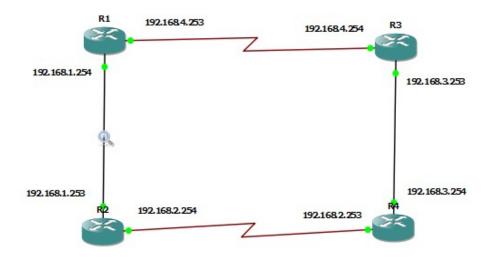
LAFORGE Samuel TP2 RDYN 10/03/21



## Table des matières

## 1) Routage OSPF

Je dois poser un réseau d'au moins 4 routeurs en 192.168.X.X/24 avec des liaisons séries et ethernet Mon réseau est le suivant :



Je configure les 4 routeurs de la façon suivante :

## R3#conf t

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

R3(config)#interface FastEthernet 0/0

R3(config-if)#ip address 192.168.3.253 255.255.255.0

R3(config-if)#no shut

R3(config-if)#exit

R3(config)#interface

```
*Mar 1 00:02:56.939: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up R3(config)#interface Serial 1/0 R3(config-if)#ip address 192.168.4.254 255.255.255.0 R3(config-if)#no shut R3(config-if)#exit
```

J'active OSPF sur toutes les interfaces d'un des 2 routeurs

Je vais donc mettre OSPF sur uniquement le routeur 1.

Et capturer entre R1 et R2 :

```
Destination
No.
                                                     Protocol Length Info
      Time
                  Source
   7 23.863338
                    192.168.1.254
                                                           OSPF
                                                                   90
                                                                         Hello
                                         224.0.0.5
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.4.1, Dst: 224.0.0.5
Open Shortest Path First
  OSPF Header
     Version: 2
     Message Type: Hello Packet (1)
     Packet Length: 44
     Source OSPF Router: 192.168.1.254
  OSPF Hello Packet
     Network Mask: 255,255,255.0
     Hello Interval [sec]: 10
     Router Priority: 1
     Router Dead Interval [sec]: 40
```

On reçoit des paquets « Hello Packet » de OSPF.

Il envoie ses informations aux autres routeurs du lien (Adresse Multicast de destination).

On reçoit des Hello Packet chaque 10 secondes (Ce qui correspond au « Hello Interval »).

J'active maintenant OSPF sur le routeur R2.

Dès qu'on met en route le OSPF, le nouveau routeur envoie un Hello Packet.

Et il voit le Hello Packet du routeur en service.

Dès qu'ils se voient, il envoient des trames « DB Description » :

```
No. Time Source Destination Protocol Length Info 179 524.658596 192.168.1.253 192.168.4.254 OSPF 78 DB Description

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.254, Dst: 192.168.1.253
Open Shortest Path First
```

OSPF Header Version: 2

Message Type: DB Description (2)

Packet Length: 32

Source OSPF Router: 192.168.1.254

OSPF DB Description Interface MTU: 1500 DD Sequence: 8944

On voit qu'il y a une partie Database Description. Ici, on ne voit que le MTU car il n'y a aucune route OSPF dans les routeurs.

Ils se renvoient une autre trame DB Description mais celle si contient quelque chose de plus :

```
No.
      Time
                 Source
                                  Destination
                                                    Protocol Length Info
  182 524.688603
                     192.168.1.254
                                          192.168.1.253
                                                              OSPF
                                                                      98
DB
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.254, Dst: 192.168.1.253
Open Shortest Path First
  OSPF Header
  OSPF DB Description
  LSA-type 1 (Router-LSA), len 48
     LS Type: Router-LSA (1)
     Link State ID: 192.168.4.1
     Advertising Router: 192.168.4.1
```

Je vois une partie Routeur LSA.

Il donne ses informations et sa présence aux autres routeurs de son lien

J'ai ensuite une requête de lien entre les 2 routeurs :

```
Time
                 Source
                                  Destination
                                                    Protocol Length Info
  186 524.751616
                     192.168.4.254
                                         192.168.4.1
                                                            OSPF
                                                                          LS
                                                                    70
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.253, Dst: 192.168.1.254
Open Shortest Path First
  OSPF Header
  Link State Request
    LS Type: Router-LSA (1)
    Link State ID: 192.168.1.254
    Advertising Router: 192.168.1.254
```

La le routeur dit qu'il veut rajouter l'autre dans ses liens. (Et inversement).

