# Niederschrift Entwicklung einer Chrome Extension auf WebExtension-Basis

Vorarbeit: Modellierung und Aufgaben der Extension

Manifest.json:  
 background = legt das js file fest welches im hintergrund bei seitenaufruf ausgeführt.

Persistent = läuft das file dauerthaft oder nur auf aufruf

https://developer.chrome.com/extensions/event\_pages

Schritt 1: Aufbau einer Chrome Extension und Testen einfacher Funktionen  
  
Schritt 2: strukturierte Entwicklung der Extension  
  
Schritt 3: Anpassung auf FF und co. Im Nachhinein

Gliederung der BA:

1. Einleitung
   1. Aufgabenstellung
   2. Aufbau der Arbeit
2. Vorarbeit
   1. Recherche zu Browser Extensions
      1. Extension-Programmierung allgemein
      2. Existieren bereits vergleichbare Extension
      3. Vergleich führender Browser als Plattform für die Extension
   2. Projekt PGuard
      1. Vorstellung
      2. API-Anbindung für die Extension
   3. Implementierung einer Google Chrome Extension
      1. Eigenschaften
      2. Funktionsumfang
      3. Darstellung im Browser
   4. Caching-Methoden
      1. Welche Rolle spielt die Performance?
      2. Verwendete Methoden und deren Eigenschaften
3. Hauptteil
   1. Erläuterung der Aufgabenstellungen
   2. Aufgabe 1: Extension programmieren
      1. Nutzungsszenarien
      2. Programmaufbau
      3. Ergebnis
      4. Diskussion
   3. Aufgabe 2: Evaluierung der Speicherperformance
      1. Anforderungen
      2. Rahmenbedingungen
      3. Vorgehensweise
      4. Ergebnisse
      5. Diskussion
4. Diskussion
   1. Konklusion
   2. Fortsetzung der Forschung
5. Anhang
   1. Code

Abstract:

In dieser Arbeit wird sich mit den Eigenheiten der Browser Extension Programmierung auseinander gesetzt. Speziell geht es um Extension die Webseiten um bestimmte Informationen erweitern. Diese werden von einem Backend empfangen und zur Ladezeit der Seite eingespeist. Dabei setzt sich die Arbeit mit zwei Punkten auseinander. In erster Linie geht es darum die Ladezeit der Webseite durch das Anfordern von Informationen so wenig wie möglich zu beeinflussen. Also die Performance der Extension zu maximieren. Auf der anderen Seite wird durch die Nutzung der Extension von einer steigenden Nutzerzahl der Backend-Server mit einer steigenden Anzahl von Anfragen belastet. Um diese Probleme zu lösen werden in der Arbeit verschiedene Möglichkeiten zur Speicherung von Daten betrachtet und eine Auswahl der Methoden auf ihre Performance hin getestet.  
  
PGuard? Datenschutz?

Aufgabenstellungen:

1. Implementieren einer Extension zur Erweiterung des Google Play Stores um datenschutzrelevante Informationen.
2. Evaluieren von Caching Methoden von Extensions

Hauptaugenmerk = Erläuterung von Browser-Extensions, Umsetzung eines Beispiels und Limitationen.

Welche Arten von Speicher stehen einer Extension zur Verfügung und welche Performance-Ersparnisse kann durch Abspeichern von Daten die die Extension wiederholt benötigt eingespart werden. Welche Entlastung erfährt der Server mit Backend. Aufbau und Einbindung des ausgewählten Kandidaten

Was kommt nicht vor? Anleitung zur Abspeicherung personenbezogener/privater Daten. Technischer Aufbau jedes Kandidaten

Aufbau der Arbeit:

Zu Beginn werden Recherche Ergebnisse vorgestellt und ausgewertet. Aus den dadurch gewonnenen Resultaten die Aufgaben genauer Definiert. Auf Basis der Recherche entsteht im 1. Teil eine Extension wobei der Fokus darauf liegt, dass diese möglichst übersichtlich bleibt und zur Evaluierung von Speichermethoden dient. Anschließend werden verschiedene Testläufe präsentiert bei denen bestimmte Methoden zur lokalen Speicherung von Daten unter den gleichen Rahmenbedingungen verwendet werden. Die Ergebnisse werden verglichen und den Erwartungen gegenübergestellt. Zuletzt wird ein Fazit gezogen.

