

EX.5: $T(n) = 8T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1)$ (Eq. di ricorrenza dell'algo. per le molt. tre matrici)

$f(n) = \Theta(1)$ (driver function)

$w(n) = n^{\log_2 8} = n^3$ (watershed function)

$f(n) = \Theta(1) = O(n^{3-\epsilon})$ $0 < \epsilon < 3 \rightarrow \text{caso 1}$
 $T(n) = \Theta(n^3)$

EX.6: $T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n^2)$ (eq. di ricorrenza dell'algo. di Strassen per le molt. tre matrici)

$f(n) = \Theta(n^2)$

$w(n) = n^{\log_2 7}$

$\log 7 = 2.807...$
 $\epsilon < 0.807$

$f(n) = \Theta(n^2) = \Theta(n^{\log_2 7 - \epsilon}) = O(n^{\log_2 7 - \epsilon}) \rightarrow \text{caso 1} \rightarrow$
 $T(n) = \Theta(n^{\log_2 7})$

⚠ SITUAZIONI IN CUI NON È POSSIBILE APPLICARE IL METODO MASTER:

- es. $w(n)$ e $f(n)$ non sono asintoticamente compatibili.
- C'è un gap tra caso 1 e caso 2: $f(n) = o(w(n))$
- C'è un gap tra il caso 2 e il caso 3: $f(n) = \omega(w(n))$
- per il caso 3 potrebbe non essere soddisfatte le cond. di regolarità.

Es. 7.

$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \frac{n}{\log n}$

$f(n) = \frac{n}{\log n}$

$$w(n) = n^{\log_2 2} = n$$

$$f(n) = \frac{n}{\log n} = o(n) \rightarrow f(n) \text{ cresce più lentamente di } w(n)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{n}{\log n}}{n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{\log n} = 0$$

Precisamente,

$$\forall \varepsilon > 0, \log(n) = o(n^\varepsilon) \Leftrightarrow \frac{1}{\log n} = o(n^{-\varepsilon})$$

$$\Rightarrow \frac{n}{\log n} = o(n^{1-\varepsilon}) = o(n^{\log_2 2 - \varepsilon})$$

$$\nexists \varepsilon > 0 : \frac{n}{\log n} = O(n^{\log_2 2 - \varepsilon})$$

~~case 1~~

$$\frac{n}{\log n} = \Theta\left(\underbrace{n^{\log_2 2}}_n \log^k n\right) \text{ solo } k = -1 \neq 0. \text{ ~~case 2~~}$$

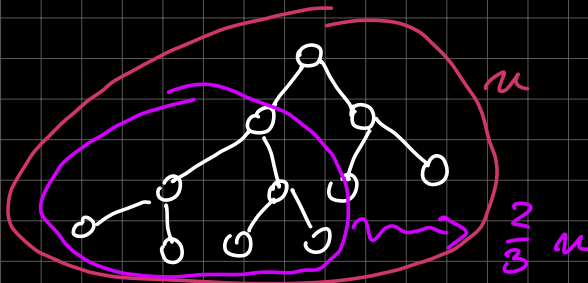
4.1. MAX-HEAPIFY

Serve a conservare la condizione $\forall i \neq \text{root}$

$$A[\text{parent}(i)] \geq A[i]. \quad (\text{Max-heap condition})$$

Assumiamo che gli alberi binari con radice $\text{LEFT}(i)$ e $\text{RIGHT}(i)$ siano max-heap.

Pero $A[i]$ potrebbe essere più piccola dei suoi figli.



$$T(n)$$

$$n=1 \quad T(1) = \Theta(1)$$

$$T(n) \leq \underbrace{\Theta(1)}_{\text{tempo necessario a correggere la relazione tra } A[i], A[\text{LEFT}(i)], A[\text{RIGHT}(i)]} + \underbrace{T\left(\frac{2}{3}n\right)}_{\text{tempo per eseguire MAX-HEAPIFY sul radicato o uno dei due nodi figli}}$$

$$T(n) \leq \Theta(1) + T\left(\frac{2}{3}n\right)$$

$$f(n) = \Theta(1)$$

$$g(n) = n^{\log_3 1} = n^0 = 1$$

$$f(n) = \Theta(1) = \Theta(1 \cdot \log^0 n)$$

$$\Theta(n^{\log_3 1} \cdot \log^k n)$$

con il
Theorem

$$T(n) = O(\log n)$$

Se eseguo max-heapify su un sottoalbero
radicato ad un nodo di altezza h

$$T(h) = O(h)$$

3.4. BUILD MAX-HEAP

1. $A.\text{heapsize} = n$
2. for $i = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ to 1, $i--$
3. MAX-HEAPIFY(A, i)

"All'inzio di ogni iterazione del for loop alle linee 3, ogni nodo $\{i+1, \dots, n\}$ è la radice di un max-heap".

