



Tag 3: Docker, GitOps, Deployment-Strategien

10.07.2024, Daniel Krämer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

HECKER
CONSULTING

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab**
 - Einführung & Kursüberblick
 - Grundlagen von Git
 - Git Rebase und Merge-Strategien
 - Git Remote
 - Grundlagen von GitLab
- **Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI**
 - Git-Workflow im Team
 - Gitflow-Workflow
 - Tags, Releases & deren Verwaltung
 - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
 - GitLab Runner
- **Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien**
 - Entwicklung mit Docker
 - Container/Docker-Registry
 - Erstellen von Release- und Tagged-Images
 - GitOps Grundlagen
 - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
 - Abschlussübung & Diskussion

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab**
 - Einführung & Kursüberblick
 - Grundlagen von Git
 - Git Rebase und Merge-Strategien
 - Git Remote
 - Grundlagen von GitLab
- **Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI**
 - Git-Workflow im Team
 - Gitflow-Workflow
 - Tags, Releases & deren Verwaltung
 - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
 - GitLab Runner
- **Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien**
 - Entwicklung mit Docker
 - Container/Docker-Registry
 - Erstellen von Release- und Tagged-Images
 - GitOps Grundlagen
 - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
 - Abschlussübung & Diskussion

Entwicklung mit **DOCKER**

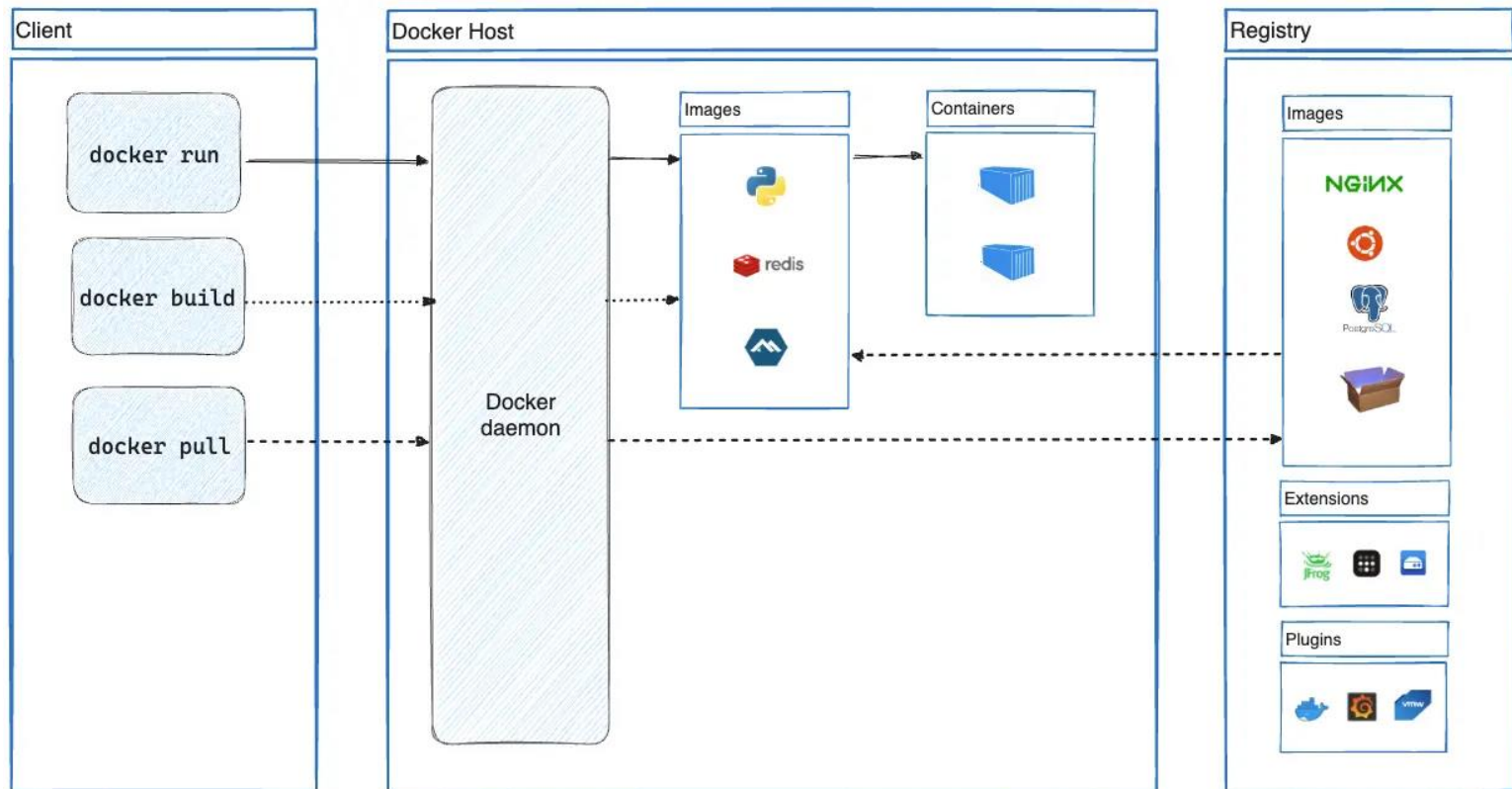
Was ist Docker?



