



Tag 3: Docker, GitOps,
Deployment-Strategien

10.07.2024, Daniel Krämer

© Copyright 2024 anderScore GmbH



Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab

Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI

- Git-Workflow im Team
- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
- GitLab Runner

Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien

- Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- GitOps Grundlagen
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab

Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI

- Git-Workflow im Team
- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
- GitLab Runner

Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien

- Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- GitOps Grundlagen
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion



Entwicklung mit

DOCKER

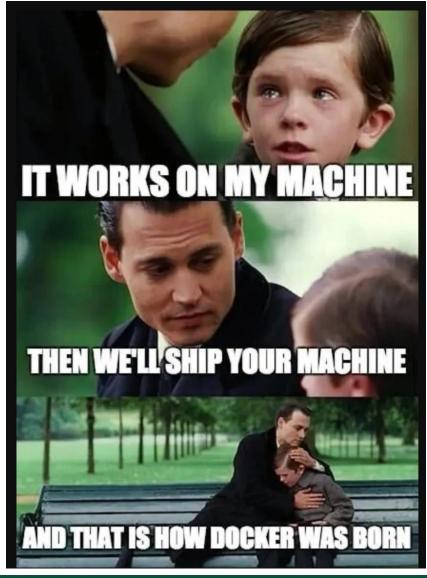


Was ist Docker?



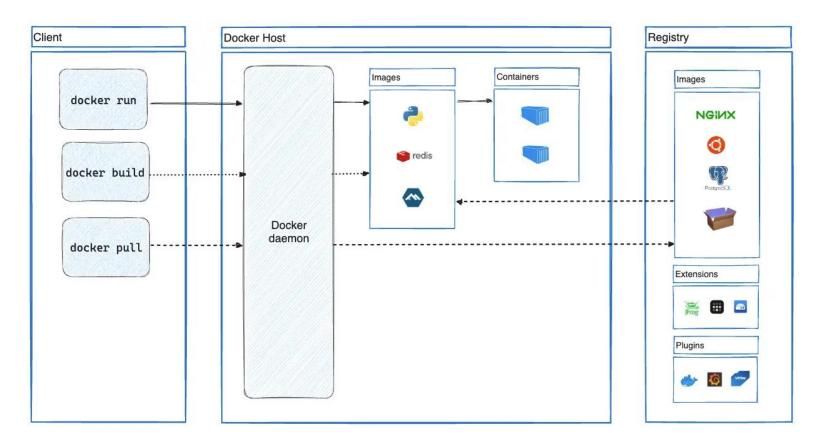
- Containerisierung von Software
- Isolierte Laufzeitumgebung
- Hilft beim Paketieren, Ausliefern und Ausführen
- Verringert die Arbeit für Umgebungsmanagement und –konfiguration
- Nutzt Linux-Boardmittel (u.a. cgroups)







Docker Infrastruktur

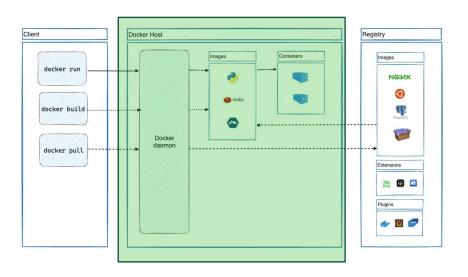


https://docs.docker.com/get-started/overview/



Docker Host

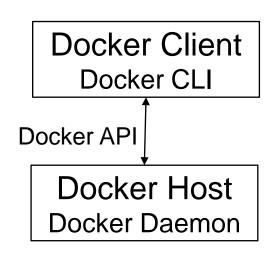
- Führt Docker Daemon aus (Aufruf: dockerd)
- Überwacht Docker-Objekte (Container, Images, Networks)
- Hört auf Docker API Anfragen
- Kann mit anderen Daemons kommunizieren

