

数据库实验指导书

实验三 DBMS应用

目录

1	实验目的.....	3
2	实验环境.....	3
3	实验步骤.....	3
3.1	观察并回答问题.....	3
3.1.1	关于视图.....	4
3.1.2	关于触发器.....	4
3.1.3	关于约束.....	5
3.1.4	关于存储过程.....	5
3.1.5	关于函数.....	7
3.2	创建新用户并分配权限.....	8
3.3	设计并实现.....	12
3.4	思考题.....	13
附录 1	GRANT 命令.....	14

1 实验目的

- 1、理解视图、触发器、约束、存储过程和函数的基本概念，掌握它们的使用方法；
- 2、能结合实例设计合理的视图、触发器和存储过程；
- 3、结合实验加深对数据库完整性和安全性的理解。

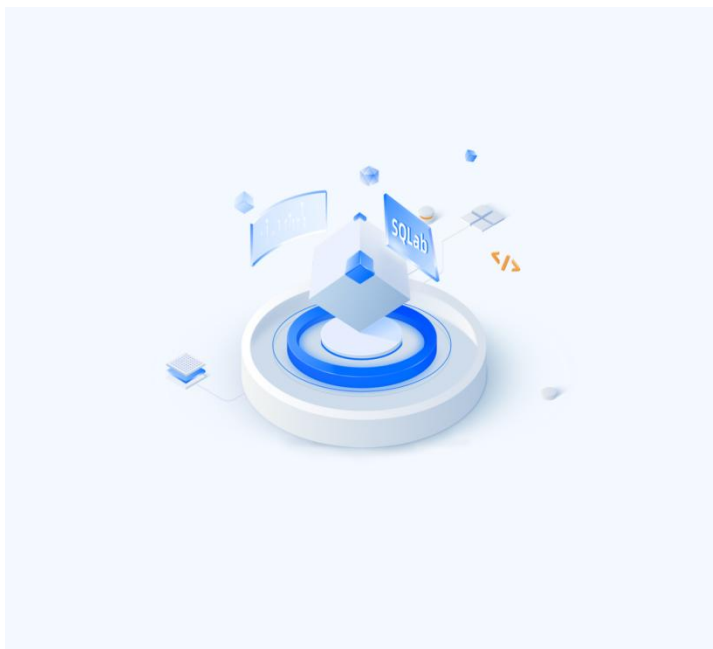
2 实验环境

Windows 10 操作系统、SQLab平台。

2.1. 实验步骤

用户注册（如已注册，此步骤可忽略）

1. 访问SQLab地址（<https://sqlab.yashandb.com>）
2. 点击注册按钮，跳转到用户注册页面
3. 填写用户信息，点击发送验证码，然后查看邮箱中的验证码并填写
4. 点击注册按钮，完成注册，并成功登陆SQLab



YashanDB · SQLab

欢迎注册

用户名:

邮箱:

验证码: [发送验证码](#)

密码:

确认密码:

[注册](#)

