



# Tag 1: Einführung in Git und GitLab

08.07.2024, Daniel Krämer

© Copyright 2024 anderScore GmbH

**HECKER**  
CONSULTING

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab**
  - Einführung & Kursüberblick
  - Grundlagen von Git
  - Git Rebase und Merge-Strategien
  - Git Remote
  - Grundlagen von GitLab
- **Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI**
  - Git-Workflow im Team
  - Gitflow-Workflow
  - Tags, Releases & deren Verwaltung
  - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
  - GitLab Runner
- **Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien**
  - Entwicklung mit Docker
  - Container/Docker-Registry
  - Erstellen von Release- und Tagged-Images
  - GitOps Grundlagen
  - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
  - Abschlussübung & Diskussion

- **Tag 1 – Einführung in Git und GitLab**
  - Einführung & Kursüberblick
  - Grundlagen von Git
  - Git Rebase und Merge-Strategien
  - Git Remote
  - Grundlagen von GitLab
- **Tag 2 – Git-Workflows, CI/CD, GitLab CI**
  - Git-Workflow im Team
  - Gitflow-Workflow
  - Tags, Releases & deren Verwaltung
  - Einführung in GitLab CI/CD & gitlab-ci.yml
  - GitLab Runner
- **Tag 3 – Docker, GitOps, Deployment-Strategien**
  - Entwicklung mit Docker
  - Container/Docker-Registry
  - Erstellen von Release- und Tagged-Images
  - GitOps Grundlagen
  - Möglichkeiten des Deployments & Verwaltung von Konfiguration
  - Abschlussübung & Diskussion

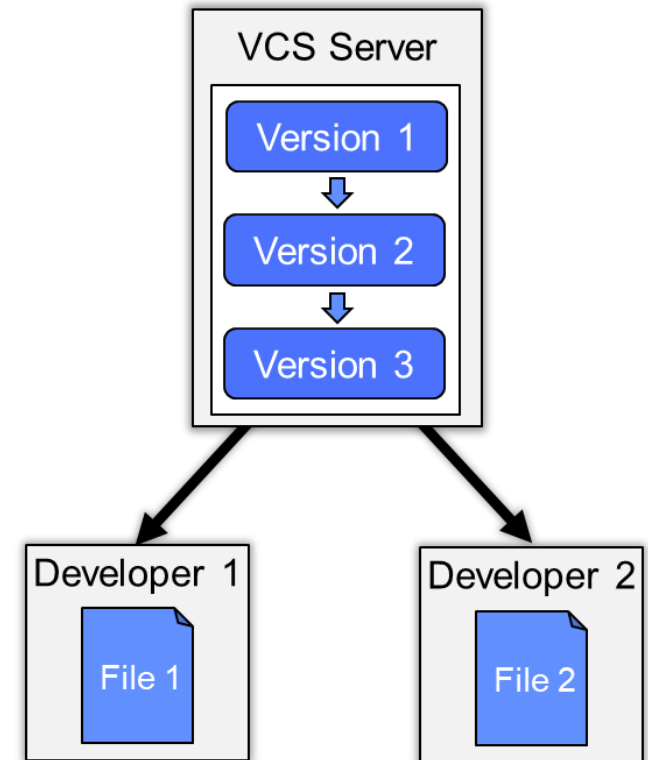
- Einführung
  - Version Control System
  - Zentrale und dezentrale Versionsverwaltung
- Grundlagen von Git
  - Was ist Git?
  - Konfiguration
  - Projekte und Repositories
  - Commits
  - Branches
  - Zurücksetzen von Commits

# Grundlagen und Konzepte eines **Version Control System**

- Erfassung von Änderungen an Dateien und Dokumenten
- Protokollierung: Änderung, Zeitstempel, Autor
- Häufiger Use Case: Verwaltung von Quellcode
- Unterscheidung zwischen
  - (Lokaler Versionsverwaltung)
  - Zentraler Versionsverwaltung
  - Verteilte Versionsverwaltung

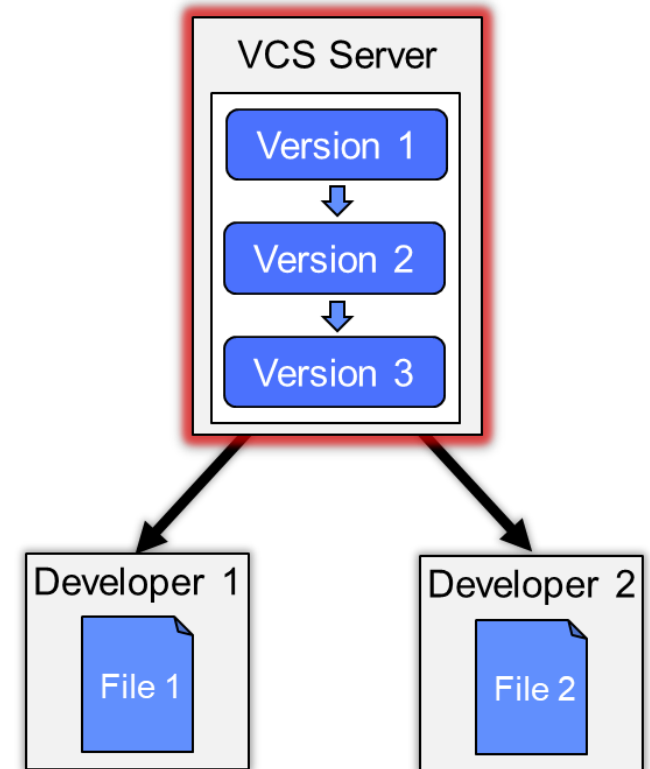
## Zentrale Versionsverwaltung

- CVCS (Centralized Version Control System)
- Client-Server Architektur
- Versionierung von vollständigen Projekten
- Zugriff auf zentralen Server über Netzwerk
- Populäre Umsetzungen
  - Concurrent Versions System (CVS), 1990 (seit 2008 keine Weiterentwicklung)
  - Apache Subversion (SVN), 2000



## CVCS – zentraler Server

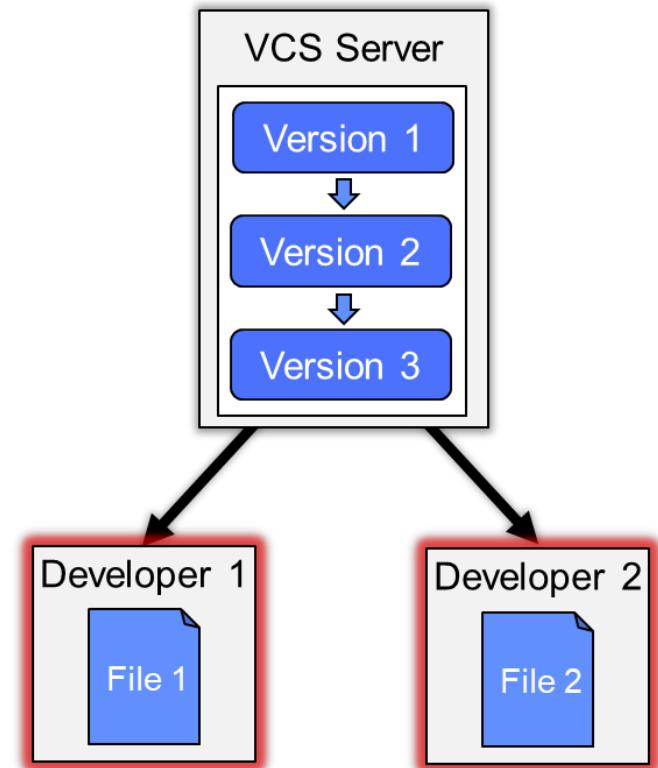
- Ermöglicht gemeinsame Arbeit an Projekten
- Speicherort der Versionshistorie
  - Single Source of Truth
  - Single Point of Failure
- Ermöglicht Zugriffskontrolle
  - Berechtigungen und Autorisierung





