

## LEZIONE 2

### 2.1 ESEMPIO: ANALISI DI MERGE-SORT

MERGE-SORT( $A, p, r$ )

```

1  if  $p \geq r$                                 // zero or one element?
2    return
3   $q = \lfloor(p+r)/2\rfloor$                   // midpoint of  $A[p:r]$ 
4  MERGE-SORT( $A, p, q$ )                      // recursively sort  $A[p:q]$ 
5  MERGE-SORT( $A, q+1, r$ )                    // recursively sort  $A[q+1:r]$ 
6  // Merge  $A[p:q]$  and  $A[q+1:r]$  into  $A[p:r]$ .
7  MERGE( $A, p, q, r$ )

```

// zero or one element?

// midpoint of  $A[p:r]$

// recursively sort  $A[p:q]$

// recursively sort  $A[q+1:r]$

DIVIDE  $\rightsquigarrow D(n) = \Theta(1)$   
 } CONQUER  $\rightsquigarrow 2T(\frac{n}{2})$   
 } COMBINE  $\rightsquigarrow C(n) = \Theta(n)$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & n=1 \\ T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + \Theta(n) & n>1 \end{cases}$$

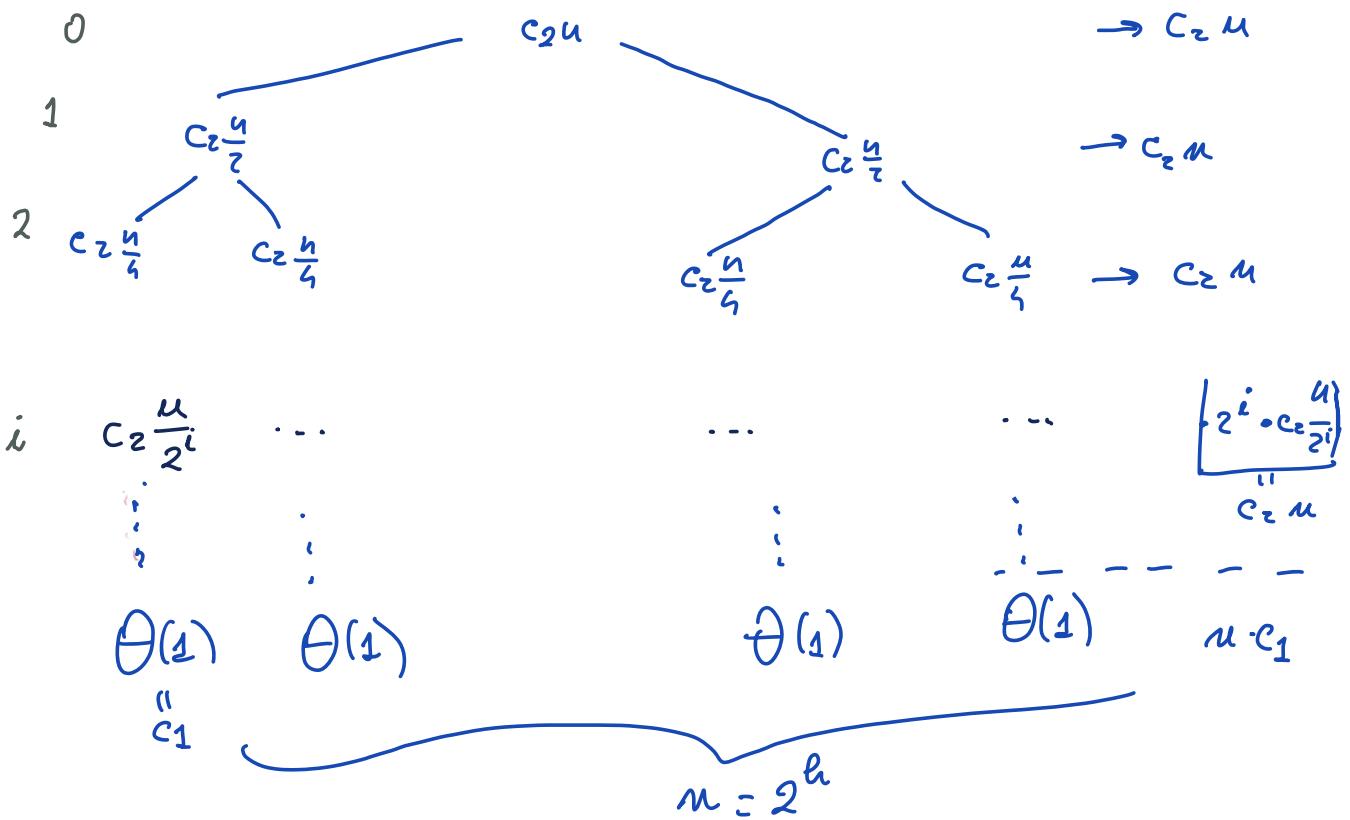
$$T(n) = \begin{cases} c_1 & n=1 \\ 2T(\frac{n}{2}) + c_2 n & n>1 \end{cases}$$