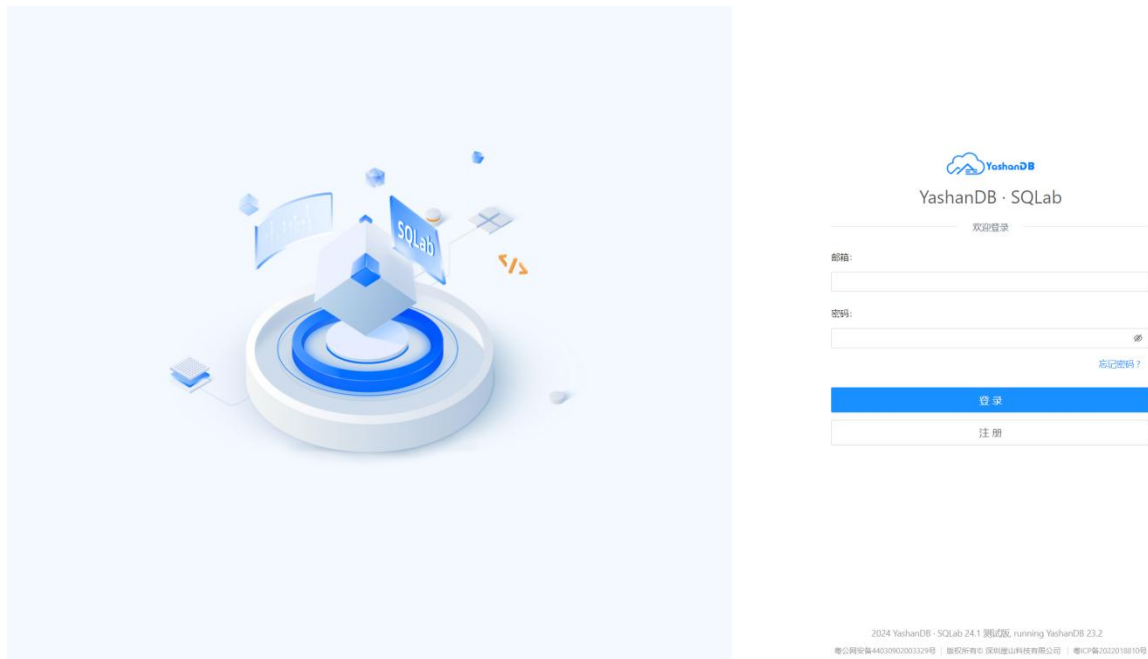
[登录](#)

2024 YashanDB · SQLab 24.1 测试版, running YashanDB 23.2
粤公网安备44030502001329号 | 隐私政策 | 深圳德山科技有限公司 | 粤ICP备2022015819号

用户登录

1. 访问SQLab地址（<https://sqlab.yashandb.com>）

2. 填写已注册的邮箱和密码
3. 点击登录按钮，成功登陆SQLab



使用手册

1. 点击右上角如下图标，查看使用手册，可以查看完整的平台功能如何使用。



查看用户及对象

依次点击“崖山实验室”→“我的对象”→“SAKILA”，即可查看到sakila用户下所有的对象。



2.1.1 关于视图

1、 回答问题:

(1) 分析以下 3 个视图，回答以下问题:

```
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('VIEW', 'ACTOR_INFO', 'SAKILA') DDL FROM DUAL;
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('VIEW', 'FILM_LIST', 'SAKILA') DDL FROM DUAL;
SELECT DBMS_METADATA.GET_DDL('VIEW', 'SALES_BY_FILM_CATEGORY', 'SAKILA') DDL FROM DUAL;
```

视图名	关联表	作用
actor_info		
film_list		
sales_by_film_category		

(2) 创建视图分别执行以下 3 句 SQL 语句:

创建视图:

```
CREATE OR REPLACE VIEW sakila.customer_simple_view AS
SELECT customer_id,
       first_name,
       last_name,
       email,
       address_id,
       active,
       create_date,
       last_update
FROM customer;
```

执行SQL语句:

```
(1) update sakila.customer_simple_view set email =
'newemail@example.com' where customer_id = 1;
(2) update sakila.staff_list set "zip code" = '518055' where
ID = '1';
(3) update sakila.film_list set price = 1.99 where FID = '1';
```

截图执行结果，并分析一下视图在什么情况下可以进行 update 操作，什么情况下不能？MYSQL和崖山数据库有什么区别？

2.1.2 关于触发器

1、 回答问题：

(1) 触发器 `rental_date` 建在哪个表上？这个触发器实现什么功能？在这个表上新增一条数据，验证一下触发器是否生效。（截图语句和执行结果）

(2) 触发器 `del_film` 建在哪个表上？这个触发器实现什么功能？在这个表上删除一条记录，验证一下触发器是否生效。（截图语句和执行结果）

(3) 现在有这样建立一个建立触发器的语句：

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER payment_date
BEFORE INSERT ON payment
FOR EACH ROW
BEGIN
    :NEW.payment_date := SYSTIMESTAMP;
END;
/
```

此时需要迁移payment表历史记录，请同学们思考，这个触发器是否会生效？如果生效的话，有什么办法可以避免迁移记录的payment_date被修改？

2.1.3 关于约束

现有rental表的建表语句如下：

