# 객체지향 프로그래밍 미니프로젝트

**SASA Random Chat** 

# 1. 개발목적

#### Motivation

#### A. 랜덤채팅 어플:

- 1. 모르는 사람과 수다를 떨 수 있음 + 모르는 사람이니까 속마음 이야기도 OK
- 2. 그러다가 정말 친해지기도 함!
- 3. 마니또랑 조금 어딘가 비슷한 구석이 있음!

#### 그렇지만...

- 1. 위험함. '랜덤'을 뽑는 모집단이 너무 큼
- 2. 굳이 모르는사람 말고 내 주변사람에게 익명으로 말하고 싶을때(대숲처럼 1:다수가 아닌
- 1:1로)가 있음
- 3. 일단 정말 위험함(진짜 랜덤채팅은 저도 해본적 없어요 ><)

# 1. 개발목적

#### Motivation

A. 그렇게 등장한...

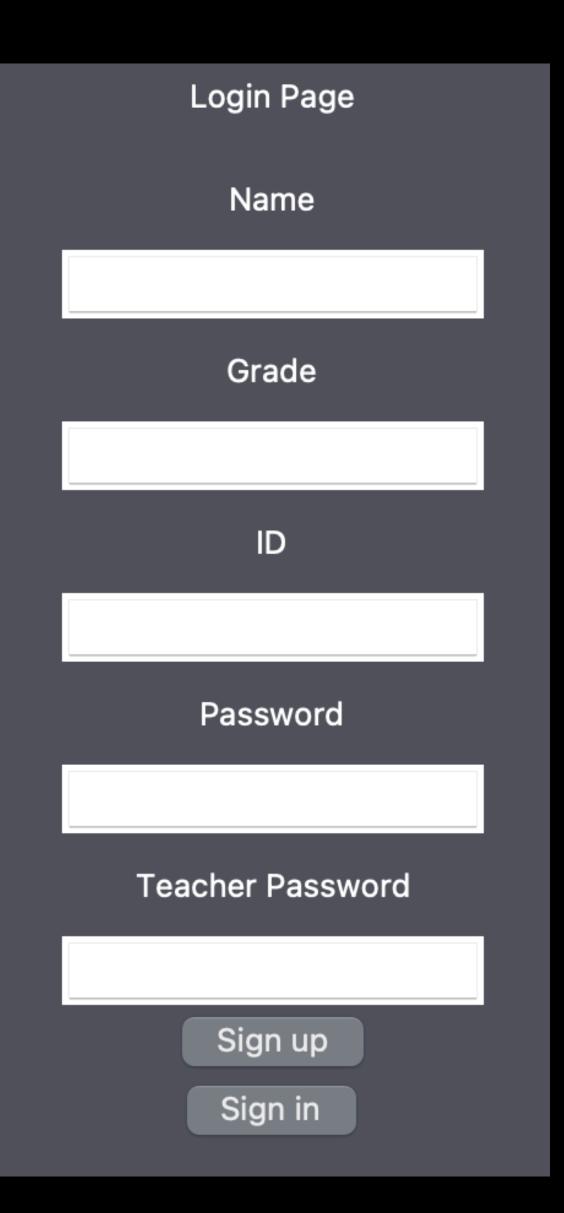
#### SASA Random Chat

- 1. '랜덤'의 모집단이 우리학교 == 비교적 매우 안전
- 2. 평소 어색했던 친구들과 가까워지는 계기가 될 수 있음!
- 3. 처음 들어와 **물어보고 싶은것도 많고**, 학교에 있는 **모두와 친해지고 싶은 신입생**들에게 매우 효과적!
- 4. 화석들의 놀이터

