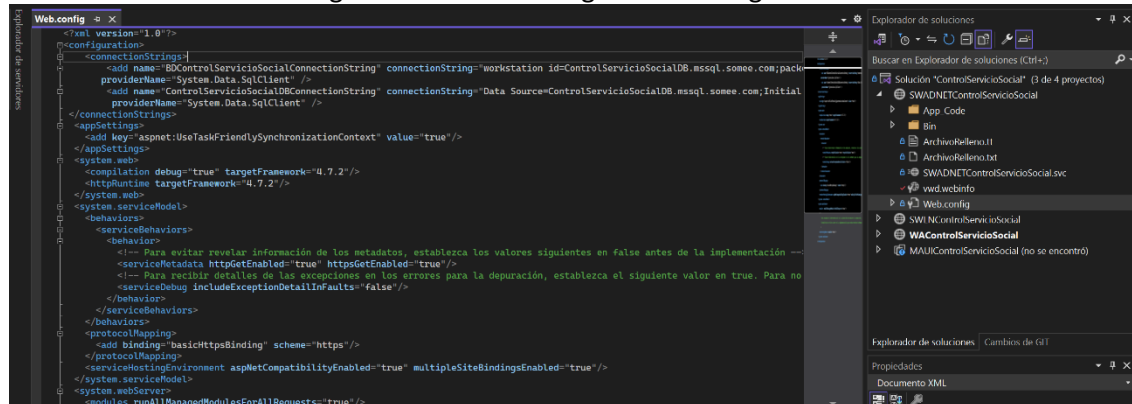


Aquí seleccionamos la parte WEB

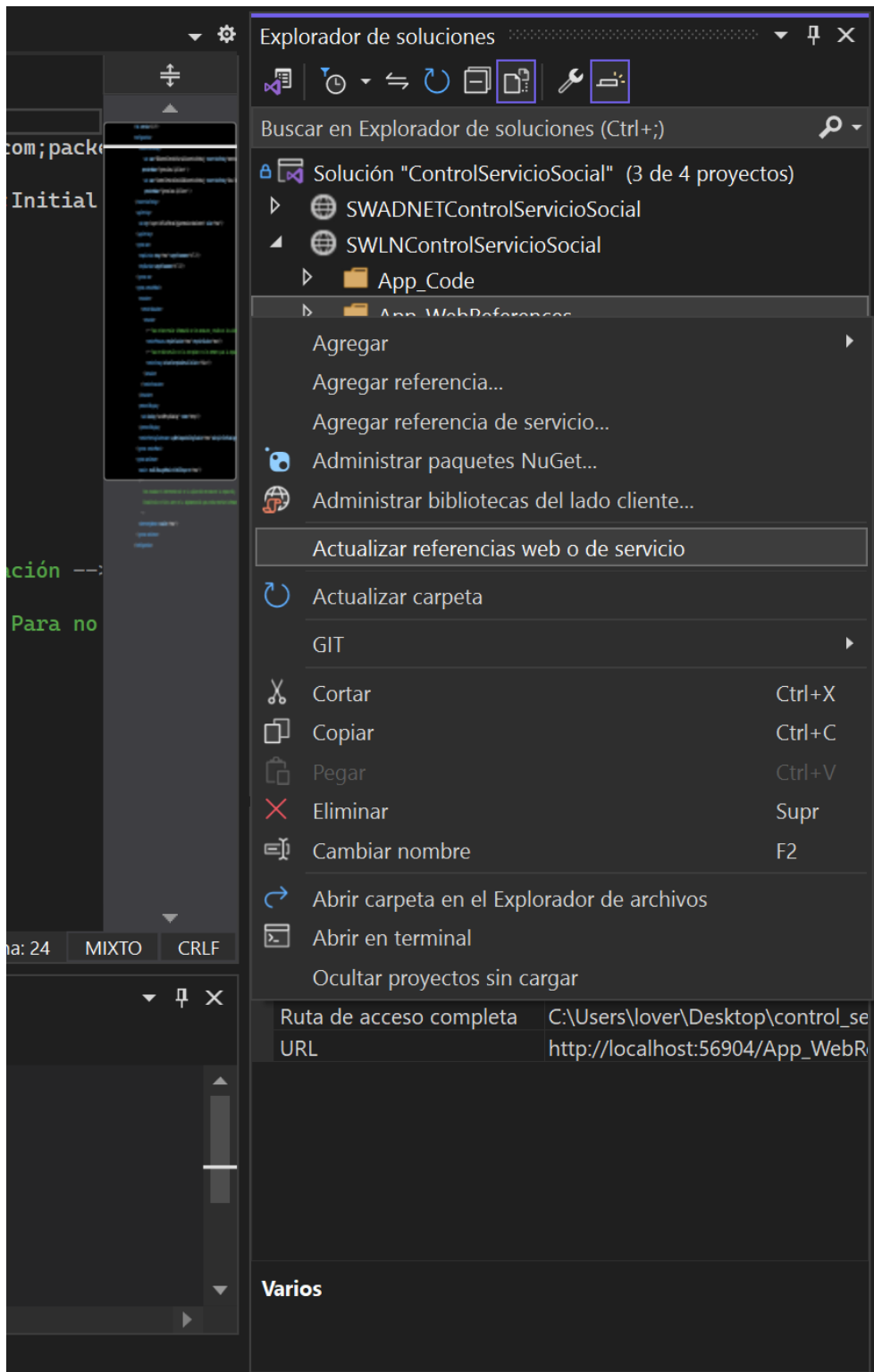
Una