```
CREATE TABLE SAKILA.RENTAL
(
    RENTAL_ID BIGINT DEFAULT SAKILA.SEQ_RENTAL_RENTAL_ID.NEXTVAL NOT NULL ,
    RENTAL_DATE TIMESTAMP(6) NOT NULL ,
    INVENTORY_ID INTEGER NOT NULL ,
    CUSTOMER_ID INTEGER NOT NULL ,
    RETURN_DATE TIMESTAMP(6) ,
    STAFF_ID SMALLINT NOT NULL ,
    LAST_UPDATE TIMESTAMP(6) DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL ,
    CONSTRAINT FK_RENTAL_CUSTOMER FOREIGN KEY (CUSTOMER_ID) REFERENCES SAKILA.CUSTOMER (CUSTOMER_ID) ,
    CONSTRAINT FK_RENTAL_INVENTORY FOREIGN KEY (INVENTORY_ID) REFERENCES SAKILA.INVENTORY (INVENTORY_ID) ,
    CONSTRAINT FK_RENTAL_STAFF FOREIGN KEY (STAFF_ID) REFERENCES SAKILA.STAFF (STAFF_ID) ,
    CONSTRAINT IDX_RENTAL_RENTAL_DATE_INVENTORY_ID_CUSTOMER_ID UNIQUE (RENTAL_DATE, INVENTORY_ID, CUSTOMER_ID)
    PRIMARY KEY (RENTAL_ID)
);
```

回答问题：

- (1) rental表上建了哪几种约束？这些约束分别实现什么功能？

约束类型	功能

- (2) 图中的 ON DELETE RESTRICT 和 ON UPDATE CASCADE 是什么意思？

2.1.4 关于存储过程

观察 SAKILA用户里面的 rewards_report 存储过程：

PROCEDURE

```
PROCEDURE      rewards_report (
    min_monthly_purchases IN NUMBER,
    min_dollar_amount_purchased IN NUMBER,
    count_rewardees OUT NUMBER
) AUTHID CURRENT_USER IS last_month_start DATE;

last_month_end DATE;

TYPE customer_id_table IS TABLE OF customer.customer_id % TYPE INDEX BY PLS_INTEGER;

tmp_customers customer_id_table;

BEGIN

/* Some sanity checks... */
IF min_monthly_purchases = 0 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(
    'Minimum monthly purchases parameter must be > 0'
);

RETURN;

END IF;

IF min_dollar_amount_purchased = 0.00 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(
    'Minimum monthly dollar amount purchased parameter must be > $0.00'
);

RETURN;

END IF;

/* Determine start and end time periods */
last_month_start := ADD_MONTHS(TRUNC(SYSDATE, 'MM'), -1);
last_month_end := LAST_DAY(last_month_start);

/*
    Find all customers meeting the
    monthly purchase requirements
*/
SELECT
    p.customer_id BULK COLLECT INTO tmp_customers
FROM
    payment p
WHERE
    TRUNC(p.payment_date) BETWEEN last_month_start
    AND last_month_end
GROUP BY
    customer_id
HAVING
    SUM(p.amount) > min_dollar_amount_purchased
    AND COUNT(customer_id) > min_monthly_purchases;

/* Populate OUT parameter with count of found customers */
count_rewardees := tmp_customers.COUNT;

/*
    Output ALL customer information of matching rewardees.
    Customize output as needed.
*/
```



```

FOR i IN 1..tmp_customers.COUNT LOOP FOR c IN (
    SELECT
        *
    FROM
        customer
    WHERE
        customer_id = tmp_customers(i)
) LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(
        'Customer ID: ' || c.customer_id || ', Name: ' || c.first_name || ' ' || c.last_name
    );
END LOOP;

END LOOP;

END;

```

回答问题：

(1) 这个存储过程实现了什么功能？输出参数 count_rewardees 是什么？

(2) last_month_start := ADD_MONTHS (TRUNC (SYSDATE, 'MM'), -1); 具体是怎么获取到上个月第一天的日期的？请展开说明。

2.1.5 关于函数

观察 SAKILA用户里面的 get_customer_balance 函数：

```

FUNCTION get_customer_balance(
    p_customer_id IN NUMBER,
    p_effective_date IN DATE
) RETURN NUMBER IS
    v_rentfees NUMBER(5, 2); -- FEES PAID TO RENT THE VIDEOS INITIALLY
    v_overfees NUMBER(5, 2); -- LATE FEES FOR PRIOR RENTALS
    v_payments NUMBER(5, 2); -- SUM OF PAYMENTS MADE PREVIOUSLY
BEGIN

