



Tag 3: Docker, GitOps,
Deployment-Strategien

10.07.2024, Daniel Krämer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab

Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI

- Git-Workflow im Team
- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
- GitLab Runner

Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien

- Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- GitOps Grundlagen
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion

Agenda



Tag 1 – Einführung in Git und GitLab

- Einführung & Kursüberblick
- Grundlagen von Git
- Git Rebase und Merge-Strategien
- Git Remote
- Grundlagen von GitLab

Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI

- Git-Workflow im Team
- Gitflow-Workflow
- Tags, Releases & deren Verwaltung
- Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
- GitLab Runner

Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien

- Entwicklung mit Docker
- Container/Docker-Registry
- Erstellen von Release- und Tagged-Images
- GitOps Grundlagen
- Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
- Abschlussübung & Diskussion



Grundlagen von

GitOps







"GitOps is an operational framework that takes **DevOps** best practices used for application development such as version control, collaboration, compliance, and CI/CD, and applies them to **infrastructure automation**."

- Someone from GitLab





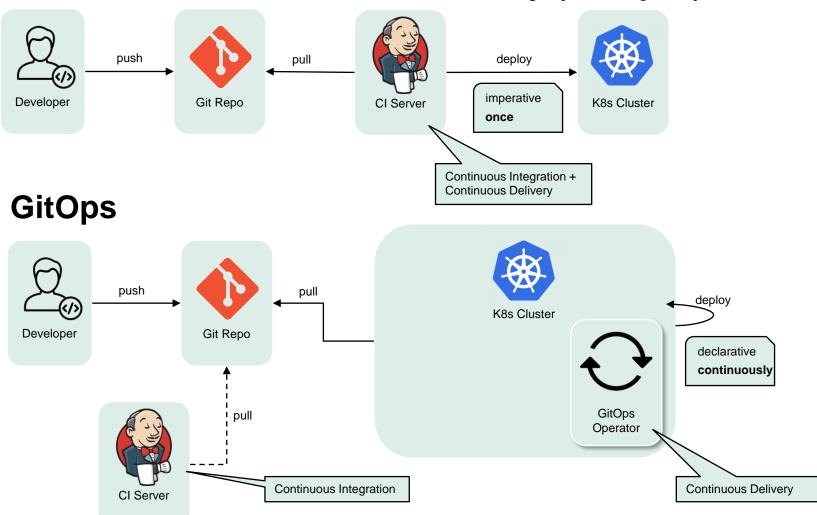


Grundprinzipien der Konfiguration

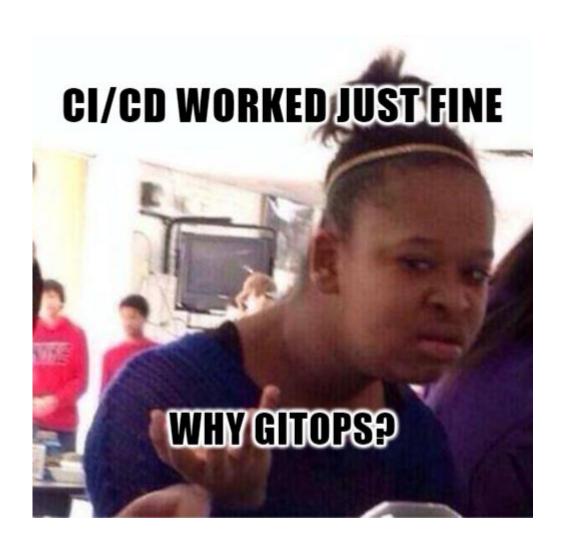
- 1. Deklarativ (statt programmatisch)
- 2. Versioniert und unveränderlich
- 3. Automatische Pulls
- 4. Kontinuierliche Anpassung



"Klassisches" Continuous Delivery ("ClOps")









Beobachtungen

- Softwareentwicklungs-Lebenszyklus bereits automatisiert
 - Infrastruktur meist weitgehend manuell → benötigt spezialisierte Teams
- Cloud Native Apps
 - Zunehmender Fokus auf Geschwindigkeit und Skalierbarkeit
 - Trend: Infrastruktur in die Cloud
- Ziel: Infrastruktur-Provisionierung automatisieren
 - Verlagerung des Know Hows in die Pipelines
 - → Konsistente Infrastruktur; analog Deployables



Was genau ist das jetzt?