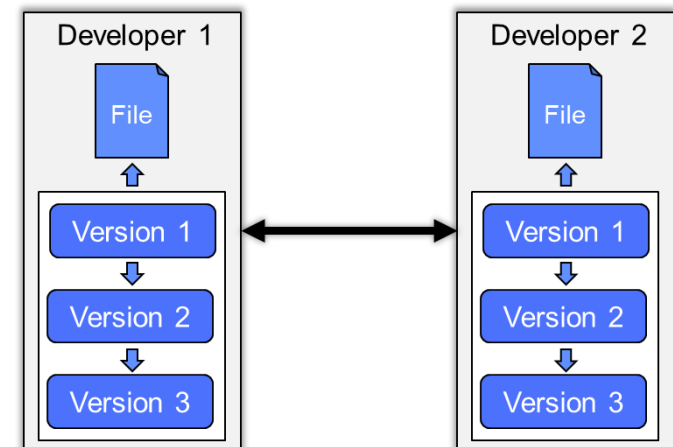
## CVCS – Client

- Entwickler können Dateien zur Bearbeitung „auschecken“ und „einchecken“
- Benötigt Netzwerkverbindung



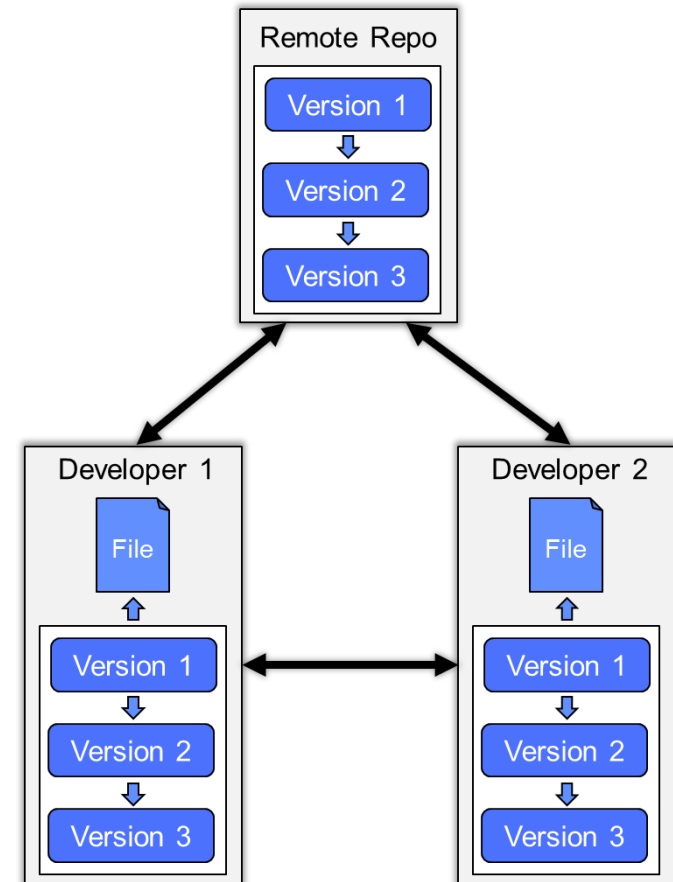
## Dezentrale Versionsverwaltung

- DVCS (Distributed Version Control System)
- Kein zentrales Repository
  - Jeder Teilnehmer hat eigenes lokales Repository
- Populäre Umsetzungen
  - BitKeeper, 2000
  - Darcs, 2003
  - Mercurial, 2005
  - **Git, 2005**



## DVCS – Remote Repository

- Oft existiert ein Remote Repository
  - Übernimmt einzelne Konzepte des Servers aus der CVCS
  - Für Betrieb des DVCS nicht unbedingt notwendig
- Vereinfacht Zusammenarbeit
- Ermöglicht zentrale Zugriffskontrolle



# Einführung und **Konfiguration von Git**

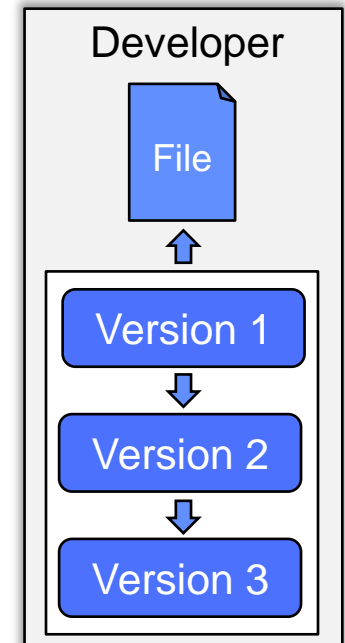
## Was ist Git?

- Freie Software zu dezentralen Versionsverwaltung
- 2005 von Linus Torvalds entwickelt zur Nutzung beim Linux Kernel
- Heute die am weitesten verbreitete Versionsverwaltung
- Bedienung via Command Line
- Vielzahl von GUIs und IDE-Integrationen (Intellij, Eclipse uvm.)
- Website: <https://git-scm.com/>



## Git – lokales Repository

- Git als DVCS auch ausschließlich lokal verwendbar
- Remote Repository und andere Mitwirkende entfallen



## Installation von Git

- Aktuelle Version von Git prüfen

```
git -v
```

- Bei fehlender Installation Git installieren:

<https://git-scm.com/downloads>

## Konfiguration von Git

- Git bietet Vielzahl von Konfigurationsmöglichkeiten
- Beinhaltet Tool zur Konfiguration  
`git config`
- Konfigurationsdateien können auf drei Ebenen gespeichert werden
  - **Systemkonfiguration**
    - /etc/gitconfig (Linux)
    - C:\ProgramData\Git\config oder C:\Program Files\Git\etc\gitconfig (Windows, Git Version 2.x oder neuer)
  - **Userkonfiguration**
    - ~/.gitconfig oder ~/.config/gitconfig (Linux)
    - C:\User\<User>\.gitconfig (Windows)
  - **Projektkonfiguration**
    - <Pfad zum Projekt>/.git/config
- Nachfolgende Level überschreiben vorherige



- Anzeigen der aktuellen Konfiguration mittels  
`git config --list --show-origin`