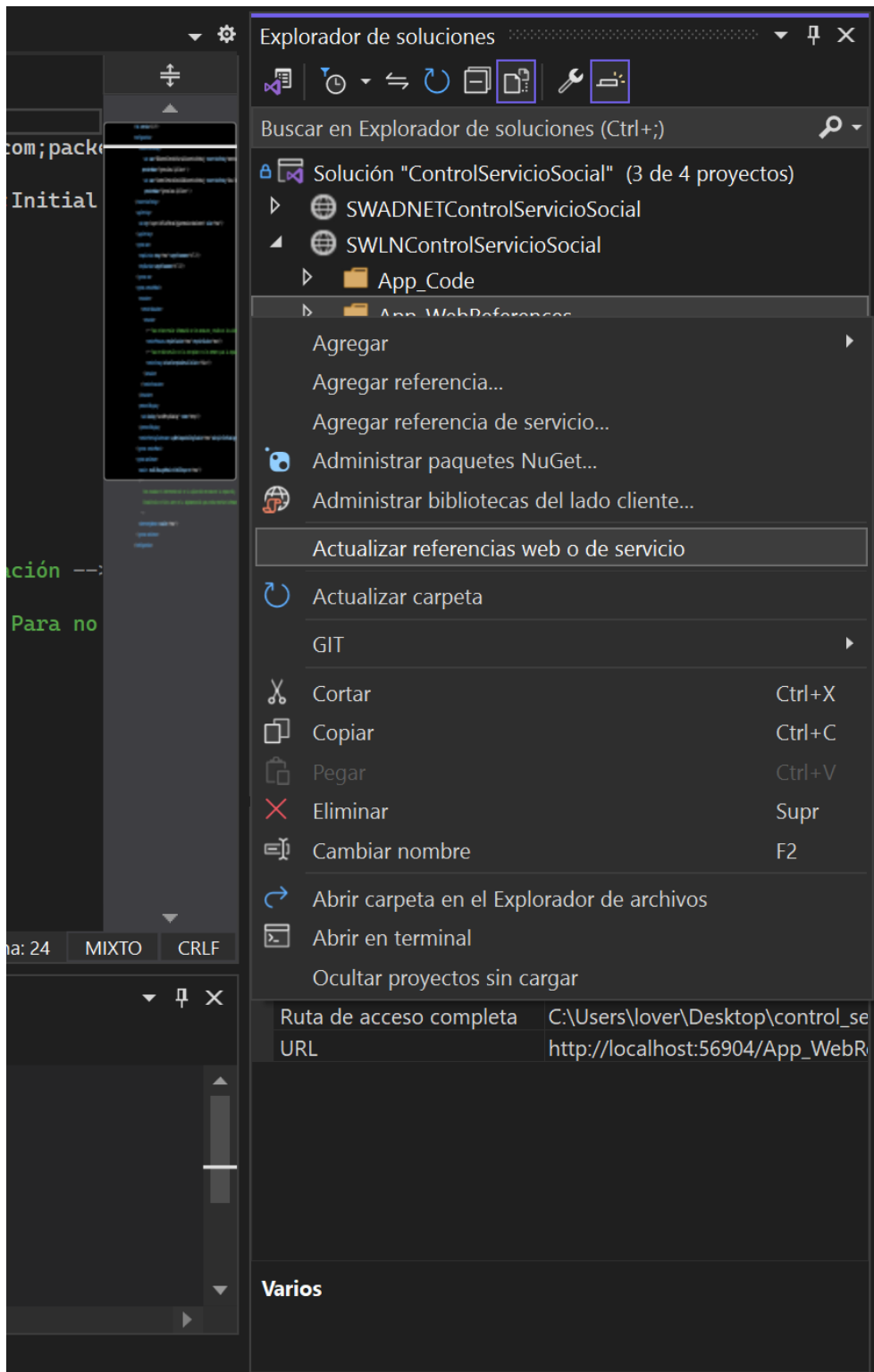
Una vez realizada la descarga realizaremos las siguientes configuraciones



