Cours Virtualisation

Ynov Nantes – 2022-2023

Activité Pratique 18 Quelques opérations essentielles sur SCVMM sous W2019

Introduction

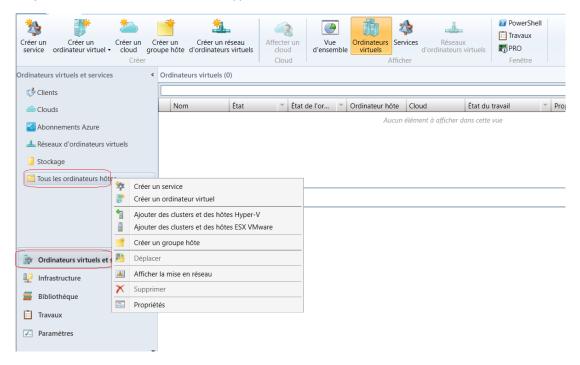
Ce document a pour but de présenter pratiquement quelques opérations essentielles qu'il est possible d'effectuer avec la console SCVMM. Il ne s'agit pas ici de décrire et tester l'ensemble de toutes les fonctionnalités.

Pré requis

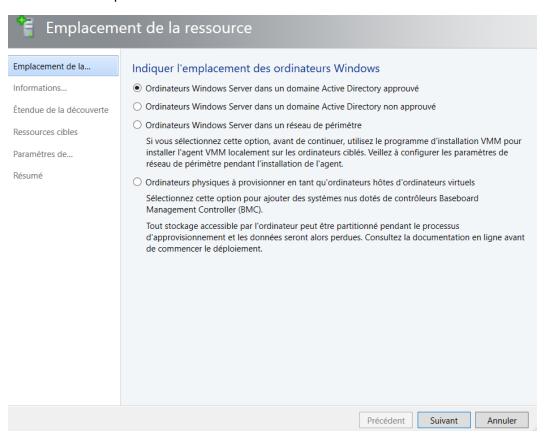
Pour réaliser ce TP, vous devez avoir installé au préalable SCVMM sur un serveur 2019 ou 2022 et disposer d'un serveur hyper-v tous les deux associés à votre domaine.

Partie 1 : Comment ajouter un hôte Hyper-V

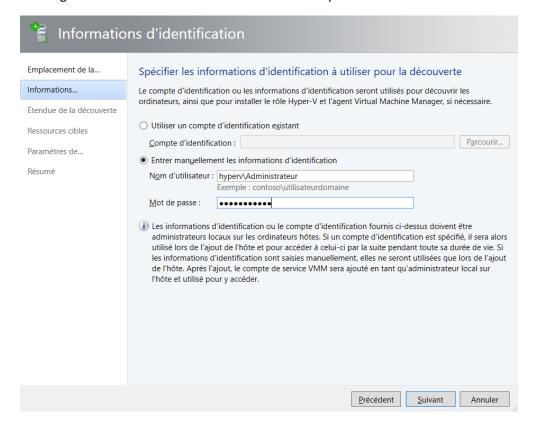
Naviguer dans le menu de droite et se positionner sur la rubrique « Ordinateurs virtuels et hôtes » puis faire un clic droit sur le menu du dessus « tous les ordinateurs hôtes » et sélectionner l'option « Ajouter des clusters et des hôtes hyper-v »