- Identität konfigurieren

- Notwendig, um mit Git arbeiten zu können
- Informationen, die Git jedem Commit beifügt

```
git config --global user.name "<Name>"  
git config --global user.email <Email>
```

# Konzepte und **Grundlagen von Git**

## Git Projekte

- Sammlung von Dateien, die als Projekt zusammengehören und von Git versioniert werden
- Hauptordner wird auch als *Workspace* bezeichnet
- Neues Projekt anlegen  
`git init`
- Unterordner **.git** wird angelegt, in welchem sich das *Repository* befindet

## Beispiel: Anlegen eines Git Projektes

```
$ ls -la
total 12
drwxr-xr-x  3 gituser gituser 4096 May  9 22:32 .
drwxr-x--- 15 gituser gituser 4096 May  9 22:32 ..
-rw-r--r--  1 gituser gituser   0 May  9 22:30 file1.txt
-rw-r--r--  1 gituser gituser   0 May  9 22:30 file2.txt
drwxr-xr-x  2 gituser gituser 4096 May  9 22:31 subdir

$ git init
Initialized empty Git repository in /home/gituser/example/.git/

$ ls -la
total 16
drwxr-xr-x  4 gituser gituser 4096 May  9 22:32 .
drwxr-x--- 15 gituser gituser 4096 May  9 22:32 ..
drwxr-xr-x  7 gituser gituser 4096 May  9 22:32 .git
-rw-r--r--  1 gituser gituser   0 May  9 22:30 file1.txt
-rw-r--r--  1 gituser gituser   0 May  9 22:30 file2.txt
drwxr-xr-x  2 gituser gituser 4096 May  9 22:31 subdir
```

## Status des Workspaces

- Status eines Workspaces anzeigen

```
git status
```

- Zeigt Informationen über Dateien im Workspace
- Beispiel

```
$ git status  
On branch main
```

```
No commits yet
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
file1.txt
```

```
file2.txt
```

```
subdir/
```

```
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

- Dateien müssen explizit zur Versionierung mit Git hinzugefügt werden
- Sogenannte „Tracked Files“ werden auf Änderungen überwacht

## Übungsaufgabe 1: Installation

1. Überprüfen Sie, ob eine aktuelle Version von Git auf Ihrem Rechner installiert ist mit dem Befehl `git -v`

```
$ git -v  
git version 2.34.1
```

2. Falls keine aktuelle Version installiert ist, folgen Sie der Anleitung auf <https://git-scm.com/book/de/v2/Erste-Schritte-Git-installieren> für Ihr jeweiliges System
3. Falls noch nicht geschehen, setzen Sie mit dem folgenden Befehl Ihren globalen Namen sowie Ihre E-Mail

```
$ git config --global user.name "<Ihr Name>"  
$ git config --global user.email "<Ihre E-Mail>"
```

## Übungsaufgabe 2: Repository anlegen

1. Erstellen Sie einen neuen Ordner **MyRepository** und wechseln Sie in diesen.
2. Legen Sie im Ordner ein neues Git-Repository an mit dem Befehl `git init`
  - Beim ersten Anlegen eines Repositories zeigt Git einen Text bezüglich Benennung des Default Branches an
  - Möchten Sie den Default Branch global umbenennen, so können Sie dies mit dem Befehl `git config --global init.defaultBranch <Name>` machen
  - Im Folgenden wird der Default Branch als `main` bezeichnet
3. Schauen Sie sich über die Ausgabe von `git status` an, ob Ihr Repository erfolgreich angelegt wurde.

## Lösung Übungsaufgabe 2: Repository anlegen

1. `$ mkdir MyRepository`  
`$ cd MyRepository/`
2. `$ git init`  
Initialized empty Git repository in /home/example/MyRepository/.git/
3. `$ git status`  
On branch main  
  
No commits yet  
  
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)



## Tracked Files

- Datei in die Git Versionierung aufnehmen

```
git add <file>
```

- Beispiel

```
$ git add */*.txt
```

```
$ git status
```

```
On branch main
```

```
No commits yet
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
```

```
new file:   file1.txt
```

```
new file:   file2.txt
```

```
new file:   subdir/subdir_file1.txt
```

## Tracking von Ordnern

- Git versioniert keine Ordner an sich
- Ordner werden indirekt über Dateiinformationen verwaltet und aufgenommen
- Dadurch können nur nicht-leere Ordner ins Repository aufgenommen werden

## Beispiel: Kein Tracking von leeren Ordnern

```
$ mkdir empty_subdir
```

```
$ ls -la
```

```
total 20
```

```
drwxr-xr-x  5 gituser gituser 4096 May  9 23:07 .  
drwxr-x--- 15 gituser gituser 4096 May  9 22:34 ..  
drwxr-xr-x  7 gituser gituser 4096 May  9 23:06 .git  
drwxr-xr-x  2 gituser gituser 4096 May  9 23:07 empty_subdir  
-rw-r--r--  1 gituser gituser  0 May  9 22:30 file1.txt  
-rw-r--r--  1 gituser gituser  0 May  9 22:30 file2.txt  
drwxr-xr-x  2 gituser gituser 4096 May  9 22:54 subdir
```

```
$ git status
```

```
On branch main
```

```
No commits yet
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
```

```
new file:   file1.txt
```

```
new file:   file2.txt
```

```
new file:   subdir/subdir_file1.txt
```

## Beispiel: Explizites Tracking mit .gitkeep

```
$ touch empty_subdir/.gitkeep
```

```
$ git status  
On branch main
```

```
No commits yet
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
```

```
new file:   file1.txt
```

```
new file:   file2.txt
```

```
new file:   subdir/subdir_file1.txt
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
empty_subdir/
```

## Commits

- Ein Commit speichert aktuellen Zustand zum Commit vorgemerakter Dateien im Repository (sog. *Snapshot*)

- Änderungen committen mittels

`git commit`

- Beispiel:

```
$ git status
On branch main
```

```
No commits yet
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)
```

```
new file:   file1.txt
```

```
new file:   subdir/subdir_file1.txt
```

```
$ git commit -m "Initial commit"
```

```
[main (root-commit) c61ef14] Initial commit
```

```
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
```

```
create mode 100644 file1.txt
```

```
create mode 100644 subdir/subdir_file1.txt
```

## Commit Messages

- `git commit -m` oder `--message` um Beschreibung hinzuzufügen
- Vielzahl verschiedener Conventions und Guidelines
- Beispiele
  - <https://www.baeldung.com/ops/git-commit-messages>
  - <https://www.gitkraken.com/learn/git/best-practices/git-commit-message>
  - <https://github.com/angular/angular/blob/main/CONTRIBUTING.md#commit>
  - ...
- Commit Message sollte kurze, aber aussagekräftige Auskunft geben

## Inhalt eines Commits

- Änderungen innerhalb eines Commits sollten auf ein einzelnes Feature oder eine spezifische Änderung beschränkt sein
- Commits sollten nur Änderungen für jeweiliges Ziel beinhalten

## Staging von Änderungen

- Änderungen an Dateien müssen für den nächsten Commit *gestaged* werden
- Datei stagen mittels  
`git add <file>`
- Ohne Staging wird Datei beim nächsten Commit ignoriert



## Beispiel:

```
$ echo test > file1.txt
```

```
$ git status
```

```
On branch main
```

```
Changes not staged for commit:
```

```
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
```

```
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
```

```
    modified:   file1.txt
```

```
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

```
$ git add file1.txt
```

```
$ git status
```

```
On branch main
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
```

```
    modified:   file1.txt
```

```
$ git commit -m "Update file1.txt"
```

```
[main e0b3cf3] Update file1.txt
```

```
1 file changed, 1 insertion(+)
```

## Übungsaufgabe 3: Erste Commits

1. Erstellen Sie eine leere Textdatei **file1.txt**.
2. Führen Sie den Befehl `git status` aus. Git zeigt Ihnen an, dass **file1.txt** aktuell nicht von Git versioniert wird. Lassen Sie Git diese Datei tracken.
3. Comitten Sie nun Ihre hinzugefügte Datei mit der Commit-Nachricht „Added file1.txt file“.
4. Füllen Sie nun Ihre **file1.txt** mit dem Inhalt „file1 content“.
5. Führen Sie erneut den Befehl `git status` aus. Ihnen wird nun angezeigt, dass **file1.txt** modifiziert wurde. Fügen Sie **file1.txt** zur Staging Area hinzu.
6. Erstellen Sie einen zweiten **Commit**, um die Änderungen an **file1.txt** zu speichern. Wählen Sie dabei eine geeignete Commit-Message.

## Lösung Übungsaufgabe 3: Erste Commits

1. `$ touch file1.txt`

2. `$ git status`  
On branch main

No commits yet

Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)  
file1.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

3. `$ git add file1.txt`

```
$ git commit -m "Add file1.txt file"
[main (root-commit) 7aa4fee] Add file1.txt file
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 file1.txt
```

4. `$ echo "file1 content" > file1.txt`

## Lösung Übungsaufgabe 3: Erste Commits

5. `$ git status`  
On branch main  
Changes not staged for commit:  
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)  
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)  
 modified: file1.txt
- no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
- `$ git add file1.txt`
6. `$ git commit -m "Add content to file1"`  
[main 1092ab2] Add content to file1  
 1 file changed, 1 insertion(+)

## Identifizierung von Commits

- Jeder Commit besitzt einen eindeutigen SHA-1 Identifier
- Commit IDs können über Log-Output angezeigt werden

`git log`

- Beispiel:

```
$ git log
commit e0b3cf300585c6230d1abffafe37bb4b9d540247 (HEAD -> main)
Author: Git User <git.user@example.com>
Date:   Fri May 10 00:04:39 2024 +0200
```

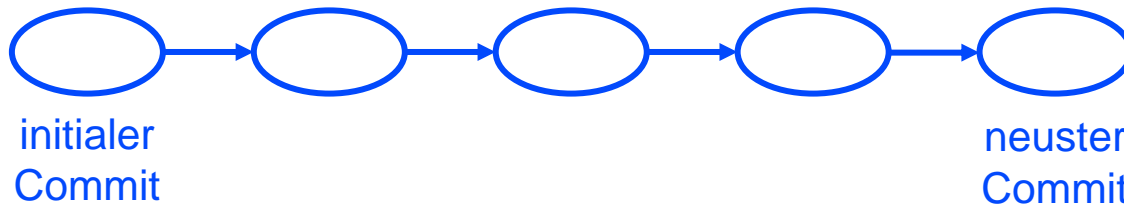
Update file1.txt

```
commit c61ef14e66353d2be1d7a20a3c1eaa73d78ffe71
Author: Git User <git.user@example.com>
Date:   Thu May 9 23:40:52 2024 +0200
```

Initial commit

## Visualisierung von Commits

- Abfolge von Commits häufig als gerichteter Graph dargestellt
- Knoten entspricht dabei einem Commit



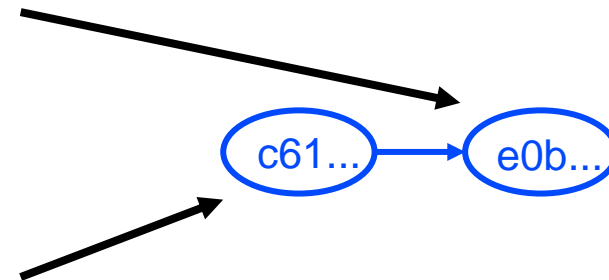
- Beispiel:

```
$ git log
commit e0b3cf300585c6230d1abffafe37bb4b9d540247
(HEAD -> main)
Author: Git User <git.user@example.com>
Date:   Fri May 10 00:04:39 2024 +0200
```

Update file1.txt

```
commit c61ef14e66353d2be1d7a20a3c1eaa73d78ffe71
Author:  Git User <git.user@example.com>
Date:   Thu May 9 23:40:52 2024 +0200
```

Initial commit



## Weitere Git Befehle

<code>git commit &lt;files&gt;</code>	Committed selektiv ausgewählte Dateien, umgeht Staging
<code>git diff</code>	Zeigt Unterschiede der aktuellen Dateiinhalte im Vergleich zum letzten Commit
<code>git diff --staged</code>	Wie <code>git diff</code> , jedoch werden nur gestagete Dateien betrachtet
<code>git rm</code>	Entfernt Datei aus Workspace und staged Löschung aus Git für nächsten Commit
<code>git mv</code>	Verschiebt Dateien im Workspace, Nutzung auch zum Umbenennen

`git reset HEAD`

Unstaged alle aktuell gestageten Dateien, Änderungen bleiben erhalten

`git checkout --`

Zurücksetzen aller getrackten Dateien auf den Stand des letzten Commits

`git checkout -- <files>`

Zurücksetzen ausgewählter Dateien auf den Stand des letzten Commits

`git restore --`

Zurücksetzen aller Dateien auf den Stand des letzten Stagings

`git restore --staged`

`git restore --staged <files>`

Äquivalent zu `git checkout` bzw.  
`git checkout -- <files>`



## .gitignore Datei

- Definiert von Git zu ignorierende Verzeichnisse oder Dateien
- Auf verschiedenen Ebenen definiert
  - Globale .gitignore in der Git-Konfiguration
  - Repository-spezifische .gitignore
  - Verzeichnis-spezifische .gitignore
- Verzeichnisse/Dateien können über Pattern angegeben werden
- Beispieldinhalt:

```
# class files
*.class

# log files
*.log

# jar files
*.jar

# build and out dir
**/build
**/out
```

## Übungsaufgabe 4: Umbenennen von Dateien

1. Erstellen Sie eine Datei **new\_file.txt** mit dem Inhalt „file2 content“, lassen Sie diese durch Git tracken und committen Sie diese.
2. Benennen Sie die Datei **new\_file.txt** über Ihr Betriebssystem in **file2.txt** um (Beispielsweise `mv new_file.txt file2.txt` unter Linux).
3. Führen Sie den Befehl `git status` aus. Git sollte Ihnen anzeigen, dass **new\_file.txt** gelöscht wurde und **file2.txt** als untracked file zum Repository hinzugefügt wurde, was nicht direkt unsere Änderungen widerspiegelt.
4. Machen Sie die vorherige Umbenennung rückgängig und führen Sie diese erneut mit dem Befehl `git mv` aus.  
`git status` sollte Ihnen nun anzeigen, dass **new\_file.txt** in **file2.txt** umbenannt wurde. Committen Sie die Änderungen.