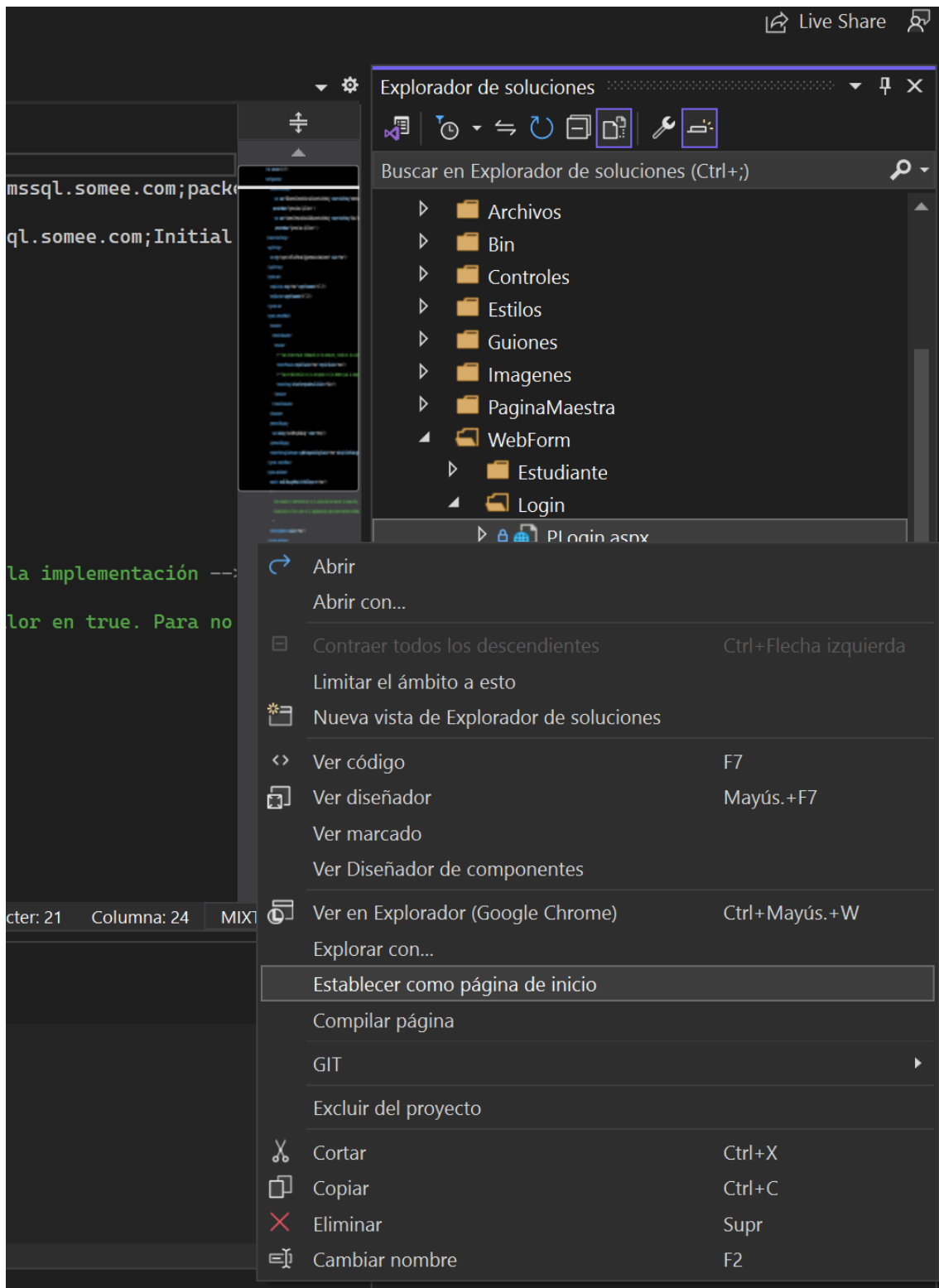
Modificamos la etiqueta connectionString con nuestra instancia de nuestra base de datos