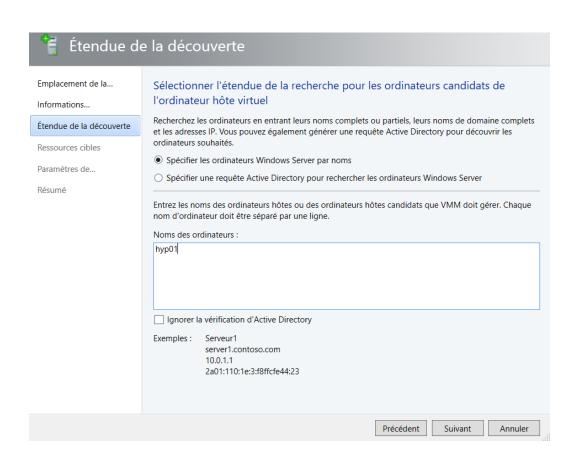
Prendre la valeur par défaut



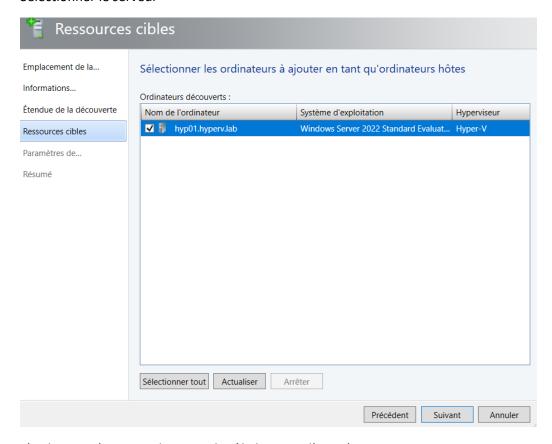
Renseigner les informations d'identification du compte administrateur du domaine



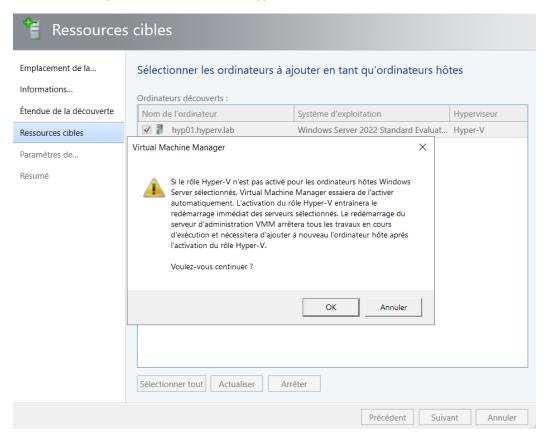
Saisir le nom du serveur à ajouter



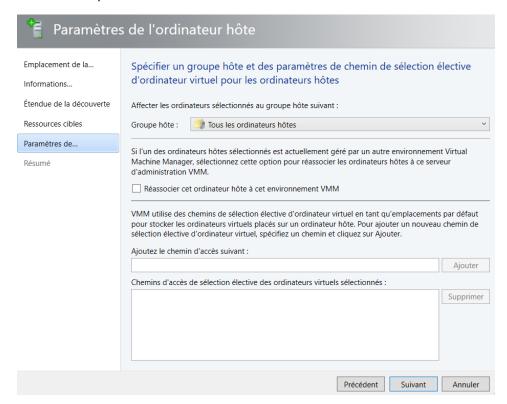
Sélectionner le serveur



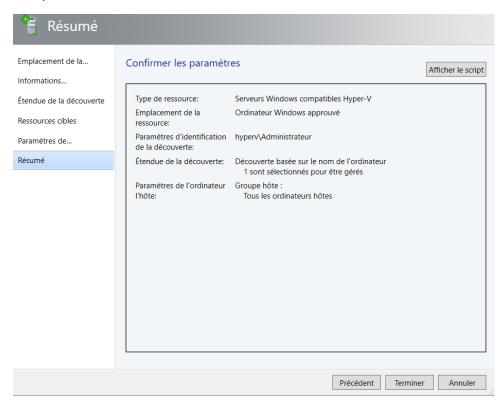
L'ordinateur à ajouter doit avoir le rôle hyper-v d'activé



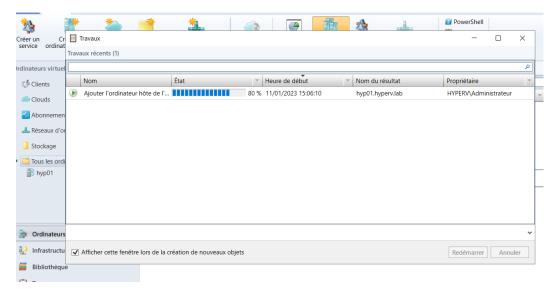
Nous ne disposons que d'un seul environnement pour ce TP donc nous pouvons laisser les informations par défaut.



Récapitulatif de la saisie



Avancement de la tâche d'association

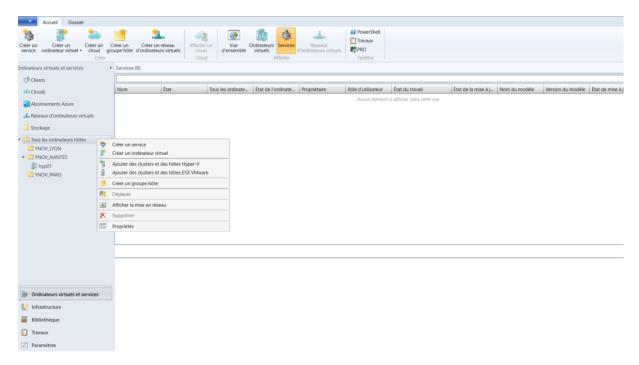


Une fois l'installation terminée vous devriez maintenant avoir accès à l'administration de votre serveur

Partie 2 : Créer un groupe d'hôtes

Les groupes d'hôtes permettent de créer des entités logiques permettant ainsi d'affecter des ressources et/ou configurer des ressources.