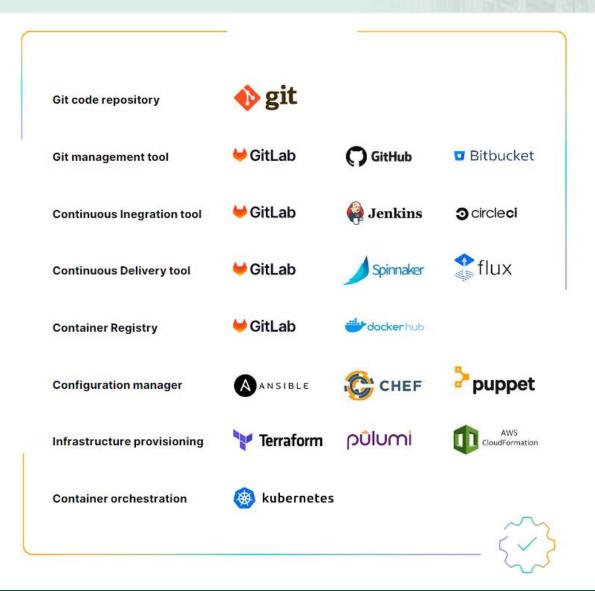
- Workflow zur Anwendungsbereitstellung
- Infrastruktur als Code (IaC)
- Git Repositories als Single Source of Truth
- Umgebungen passen sich automatisch der aktuellen Konfiguration an



Was genau ist das jetzt?

- Vorgehen
 - CI-Prozess prüft eingecheckten Code
 - CD-Prozess prüft Anforderungen und wendet diese an (IST vs. SOLL)
- Freie Toolwahl, um ein GitOps Framework aufzubauen
 - Git Repositories
 - CI/CD-Tools (wie Jenkins, Spinnaker, circleci, flux, Argo CD, ...)
 - Kubernetes, Virtuelle Maschinen
 - Konfigurationsmanagement (Ansible, Chef, puppet, Helm)





Quelle: gitlab-ebook



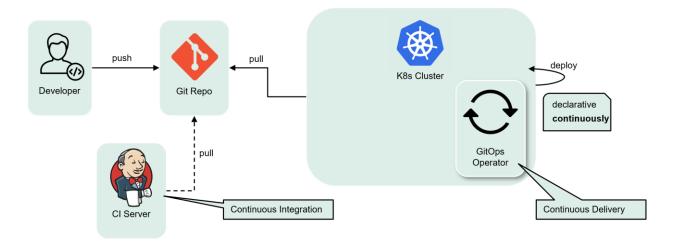
GitOps-Workflow...?

- Git als Versionskontrollsystem f
 ür laC
- Teams nutzen weiterhin bekannte CI/CD Praktiken.
- CI/CD-Pipelines durch externes Event ausgelöst
- Änderungen nur über Pull Requests (PR) oder Merge Requests (MR)
- Neues Deployment?! PR in git!
 - Ändert den deklarierten Zustand des Clusters
 - GitOps-Operator zwischen der GitOps-Pipeline und Orchestrierung (Kubernetes)



Vorteile

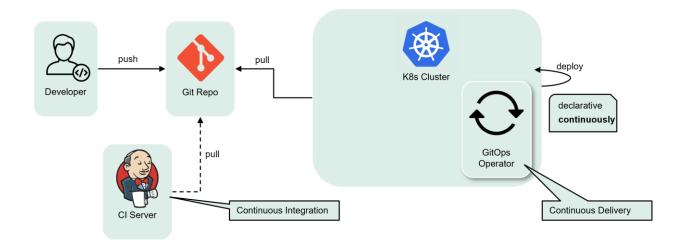
- Erhöhte Sicherheit
 - Kein Zugriff von außen auf das Cluster
 - Keine Credentials auf dem CI Server
 - Zielscheibe des CI Servers wird kleiner ©
- Erzwingt deklarative Beschreibung
- Keine Änderungen am CI Server selbst
- Skalierbarkeit
- Self-healing