$T(n)$

step 0

$$\begin{array}{c} c_2 n \\ / \quad \backslash \\ T\left(\frac{n}{2}\right) \quad T\left(\frac{n}{2}\right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} c_2 n \\ / \quad \backslash \\ c_2 \frac{n}{2} \quad c_2 \frac{n}{2} \\ / \quad \backslash \quad / \quad \backslash \\ T\left(\frac{n}{4}\right) \quad T\left(\frac{n}{4}\right) \quad T\left(\frac{n}{4}\right) \quad T\left(\frac{n}{4}\right) \end{array}$$



$$h \hat{=} \frac{n}{2^h} = 1 \Rightarrow n = 2^h \Rightarrow h = \log n$$

$$T(n) = \underbrace{c_2 n \cdot \log n}_{\text{O vecchi per cui}} + n c_1 = c_2 n \log n + c_1 n = \Theta(n \log n)$$

$\Theta(n \log n)$

*O vecchi per cui delle foglie*

## 2.2 EQUAZIONI DI RICORRENZA

DEF.: Una eq. di ricorrenza è una formula che descrive il valore

di una funzione su corrispondenze di un argomento generico  
x, su terreno del valore delle stesse funzioni  
su argomenti di dimensione generalmente superiore.

5

correttamente il tempo computazionale  
degli algoritmi ricorsivi

$$T(u) = D(u) + C(u) + \alpha T\left(\frac{u}{5}\right) \quad \forall u \geq u_0$$

divide combine

$$\exists \text{ } m_0 : \quad \forall \text{ } n < m_0 \quad T(n) = \Theta(1)$$

So recursion produce a set of problems of decreasing size.

$$T(u) = \begin{cases} \theta(1) & u < u_0 \\ D(u) + \alpha T\left(\frac{u}{b}\right) + C(u) & u \geq u_0 \end{cases} \quad (\text{case base})$$

## 2.3 IL METODO DI SOSTITUZIONE

- ① Guers della soluzione usando costanti simboliche
  - ② Si usa l'induzione matematica per verificare la soluzione e trovare i valori delle costanti.

Esempio (a):  $T(n) = 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n)$  (#)

guess:  $T(n) = O(n \log n)$

ipotesi  
induttiva:  $T(n) \leq c n \log n$   $\exists c > 0, \exists n_0, \forall n \geq n_0$

$$\frac{n}{2} \geq n_0 \Rightarrow n \geq 2n_0$$

$$T\left(\frac{n}{2}\right) \leq c \frac{n}{2} \log\left(\frac{n}{2}\right)$$

$$\begin{aligned} T(n) &= 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n) \leq 2c \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \log\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n) \leq \\ &\leq c \frac{n}{2} \log\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n) \leq c n \log(n) - c n \log 2 + \Theta(n) \leq \\ &\leq c n \log(n) \end{aligned}$$

Base: Se  $n_0 \leq n \leq 2n_0$

$$\log n_0 > 0 \Rightarrow n_0 = 2$$

$$2 \leq n < 4 \quad n=3$$

$$c = \max\{T(2), T(3)\}$$

$$\begin{aligned} T(2) &\leq c < \frac{2}{2} \log 2 \cdot c \\ T(3) &\leq c < 3 \log 3 \cdot c \end{aligned}$$

$$\Rightarrow T(n) \leq c n \log n \quad \forall n \geq 2$$

$T(n) = O(n \log n)$  è sol di #.