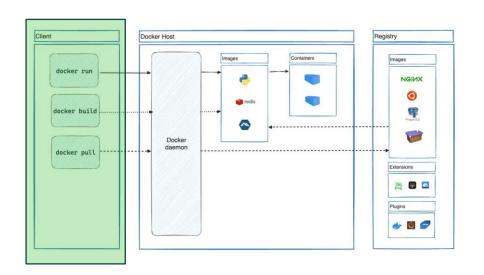




Docker Client

- Primärer Ansprechpunkt für Docker (Aufruf: docker)
- Sendet Anweisungen an Docker Host
- Kann mit mehr als einem Host kommunizieren
- Separater Client f
 ür Docker Compose

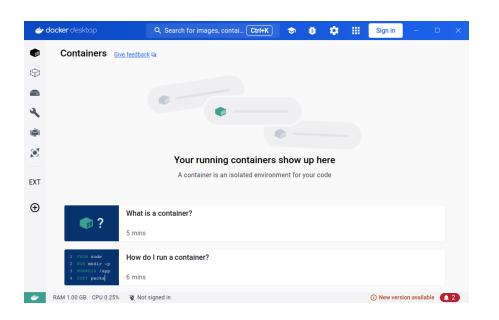






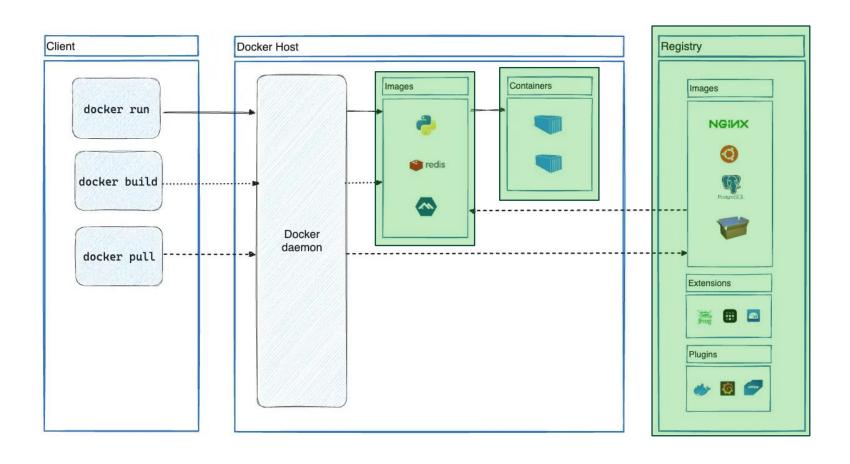
Docker Desktop

- Graphische Benutzeroberfläche
- Freeware, aber nicht OpenSource
- Beinhaltet
 - Docker Daemon
 - Docker Client
 - Docker Compose
 - Docker Content Trust
 - Anbindung an Kubernetes
 - Credentials Helper





Docker Infrastruktur





Was ist ein Container?

- Virtuelle Umgebung f
 ür Software
- Klein und leichtgewichtig
- Abgekapselt
- Eigenes Netzwerk & Dateisystem
- Performant

Warum keine VM?

- Weniger Speicherplatz
 - MB im Vergleich zu GB
- Schnelleres Startup f
 ür Scaling
 - Sekunden im Vergleich zu Minuten
- Performanter







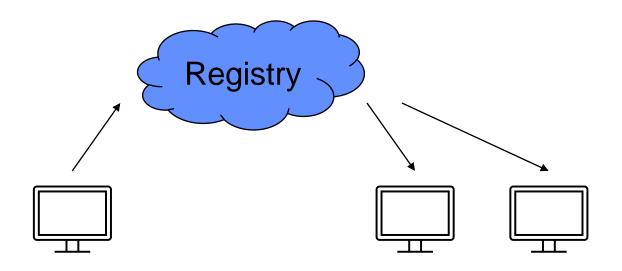
Was ist ein Image?

