

## APPLIED CALCULUS FOR IT - 501031 TIỂU LUÂN GIỮA KỲ

## 1 Hướng dẫn nộp bài

Sinh viên thực hiện các yêu cầu trong phần 2

- Sinh viên đổi tên file StudentID.py, với StudentID tương ứng với MSSV của mình và nộp vào link được tạo bởi giảng viên thực hành.
- Đề có thể thường xuyên cập nhật vì vậy sinh viên vui lòng theo dõi trong link đề bài.
- Sinh viên tự làm bài của mình, nếu sinh viên có tỷ lệ giống bài với sinh viên khác:
  - Từ 40% đến 65% sẽ được gọi để phỏng vấn để chứng mình bài làm của mình
  - Từ > 65% sinh viên sẽ bị cấm thi cuối kỳ/nhận 0 điểm giữa kỳ mà không cần giải thích.
  - Trường hợp sinh viên chỉ bài cho bạn khác dẫn đến trùng lấp vượt quá tỷ lệ quy định mặc định bị cấm thi cuối kỳ/nhận 0 điểm giữa kỳ mà không cần giải thích.
- Bài làm bị lỗi sinh viên sẽ được nhận điểm 0 vào điểm kiểm tra giữa kỳ.
- Lưu ý KHÔNG đổi tên hàm, tham số, thêm thư viện trong file cho trước nếu sinh viên tự ý thay đổi dẫn đến chương trình chấm bị sai, sinh viên sẽ nhận điểm 0 vào điểm kiểm tra giữa kỳ.

## Quan trong:

- Sinh viên xoá hết các lệnh nhập, xuất và gọi hàm trước khi nộp bài
- Các testcase mẫu cung cấp không phải là testcase dùng để chấm bài vì vậy sinh viên nên đọc đề cẩn thận trước khi nộp bài.
- Sinh viên có thể viết thêm hàm (do sinh viên tự định nghĩa), tuy nhiên lưu ý các yêu cầu phải được thực hiện tương ứng bên trong các hàm  $req_i(\cdot), \forall i \in [1,8]$
- Thời gian: Hết ngày 02/01/2022



## 2 Câu hỏi

Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:

**Câu 1:** Cho hàm số f(x) và g(x). Viết hàm  $\mathbf{req1}(.)$  để tìm đạo hàm cho các phép tính bên dưới (1 **điểm**)

- 1. f(x) + g(x), x = a
- 2.  $f(x) \cdot g(x), x = a$
- 3. f(g(x)), x = a
- 4. f(x)/g(x), x = a

Ghi chú: Hàm req1(.):

- Đầu vào: f(x), g(x) và giá trị  $a \in R$
- Đầu ra: kiểu *tuple* chứa kết quả các phép tính 1, 2, 3, 4, trường hợp phép tính nào không tính được trả về None

Lưu ý:

- Kết quả sinh viên làm tròn 2 chữ số, kết quả trả về  $\in R$
- Sinh viên chỉ được tính điểm khi tất cả các yêu cầu đúng.

**Câu 2:** Viết hàm  $\mathbf{req2}(.)$  tìm phương trình tiếp tuyến (xấp xỉ tuyến tính) với hàm số f(x,y,z) tiếp xúc tại điểm  $P(a_1,a_2,a_3,f(a_1,a_2,a_3))$  (1 điểm)

Ghi chú: Hàm req2(.):

- Đầu vào: f(x, y, z) và giá trị  $a_1, a_2, a_3 \in R$
- Đầu ra: phương trình tiếp tuyến (xấp xỉ tuyến tính), trường hợp không tính được trả về None, kết quả các hệ số của phương trình  $\in R$

Câu 3: Viết hàm reg3(.) tính đao hàm của hàm w(x(t), y(t), z(t)) theo t, tai điểm t = a (1 điểm)

Ghi chú: Hàm req3(.):

- Đầu vào: các hàm số  $w(x(t),y(t),z(t)),\,x(t),y(t),z(t),$  và a
- Đầu ra: kết quả của  $\frac{dw}{dt}$  tại a, trường hợp không tính được trả về None, kết quả trả về  $\in R$