A. 로그인 / 유저관리 시스템



Q 이메일 주소, 전화번호 또는 사용자 UID로 검색				사용자 추가
식별자	제공업체	생성됨	로그인함	사용자 UID ↑
12341234@sasa.hs.kr		2020. 12. 5.	2020. 12. 6.	CWetKHosVZQoZ560Fv7qcIsjvtx1
qwerqwer@sasa.hs.kr		2020. 12. 6.		GzAiSoyi3tQ8HmCcZ69ExRgh2PC2
asdfasdf@sasa.hs.kr		2020. 12. 6.	2020. 12. 6.	wZLREAlLuhYGrc9rLDawS2GjT0G2



### 2. 주요기능

#### **Major Functions**

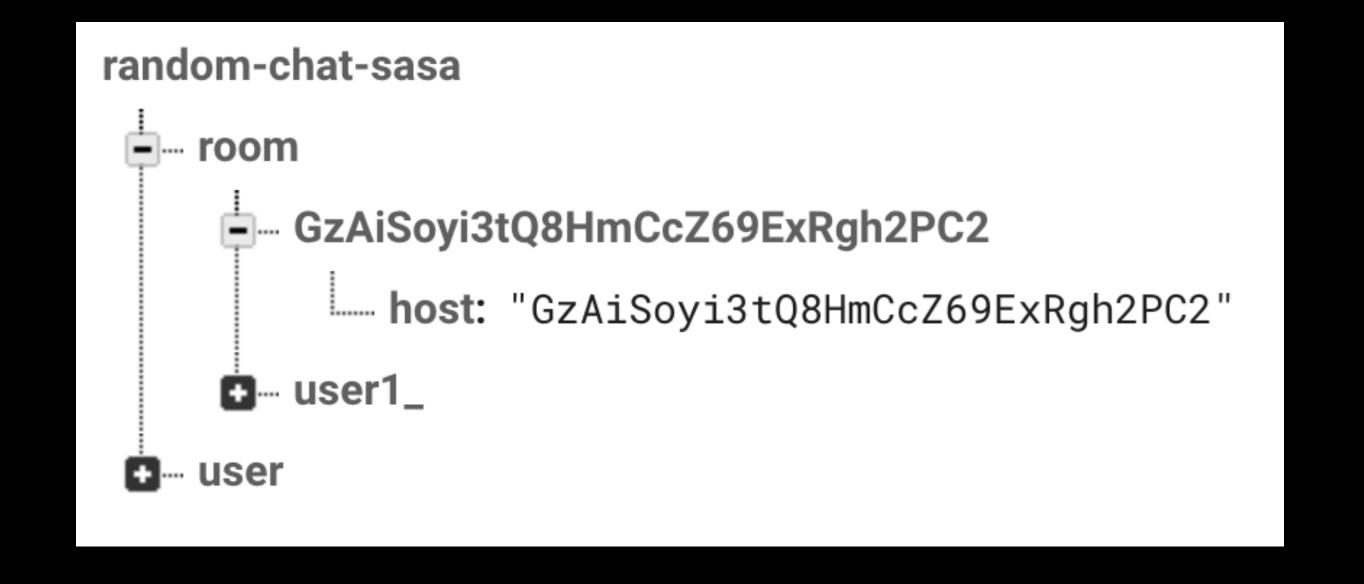
#### A. 로그인 / 유저관리 시스템

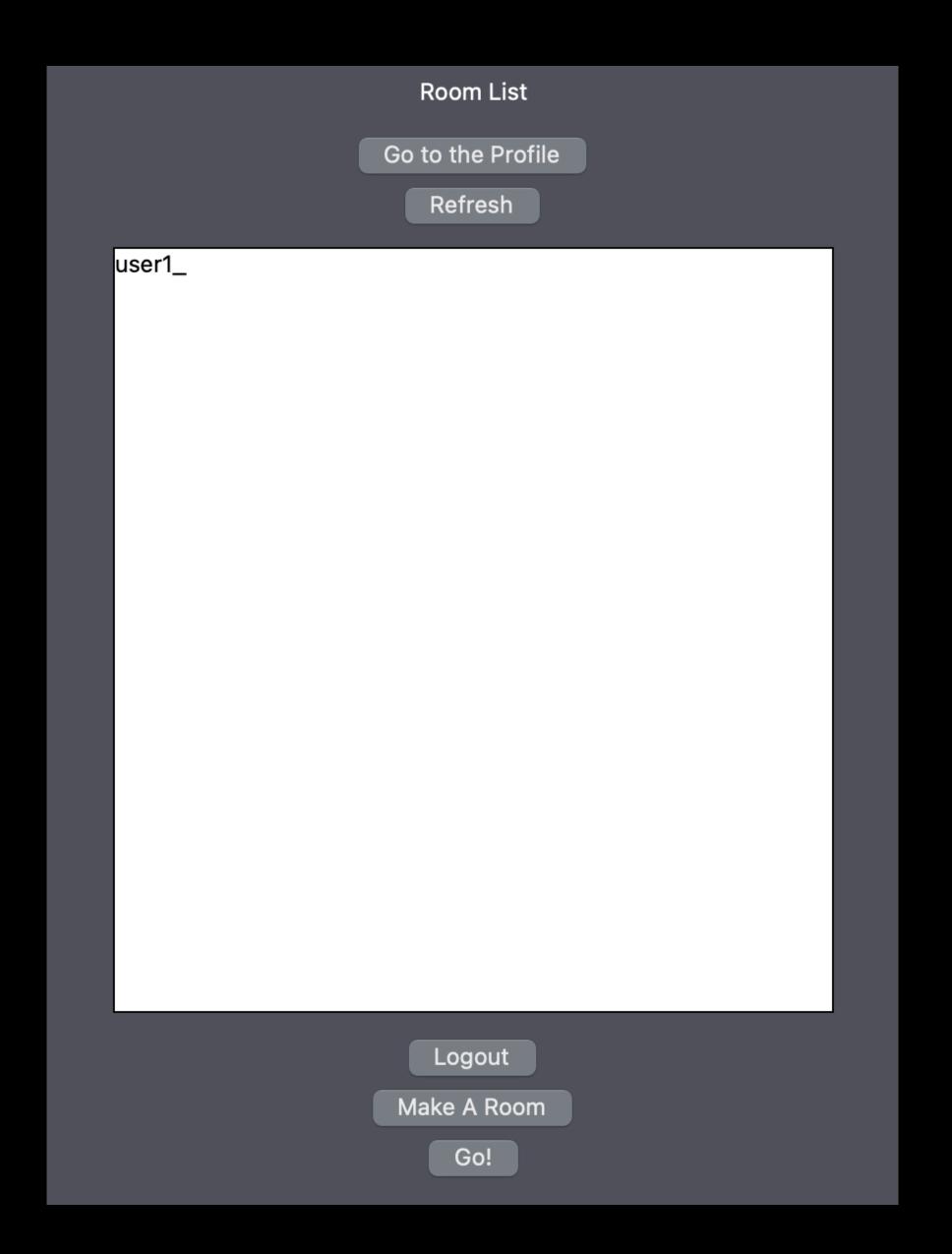
```
def signup_action(self, controller): # 가입 Method
    tpw = self.tpw.get()
   if tpw == "SASA_": , # 관리자 유효 검사
       account = teacher(self.name.get())
   else:
       account = student(self.name.get(), self.grade.get())
    if not account.set_id(self.id.get()): # 아이디 유효성 검사
       messagebox.showerror("Error", "ID is must be longer than 8")
   if not account.set_passwd(self.pw.get()): # 비밀번호 유효성 검사
       messagebox.showerror("Error", "PassWord must be longer than 8")
    flag = account.sign_up()
   if flag: # 가입 성공 여부
       print("going to listpage")
       controller.ListPage_frame_init(account)
       controller.show_frame(ListPage)
    else: # 예외처리
       messagebox.showerror("Error", "Cannot Signup! Report this issue to Developer to fix it.")
```