    -- OK, WE NEED TO CALCULATE THE CURRENT BALANCE GIVEN A CUSTOMER_ID AND A DATE
    -- THAT WE WANT THE BALANCE TO BE EFFECTIVE FOR. THE BALANCE IS:
    -- 1) RENTAL FEES FOR ALL PREVIOUS RENTALS
    -- 2) ONE DOLLAR FOR EVERY DAY THE PREVIOUS RENTALS ARE OVERDUE
    -- 3) IF A FILM IS MORE THAN RENTAL_DURATION * 2 OVERDUE, CHARGE THE REPLACEMENT_COST
    -- 4) SUBTRACT ALL PAYMENTS MADE BEFORE THE DATE SPECIFIED

    SELECT
        NVL(SUM(film.rental_rate), 0) INTO v_rentfees
    FROM
        film
    JOIN inventory ON film.film_id = inventory.film_id
    JOIN rental ON inventory.inventory_id = rental.inventory_id
    WHERE
        rental.rental_date <= p_effective_date
        AND rental.customer_id = p_customer_id;

```

```

SELECT
    NVL(SUM(
        CASE WHEN (TRUNC(rental.return_date) - TRUNC(rental.rental_date)) > film.rental_duration
            THEN (TRUNC(rental.return_date) - TRUNC(rental.rental_date)) - film.rental_duration
            ELSE 0
        END), 0
    ) INTO v_overfees
FROM
    rental
    JOIN inventory ON inventory.inventory_id = rental.inventory_id
    JOIN film ON film.film_id = inventory.film_id
WHERE
    rental.rental_date <= p_effective_date
    AND rental.customer_id = p_customer_id;

SELECT
    NVL(SUM(payment.amount), 0) INTO v_payments
FROM
    payment
WHERE
    payment.payment_date <= p_effective_date
    AND payment.customer_id = p_customer_id;

RETURN v_rentfees + v_overfees - v_payments;

END;

```

回答问题：

- (1) 这个函数实现了什么功能？返回值是什么？
- (2) 这个函数体中用到了 3 个函数，是哪几个函数？这 3 个函数的作用分别是？

函数	作用

2.2 创建新用户并分配权限

（请自己创建一个以自己名字命名的用户！赋予该用户相应权限并验证，把过程截图填写到实验报告中）

1、创建新用户

(1) 查看当前已有用户

The screenshot shows a SQL IDE interface. At the top, there are buttons: '运行' (Run), '清除' (Clear), '一键美化' (One-click Beautify), and '重置环境' (Reset Environment). The main editor area contains the SQL query: `select username from dba_users;`. Below the editor, there are tabs for 'Console X' and 'Result [1] X', with a '清空结果' (Clear Results) button. The 'Result [1] X' tab is active, displaying a table of usernames.

USERNAME
SYS
SQLAB
SAKILA
EXAMPLE
SALES
XA_SYS
MDSYS

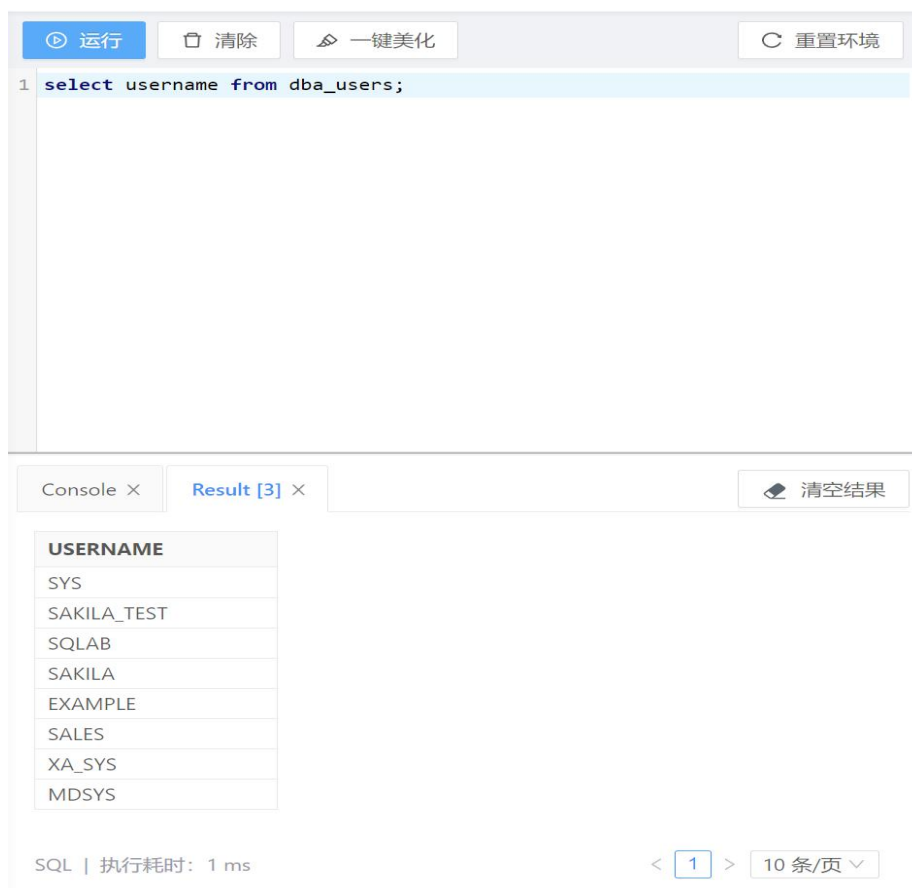
```
select username from dba_users;
```

(2) 新建 SAKILA_TESE用户 (密码 123456)