- Containerisierung von Software
- Isolierte Laufzeitumgebung
- Hilft beim Paketieren, Ausliefern und Ausführen
- Verringert die Arbeit für Umgebungsmanagement und –konfiguration
- Nutzt Linux-Boardmittel (u.a. cgroups)



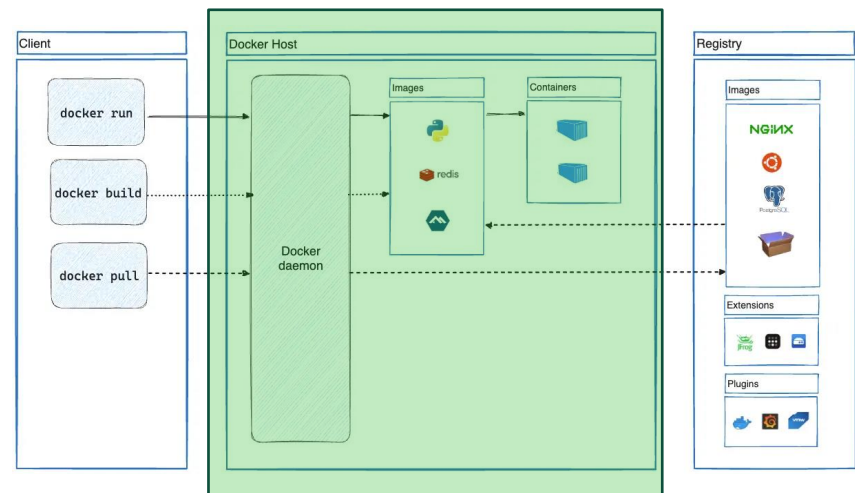
Docker Infrastruktur



<https://docs.docker.com/get-started/overview/>

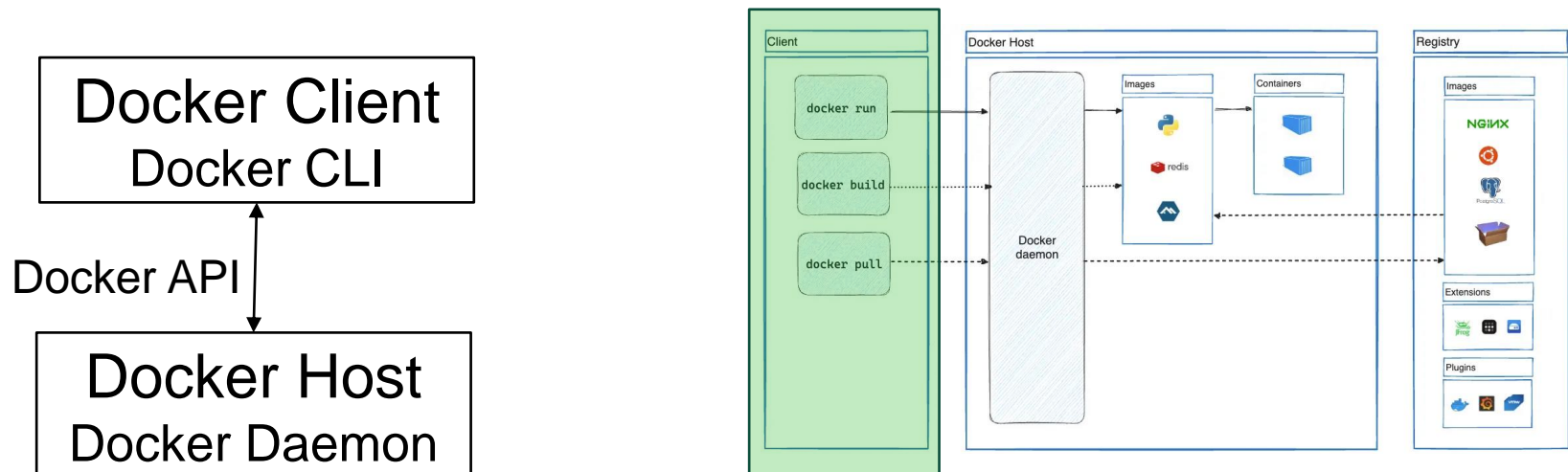
Docker Host