## Lösung Übungsaufgabe 4: Umbenennen von Dateien

1. `$ echo "file2 content" > new_file.txt`

```
$ git add new_file.txt
```

```
$ git commit -m "Add new_file.txt file"
[main d2d6d1a] Add new_file.txt file
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 new_file.txt
```

2. `$ mv new_file.txt file2.txt`

3. `$ git status`

On branch main

Changes not staged for commit:

(use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

deleted: new\_file.txt

Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

file2.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

## Lösung Übungsaufgabe 4: Umbenennen von Dateien

```
4. $ mv file2.txt new_file.txt

$ git mv new_file.txt file2.txt

$ git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    renamed:   new_file.txt -> file2.txt

$ git commit -m "Rename new_file.txt to file2.txt"
[main 86561fb] Rename new_file.txt to file2.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
rename new_file.txt => file2.txt (100%)
```

## Übungsaufgabe 5: .gitignore

In vielen Softwareprojekten existieren Ordner wie **build/** oder **bin/**, welche typischerweise beim Bauen bzw. beim Kompilieren von Code erzeugt werden. Diese enthalten meist plattformspezifische Binaries und werden in aller Regel nicht über Git versioniert.

1. Erstellen Sie die beiden Ordner **build** und **bin** und legen Sie in beiden Ordnern eine Datei **output.class** an.
2. Führen Sie den Befehl `git status` aus. Git sollte Ihnen die neuen Ordner und Dateien als untracked anzeigen.
3. Erstellen Sie im Hauptordner eine Datei **.gitignore** und tragen Sie in diese den folgenden Inhalt ein.

```
**/build/  
**/bin/  
*.class
```

## Übungsaufgabe 5: .gitignore

Durch die Einträge in der **.gitignore** werden alle **build** und **bin** Ordner, sowie alle **.class** Dateien im gesamten Projekt ignoriert.

4. Committen Sie die **.gitignore** Datei. Achten Sie darauf, dass die Dateien im **bin** bzw. **build** Ordner nicht von Git getrackt werden.
5. Nun sollten in der Ausgabe von `git status` weder der **build** noch der **bin** Ordner und deren Dateien als untracked aufgeführt werden.
6. Legen Sie im Ordner **build** eine neue Datei **test.txt** an. Auch diese sollte nicht durch Git getrackt und damit bei `git status` auch nicht aufgeführt werden.

## Lösung Übungsaufgabe 5: .gitignore

```
1. $ mkdir bin
   $ mkdir build
   $ touch bin/output.class
   $ touch build/output.class
```

```
2. $ git status
On branch main
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    bin/
    build/
```

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

```
3. $ nano .gitignore
```

```
**/build/
**/bin/
*.class
```

## Lösung Übungsaufgabe 5: .gitignore

4. `$ git add .gitignore`

```
$ git commit -m "Add .gitignore"
[main f252eb9] Add .gitignore
1 file changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
```

5. `$ git status`  
On branch main  
nothing to commit, working tree clean

6. `$ touch build/test.txt`

```
$ git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
```

