

## Table des matières

1) Mise en situation.....	1
2) Configuration d'un serveur web : Apache.....	1
a) Travail à faire sur le poste administrateur.....	1
b) Travail à faire pour tous les membres du groupe.....	1
3) Serveur WEB responsive.....	4
a) Adaptation à la langue du navigateur.....	4

### **1) Mise en situation**

Nous avons choisit comme nom d'entreprise UBISOFT. Les trois jeux choisis sont :

- Rainbow Six Siege (Samuel LAFORGE)
- Assassin's Creed III (Maxime FERRASSE)
- Farcry 5 (Penda SAMB)

Nous avons récupéré les fichiers .html et les fichiers d'images sur les pages web des jeux en question.

### **2) Configuration d'un serveur web : Apache**

#### **a) Travail à faire sur le poste administrateur**

- 1) On configure la VM pour que sa première interface soit en mode Bridge.
- 2) On a attribué une adresse fixe sur le serveur (10.214.13.2). Ensuite on a définie une route par défaut pour pouvoir accéder au serveur. On a ensuite renommé le site avec la commande hostname UBISOFT.

#### **b) Travail à faire pour tous les membres du groupe**

- 1) On copie le site /etc/apache2/sites-available/000-default.conf dans le site /etc/apache2/sites-available/Nom-du-jeu avec la commande

```
cp /etc/apache2/sites-available/000-default.conf /etc/apache2/sites-available/rainbow_six.conf
```

- 2) On désactive le site par défaut avec la commande

```
a2dissite 000-default.conf
```

- 3) On active le site du jeu avec la commande

```
a2ensite rainbow_six.conf
```

- 4) On relance le serveur apache avec la commande

```
systemctl reload apache2
```

5) Le site ne possède qu'une seule interface. La détermination du site se fait par le nom du ServerName. Pour se faire on se rend dans le fichier /etc/apache2/sites-available/ avec la commande cd puis on édite le fichier site (ici rainbow\_six.conf) avec la commande nano. Dans le fichier on ajoute une ligne de commande :

```
ServerName Nom_Du_Site
```

SITE INTERNET DE SAMUEL LAFORGE (Rainbow Six Siege)

Ici pour nom du site on a mis rainbow\_six.com. Plus tard quand on ira dans le navigateur on aura juste à taper rainbow\_six.com pour accéder au site.

```

GNU nano 2.9.8 rainbow_six.conf
<VirtualHost *:80>
# The ServerName directive sets the request scheme, hostname and port that
# the server uses to identify itself. This is used when creating
# redirection URLs. In the context of virtual hosts, the ServerName
# specifies what hostname must appear in the request's Host: header to
# match this virtual host. For the default virtual host (this file) this
# value is not decisive as it is used as a last resort host regardless.
# However, you must set it for any further virtual host explicitly.
#ServerName www.example.com

ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/rainbow_six
ServerName rainbow_six.com

# Available loglevels: trace8, ..., trace1, debug, info, notice, warn,
# error, crit, alert, emerg.
# It is also possible to configure the loglevel for particular
# modules, e.g.
#LogLevel info ssl:warn

ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error_rainbow_six.log
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access_rainbow_six.log combined

# For most configuration files from conf-available/, which are
# enabled or disabled at a global level, it is possible to
# include a line for only one particular virtual host. For example the
# following line enables the CGI configuration for this host only
# after it has been globally disabled with "a2disconf".
#Include conf-available/serve-cgi-bin.conf
</VirtualHost>

```

Dans le fichier rainbow\_six.conf on modifie les lignes en blanches pour les rendre comme au dessus.

Une fois fait on doit aller sur le site internet d'ubisoft et télécharger la page html et les fichiers images dans un dossier s'appelant rainbow\_six se situant sur le bureau.