```
create user SAKILA_TEST identified by 123456;
```

(3) 再查看用户就可以看到新用户:

```
select username from dba_users;
```



2、 为新用户SAKILA_TEST赋予访问 sakila 的权限

(1) 先查看新用户当前的权限

```
select * from dba_sys_privs where grantee='SAKILA_TEST';
select * from dba_tab_privs where grantee='SAKILA_TEST';
select * from dba_role_privs where grantee='SAKILA_TEST';
```

赋予新用户connect角色（CONNECT角色具有CREATE SESSION权限，通过赋予CONNECT角色使用户能够登录会话。）

```
grant connect to SAKILA_TEST;
```

赋予新用户resource角色（RESOURCE角色具有CREATE TABLE、CREATE SEQUENCE、CREATE PROCEDURE、CREATE TRIGGER、CREATE TYPE的权限。）

```
grant resource to SAKILA_TEST;
```

(2) 看看当前的权限可以做什么 用新用户连接数据库：



输入 用户名、密码，点击“确认”

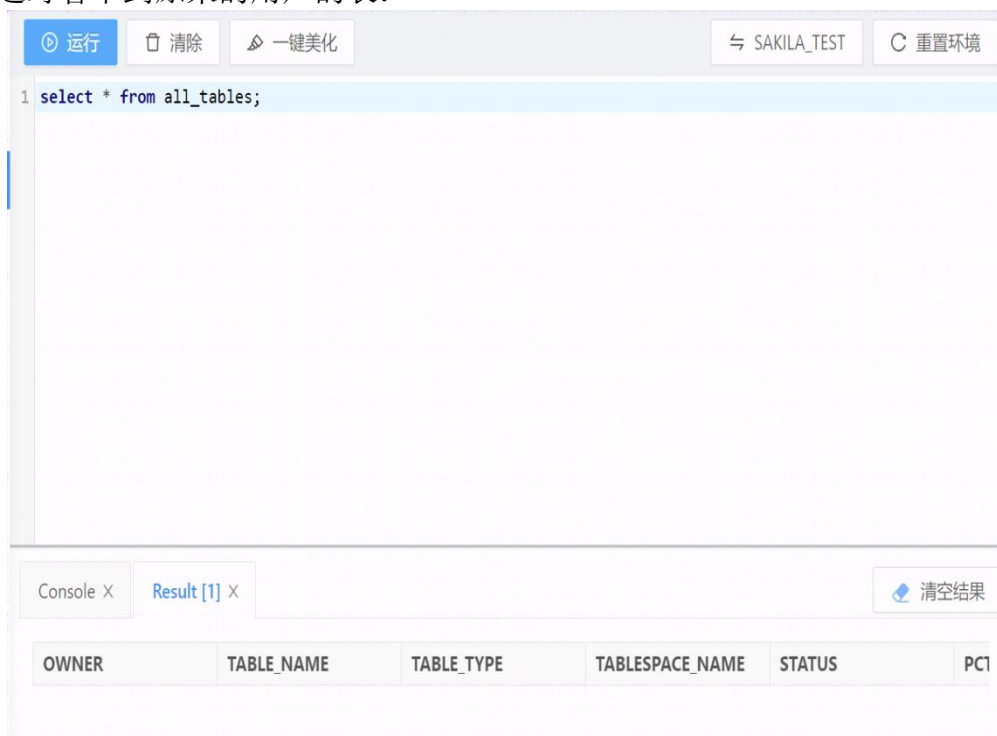
The dialog box is titled '设置数据库用户' (Set Database User) and contains the following elements:

- A light blue information box with two points:
 1. 默认用户/密码: SQLAB/sqlab@yashandb
 2. 设置的执行SQL的数据库用户, 仅针对当前执行环境生效。
- A '用户名' (Username) field with a red box around the label and a question mark icon. The text 'SAKILA_TEST' is entered.
- A '密码' (Password) field with a red box around the label and a toggle icon. The text '123456' is entered.
- At the bottom right, there are two buttons: '取消' (Cancel) and '确认' (Confirm).

用新用户连接成功:



这时看不到原来的用户的表：



你可以用新用户新建表。

(3) 把原来的 SAKILA用户中所有的表的访问权限赋予 SAKILA_TEST 用户

注意：要先切换回具有DBA权限(如默认用户SQLAB)的用户执行下面的 grant 操作

执行以下语句得到所有的权限授予语句

```
SELECT 'GRANT SELECT ON SAKILA.' || TABLE_NAME || ' TO SAKILA_TEST;' FROM ALL TABLES WHERE OWNER = 'SAKILA';
```

赋予权限