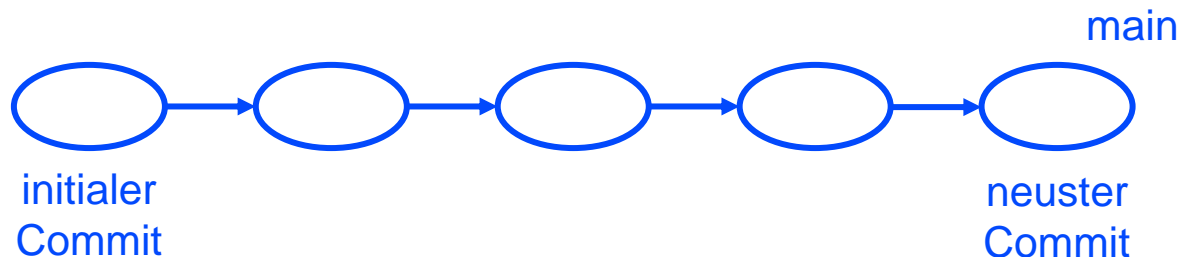


# Git

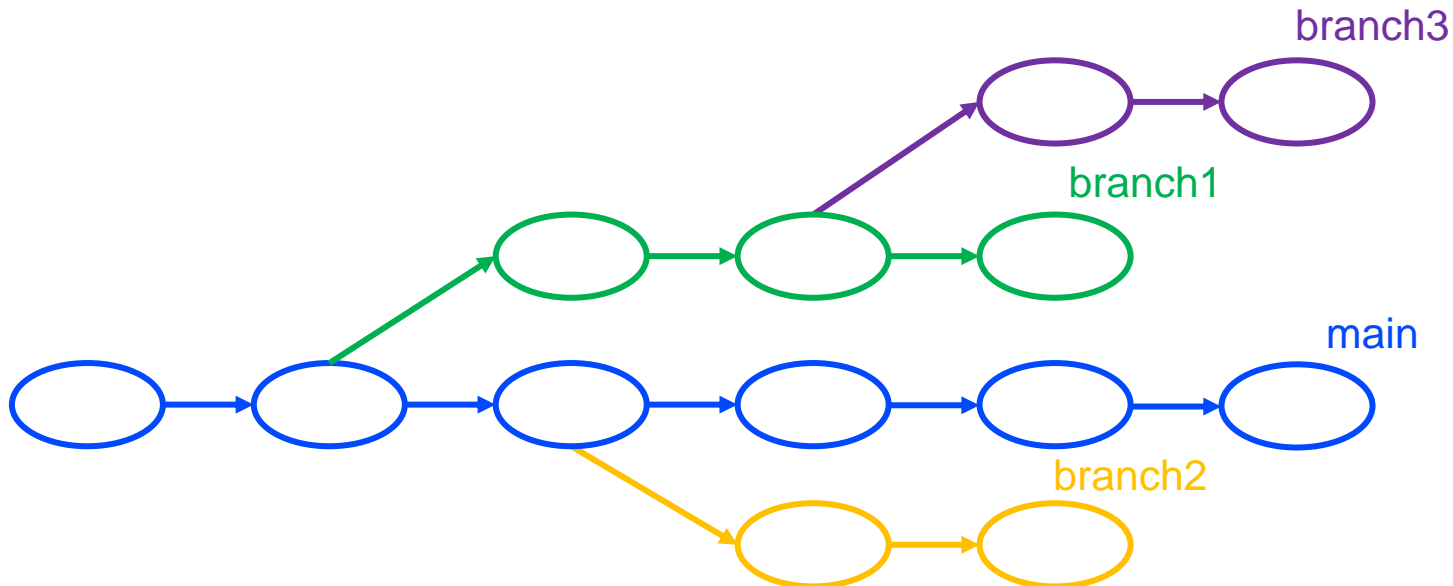
# Branches

## Was sind Branches?

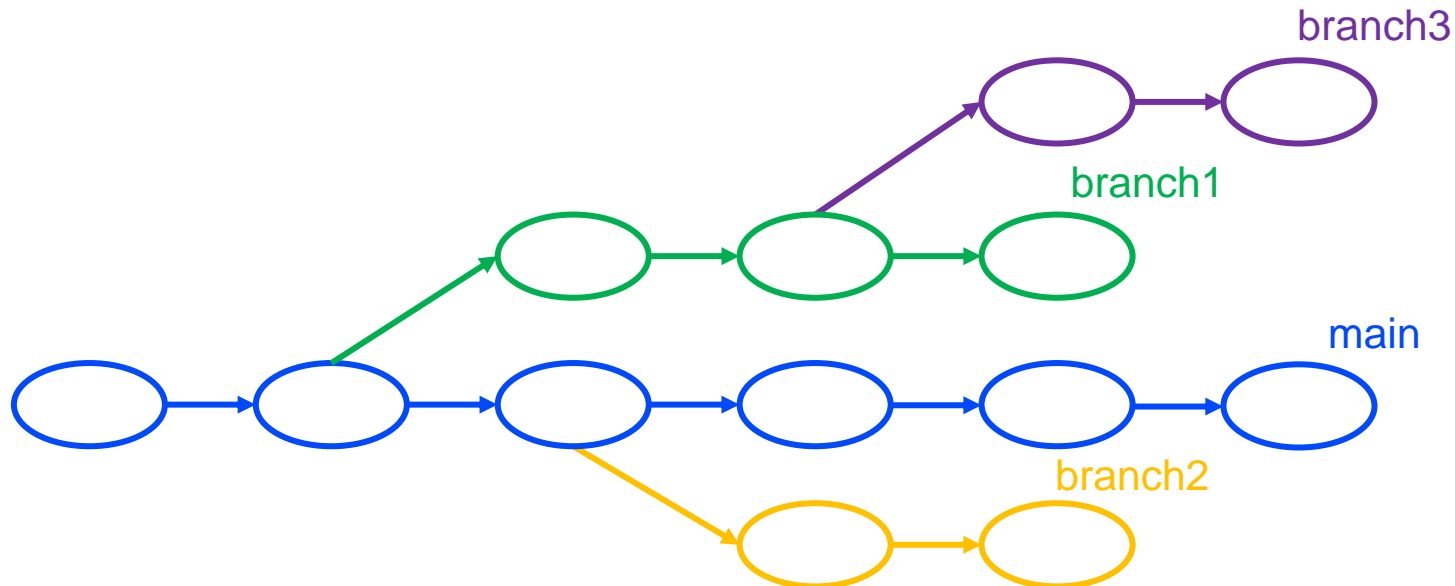
- Entwicklungszweige bestehend aus einer Abfolge einzelner Commits
- Git arbeitet immer in Branches
- Initialisierung eines Repositorys legt automatisch *main* Branch an
  - Bis 2020 *master*, aufgrund von offensive Language umbenannt
  - Standardname konfigurierbar mittels  
`git config --global init.defaultBranch <branch-name>`
- Visuelle Darstellung als gerichteter, azyklischer Graph



- Mehrere Branches ermöglichen paralleles Arbeiten
  - Funktionale Komponenten
  - Bugfixes
  - Hotfixes für spezielle Versionen
  - Versionierung (bspw. Separater Branch für jedes Release/Version)
- Abzweigung von jedem Commit aus möglich
- Beispielgraph:



- Viele Möglichkeiten und Ansätze, um Branches zu verwenden
- Aufbau und Nutzung stark von individuellen Bedürfnissen abhängig
- Werden im Rahmen von Workflows genauer besprochen



## Grundlegende Befehle für Branches

- Branches des aktuellen Projektes anzeigen

```
git branch
```

- Beispiel

```
$ git branch  
feature1  
feature2  
hotfix1  
* Main
```

- Aktiver Branch wird mit Stern und ggf. farblich markiert

## Weitere git branch Befehle

```
git branch <branch-name>
```

Erzeugt neuen Branch ausgehend vom letzten Commit des aktiven Branches

```
git branch <branch-name>  
<source-branch>
```

Erzeugt neuen Branch ausgehend vom letzten Commit des angegebenen Source Branches

```
git branch <branch-name>  
<commit-id>
```

Erzeugt neuen Branch ausgehend vom spezifizierten Commit

<code>git checkout &lt;branch-name&gt;</code>	Wechselt den aktiven Branch zum angegebenen Branch
<code>git checkout -b &lt;branch-name&gt;</code>	Erstellt angegebenen Branch, falls dieser nicht existiert und setzt ihn als aktiven Branch
<code>git switch &lt;branch-name&gt;</code>	Äquivalent zu <code>git checkout &lt;branch-name&gt;</code>
<code>git switch -c &lt;branch-name&gt;</code>	Äquivalent zu <code>git checkout -b &lt;branch-name&gt;</code>
<code>git log --graph --all</code>	Ausgabe einer grafischen Repräsentation der Branches auf der Konsole

## switch / restore

- `git switch` und `git restore` sind aus Befehl `git checkout` entstanden
- Ziel: Mehrdeutigkeit von `git checkout` auflösen
  - `git checkout <branch>` → Wechsel des Branches
  - `git checkout --` → Zurücksetzen von Änderungen
- `git checkout` trotzdem immer noch weit verbreitet



## Beispiel: neuen Branch anlegen und direkt wechseln

```
$ git checkout -b feature3
Switched to a new branch 'feature3'

$ git branch
feature1
feature2
* feature3
hotfix
main

$ git status
On branch feature3
nothing to commit, working tree clean
```

## Aktiver Branch

- Immer ein aktiver Branch im lokalen Workspace
- Alle Commits werden auf dem aktiven Branch ausgeführt
- Wechsel des Branches ändert Inhalt sämtlicher Dateien im Workspace auf den Stand des Zielbranches
- Anzeige des aktiven Branches

`git status` oder über `git branch`

- Beispiel

```
$ git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
```

## Wechseln zwischen Branches

- Wechseln von Branches mit gestageten Änderungen oder veränderten getrackten Dateien mitunter problematisch
- Änderungen auf Zielbranch würden ggf. verloren gehen
- Git warnt Nutzer, sollten Änderungen verloren gehen
- Ausnahme: Existiert Änderung nur im Ausgangsbranch, kann der Branch gewechselt werden

## Beispiel:

```
$ git checkout feature1
error: Your local changes to the following files would be overwritten by checkout:
    shared_file.txt
Please commit your changes or stash them before you switch branches.
Aborting
```

- Mögliche Optionen
  - Änderungen committen
  - Änderungen verwerfen und Checkout mittels  
`git checkout -f <branch> (-f oder --force) erzwingen`
  - Änderungen in *Stashing Area* zwischenspeichern und später wiederherstellen  
mittels `git stash`

