# Recherche: Cross-Plattform Plugin Programmierung

2h

Plattform: Google  
  
stichwort: cross platform browser plugin development  
  
Ergebnisse:

Kango cross-browser extension framework , unterstützt Chrome,Firefox, Safari und IE  
<http://kangoextensions.com/index.html>  
  
Firebreath: NPAPI-Plugins für mehrere Browser  
<http://www.firebreath.org/>

Arikel: http://besttoolbars.net/blog/develop-browser-extension-compatible-popular-browsers/  
  
 Kynetx, Chrome, Firefox, Safari IE, kostenlos basiert auf kynetx extensions(?)  
 http://www.kynetx.com/  
 Firma geschlossen, veraltet

WebMynd kostenpflichtig

Besttoolbars Cross Browser Extension, konstenpflichtig  
 http://besttoolbars.net/products/cross-browser-extensions-framework/

Firefox Artikel: https://hacks.mozilla.org/2017/06/cross-browser-extensions-available-now-in-firefox/  
  
 WebExtention API von Chrome:  
 <https://developer.chrome.com/extensions>  
   
 funktioniert auch für Opera und lässt sich mit wenigen Änderungen auch für Firefox und Edge nutzen.   
<https://developer.mozilla.org/en-US/Add-ons/WebExtensions/Porting_a_Google_Chrome_extension>

Artikel: https://www.smashingmagazine.com/2017/04/browser-extension-edge-chrome-firefox-opera-brave-vivaldi/

-einfache Funktion kann code für Extentions auf unterschiedlichen Browsern anpassen. Oft nur der namespace wichtig.  
-aufpassen auf Inkompatibilitäten der einzelnen Browser (erklärt im Artikel).  
  
  
  
Zusammenfassung: Tendiere eher zur Arbeit ohne Framework auf WebExtensionAPI-Basis und anschließe Justierung für andere Browser. Grundlage = Chrome, da größter Marktanteil.