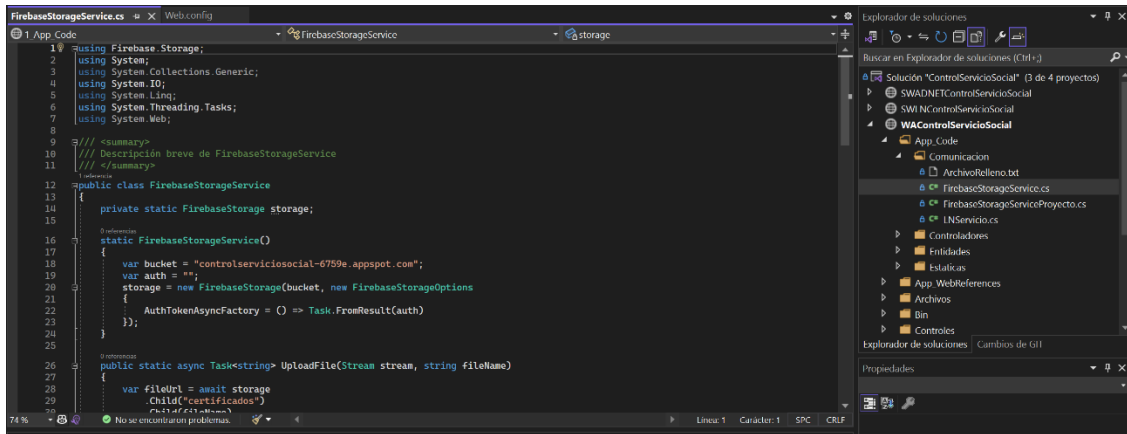
Ya realizada la configuración vamos a actualizar nuestras referencias esto en la capa de negocio y parte web y móvil