Câu 4: Viết hàm req4(.) để khai triển chuỗi nhị thức  $(a+b)^n$  như sau (1 diểm)

$$(a+b)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} a^{n-i}b^i$$
$$= a^n + na^{n-1}b + \frac{n(n-1)}{2!}a^{n-2}b^2 + \dots$$



Ghi chú: Hàm req4(.):

• Đầu vào: a, b và giá trị mũ  $n \in N^+$ 

Đầu ra: chuỗi nhị thức, các hệ số khai triển ∈ R, trường hợp không khai triển được trả
về None.

Câu 5: Viết hàm req5(.) để xác định các điểm cực tiểu địa phương (local minima), cực đại địa phương (local maxima) và điểm yên ngựa (saddle point) của hàm số f(x,y) (2 điểm)

Ghi chú: Hàm req5(.):

• Đầu vào: f(x,y)

• Đầu ra: kiểu tuple chứa danh sách các điểm cực tiểu địa phương, cực đại địa phương và yên ngựa  $\in R$ 

 $\underline{\text{Luu } \acute{y}}$ :

• Trường hợp nào không có thì trả về danh sách rỗng

• Sinh viên chỉ được tính điểm khi tất cả các yêu cầu đúng.

Câu 6: Viết hàm req6(.) để giải mã thông điệp (Cirpher-text) bất kỳ tương ứng khóa (Secret-key) được tính bởi hàm số  $f(x,y,z) = |x^2 - y^2 - z|$  với  $x,y,z \in [0,9]$  cho trước, sử dụng phương pháp XOR (2 điểm)

Ghi chú: Hàm req6(.):

• Đầu vào: thông điệp cần giải mã (kiểu chuỗi),  $x,y,z \in [0,9]$ 

• Đầu ra: thông điệp đã giải mã (kiểu chuỗi), trường hợp không tính được trả về None.

Câu 7: Viết hàm req7(.) tìm phương trình y(x) = mx + b và dự đoán giá trị của  $y(x^p)$ 

$$m = \frac{(\sum_{k=1}^{n} x_k)(\sum_{k=1}^{n} y_k) - n \sum_{k=1}^{n} x_k y_k}{(\sum_{k=1}^{n} x_k)^2 - n \sum_{k=1}^{n} x_k^2}$$
$$b = \frac{1}{n} (\sum_{k=1}^{n} y_k - m \sum_{k=1}^{n} x_k)$$

Với  $\{(x,y)\}_{i=1}^n$  là tập giá trị điểm đầu vào tương ứng (1 điểm)



Ghi chú: Hàm req7(.):

• Đầu vào: tập điểm  $D = \{(x,y)\}_{i=1}^n$  và giá trị  $x^c$  cần dự đoán

• Đầu ra: kết quả giá trị dự đoán  $y(x^c)$ 

Lưu ý:

• Kết quả  $y(x^p) \in R$ , sinh viên làm tròn 2 chữ số.

• xp tập danh sách tọa độ x và yp tập danh sách tọa độ y, và  $x^c$  là giá trị điểm cần dự đoán.

Câu 8: Viết hàm req8(.) để tìm nghiệm xấp xỉ của hàm số f(x) với điểm  $x_0$  ban đầu, theo phương pháp Gradient Desent:

$$x_{t+1} = x_t - \eta f'(x_t)$$

điều kiện dừng thỏa mãn |  $f'(x_{t+1})$  |<  $\epsilon$ . Với  $\eta$  là tỷ lệ học (learning rate),  $\epsilon$  là giá trị độ lỗi chấp nhận (1 điểm)

Ghi chú: Hàm req8(.):

• Đầu vào:  $f(x), \eta, x_0, \epsilon$ 

 $\bullet$  Đầu ra: kết quả nghiệm xấp xỉ  $x^*,$  trường hợp không tính được trả về None

Lưu ý: với kết quả nghiệm xấp xỉ  $x^*$ , sinh viên làm tròn 2 chữ số, kết quả trả về  $\in R$