- Führt *Docker Daemon* aus (Aufruf: dockerd)
- Überwacht Docker-Objekte (Container, Images, Networks)
- Hört auf Docker API Anfragen
- Kann mit anderen Daemons kommunizieren



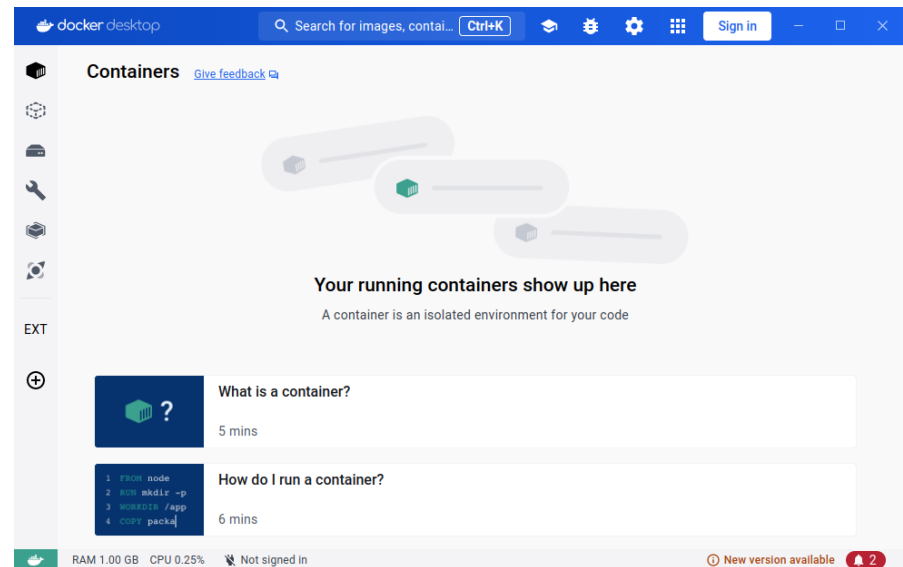
Docker Client

- Primärer Ansprechpunkt für Docker (Aufruf: docker)
- Sendet Anweisungen an Docker Host
- Kann mit mehr als einem Host kommunizieren
- Separater Client für *Docker Compose*

