

# 4.laboratorijas darbs: Attēlu apstrāde: krāsu korekcija (OpenCL)

Paralēlā programmēšana datorgrafikā un attēlu apstrādē Dr.sc.ing. Aleksandrs Sisojevs & Dr.sc.ing. Igors Ščukins

#### Uzdevuma nostādne

- Uzdevuma nostādne:
- Izveidot programmu, kura realizē attēlu krāsu korekciju, izmantojot lineāro pārveidošanas funkciju;

$$\begin{cases} R_{new} = p \cdot R_{old} + q \\ G_{new} = p \cdot G_{old} + q \\ B_{new} = p \cdot B_{old} + q \end{cases}$$

 Darbam ar attēliem drīkst izmantot jebkādas OpenCL iespējas/rīkus.

## Piemērs: attēls pirms apstrādes



### Piemērs: attēls pēc apstrādes, spilgtums



#### Piemērs: attēls pēc apstrādes, spilgtums



#### Uzdevuma izpildes soļi

- Uz lokālā datora realizēt attēlu krāsas korekciju izmantojot lineāro pārveidošanas funkciju;
- Nodrošināt iespēju lietotajam programmas kodā vai programmas darba laikā ievadīt lineāro funkciju koeficientus;
- 3. Aprēķiniem p.1. realizēt izmantojot **OpenCL** iespējas;
- 4. Darbam ar attēliem drīkst izmantot jebkādas iespējas/ rīkus no OpenCL;
- 5. Atkārtot p.1.-p.3. uz HPC superdatoriem;

#### **ORTUS-ā**

- ORTUS-ā ievietot:
- Programmas/projekta pirmkodu;
- Attēlu pirms un pēc apstrādes;
- Word vai PowerPoint dokumentu ar eksperimentu rezultātiem
  - Lokālais /HPC dators,
  - Ģenerēts(ie) attēls(i) / programmas izpildes laiks

# Jautājumi?