Et et il y a le Link State Update et les routeurs update leurs tables de routage :

```
No.
      Time
                 Source
                                  Destination
                                                    Protocol Length Info
  188 524.767620
                     192.168.1.253
                                        192.168.1.254
                                                             OSPF
                                                                     98
LS
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.253, Dst: 192.168.1.1
Open Shortest Path First
  OSPF Header
  LS Update Packet
    Number of LSAs: 1
       LS Type: Router-LSA (1)
       Link State ID: 192.168.4.254
       Advertising Router: 192.168.4.254
       Number of Links: 1
       Type: Stub
                    ID: 192.168.1.0
                                      Data: 255.255.255.0 Metric: 64
```

On voit que le routeur donne sa route qu'il gère (1.254 gérant le réseau 1.0) qu'il envoie au routeur OSPF relié.

Et ensuite, le routeur envoie ses informations aux autres routeurs du réseau via Multicast :

```
Destination
                                                    Protocol Length Info
      Time
                 Source
  191 525.179713
                     192.168.1.253
                                                                         LS
                                          224.0.0.5
                                                           OSPF
                                                                   110
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.253, Dst: 224.0.0.5
Open Shortest Path First
  OSPF Header
  LS Update Packet
    Number of LSAs: 1
    LSA-type 1 (Router-LSA), len 48
       LS Type: Router-LSA (1)
       Link State ID: 192.168.1.253
       Advertising Router: 192.168.1.253
       Number of Links: 2
       Type: Transit ID: 192.168.1.253
                                        Data: 192.168.1.253 Metric: 10
                    ID: 192.168.2.0
                                      Data: 255.255.255.0 Metric: 10
       Type: Stub
```

On voit qu'il donne où il transite et le réseau qu'il gère (Ici R2 gère 192.168.1.0 et 2.0)

Et il renvoie un LS Acknoledgement.

Puis c'est fini. Ils continuent a se renvoyer des Hello Packet tout les 10 secondes

Maintenant je configure OSPF sur tous les routeurs :

```
R1(config)#router ospf 1
R1(config-router)#network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 0
R1(config-router)#network 192.168.4.0 0.0.0.255 area 0
```

Maintenant que tout est configuré je peux faire un write mem pour sauvegarder la configuration de mes routeurs

Je Note les DR/BDR de mon routeur 1 et 2 :

```
R1#show ip ospf interface
Designated Router (ID) 192.168.4.253, Interface address 192.168.1.254
Backup Designated router (ID) 192.168.2.254, Interface address
192.168.1.253
R2#show ip ospf neighbor
Neiahbor ID
              Pri State
                             Dead Time Address
                                                      Interface
                0 FULL/ -
                               00:00:39
                                          192.168.2.253 Serial1/0
192.168.3.254
192.168.4.253
                                00:00:38 192.168.1.254 FastEthernet0/0
                1 FULL/DR
```

**DR**: La solution à cette surcharge est l'organisation de l'élection d'un routeur désigné (*designated router*, **DR**). Ce routeur devient adjacent à tous les autres routeurs dans un segment de Broadcast. Tous les autres routeurs sur le même segment envoient leurs informations d'état de lien au DR. Le DR agit comme porte-parole pour le segment.

**BDR** : Le BDR lui agit en tant que backup. Il sauvegarde l'état du réseau avant une rupture

Les autres routeurs qui ne sont **ni DR ni BDR sont appelés DROTHER (DRO)** et s'arrêtent à **l'état Two-Way**, sans échange d'informations de routage.

Au moment de l'initialisation d'une interface OSPF :

- Élection d'un BDR
- et puis, en l'absence d'un DR, le BDR quitte son statut pour devenir DR.