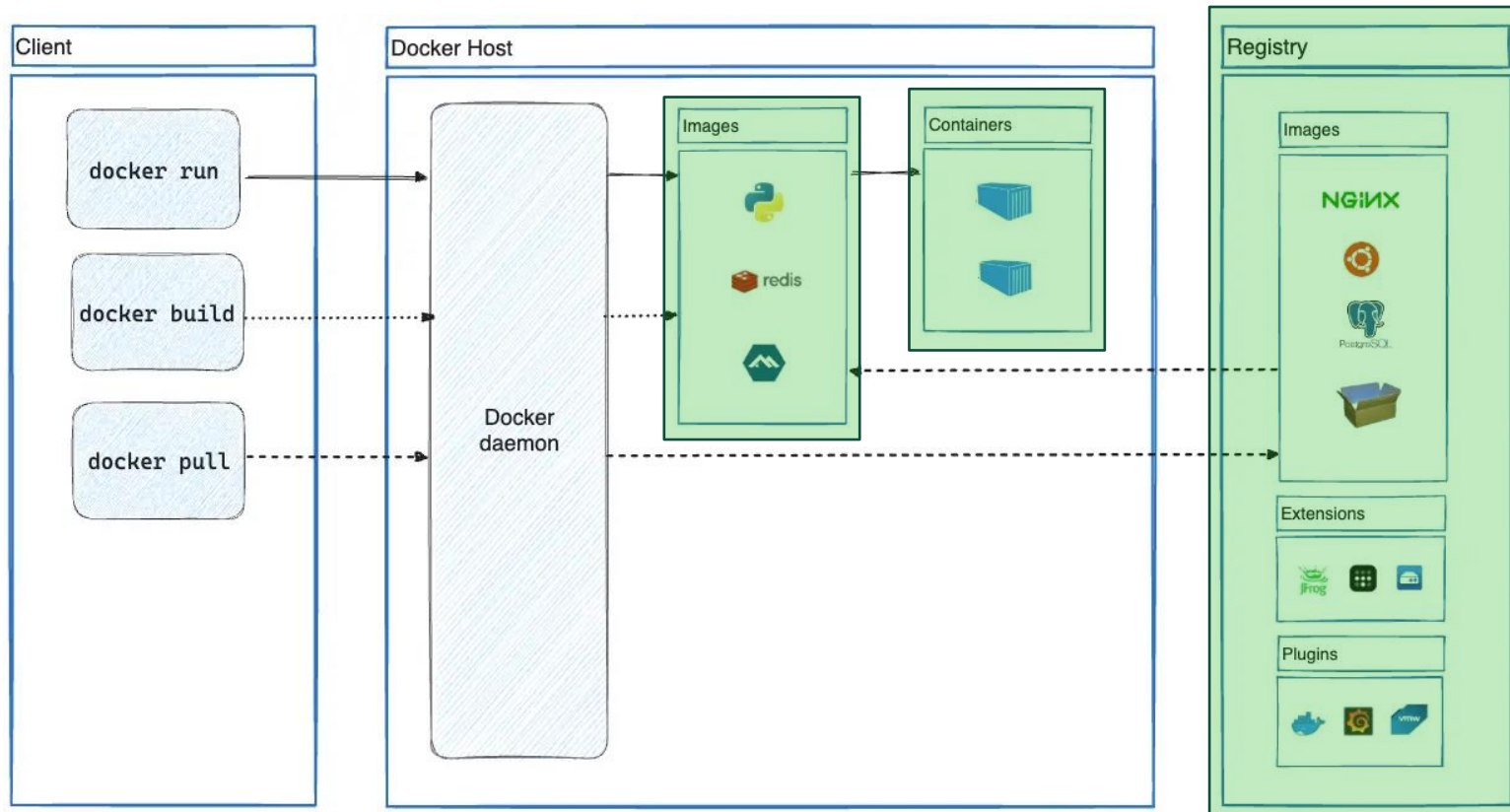


Docker Desktop

- Graphische Benutzeroberfläche
- Freeware, aber nicht OpenSource
- Beinhaltet
 - Docker Daemon
 - Docker Client
 - Docker Compose
 - Docker Content Trust
 - Anbindung an Kubernetes
 - Credentials Helper