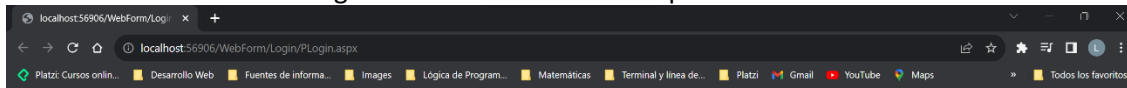
Ya actualizadas las referencias en la capa web configuramos nuestra pagina de inicio



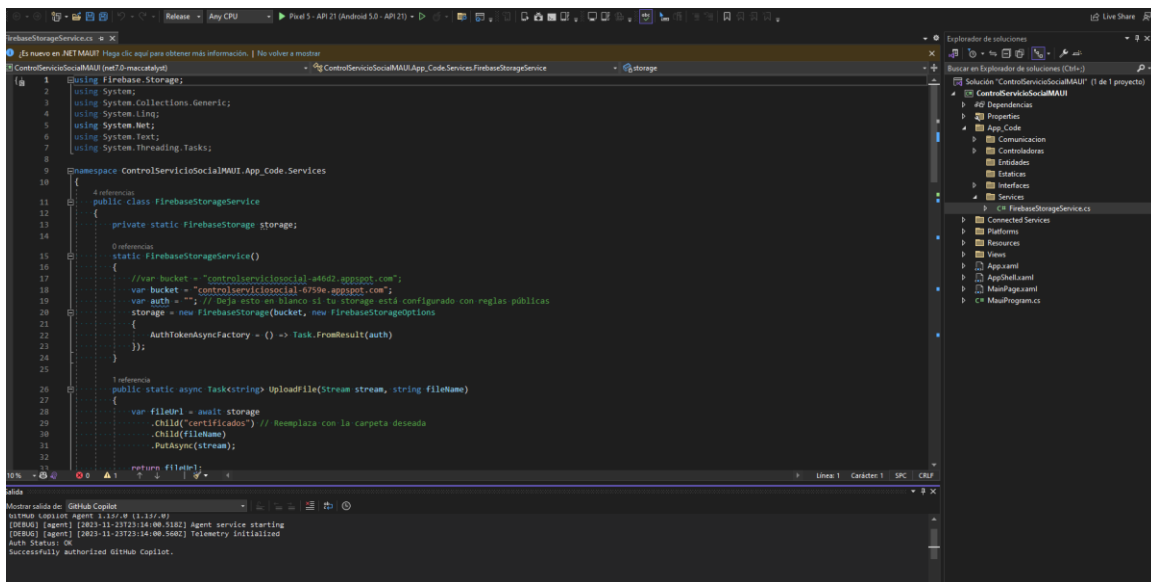
Para la parte de almacenamiento de archivos e imágenes tenemos que realizar las siguientes configuraciones en la parte web tenemos un archivo `FirestoreStorageService` donde realizaremos la configuraciones de nuestras instancias en firebase



Un vez realizada estas configuraciones iniciamos la compilación web



Para la aplicación móvil de la misma forma tenemos que configurar los nombres de los servicios de nuestras instancias de firebase



Posterior realizamos la compilación del proyecto móvil ya sea en un emulador o mediante un dispositivo local