Le routeur qui obtient le rôle de DR est celui qui a le plus grand id (qu'on donne au lancement d'ospf sur le routeur)

Maintenant que mes routeurs ont OSPF de configuré j'attends que la convergence se fasse et je regarde la table de routage de mes routeurs :

```
R1#show ip route

C 192.168.4.0/24 is directly connected, Serial1/0
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
O 192.168.2.0/24 [110/74] via 192.168.1.253, 00:00:02, FastEthernet0/0
O 192.168.3.0/24 [110/74] via 192.168.4.254, 00:00:02, Serial1/0

R2#show ip route
```

```
O 192.168.4.0/24 [110/74] via 192.168.1.254, 00:34:12, FastEthernet0/0
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
C 192.168.2.0/24 is directly connected, Serial1/0
O 192.168.3.0/24 [110/74] via 192.168.2.253, 00:34:12, Serial1/0

R3#show ip route
C 192.168.4.0/24 is directly connected, Serial1/0
O 192.168.1.0/24 [110/74] via 192.168.4.253, 00:35:08, Serial1/0
O 192.168.2.0/24 [110/74] via 192.168.3.254, 00:35:08, FastEthernet0/0
C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

R4#show ip route
O 192.168.4.0/24 [110/74] via 192.168.3.253, 00:35:50, FastEthernet0/0
O 192.168.1.0/24 [110/74] via 192.168.2.254, 00:35:50, Serial1/0
C 192.168.3.0/24 is directly connected, Serial1/0
C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
```

J'étudie maintenant les paquets qui passent en ospf entre mon routeur 1 et 2 :

```
Source
                                  Destination
                                                     Protocol Length Info
      Time
   2 2.245051
                   192.168.1.254
                                       224.0.0.5
                                                         OSPF
                                                                 94
                                                                      Hello
Packet
Frame 2: 94 bytes on wire (752 bits), 94 bytes captured (752 bits) on interface
Ethernet II, Src: c2:01:1d:6c:00:00 (c2:01:1d:6c:00:00), Dst: IPv4mcast 05
(01:00:5e:00:00:05)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.254, Dst: 224.0.0.5
Open Shortest Path First
  OSPF Header
    Version: 2
    Message Type: Hello Packet (1)
    Packet Length: 48
    Source OSPF Router: 192.168.4.253
    Area ID: 0.0.0.0 (Backbone)
    Checksum: 0xde01 [correct]
    Auth Type: Null (0)
    Auth Data (none): 0000000000000000
  OSPF Hello Packet
    Network Mask: 255.255.255.0
    Hello Interval [sec]: 10
    Options: 0x12, (L) LLS Data block, (E) External Routing
    Router Priority: 1
```

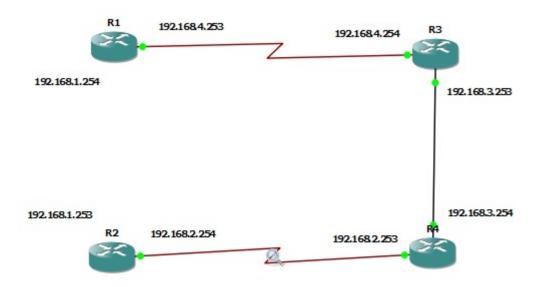
Router Dead Interval [sec]: 40 Designated Router: 192.168.1.254 Backup Designated Router: 192.168.1.253 Active Neighbor: 192.168.2.254 **OSPF LLS Data Block** Checksum: 0xfff6 LLS Data Length: 12 bytes Extended options TLV Source Destination Protocol Length Info No. Time 4 5.047332 192.168.1.253 224.0.0.5 OSPF 94 Hello Packet Frame 4: 94 bytes on wire (752 bits), 94 bytes captured (752 bits) on interface Ethernet II, Src: c2:02:08:9c:00:00 (c2:02:08:9c:00:00), Dst: IPv4mcast 05 (01:00:5e:00:00:05) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.253, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First OSPF Header Version: 2 Message Type: Hello Packet (1) Packet Length: 48 Source OSPF Router: 192.168.2.254 Area ID: 0.0.0.0 (Backbone) Checksum: 0xde01 [correct] Auth Type: Null (0) Auth Data (none): 0000000000000000 OSPF Hello Packet Network Mask: 255.255.255.0 Hello Interval [sec]: 10 Options: 0x12, (L) LLS Data block, (E) External Routing Router Priority: 1 Router Dead Interval [sec]: 40 Designated Router: 192.168.1.254 Backup Designated Router: 192.168.1.253 Active Neighbor: 192.168.4.253 **OSPF LLS Data Block** Checksum: 0xfff6 LLS Data Length: 12 bytes Extended options TLV

Les paquets OSPF qui sont identifiés sur les LAN ethernet sont des "Hello Packets" (voir surlignage bleu).