A. 로그인 / 유저관리 시스템

```
def sign_up(self): # person의 기초적 signup 메서드 (유저 생성 및 데이터베이스 저장)
   try:
        user = auth.create_user(
            email=self.__id,
            email_verified=False,
            password=self.__passwd,
            display_name=self.__name,
            disabled=False)
        self.__user = user
       DB = firebase.database()
        DB.child("user").child(user.vid).set({"vid": self.get_user().vid,
                                              "id": self.get_id(),
                                              "pw": self.get_passwd(),
                                              "name": self.get_name()})
        print('Sucessfully created new user: {0}'.format(user.uid))
        return True
    except Exception as e: # 예외처리
        print(e)
        print("This ID was Already used. Try Again with another ID")
        return False
```

#### A. 대기실 생성 및 입장



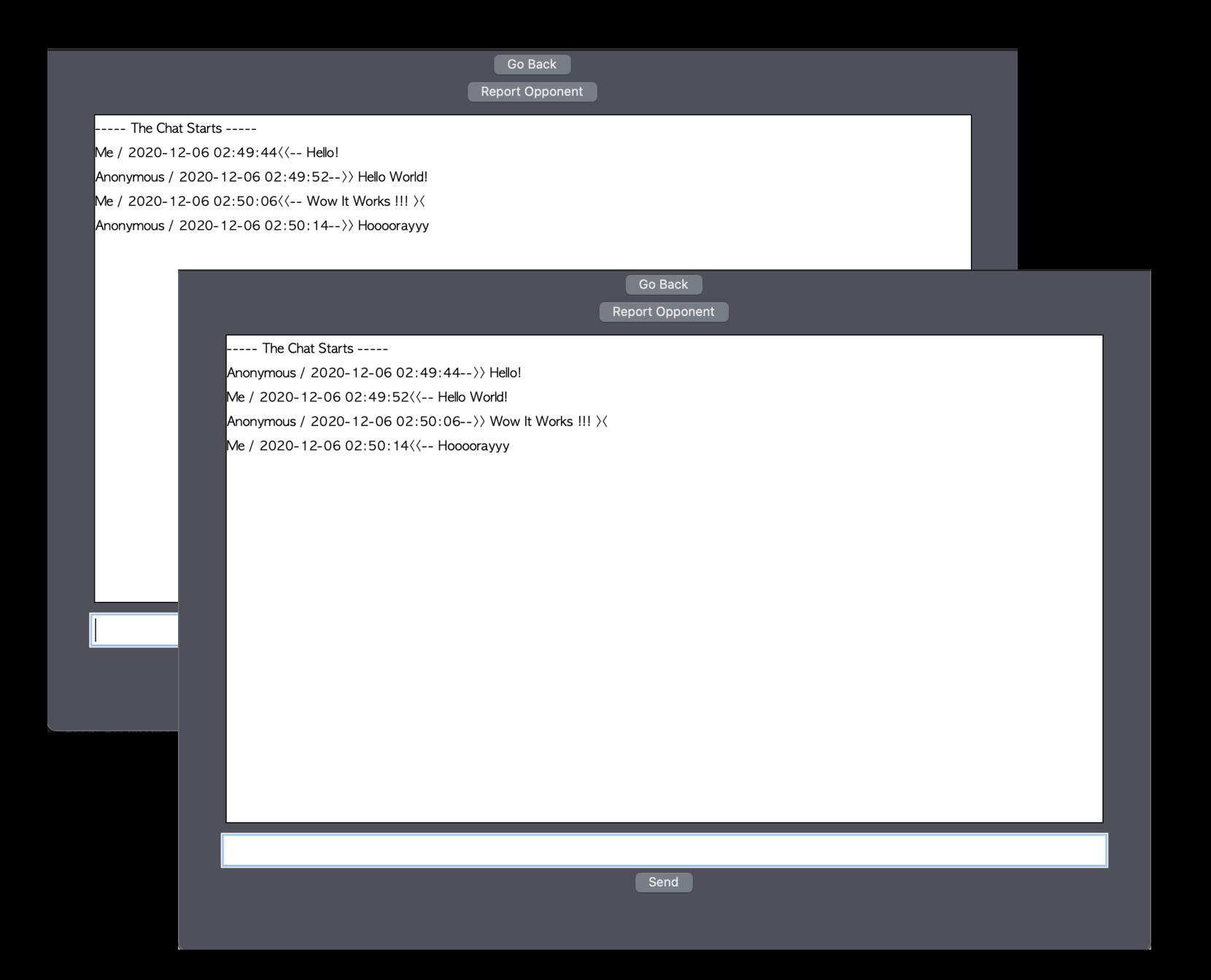


#### A. 대기실 생성 및 입장

```
def wait_action(self, controller, account): # 대기 페이지 이동 메서드
print("waiting")
print(account.get_user().uid)
try:

DB = firebase.database()
DB.child("room").child(account.get_user().uid).set({"host": account.get_user().uid})_# 데이터베이스에 방 생성
controller.WaitPage_frame_init(account)
controller.show_frame(WaitPage)
except: # 예외 처리
print("Set Failed")
```

A. 실시간 채팅



#### A. 실시간 채팅

```
def stream_handler(self, message, account): # 스트림 핸들러 - 이벤트 발생시 호출
   print("handled")
   print(message)
    try:
        print(message['data'])
        message = message['data']
        print(message['data'])
        message = message['data']
        print(message)
        if message['from'] == account.get_user().uid: # 내가 보낸 채팅
            self.listNodes.insert(self.listNodes.size(),
                                  "Me" + " / " + message['date'] + "<<-- " + message['message'])
            print(message['from'] + " / " + message['date'] + "<<-- " + message['message'])</pre>
        elif message['from'] == "public": # 공식 채팅
            self.listNodes.insert(self.listNodes.size(), message['message'])
            print(message['message'])
        else: .. # 상대가 보낸 채팅
            self.listNodes.insert(self.listNodes.size(),
                                  "Anonymous" + " / " + message['date'] + "-->> " + message['message'])
            print(message['from'] + " / " + message['date'] + "-->> " + message['message'])
   except Exception as e: # 예외처리
       print("Not Yet")
        print(e)
```