## HEAD

- Spezielle Referenz, die auf letzten Commit des aktiven Branches verweist
- Beispiel:

```
$ git log
commit e0b3cf300585c6230d1abffafe37bb4b9d540247 (HEAD -> main)
Author: Git User <git.user@example.com>
Date:   Fri May 10 00:04:39 2024 +0200

    Update file1.txt
...
```

- Bei neuen Commits wandert die HEAD Referenz weiter

## Detached HEAD

- HEAD verweist nicht auf letzten Commit des aktiven Branches
- Auschecken einzelner Commits

```
$ git checkout c61ef14
Note: switching to 'c61ef14'.
```

You are in '**detached HEAD**' state. You can look around, make experimental changes and commit them, and you can discard any commits you make in this state without impacting any branches by switching back to a branch.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may do so (now or later) by using `-c` with the switch command. Example:

```
git switch -c <new-branch-name>
```

Or undo this operation with:

```
git switch -
```

Turn off this advice by setting config variable `advice.detachedHead` to false

```
HEAD is now at c61ef14 Initial commit
```

## Übungsaufgabe 6: Branches

1. Erstellen Sie im Projekt einen Ordner **features**.
2. Erstellen Sie einen neuen Branch **feature1** und wechseln Sie in diesen.
3. Legen Sie im Ordner **features** eine Datei **feature1\_file1.txt** mit beliebigem Inhalt an und committen Sie Ihre Änderungen.
4. Erstellen Sie eine zweite Datei **feature1\_file2.txt** im Ordner an und committen Sie auch diese.
5. Wechseln Sie zurück auf den **main** Branch. Da Git den Workspace an den aktiven Branch anpasst, sollte der Ordner **features** hier leer bzw. nicht vorhanden sein.

## Lösung Übungsaufgabe 6: Branches

1. `$ mkdir features`
2. `$ git checkout -b feature1`  
Switched to a new branch 'feature1'
3. `$ echo "feature1 file1 content" > features/feature1_file1.txt`  
  
`$ git add features/feature1_file1.txt`  
  
`$ git commit -m "Add feature1_file1.txt"`  
[feature1 0fd3371] Add feature1\_file1.txt  
1 file changed, 1 insertion(+)  
create mode 100644 features/feature1\_file1.txt
4. `$ echo "feature1 file2 content" > features/feature1_file2.txt`  
  
`$ git add features/feature1_file2.txt`  
  
`$ git commit -m "Add feature1_file2.txt"`  
[feature1 6c2b85a] Add feature1\_file2.txt  
1 file changed, 1 insertion(+)  
create mode 100644 features/feature1\_file2.txt



## Lösung Übungsaufgabe 6: Branches

```
5. $ git checkout main  
Switched to branch 'main'  
  
$ ls  
bin  build  file1.txt  file2.txt
```

## Übungsaufgabe 7: Branches

Branches können nicht nur vom letzten Commit des aktuellen Branch abzweigen, sondern von jedem beliebigen Commit.

1. Lassen Sie sich über `git log` die Commit-IDs ausgeben und erstellen Sie einen Branch **feature2** ausgehend vom zweiten Commit des **main** Branches.
2. Legen Sie erneut den Ordner **features**, sowie eine Datei **feature2\_file1.txt** an und committen Sie Ihre Änderungen.
3. Wechseln Sie zurück auf den **main** Branch. Der **features** Ordner ist hier immer noch leer bzw. nicht vorhanden.

## Lösung Übungsaufgabe 7: Branches

1. 

```
$ git log --oneline
f252eb9 (HEAD -> main) Add .gitignore
86561fb Rename new_file.txt to file2.txt
d2d6d1a Add new_file.txt file
1092ab2 Add content to file1
7aa4fee Add file1.txt file

$ git checkout -b feature2 1092ab2
Switched to a new branch 'feature2'
```
2. 

```
$ mkdir features

$ echo "feature2 file1 content" > features/feature2_file1.txt

$ git add features/feature2_file1.txt

$ git commit -m "Add feature2_file1.txt"
[feature2 a8c94d1] Add feature2_file1.txt
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 features/feature2_file1.txt
```

## Lösung Übungsaufgabe 7: Branches

```
3. $ git checkout main  
   Switched to branch 'main'  
  
   $ ls  
   bin  build  file1.txt  file2.txt
```

Git

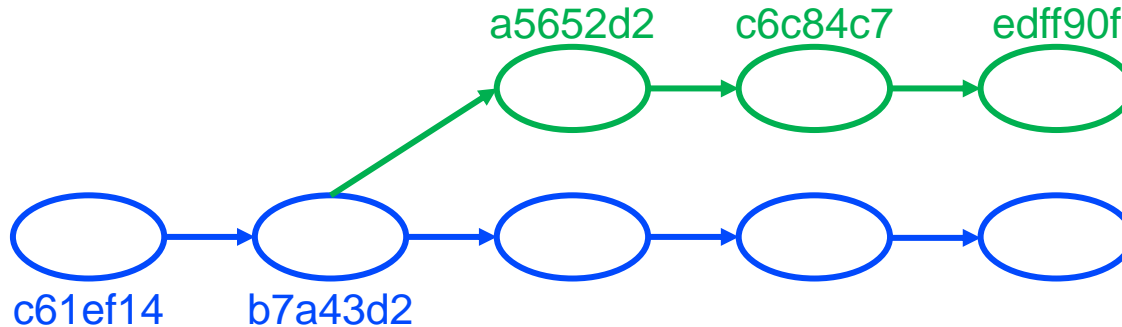
# Reset & Revert

## Reset

```
git reset [<mode>] [<commit>]
```

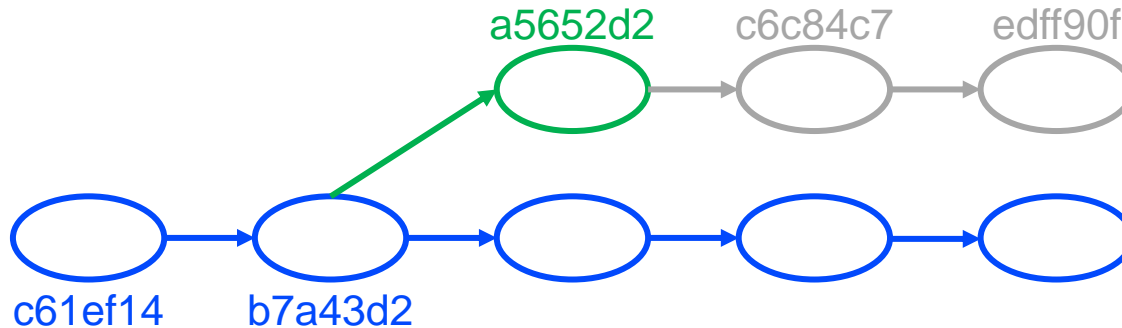
- Setzt den HEAD auf angegebenen Commit
- Default ist letzter Commit
- Veränderung der Commit Historie möglich
- Commits werden nicht gelöscht

## Beispiel:



```
$ git log --oneline
edff90f (HEAD -> feature1) Add feature_file3
c6c84c7 Add feature_file2
a5652d2 Add feature_file1
b7a43d2 Add main_file1
c61ef14 Initial commit
```