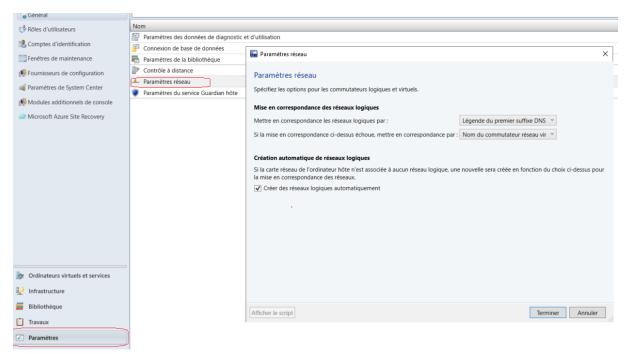
Dans la rubrique **Serveurs d'infrastructure** sélectionner **Tous les hôtes** puis **créer un groupe hôte**



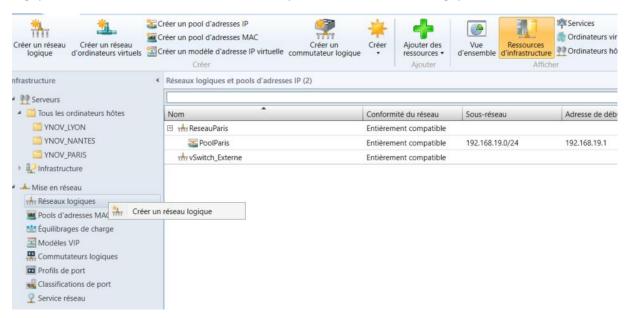
Pour ajouter un nouvel hôte au groupe, vous pouvez glisser-déposer directement l'hôte depuis vos ressources.

Partie 3 : Créer un Pool d'IP

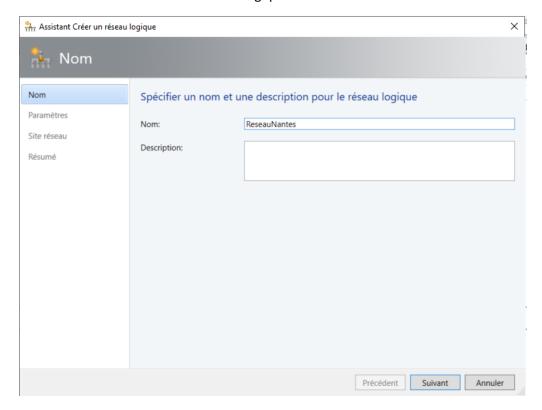
Commencer par spécifier les options qui seront associées aux commutateurs logiques



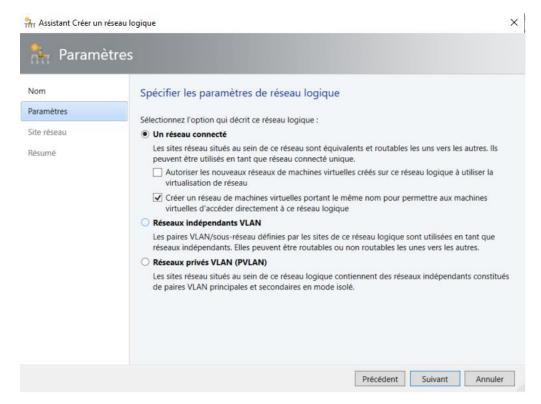
Ensuite se rendre dans la rubrique infrastructure => Mise en réseau dans le sous menu « Réseaux logiques » faire un clic droit et sélectionner l'option « Créer un réseau logique »