- Initialer Snapshot für Container
- Ein Image, viele Container
- Werden in Schichten gebaut
- Basieren auf anderen Images



Docker Registries

- Remote Storage f
 ür Images
- Können mit Tags gepusht und gepullt werden
- Öffentliche Registries (z.B. DockerHub)
- Private Registries (self-hosted)





Installation

- Plattformabhängig
- Anleitungen in der Dokumentation
- https://docs.docker.com/desktop/install/linux-install/
- https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/
- https://docs.docker.com/desktop/install/mac-install/





Erstellen von Images

- Beschreibung mittels Dockerfile
- Definiert die einzelnen Schichten
- Ähnlich wie ein Script

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```



FROM < Image>

- Basis für das neue Image
- Kann lokal oder in Registry sein
- Optional
- Wenn fehlt, wird das Image "scratch" als Basis verwendet
- Nur eine Basis pro Dockerfile

```
FROM bash:latest

WORKDIR /app

ENV MSG="Hello World"

COPY /app .

RUN ["bash", "setup.sh"]

CMD ["bash", "script.sh"]

EXPOSE 1234
```



WORKDIR < Directory>

- Setzt Arbeitsverzeichnis
- Alle nachfolgenden Befehle werden hier ausgeführt

```
WORKDIR /app

ENV MSG="Hello World"

COPY /app .

RUN ["bash","setup.sh"]

CMD ["bash","script.sh"]

EXPOSE 1234
```



ENV <Name>=<Value>

- Setzt Umgebungsvariablen
- Beliebig viele pro Command
 - ENV <Name1>=<Value1> <Name2>=<Value2> ...

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app

ENV MSG="Hello World"

COPY /app .

RUN ["bash","setup.sh"]

CMD ["bash","script.sh"]