## Beispiel:



```
$ git reset a5652d2
```

```
$ git log --oneline
```

```
a5652d2 (HEAD -> feature1) Add feature_file1
```

```
c61ef14 Initial commit
```



## Reset Modi

```
git reset [<mode>] [<commit>]
```

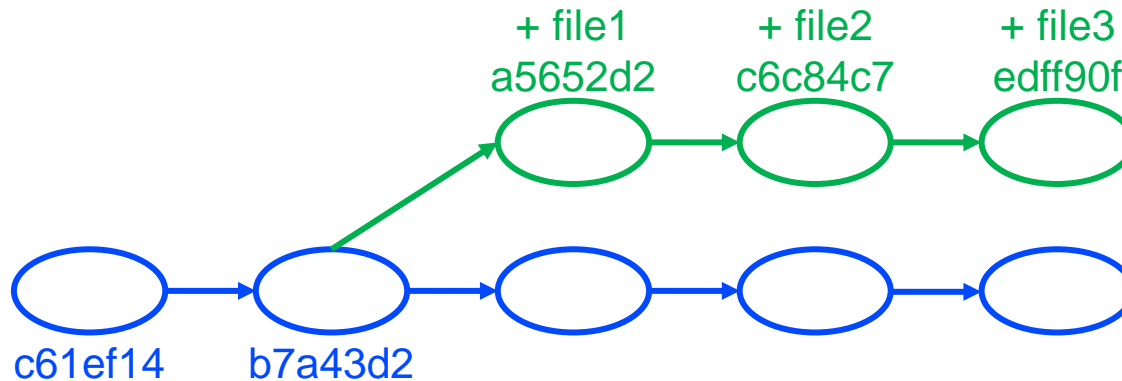
- --soft
  - Resettet nur die Commit Historie
  - Staging Bereich und Workspace bleiben unverändert
- --mixed (Default)
  - Resettet die Commit Historie und den Staging Bereich
- --hard
  - Resettet Commit Historie, Staging Area und Workspace

## Revert

```
git revert <commit>...
```

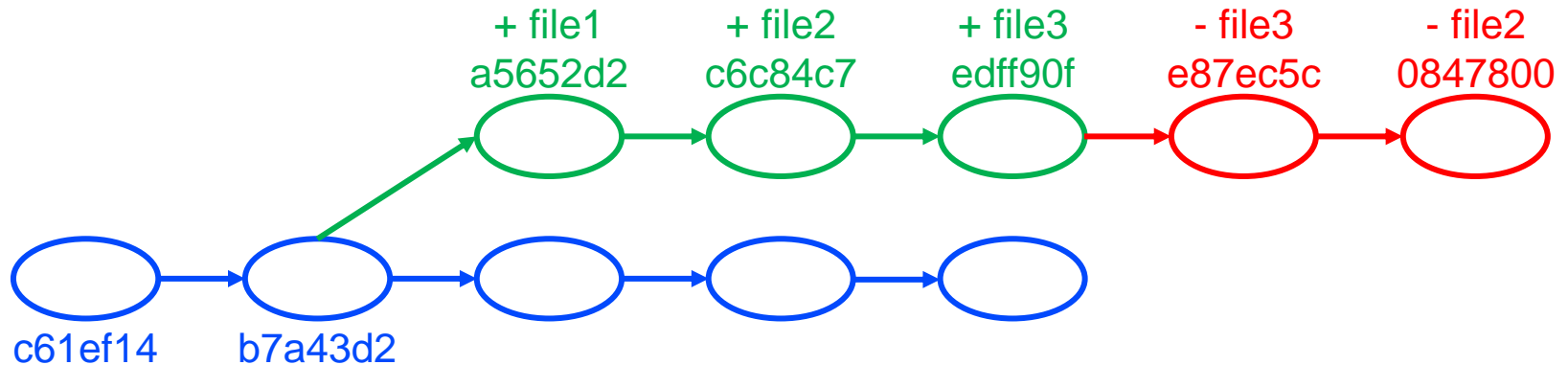
- Macht Änderungen der angegebenen Commits rückgängig
- Nutzt für jeden zurückgesetzten Commit neuen Commit
- Verändert zurückliegende Commit Historie nicht
- Workspace darf keine uncommitteten Änderungen beinhalten

## Beispiel:



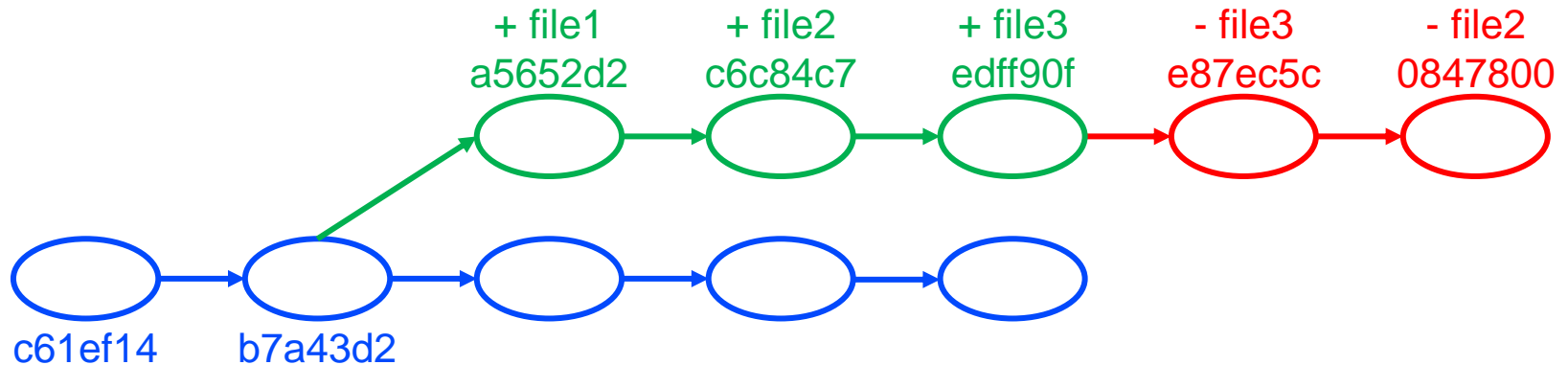
```
$ git log --oneline
edff90f (HEAD -> feature1) Add feature_file3
c6c84c7 Add feature_file2
a5652d2 Add feature_file1
b7a43d2 Add main_file1
c61ef14 Initial commit
```

## Beispiel:



```
$ git revert edff90f c6c84c7
[feature1 e87ec5c] Revert "Add feature_file3"
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
delete mode 100644 feature_file3.txt
[feature1 0847800] Revert "Add feature_file2"
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
delete mode 100644 feature_file2.txt
```

## Beispiel:



```
$ git log --oneline
```

```
0847800 (HEAD -> feature1) Revert "Add feature_file2"
```

```
e87ec5c Revert "Add feature_file3"
```

```
edff90f Add feature_file3
```

```
c6c84c7 Add feature_file2
```

```
a5652d2 Add feature_file1
```

```
c61ef14 Initial commit
```