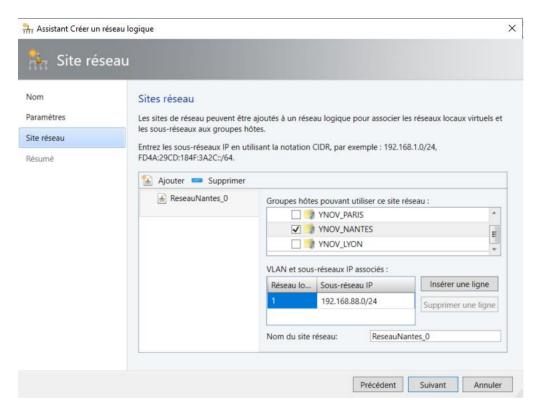
Attribuer un nom au nouveau réseau logique



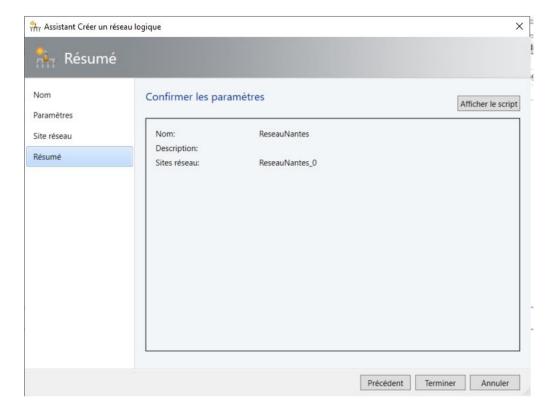
Cocher les options ci-dessous afin que chaque nouvelle machine virtuelle associée au sous réseau puisse avoir une adresse IP affectée



Définir le sous réseau auquel vont être associés les machines virtuelles



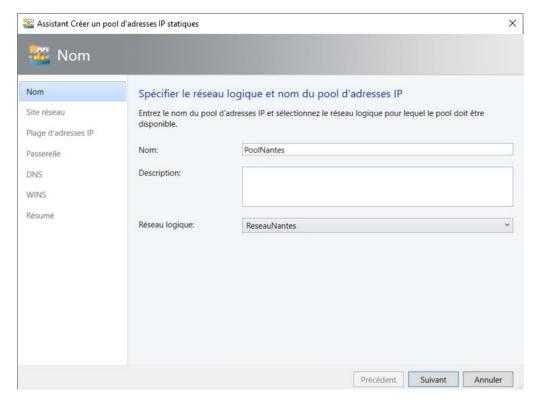
Terminer la création

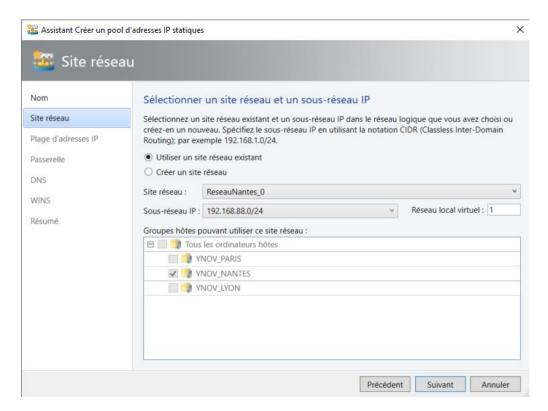


Ensuite se placer sur réseau et sélectionner l'option pour créer un pool d'adresses IP