Docker Infrastruktur

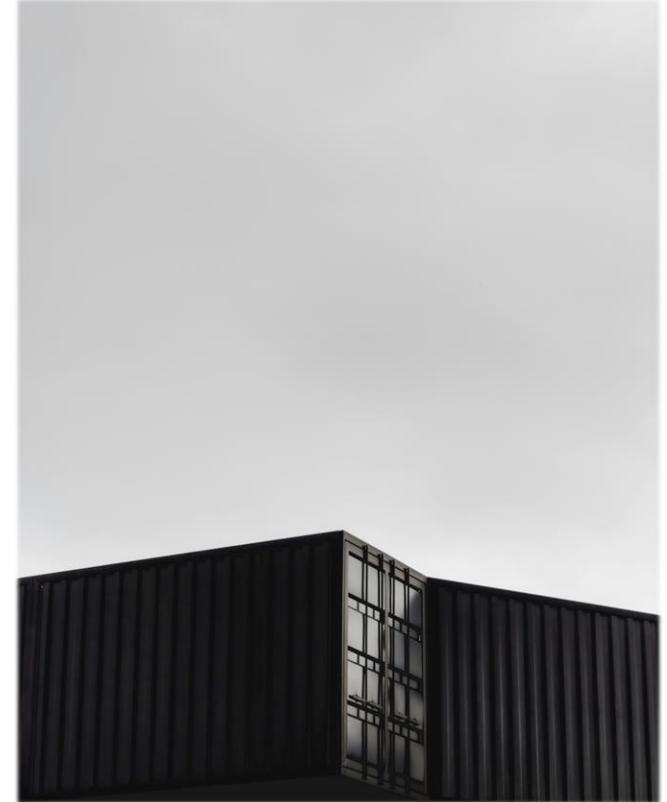


Was ist ein Container?

- Virtuelle Umgebung für Software
- Klein und leichtgewichtig
- Abgekapselt
- Eigenes Netzwerk & Dateisystem
- Performant

Warum keine VM?

- Weniger Speicherplatz
 - MB im Vergleich zu GB
- Schnelleres Startup für Scaling
 - Sekunden im Vergleich zu Minuten
- Performanter



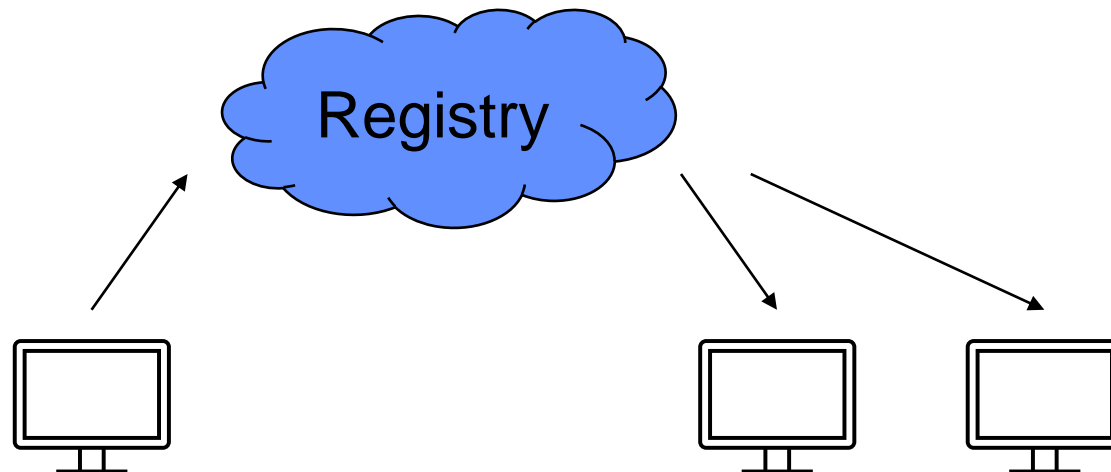
Was ist ein Image?

- Initialer Snapshot für Container
- Ein Image, viele Container
- Werden in Schichten gebaut
- Basieren auf anderen Images



Docker Registries

- Remote Storage für Images
- Können mit Tags gepusht und gepullt werden
- Öffentliche Registries (z.B. DockerHub)
- Private Registries (self-hosted)



Installation

- Plattformabhängig
- Anleitungen in der Dokumentation
- <https://docs.docker.com/desktop/install/linux-install/>
- <https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/>
- <https://docs.docker.com/desktop/install/mac-install/>



Erstellen von Images

- Beschreibung mittels *Dockerfile*
- Definiert die einzelnen Schichten
- Ähnlich wie ein Script