EXPOSE 1234
```



COPY <Source> < Destination>

- Kopiert Dateien und Verzeichnisse in den Container
- Destination ist relativ zum Arbeitsverzeichnis

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```



RUN < Command>

- Führt einen Befehl aus
- Wird einmalig beim Bauen des Images ausgeführt
- RUN <Command>
- RUN [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```



CMD < Command>

- Gibt den Standardstartbefehl an
- Wird beim Containerstart ausgeführt
- Nur ein CMD pro Image!
 - Wenn mehr als eins, wird das letzte ausgeführt
- CMD <Command>
- CMD [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```



EXPOSE < Port>

- Öffnet einen Port des Containers nach außen
- Muss einem Host Port zugewiesen werden

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```



Allgemein

- Dockerfiles heißen standardmäßig "Dockerfile"
 - Keine Dateiendung
 - Können anders benannt werden
- Zusätzliche Funktionalität: siehe Dokumentation
- Einzelne Schichten werden gecached
- https://docs.docker.com/reference/dockerfile/





Generiert mit Imgflip.com



Erstellen von Images

- docker build: Befehl zum Bauen von Images
- -t <tagname>: Gibt erstelltem Image einen Tag
- <directory>: Verzeichnis des Dockerfiles
- Dockerfile namens "Dockerfile" im Verzeichnis

docker build [-t <tagname>] <directory>
 docker build -t example .



Erstellen von Containern

- Container haben Namen und ID zur Identifikation
- mit --name können Container explizit benannt werden
- Viele weitere Optionen je nach Image und Applikation
- mit -d können Container im Hintergrund gestartet werden

docker run <lmage> [--name <Name>] docker create <lmage> [--name <Name>] docker run myimage:latest --name example



Starten von Containern

Kann mit ID oder Name identifiziert werden

docker start < Identifier | Name> docker start example



Stoppen von Containern

- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Stop resultiert in SIGTERM
- Kill resultiert in SIGKILL
- Wenn möglich stop benutzen

docker stop < Identifier | Name> docker kill < Identifier | Name> docker stop example



Löschen von Containern