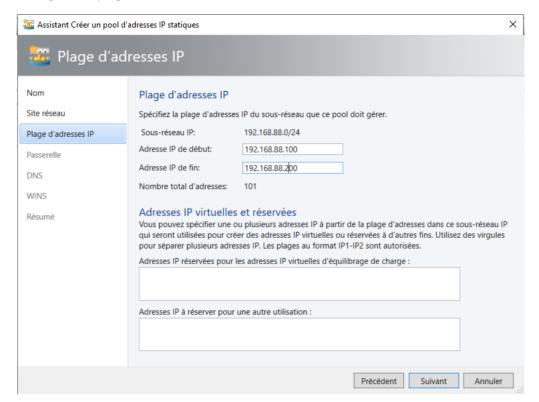


Attribuer un nom au nouveau Pool et sélectionner le réseau logique

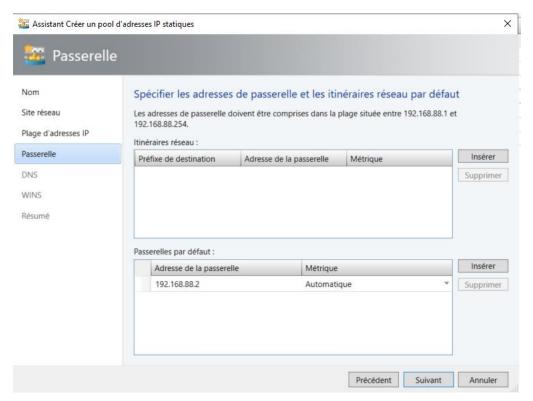




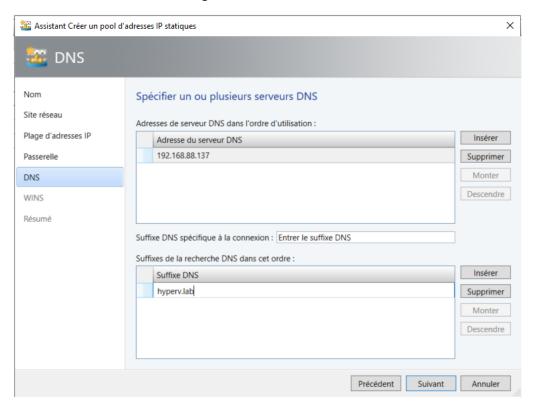
Configurer la plage d'adresse



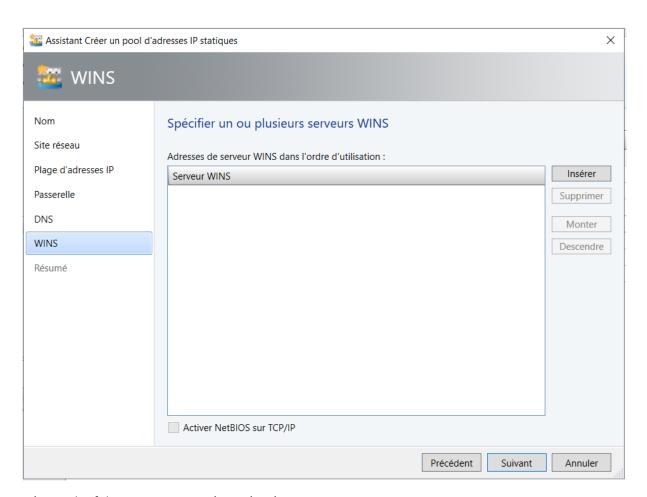
Indiquer la passerelle si besoin



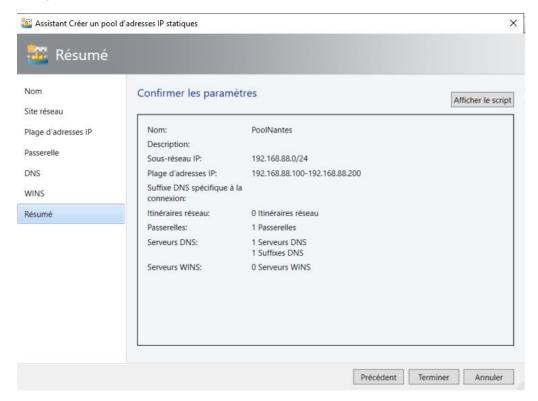
Entrer les informations de configuration DNS



Laisser les valeurs par défaut puis valider

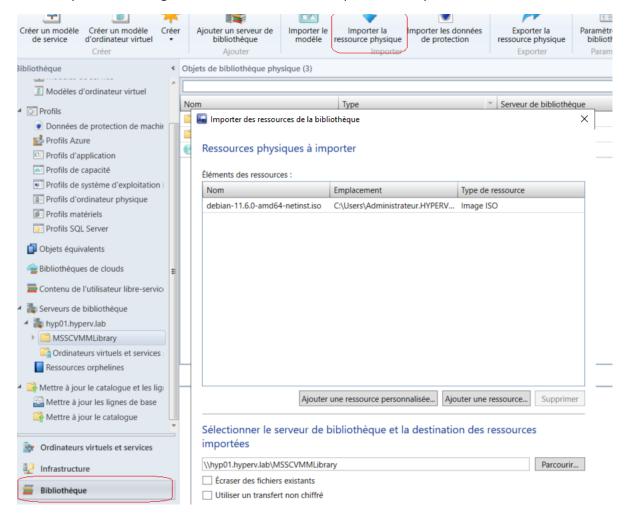


Récapitulatif du nouveau sous réseau à créer



Partie 4 : Comment importer une image ISO

Afin d'importer une image ISO, se rendre dans la rubrique Bibliothèque



Comment créer un Template de machine virtuelle

Sélectionner la machine depuis laquelle vous souhaitez créer un Template.