Recherche zu Extensions.

Allgemein:

*Was ist eine Extension? Begriffsklärung? Welche Browser? Grober Aufbau, verwendete Sprache, etc.*

Unter einer Extension versteht man ein Programm, welches den Browser um neue Funktionen ergänzt. Durch eigene Oberflächen oder Manipulation der Website erleichtern diese Erweiterungen das Nutzen des Browser.

Im Gegensatz zu Plug-Ins haben Extensions Zugriff auf Browser-spezielle Funktionen und sind in der Lage über die Webseite hinaus zu agieren. Plug-Ins werden direkt in eine Webseite eingebettet und sind auf diese beschränkt. Der Oberbegriff „Add-on“ wird heutzutage Hauptsächlich als Synonym für Extension verwendet.

Jeder größere Browser stellt eine Plattform zur Verfügung auf denen Extensions angeboten und installiert werden können. In der Regel sind Diese kostenlos. Können auch von außerhalb installiert werden zu Entwicklungszwecken oder wenn nicht auf der Plattform angeboten.

Extensions werden in HTML, JavaScript und CSS implementiert. Dabei können alle Bibliotheken verwendet werden, welche den Browserstandards für Extensions entsprechen. Kapitel 2.3.2 befasst sich genauer damit, welche Bedingungen für diese Bibliotheken in Google Chrome gelten.

Bekannte Beispiele sind Werbeblock wie UBlock Origin und VPN-Anwendungen wie Hola.

Vergleichbare Extensions:

Suchablauf, kriterien „vergleichbar“, Ergebnisse Abtrennung VORHER PGUARD?!

Vergleich führender Browser:

Vorauswahl durch Marktanteile. Eigenschaften einzelner Browser. Ausschlusskriterien. Entscheidung der Auswahl. Polyfill erwähnen

Projekt PGuard:

Vorstellung:

Was ist das für ein Projekt. Leitung/Teams. Ziele, Umsetzungen. Ergebnisse?

API-Anbindung für die Extension:

API erklären. Welche Informationen. Was sind Infoboxes Auswahl. Realisierung.

Implementierung einer Google Chrome Extension:

Eigenschaften:

Policies von Google Chrome, Developing. Einsatz.

Funktionsumfang:  
 Anforderungen an die Extension. Browserspezifische Limitierungen?

Darstellung:

??

Caching-Methoden:

Welche Rolle spielt die Performance?

Ladezeiten. Nutzerfreundlichkeit. Entlastung der Server

Verwendete Methoden:

Auflistung Browser und ihre Methoden/APIs.

HAUPTTEIL:

Erläuterungen der Aufgabenstellungen:

Aufschlüsseln. Aufgabe 1 : Eingehen auf PGuard. Reihenfolge.

Aufgabe 2: Art der Evaluierung. Ablauf

Aufgabe 1:

Nutzungsszenarien:

Genaue Erwartungen. Wie umgesetzt?

Programmaufbau:

Permissions + Verwendung. Einzelne Dateien Ordnerstruktur, …

Teile der Logik (Funktionen?)

Funktionsablauf

Ergebnis:

Was kann das Programm am Ende. Wo finde ich was? Bilder…

Diskussion:

Was kommt noch dazu?

Aufgabe 2:

Anforderungen:

Warum wird der Speicher benötigt? Was speichert er? Wo? Wie kann der Nutzer den Speicher kontrollieren?

Rahmenbedingungen:

Was wird vom Speicher gefordert. Welche Speicher kommen noch in Frage? Begründung der Auswahl.

Vorgehensweise:  
 Vorstellung Chrome Tool. Worauf wird geachtet. Testmethode.

Ergebnisse:

Diskussion:

Mögliche Messfehler. Auffälligkeiten.

DISKUSSION:

Konklusion:

Ergebnisse der Arbeit zusammengefasst.

Fortsetzung:

Wie kann App verbessert werden? Evaluierung der Caching-Methoden verbessern? Andere Methoden mit einbeziehen?