Vorteile

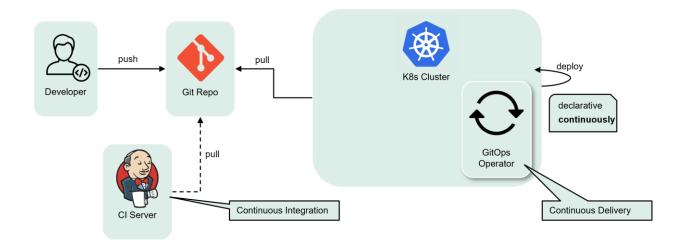
- Codeänderungen sind nachvollziehbar (git)
 - → Updates vereinfacht
 - → Rollbacks möglich
 - → Nachweisbarkeit (Audits) gegeben





Vorteile

- Erhöhte Produktivität
 - Schnelle Veröffentlichung von Änderungen
 - Reproduzierbarkeit der Infrastruktur
 - Schnellere Rollbacks
 - Vereinfachte Berechtigungsstrukturen









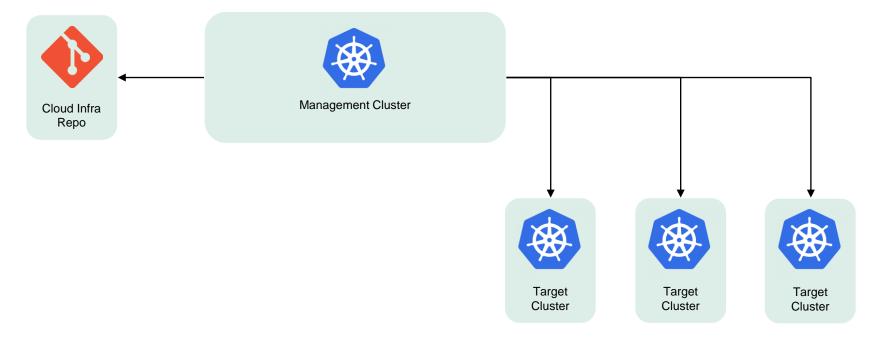
Secrets

- Bei ClOps oft im Cl Server hinterlegt...
- Besser: Secrets im Repository speichern
 - encrypted/sealed!
- Noch besser: Secrets → Key Management System (KMS)
 - Möglichkeiten
 - Cloud-Anbieter (AWS, Azure, Google, ...)
 - HashiCorp Vault
 - Kubernetes Integration
 - Operator, Container Storage Interface (CSI) Driver, Sidecar (Injector), Helm/Kustomize Plugin
 - GitOps Operator: nativer Support oder Plugin



Erweiterte Einsatzbereiche

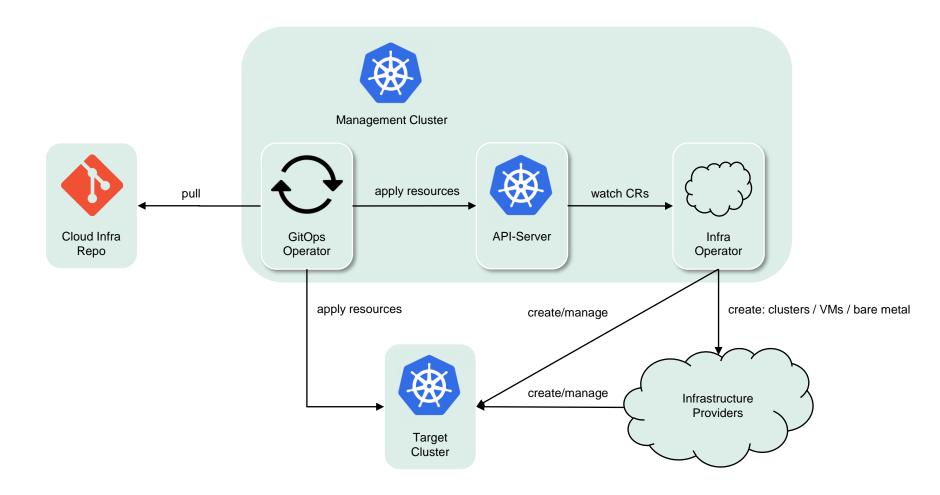
- Gesamte Cloud-Infrastruktur mit GitOps betreiben!
- Kubernetes Cluster mit... sich selbst betreiben?