Le DR se chargera de renvoyer les informations d'état de lien à tous les autres routeurs du segment avec l'adresse Multicast 224.0.0.5 ou FF02::5

On voit que les paquets Hello sont envoyés au routeur DR qui a l'adresse 224.0.0.5 et qui le propage en Multicast aux autres routeurs ce qui permet la visibilité sur tout le réseau

J'active une capture de trames entre mes routeurs R2 et R4 et je vais couper le lien entre mes routeurs R1 et R2 :



Je regarde ensuite sur wireshark ce qu'il se passe :

		Destination 53 224.0.0.5	Protocol Length I OSPF 84	
Frame 211: 84 bytes on wire (672 bits), 84 bytes captured (672 bits) on interface 0 Cisco HDLC Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.253, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First				
		Destination 53 224.0.0.5		
Frame 212: 112 bytes on wire (896 bits), 112 bytes captured (896 bits) on interface 0 Cisco HDLC Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.253, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First				

No. Time Source Destination Protocol Length Info 192.168.2.253 224.0.0.5 OSPF LS 214 488.969304 84 Update Frame 214: 84 bytes on wire (672 bits), 84 bytes captured (672 bits) on interface 0 Cisco HDLC Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.253, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First No. Destination Protocol Length Info Time Source 215 490.013588 192.168.2.254 224.0.0.5 **OSPF** 84 Hello Packet Frame 215: 84 bytes on wire (672 bits), 84 bytes captured (672 bits) on interface 0 Cisco HDLC Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.254, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First No. Time Destination Protocol Length Info Source 217 491.457328 192.168.2.254 224.0.0.5 **OSPF** 88 LS Acknowledge Frame 217: 88 bytes on wire (704 bits), 88 bytes captured (704 bits) on interface 0 Cisco HDI C Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.254, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First No. Time Source Destination Protocol Length Info 192.168.2.254 218 496.140347 224.0.0.5 OSPF 112 LS Update Frame 218: 112 bytes on wire (896 bits), 112 bytes captured (896 bits) on interface 0 Cisco HDLC Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.254, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First Protocol Length Info No. Time Source Destination 220 496.944733 192.168.2.253 224.0.0.5 OSPF 84 Hello

Frame 220: 84 bytes on wire (672 bits), 84 bytes captured (672 bits) on interface 0

Cisco HDLC

Packet

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.253, Dst: 224.0.0.5 Open Shortest Path First

No. Time Source Destination Protocol Length Info 221 498.629716 192.168.2.253 224.0.0.5 OSPF 68 LS Acknowledge

Frame 221: 68 bytes on wire (544 bits), 68 bytes captured (544 bits) on

interface 0 Cisco HDLC

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.2.253, Dst: 224.0.0.5

Open Shortest Path First

Je dois attendre un nouveau paquet "Hello Packet" pour visualiser que les routeurs se mettent à jour entre eux.

Le routeur R4 se met à jour avec ses voisins puis une fois fini c'est le routeur R2 qui fait un Hello Packet et qui va ensuite prendre en compte les changements sur le routeur R4 et qui va mettre à jour ses chemins. Pour finir le routeur R4 va faire un Hello Packet et mettre à jour les nouveaux chemins du routeur R2

Je regarde aussi mes tables de routage :

## R2#show ip route

- O 192.168.4.0/24 [110/138] via 192.168.2.253, 00:33:24, Serial1/0
- C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
- C 192.168.2.0/24 is directly connected, Serial1/0
- O 192.168.3.0/24 [110/74] via 192.168.2.253, 00:33:24, Serial1/0

On voit que maintenant pour que le routeur 2 accède au réseau 4.0 il passe par le routeur R4 et plus le routeur R1

Il faut environ 10 secondes pour qu'OSPF converge vers un nouveau plan de routage