



# 魔王骰子益智遊戲

2014年 4月30日 ~ 5月1日

逢甲大學育樂館

4月30日（三）15:00~17:00

5月 1日（四） 9:30~12:00

摘要

cocos2D遊戲開發

Singleton設計模式

Objective-C委託設計模式

UI、UX使用者體驗

演算法優化

FMDB+SQLite 實作遊戲對話

遊戲開發相關技術

Trello 專案管理

cocos2D 遊戲引擎

敏捷式開發軟體

使用者測試以及除錯

物件導向設計模式

資料庫

指導老師與開發人員

林明言老師

鄧獻忠同學

陳書恆同學