Im <u>Management Cluster</u> → GitOps umsetzen



Management Cluster





Best Practices

- Lokale Entwicklung
- Staging
- Übliche Rolle des CI Servers
- Anzahl der Repositories
- Erweiterte Rolle des CI Servers



Lokale Entwicklung

- a) GitOps Operator und Git Server lokal deployen
 - Möglicherweise komplex
- b) Ohne GitOps Operator entwickeln
 - Möglich bei App und Infra Code im gleichen Repo
 - Validierung der Konfiguration offline



Staging Branches?

- dev-Branch nach Staging-Branch
 - ... main-Branch in Produktion
- Merging schnell kompliziert ⊗
 - ...pro Stage komplexer ☺
- → Generell abzuraten!



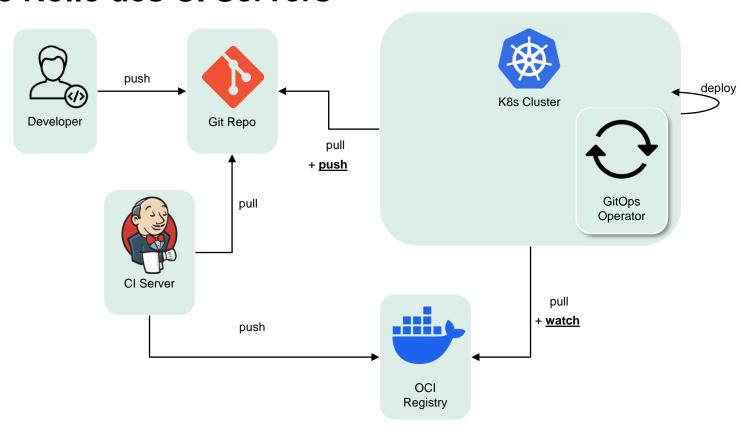
Staging Folders!

Ein Ordner pro Stage!

- Commits nur im jeweiligen Staging-Ordner
- Kurzlebige Pull Requests, um die Änderungen zu aktivieren
- Eventuell Duplikate pro Stage ☺
- Branching ist einfacher ©
- Unterstützt beliebige Anzahl von Stages ©



Übliche Rolle des CI Servers



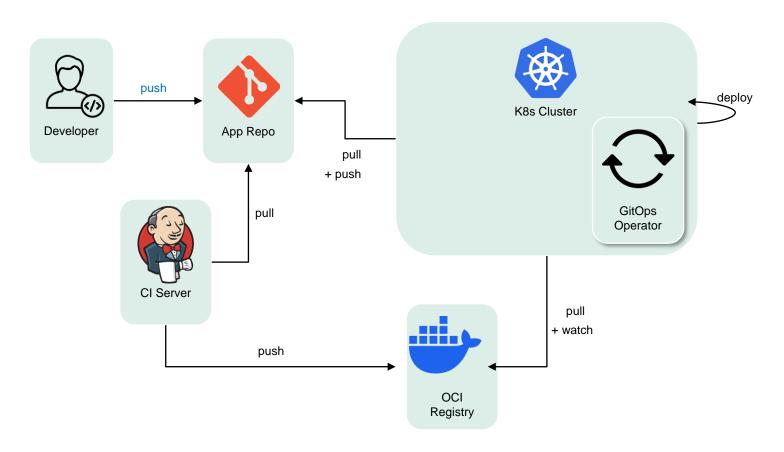
Optional: GitOps Operator aktualisiert Image Version in Git

- https://github.com/argoproj-labs/argocd-image-updater
- https://fluxcd.io/flux/guides/image-update/