- Docker löscht den Container
- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Container muss gestoppt sein

docker rm < Identifier | Name> docker rm example



Auflisten von Containern

- Zeigt aktuell verfügbare Container
- Zeigt nur laufende Container an
 - Alle Container können mit -a angezeigt werden

docker ps docker ps -a

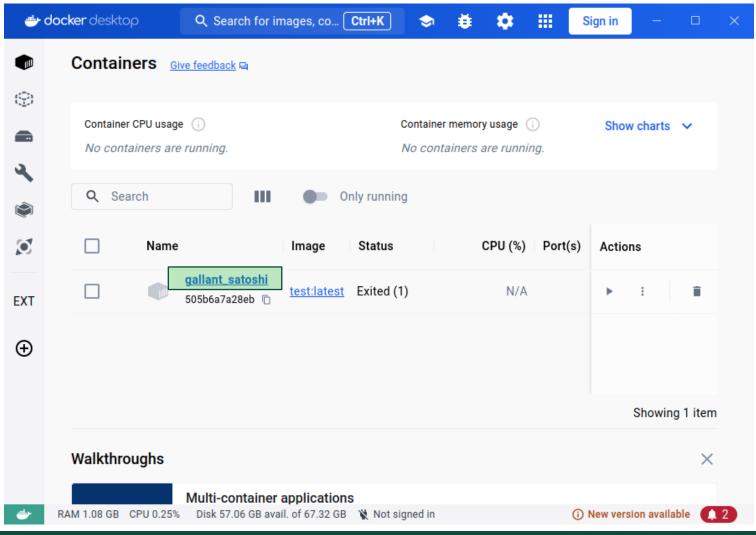


Containerdebugging

- Wie kommt man an die Logs?
- Dateisystem prüfen
- Commands ausführen
- Am einfachsten mit Docker Desktop

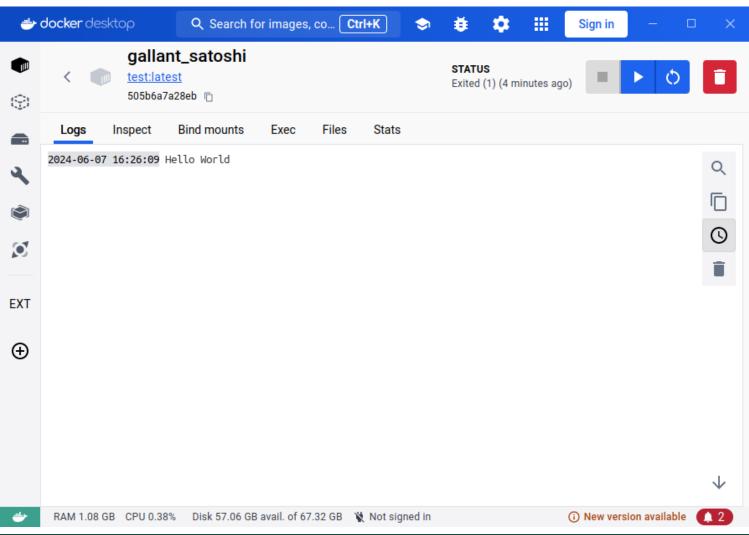


Containerübersicht



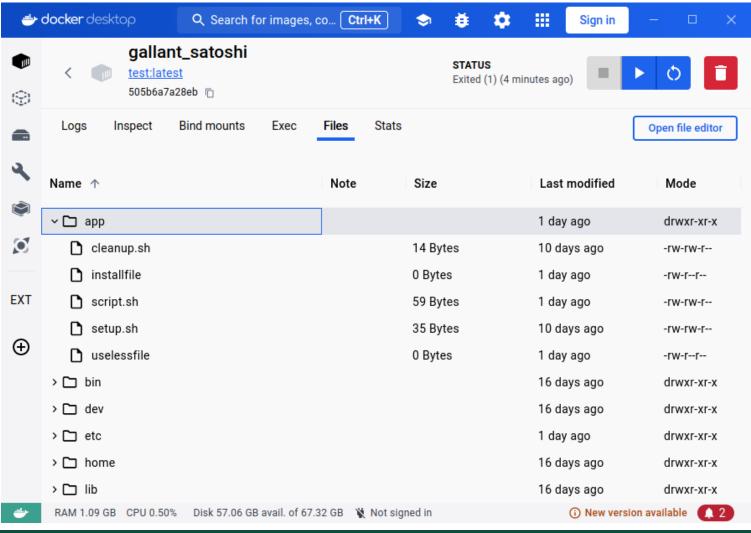


Logs



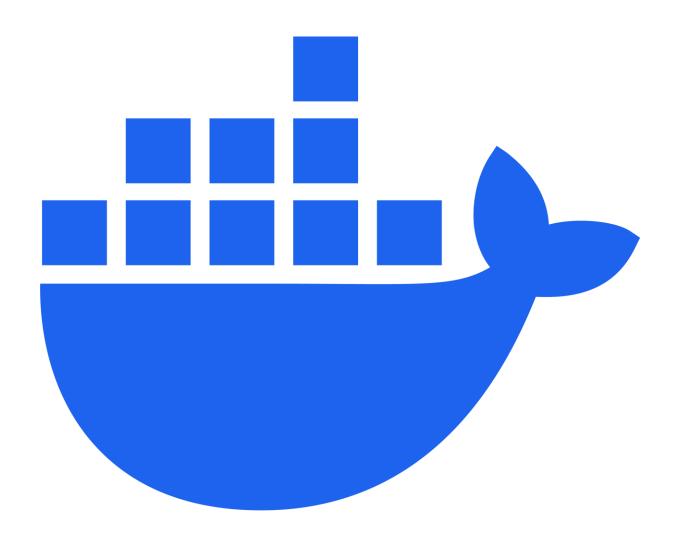


Dateisystem





Demo





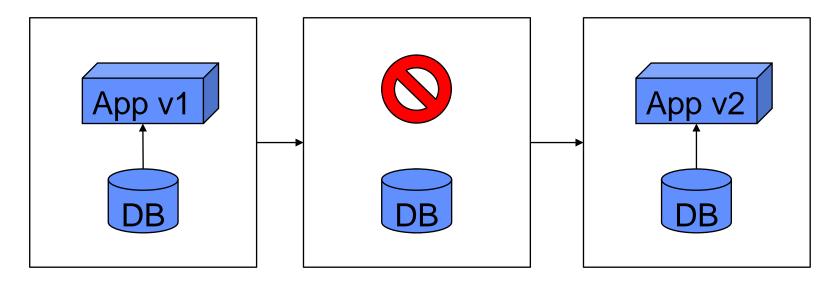
Übungsaufgabe

- Installieren Sie Docker Desktop
- Öffnen Sie den Ordner der Übungsaufgabe
- Erstellen Sie ein Docker Image mittels des Dockerfiles
- Führen Sie den Container aus und untersuchen Sie Logs und Dateisystem
- Passen Sie das Dockerfile an, um bei der Installation zusätzlich "cleanup.sh" auszuführen
- Erstellen Sie das Image und einen Container erneut und untersuchen Sie wieder den Container



Volumes

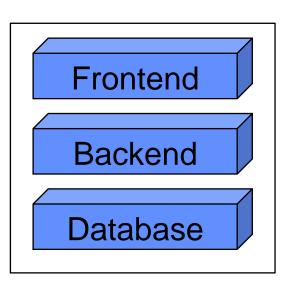
- Daten werden gemeinsam mit Container gelöscht
- Persistente Daten sollten in Volumes gespeichert werden
- Volumes werden in Container eingebunden
- https://docs.docker.com/storage/volumes/





Docker Compose

- Mehrere Container in gemeinsamem Netzwerk
- Können miteinander kommunizieren
- Können zusammen gestartet und gestoppt werden
- Konkretes Setup (Container + Konfiguration)
- https://docs.docker.com/compose/





Integration mit GitLab CI

- Jobs einer Pipeline in Containern ausführen
- Reproduzierbare Builds
- Ein Container pro Job
- Abgekapselt

```
build-job:
   image: node
   script:
     - npm install
     - npm run build
   artifacts:
     paths:
     - "build/"
```



Zusammenfassung

- Auslieferung von Software als vorkonfigurierte Images
- Definition mittels Dockerfile
- Ausführung als isolierte Container
- Reproduzierbare Umgebung
- Flexibel
- Vielfältiges Hosting möglich