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

FROM <Image>

- Basis für das neue Image
- Kann lokal oder in Registry sein
- Optional
- Wenn fehlt, wird das Image „scratch“ als Basis verwendet
- Nur eine Basis pro Dockerfile

```
FROM bash:latest  
WORKDIR /app  
ENV MSG="Hello World"  
COPY /app .  
RUN ["bash", "setup.sh"]  
CMD ["bash", "script.sh"]  
EXPOSE 1234
```

WORKDIR <Directory>

- Setzt Arbeitsverzeichnis
- Alle nachfolgenden Befehle werden hier ausgeführt

```
FROM bash:latest  
WORKDIR /app  
ENV MSG="Hello World"  
COPY /app .  
RUN ["bash", "setup.sh"]  
CMD ["bash", "script.sh"]  
EXPOSE 1234
```

ENV <Name>=<Value>

- Setzt Umgebungsvariablen
- Beliebig viele pro Command
 - ENV <Name1>=<Value1> <Name2>=<Value2> ...

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

COPY <Source> <Destination>

- Kopiert Dateien und Verzeichnisse in den Container
- Destination ist relativ zum Arbeitsverzeichnis

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

RUN <Command>

- Führt einen Befehl aus
- Wird einmalig beim Bauen des Images ausgeführt
- RUN <Command>
- RUN [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```

CMD <Command>

- Gibt den Standardstartbefehl an
- Wird beim Containerstart ausgeführt
- Nur **ein** CMD pro Image!
 - Wenn mehr als eins, wird das letzte ausgeführt
- CMD <Command>
- CMD [<Program>,<Param1>, ...]

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash","setup.sh"]
CMD ["bash","script.sh"]
EXPOSE 1234
```


EXPOSE <Port>

- Öffnet einen Port des Containers nach außen
- Muss einem Host Port zugewiesen werden

```
FROM bash:latest
WORKDIR /app
ENV MSG="Hello World"
COPY /app .
RUN ["bash", "setup.sh"]
CMD ["bash", "script.sh"]
EXPOSE 1234
```

Allgemein

- Dockerfiles heißen standardmäßig „Dockerfile“
 - Keine Dateiendung
 - Können anders benannt werden
- Zusätzliche Funktionalität: siehe Dokumentation
- Einzelne Schichten werden gecached
- <https://docs.docker.com/reference/dockerfile/>



Generiert mit Imgflip.com

Erstellen von Images

- docker build: Befehl zum Bauen von Images
- -t <tagname>: Gibt erstelltem Image einen Tag
- <directory>: Verzeichnis des Dockerfiles
- Dockerfile namens „Dockerfile“ im Verzeichnis

```
docker build [-t <tagname>] <directory>  
docker build -t example .
```

Erstellen von Containern

- Container haben Namen und ID zur Identifikation
- mit --name können Container explizit benannt werden
- Viele weitere Optionen je nach Image und Applikation
- mit -d können Container im Hintergrund gestartet werden

```
docker run <Image> [--name <Name>]  
docker create <Image> [--name <Name>]  
docker run myimage:latest --name example
```

Starten von Containern

- Kann mit ID oder Name identifiziert werden

```
docker start <Identifizier | Name>  
docker start example
```

Stoppen von Containern

- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Stop resultiert in SIGTERM
- Kill resultiert in SIGKILL
- Wenn möglich stop benutzen

```
docker stop <Identifizier | Name>  
docker kill <Identifizier | Name>  
docker stop example
```


Löschen von Containern

- Docker löscht den Container
- Kann mit ID oder Name identifiziert werden
- Container muss gestoppt sein