Une fois téléchargé on copie le fichier rainbow\_six dans la VM dans le dossier /var/www/

```
root@ubuntu_server:/etc/apache2/sites-available# scp -r test@10.214.13.2:/home/test/Bureau/
rainbow_six /var/www/
```

Une fois le dossier avec le fichier html dedans copié dans /var/www/ on renomme le fichier .html en index.html pour qu'il soit lancé en premier sur internet.

```
root@ubuntu_server:/var/www/rainbow_six/# mv rainbow_six.html index.html
```

Ensuite on ouvre un autre terminal et on se déplace dans le répertoire etc

```
cd /etc/
```

**TP4 M2106**

Une fois dedans on édite le fichier hosts

nano hosts

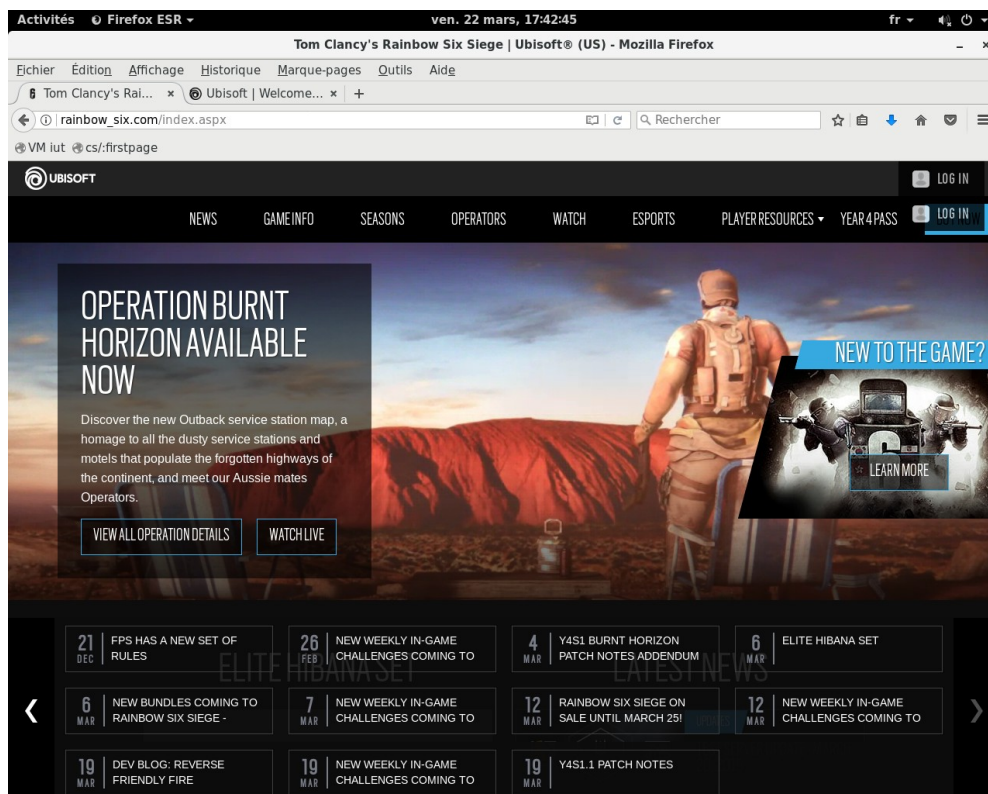
Quand on est dedans on ajoute l'IP du serveur apache et à côté les noms des serveurs.

```

root@localhost: /etc
Fichier  Édition  Affichage  Rechercher  Terminal  Aide
GNU nano 2.7.4      Fichier : hosts
127.0.0.1    localhost
10.214.13.2  rainbow_six.com  Assassins_creed.com  Farcry_5.com
10.214.12.2  fc4.com          r6.com              watchdogs.com      tr.com $
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1         localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1     ip6-allnodes
ff02::2     ip6-allrouters

```

Une fois tout ceci on relance le serveur apache et on va sur le pc client et on lance internet. Dans la barre de recherche on écrit rainbow\_six.com et on doit tomber sur la page html du jeu.



La on voit que dans l'URL j'ai bien entré le nom de mon site et que j'y ai accès.

**TP4 M2106**

Maintenant nous faisons le site internet de Maxime FERRASSE(Assassin's Creed)

Dans le fichier .conf du site on a mis Assassins\_creed.com en ServerName. Plus tard quand on ira dans le navigateur on aura juste à taper Assassins\_creed.com pour accéder au site.

Dans le fichier Assassins\_creed.conf on modifie les lignes en blanches pour les rendre comme en dessous.

```
ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/Assassins_creed
serverName Assassins_creed.com

# Available loglevels: trace8, ..., tracel, debug, info, notice, warn,
# error, crit, alert, emerg.
# It is also possible to configure the loglevel for particular
# modules, e.g.
#LogLevel info ssl:warn

ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error_Assassins_creed.log
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access_Assassins_creed.log combined
```

Une fois fait on va aller sur le site internet d'ubisoft et télécharger la page html et les fichiers images dans un dossier s'appelant Assassins\_creed se situant sur le bureau.

