

1、main.py

功能：游戏主程序入口。

- 提供指引，让用户选择游戏模式（玩家操控或 AI 智能体操控）。
- 根据用户的选择，调用相应的函数来启动游戏。
- 显示游戏得分、消除行数和坚持回合数。

2、Test.py

功能：AI 智能体操控模式的测试。

- 如果作为主程序运行，将进行多次测试并显示平均得分、平均清除行数和平均坚持回合数，并展示测试结果的图表。

3、Tetris.py

功能：定义俄罗斯方块游戏的基本逻辑和操作。

- 如果作为主程序运行，则进入玩家操控模式来玩俄罗斯方块。
- 玩家操控模式下，“←”操控下落方块左移，“→”操控下落方块右移，“↑”操控下落方块顺时针旋转 90 度，“↓”加速下落方块下落。

4、Tetris_config.py

功能：游戏配置文件。

- 定义游戏区域和界面的配置参数，如方块大小、游戏区宽高等。

5、TetrisAI.py

功能：AI 智能体操控的俄罗斯方块游戏。

- 如果作为主程序运行，则进入生成人工生成经验数据模式。
- 人工生成经验数据模式下，“←”操控下落方块左移，“→”操控下落方块右移，“↑”操控下落方块顺时针旋转 90 度，“↓”操控下落方块下落至最底部，“Esc”退出。

6、Train.py

功能：训练 AI 的神经网络。

- 如果作为主程序运行，则通过多次游戏迭代来训练和优化 AI 模型，并保存训练过程中的模型和日志。

7、experience_data.json

功能：存储人工生成的经验数据。

8、Log

功能：存储训练日志。

9、Best Model

功能：存储效果最佳的模型的参数。

10、requirements.txt

功能：项目用到的包依赖。