The screenshot displays a SQL IDE interface. The top toolbar includes buttons for '运行' (Run), '清除' (Clear), '一键美化' (Format), 'SQLAB', and '重置环境' (Reset Environment). The main editor area contains 16 lines of SQL code, each starting with 'GRANT SELECT ON' followed by a table name from the SAKILA database (STORE, STAFF, RENTAL, PAYMENT, LANGUAGE, INVENTORY, FILM_TEXT, FILM_CATEGORY, FILM_ACTOR, FILM, CUSTOMER, COUNTRY, CITY, CATEGORY, ADDRESS, ACTOR) and ending with 'TO SAKILA_TEST;'. The bottom console panel, titled 'Console X', shows 16 'Succeed.' messages, each with a timestamp (e.g., 543 ms, 546 ms, etc.) and 'SQL'.

切换到 sakila_test 用户，这时可以看到 sakila 用户的所有表，可以进行查询操作：

```
select * from all_tables;
```

Console x

Result [1] x

清空结果

OWNER	TABLE_NAME	TABLE_TYPE	TABLESPACE_NAME	STATUS	PCT_FREE	I
SAKILA	STORE	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	STAFF	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	RENTAL	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	PAYMENT	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	LANGUAGE	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	INVENTORY	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	FILM_TEXT	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	FILM_CATEGORY	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	FILM_ACTOR	HEAP	USERS	VALID	8	2
SAKILA	FILM	HEAP	USERS	VALID	8	2

SQL | 执行耗时: 767 ms

< 1 2 >

10 条/页

跳至

页

更多 grant 的用法参考附录 1。

2.3 设计并实现

根据应用场景，为 Sakila 数据库合理地设计并实现：

- 设计 1 个视图，通过关联customer和address 2 个表，可以查看客户及其地址信息的列表，方便用户查看地址信息；
- 设计 1 个触发器，融合ins_film、upd_film和del_film的功能，需要在报告里体现触发器生效；
- 设计 1 个存储过程，用于获取特定客户在指定时间段内的租赁历史记录。它将返回客户的租赁信息，包括租赁日期、归还日期、租赁的电影标题以及租赁费用。须在报告里调用，并展示结果。

注意：请将创建语句、执行结果截图记录到实验报告里。

2.4 思考题

在MySQL开发规范中，通常要求为每张表创建一个主键，但是在YashanDB中，表可以没有主键。请分析一下原因。主键是否没有存在的必要？

注意：请将答案写到实验报告里。

附录 1 GRANT 命令

一、**grant** 普通数据用户，查询、插入、更新、删除 数据库中某个表数据的权利。