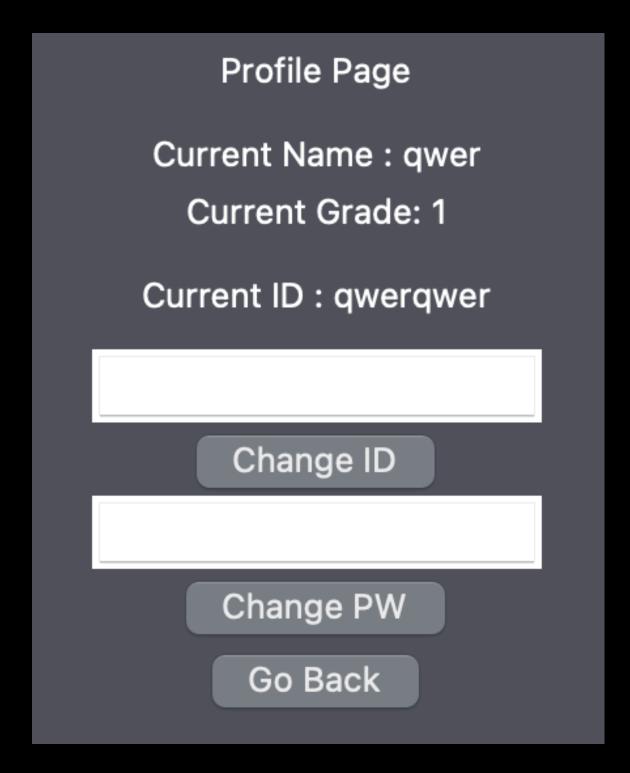
#### A. 실시간 채팅

# 2. 주요기능

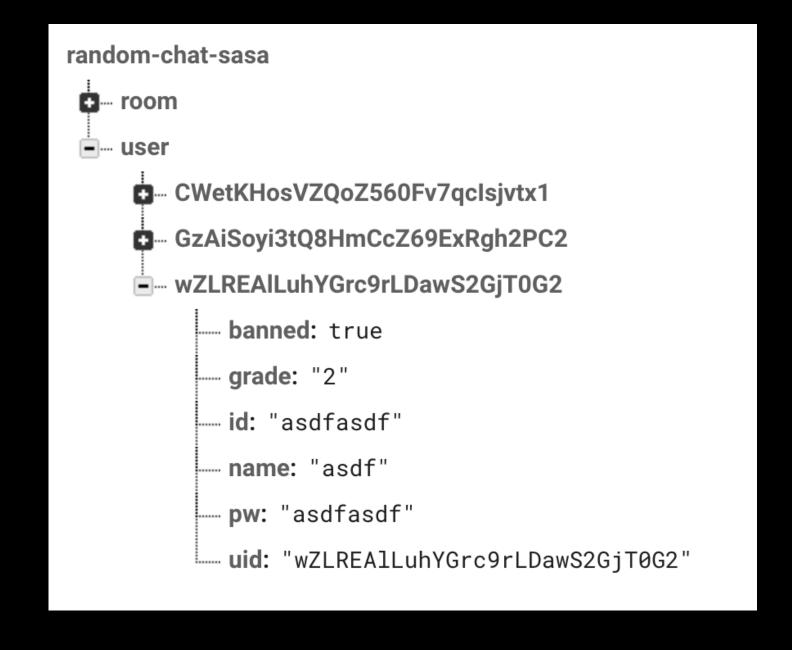
### **Major Functions**

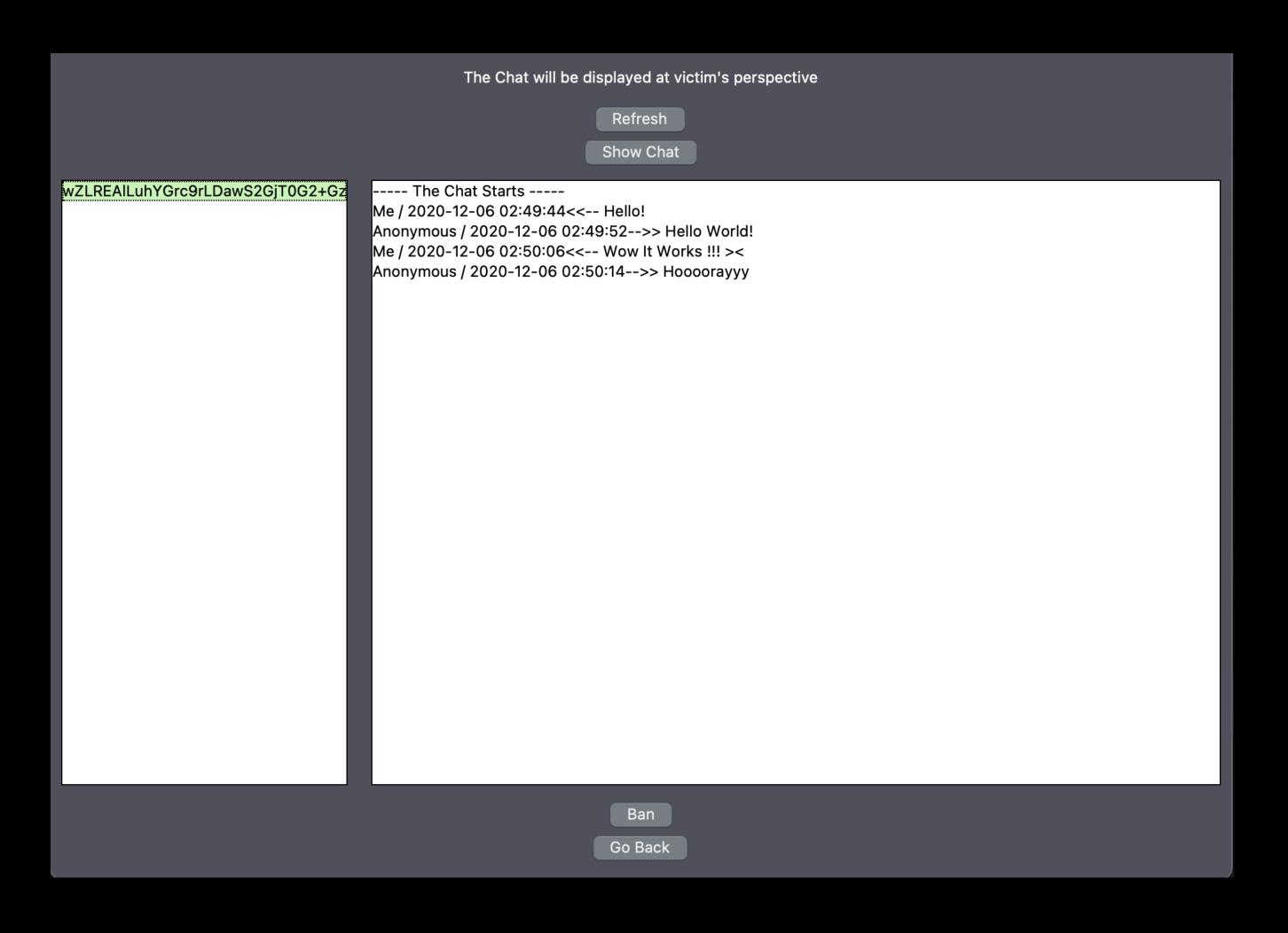
#### A. 프로필 관리

```
def go_back_action(self, controller, account): # 뒤로가기 메서드
    controller.ListPage_frame_init(account)
    controller.show_frame(ListPage)
def id_cnage(self, account): # 아이디 바꾸기 메서드
    if account.set_id(self.id.get()):
       account.update_value()
       messagebox.showinfo("Info", "Successfully Changed ID")
    else: . # 예외처리
       messagebox.showerror("Error", "ID must be longer than 8")
def pw_change(self, account): # 비밀번호 바꾸기 메서드
    if account.set_passwd(self.pw.get()):
       account.update_value()
       messagebox.showinfo("Info", "Successfully Changed Passwd")
    else: __# 예외처리
       messagebox.showerror("Error", "PW must be longer than 8")
```



#### A. (관리자) 신고 관리 및 사용자 정지





### 2. 주요기능

### **Major Functions**

#### A. (관리자) 신고 관리 및 사용자 정지

```
def ban_action(self, account): # 해당 사용자 차단 메서드
roomname = self.listNodes.get(self.listNodes.curselection()[0]) # 사건 일어난 방 번호
target = db.child("request").child(roomname).get().val()['target'] # 피의자 UID
print(target)
if not account.ban(target): # 예외처리 (차단 불가능)
    messagebox.showerror("Error", "Unexpected Error : Cannot Ban the target")
else:
    db.child("request").child(roomname).remove() # 신고내역 지우기
    db.child("ban_req").child(roomname).remove()
    self.refresh_list()
    self.Chat.delete(0, tk.END)
    messagebox.showinfo("Info", "Successfully Banned \n " + target)
```

## 3. 파일 구성도 File Configuration

```
random-chat-Sasa-firebase-adminstr-Vng80-123e95c3a8.json

U credential

main.py

teguired II package

reguirments.txt
```

# 4. 클래스 관계도

### Class Configuration