Bienvenido

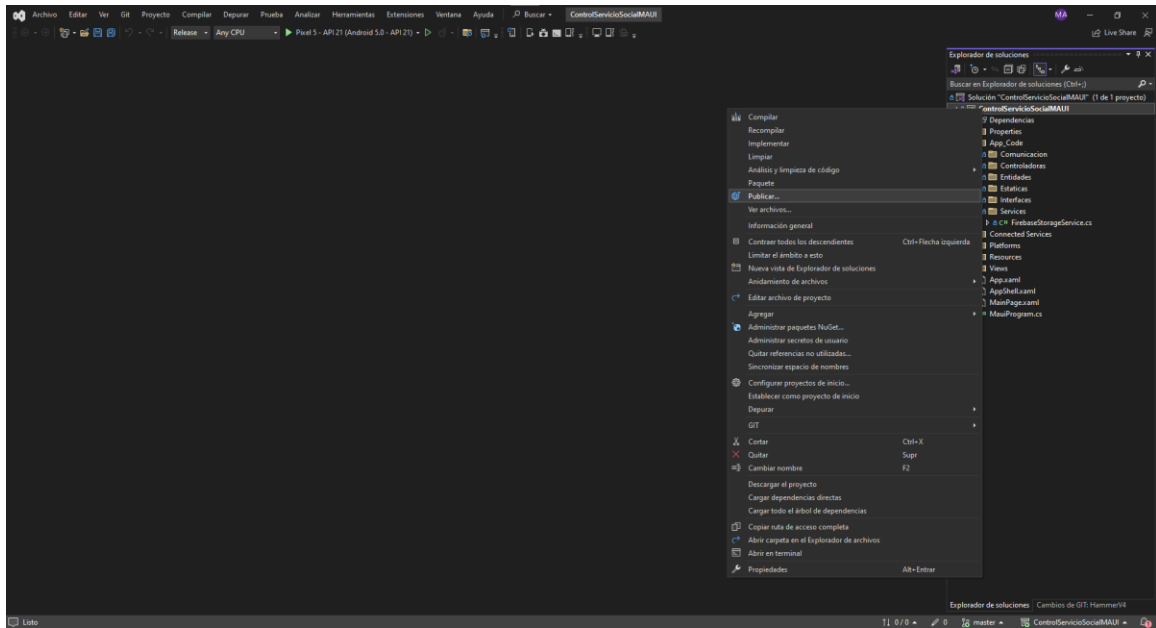
Usuario

Contraseña

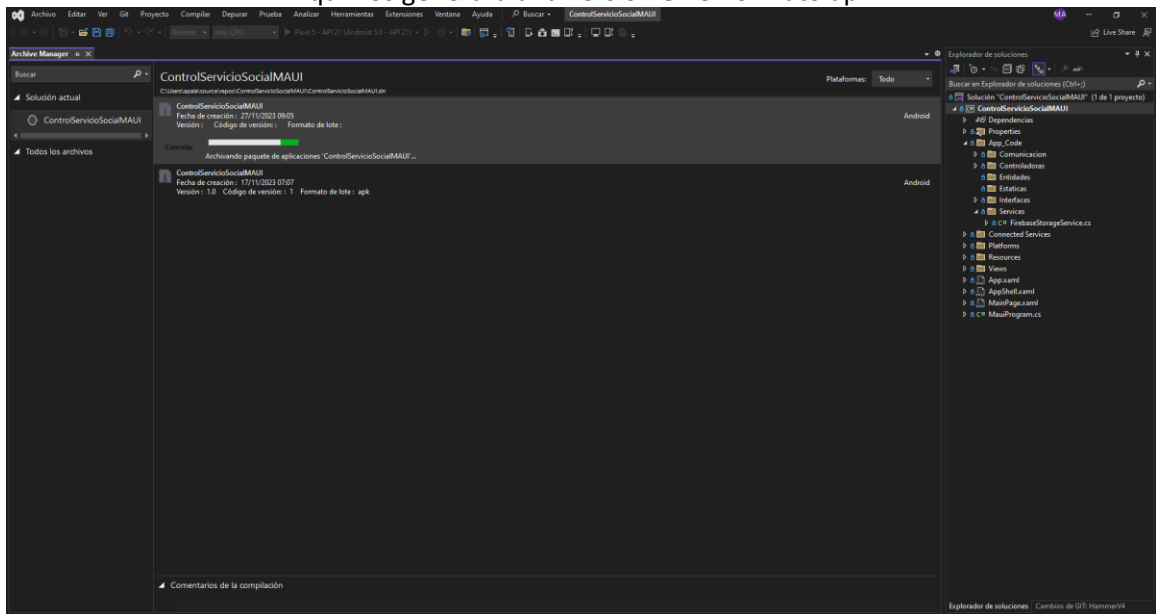
Iniciar Sesión



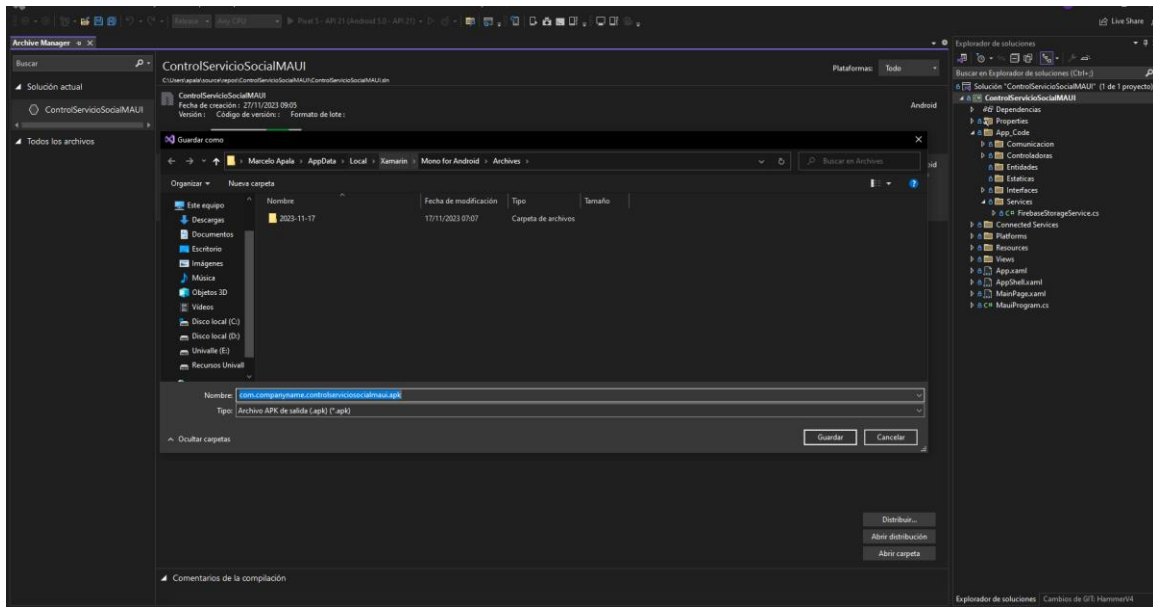
Para publicar la APK nos dirigimos a la opción publicar haciendo clic derecho en la aplicación y no dirigidos a la opción publicar



Aquí nos generara una version en el formato apk



Nos dirigimos a la opcion distribuir y guardamos el apk en una direccion



7. PROCEDIMIENTO DE HOSTEADO / HOSTING (configuración)

- B.D. Para la base de datos se usó <https://somee.com/>

8. GIT :

<https://github.com/orgs/ControlOfServiceSocial/repositories>

9. Personalización y configuración: Información sobre cómo personalizar y configurar el software según las necesidades del usuario, incluyendo opciones de configuración, parámetros y variables.

10. Seguridad: Como parte de seguridad el proyecto está pensado para integrarse al SIU desde ese punto la parte de autenticación tendría que ser directo del SIU

11. Depuración y solución de problemas: Se encontraron problemas en la parte móvil sobre versiones que ya fueron solucionados

12. Glosario de términos: Los nombres de las variables están especificadas detalladamente no se agregaron abreviaciones

13. Referencias y recursos adicionales: Para poder obtener información adicional podrían dirigirse a <https://dotnet.microsoft.com/es-es/learn/dotnet/what-is-dotnet> para la parte web y móvil <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/maui/what-is-maui?view=net-maui-8.0>

14. Herramientas de Implementación:

- C#
- Plantillas web, MAUI
- Firebase
- SQL Server