Une fois téléchargé on copie le fichier Assassins\_creed dans la VM dans le dossier /var/www/

```
root@ubuntu_server:/etc/apache2/sites-available# scp -r test@10.214.14.2:/home/test/Bureau/
Assassins_creed /var/www/
```

Une fois le dossier avec le fichier html dedans copié dans /var/www/ on renomme le fichier .html en index.html pour qu'il soit lancé en premier sur internet.

```
root@ubuntu_server:/var/www/Assassins_creed/# mv Assassins_creed.html index.html
```

Ensuite on ouvre un autre terminal et on se déplace dans le répertoire etc

```
cd /etc/
```

Une fois dedans on édite le fichier hosts

```
nano hosts
```

Quand on est dedans on ajoute l'IP du serveur apache et à côté les noms des serveurs.

**TP4 M2106**

```

root@localhost : /etc
Fichier Édition Affichage Rechercher Terminal Aide
GNU nano 2.7.4 Fichier : hosts

127.0.0.1    localhost
10.214.13.2  rainbow_six.com    farcry5.com    assassins_creed.com
10.11.1

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1        localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1    ip6-allnodes
ff02::2    ip6-allrouters

[ Lecture de 8 lignes ]
^G Aide      ^O Écrire    ^W Chercher  ^K Couper    ^J Justifier  ^C Pos. cur.
^X Quitter   ^R Lire fich. ^_ Remplacer  ^U Coller    ^T Orthograp. ^_ Aller lig.

```

Une fois tout ceci fait on relance le serveur apache et on va sur le pc client et on lance internet.  
 Dans la barre de recherche on écrit Assassins\_creed.com et on doit tomber sur la page html du jeu.

Maintenant nous faisons le site internet de Penda SAMB (Farcry 5)

Dans le fichier .conf du site on a mis Assassins\_creed.com en ServerName. Plus tard quand on ira dans le navigateur on aura juste à taper Assassins\_creed.com pour accéder au site.

```

ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/Farcry_5
serverName Farcry_5.com

# Available loglevels: trace8, ..., tracel, debug, info, notice, warn,
# error, crit, alert, emerg.
# It is also possible to configure the loglevel for particular
# modules, e.g.
#LogLevel info ssl:warn

ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error Farcry_5.log
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access Farcry_5.log combined

```

**TP4 M2106**

Dans le fichier Farcry\_5.conf on modifie les lignes en blanches pour les rendre comme au dessus.

Une fois fait on doit aller sur le site internet d'ubisoft et télécharger la page html et les fichiers images dans un dossier s'appelant Farcry\_5 se situant sur le bureau.

Une fois téléchargé on copie le fichier Farcry\_5 dans la VM dans le dossier /var/www/

```
root@ubuntu_server:/etc/apache2/sites-available# scp -r  
test@10.214.13.2:/home/test/Bureau/Farcry_5 /var/www/
```

Une fois le dossier avec le fichier html dedans copié dans /var/www/ on renomme le fichier .html en index.html pour qu'il soit lancé en premier sur internet.

```
root@ubuntu_server:/var/www/Farcry_5/# mv Farcry_5.html index.html
```

Ensuite on ouvre un autre terminal et on se déplace dans le répertoire etc

```
cd /etc/
```

Une fois dedans on édite le fichier hosts

```
nano hosts
```

Quand on est dedans on ajoute l'IP du serveur apache et à côté les noms des serveurs.

```
127.0.0.1            localhost  
10..1  
10.214.13.2 Farcry_5.com rainbow_six.com  
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts  
::1            localhost ip6-localhost ip6-loopback  
ff02::1 ip6-allnodes  
ff02::2 ip6-allrouters
```

Une fois tout ceci fait on relance le serveur apache et on va sur le pc client et on lance internet.

Dans la barre de recherche on écrit Assassins\_creed.com et on doit tomber sur la page html du jeu.

### **3) Serveur WEB responsive**

#### **a) Adaptation à la langue du navigateur**

1) La détection de langage se fait dans un paquet de requête HTTP vers le serveur hôte.

2) On active ensuite le module de réécriture des URL's avec la commande

**a2enmod rewrite**

3) On retourne dans le fichier de configuration du site qui se trouve dans /etc/apache2/sites-available/ et dans la partie VirtualHost on place les règles permettant de réécrire l'URL en fonction de la langue du navigateur utilisé.