```
grant select on testdb.test01 to common_user;  
grant insert on testdb.test01 to common_user;  
grant update on testdb.test01 to common_user;  
grant delete on testdb.test01 to common_user;
```

或者，用一条YASHANDB命令来替代：

```
grant all privileges on testdb.test01 to common_user;
```

二、**grant** 数据库开发人员，创建表、索引、视图、存储过程、函数。。。等权限。

grant 创建、修改、删除YashanDB数据表结构权限。

```
grant create table to developer;  
grant alter on testdb.test01 to developer;  
grant drop any table to developer;
```

grant 操作 YashanDB 外键权限。

```
grant references on testdb.test01 to developer;
```

grant 操作 YashanDB 临时表权限。

```
grant create table to developer;
```

grant 操作 YashanDB 索引权限。

```
grant index on testdb.test01 to developer;
```

grant 操作 YashanDB 视图、查看视图源代码 权限。

```
grant create view to developer;  
grant select any table to developer;--通过select text from  
all_views;查看视图源代码
```

grant 操作 YashanDB 存储过程、函数 权限。

```
grant create any procedure to developer; -- now, can show procedure status  
grant alter any procedure to developer;-- now, you can drop a procedure
```

```
grant EXECUTE ANY PROCEDURE to developer;
```

三、**grant** 普通 **DBA** 管理拥有对表的所有对象特权。

```
grant all privileges on testdb.test01 to common_dba;
```

四、**grant** 高级 **DBA** 管理 **YashanDB** 具备所有的系统特权。

```
grant all privileges to high_dba;
```

五、**YashanDB grant** 权限，分别可以作用在多个层次上。

1. **grant** 作用在系统特权上：

```
grant select any table to high_dba; -- high_dba 具备对数据库中（sys schema除外）任意表、视图、动态视图、物化视图发起查询的权限；动态视图暂不受限
grant all privileges to high_dba; -- high_dba具备所有的系统特权
```

2. **grant** 作用在角色上：

```
grant connect to high_dba; -- CONNECT角色具有CREATE SESSION权限，通过赋予CONNECT角色使用户能够登录会话。
```

3. **grant** 作用在对象上：

```
grant select on testdb.test01 to high_dba; -- high_dba 可以查询 test01 中的所有数据。
```

这里在给一个用户授权多张表时，可以多次执行以上语句。例如：

```
grant select on testdb.test02 to high_dba;
grant update on testdb.test03 to high_dba;
```

4. **grant** 作用在表中的索引上：

```
grant index on testdb.test01 to high_dba;
```

5. **grant** 作用在存储过程上：

```
grant create any procedure to high_dba;
```

六、查看**YashanDB**用户权限

查看用户系统权限：

```
select * from dba_sys_privs where grantee='common_user';
```

查看用户对象权限：

```
select * from dba_tab_privs where grantee='common_user';
```

查看用户拥有的角色：

```
select * from dba_role_privs where grantee='common_user';
```

七、撤销已经赋予给 **YashanDB** 用户权限的权限。

revoke 跟 **grant** 的语法差不多，只需要把关键字 **to** 换成 **from** 即可：

```
grant all privileges to high_dba;  
  
revoke all privileges from high_dba;
```

八、**YashanDB grant、revoke** 用户权限注意事项

1. **grant, revoke** 用户权限后，该用户权限立即生效。
2. 如果想让授权的用户，也可以将这些对象或者系统权限 **grant** 给其他用户，需要选项 **grant option** 和 **admin option**

```
grant select on testdb.test01 to common_user with grant option;  
  
grant create table to common_user with admin option;
```

这个特性一般用不到。实际中，数据库权限最好由 **DBA** 来统一管理。

（参考链接 [GRANT | YashanDB Doc](#)）