Proprietà invariante

Realizzazione: ✓ alle prime iterazione $i = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ e $\{ \lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1, \lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 2, \dots, n \}$ sono foglie \rightarrow max-heap triviali.

Mantenimento: alla i -esima iterazione $\{i+1, \dots, n\}$ sono radici di max-heap in più max-heapify si che l'albero radicato ad i sia un max-heap. Quindi alle successive iterazioni vale la prop. invariante.

Terminazione: L'alg. esegue $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ iterazioni. Al termine $i=0$. Per la prop. inv. $\{1, 2, \dots, n\}$ sono radici di max heap. In part, è vero per il nodo 1.

Calcoliamo un upper bound al tempo computazionale

di BUILD-MAX-HEAP:

$$T(n) = O(\log n) \cdot \overset{\# \text{ itere}}{O(n)} = O(n \log n) \quad \text{non è preciso!!}$$

OSS: Un heap di n elementi ha altezza $\lfloor \log n \rfloor$
 e ha al più $\left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil$ nodi che sono
 radici di sottoalberi di altezza h .
 Es: $h=0$ sono le foglie e sono $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$.

$$T(n) = \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil c \cdot h \leq \text{costante nascosta su } O(h) \xrightarrow{\text{tempo di max-heap}} \text{max-heap}$$

$$0 \leq h \leq \lfloor \log n \rfloor \Rightarrow \frac{n}{2^{h+1}} \geq \frac{1}{2}$$

$$\downarrow \quad \quad \quad \uparrow$$

$$h \leq \log n \quad \quad \quad \frac{n}{2^h} \geq \frac{1}{2}$$

$$\downarrow \quad \quad \quad \rightarrow$$

$$2^h \leq n \rightarrow \frac{n}{2^h} \geq \frac{1}{2}$$

Inoltre, $\lceil x \rceil \leq 2x \quad \forall x \geq \frac{1}{2} \rightarrow \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil \leq \frac{n}{2^h}$

$$\textcircled{=}\sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil c h \leq \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \frac{n}{2^h} c h = c n \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \frac{h}{2^h}$$

$$c n \sum_{h=0}^{\infty} \frac{h}{2^h} = c n \sum_{h=0}^{\infty} h \left(\frac{1}{2}\right)^h$$

$$= c n \frac{\frac{1}{2}}{\frac{1}{4}} = 2 c n = O(n)$$

↓
lineare

$$\sum_{n=0}^{\infty} n x^n = \frac{x}{(1-x)^2}$$

4.3 ANALISI DELLE TABELLE HASH

Una tabella hash è una struttura dati efficace e implementare efficienti quando il # delle chiavi memorizzate $|K|$ è più piccolo di quello di tutte le chiavi possibili $|U|$.

Use solo $\Theta(|K|)$ di memoria pur mantenendo tempo $O(1)$ per la ricerca di un elemento, nel caso medio.



DEF: Una funzione hash mappa l'universo U delle possibili chiavi negli slot di una tabella hash $T[0, \dots, m-1]$,

$$h: U \rightarrow \{0, \dots, m-1\}, \quad m \leq |U|$$

Collisioni: $\exists k_1, k_2 \in K \subseteq U : k_1 \neq k_2 \text{ ma } h(k_1) = h(k_2)$.

Una funzione hash è uniforme e indipendente
(aka random oracle)

• uniforme: $\forall k \in U, \forall j \in \{0, \dots, m-1\}, P_r[h(k)=j] = \frac{1}{m}$

• indipendente $\forall k_1, k_2 \in U, k_1 \neq k_2$

$$P_r[h(k_1)=j_1 \wedge h(k_2)=j_2] = P_r[h(k_1)=j_1] P_r[h(k_2)=j_2].$$