Anzahl der Repositories: Application vs. GitOps Repo

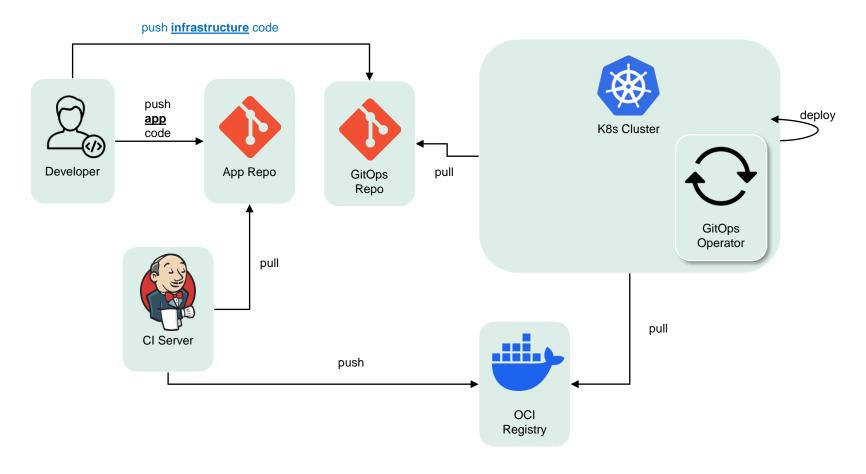
Application Repo





Anzahl der Repositories: Application vs. GitOps Repo

GitOps Repo



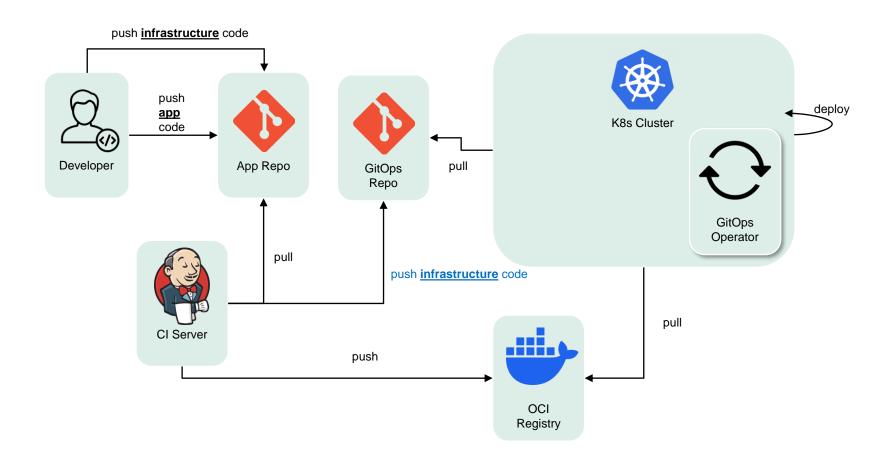


Herausforderungen bei dediziertem GitOps Repo

- Mehrere Repos (konsistent) zu warten
- Refactorings und Tags schwerer
- Lokale Entwicklung komplizierter
- Shift-Left-Ansatz nur beim Anwendungscode
 - Tests, Linting, statische Codeanalyse, ...



Erweiterte Rolle des CI Servers





Erweiterte Rolle des CI Servers

- Vorteile
 - Einzelnes Repo für die Entwicklung (→ höhere Effizienz)
 - Automatisiertes Staging möglich
 - Shift-Left-Ansatz möglich
 - https://github.com/adrienverge/yamllint
 - https://github.com/instrumenta/kubeval
 - https://github.com/helm/chart-testing
- Nachteile
 - Synchronisierung erforderlich (→ Konsistenz)
 - Komplexität steckt im Detail
 - ... oder eben in den CI Pipelines



Abschließende Herausforderungen

- GitOps Operator: 1-n (custom) Controllers
- Helm/Kustomize Controllers
- Operators f
 ür zusätzliche Tools (z.B. Secrets)
- Operators konsumieren Ressourcen
- Steile Lernkurve
- Error Handling
 - Operators failen teilweise spät und "silently"
 - Monitoring und Alerting wichtig!