Esempio (b):

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2} + 17\right) + \Theta(n)$$

guess:  $O(n \log n)$

TRUCCHETO: software per la risoluzione di questi problemi

Esempio(c)

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1)$$

guess:  $\Theta(n)$

ipotesi ind:  $T(n) \le cn$

$$T(n) \le 2\left(c\frac{n}{2}\right) + \underbrace{\Theta(1)}_{c'} = cn + c' \not\le cn$$

ipotesi riduttiva 2:  $T(n) \le cn - d$

$$\begin{aligned} T(n) &\le 2\left(c\frac{n}{2} - d\right) + \Theta(1) = cn - 2d + \Theta(1) = \\ &= (cn - d) - \underbrace{(d - \Theta(1))}_{v_0} \le cn - v_0 \end{aligned}$$

Esempio(d):

$$T(n) = 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n)$$

guess:  $\Theta(n)$  (due approssimazioni sbagliate)

ipotesi ind:  $T(n) \le \Theta(n)$

sost.

$$T(n) = 2\Theta\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n) = 2\Theta(n) + \Theta(n) = \Theta(n)$$

Esempio(e):

$$T(n) = 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n)$$

guess:  $\Theta(n)$  sbagliate

ipotesi ind:  $T(n) \le cn$

$$\text{sost: } T(n) \le 2c\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + \Theta(n) \le cn + \Theta(n) = \underbrace{\Theta(n)}$$

$$\begin{aligned}
 cu + \Theta(n) &\leq cn \\
 \downarrow d n \\
 \overbrace{(c+d)n}^c &\leq cn
 \end{aligned}$$

## 2.4. METODO DELL'ALBERO DI RICORSIONE

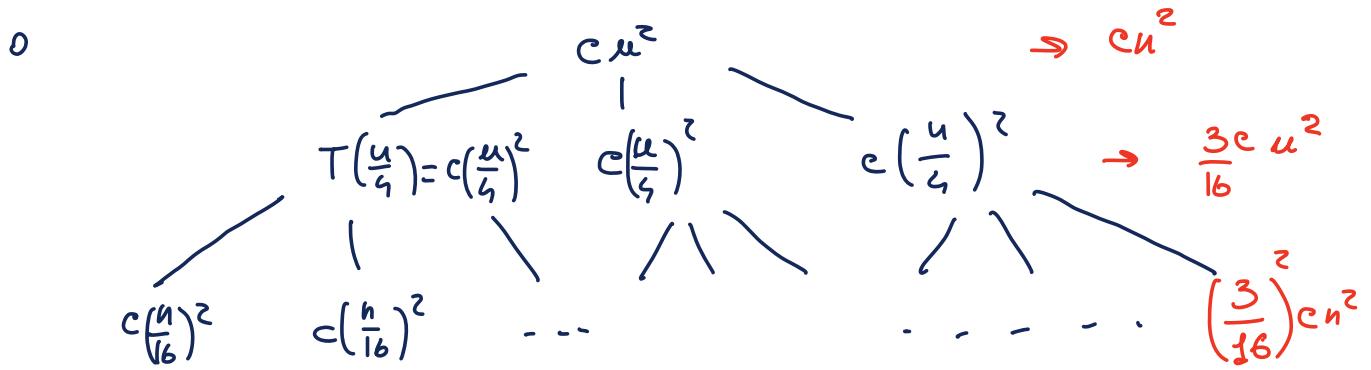
Su un albero di ricorsione, ogni nodo rappresenta il costo di un singolo sottoproblema che si trova nell'insieme delle chiamate alla funzione ricorsiva.

In genere,

Si sommano i costi ad ogni livello dell'albero per ottenere i costi di ogni livello e si sommano per tutti i livelli, così si ottiene il tempo computazionale.

Esempio:  $T(n) = 3T\left(\frac{n}{4}\right) + \Theta(n^2)$

$$T(n) = 3 + \left(\frac{n}{4}\right) + cn^2 , \exists c > 0$$



i  $c\left(\frac{u}{4^i}\right)^2$  costo di un modo ,  $3^i$  modi  $\rightarrow \left(\frac{3}{16}\right)^i c u^2$

$$h : \frac{u}{4^h} = 1 \Rightarrow h = \log_4 u , 3^h = 3^{\log_4 u} = u^{\log_4 3}$$

$$T(u) = \sum_{i=0}^{h-1} \underbrace{\left(\frac{3}{16}\right)^i c u^2}_{c u^2 + \frac{3}{16} c u^2 + \left(\frac{3}{16}\right)^2 c u^2 + \dots + \left(\frac{3}{16}\right)^{h-1} c u^2} + u^{\log_4 3} \cdot c' =$$

$$\log_4 3 < 2$$

$$\leq \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{3}{16}\right)^i c u^2 + c' u^2 \leq \frac{1}{1 - \frac{3}{16}} c u^2 + \Theta(u^2) = \Theta(u^2)$$

↓

$$\sum_{i=0}^{\infty} q^i = \frac{1}{1-q}$$

$-1 \leq q \leq 1$

Ex:  $T(u) = T\left(\frac{u}{3}\right) + T\left(\frac{2u}{3}\right) + \Theta(u)$