```
docker rm <Identifier | Name>  
docker rm example
```

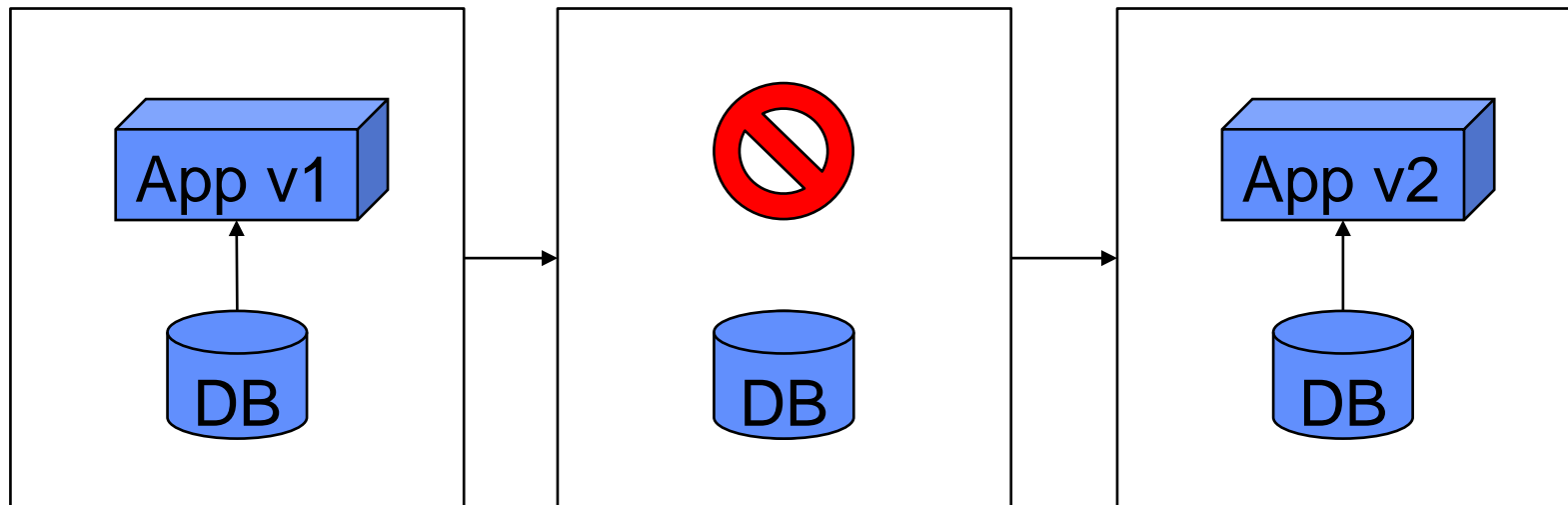
Auflisten von Containern

- Zeigt aktuell verfügbare Container
- Zeigt nur laufende Container an
 - Alle Container können mit -a angezeigt werden

```
docker ps  
docker ps -a
```

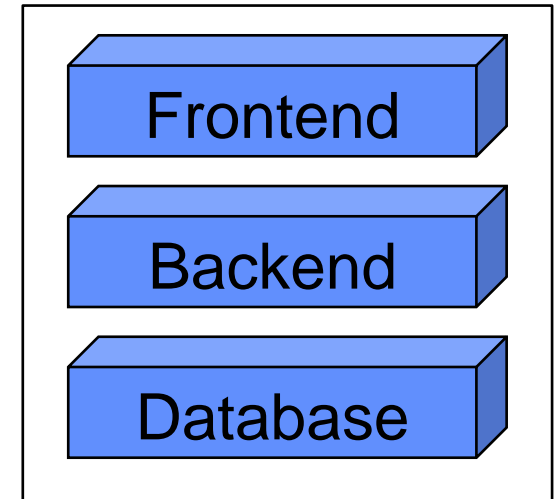
Volumes

- Daten werden gemeinsam mit Container **gelöscht**
- Persistente Daten sollten in Volumes gespeichert werden
- Volumes werden in Container eingebunden
- <https://docs.docker.com/storage/volumes/>



Docker Compose

- Mehrere Container in gemeinsamem Netzwerk
- Können miteinander kommunizieren
- Können zusammen gestartet und gestoppt werden
- Konkretes Setup (Container + Konfiguration)
- <https://docs.docker.com/compose/>



Integration mit GitLab CI

- Jobs einer Pipeline in Containern ausführen
- Reproduzierbare Builds
- Ein Container pro Job
- Abgekapselt

```
build-job:  
  image: node  
  script:  
    - npm install  
    - npm run build  
  artifacts:  
    paths:  
      - "build/"
```

Zusammenfassung

- Auslieferung von Software als vorkonfigurierte Images
- Definition mittels Dockerfile
- Ausführung als isolierte Container
- Reproduzierbare Umgebung
- Flexibel
- Vielfältiges Hosting möglich