

Démarrage avec le logiciel AlgoBox

A. Ouvrir le logiciel.

➤ Installation

<https://www.xmlmath.net/algobox/download.html>

➤ Utilisation

On obtient dans la fenêtre « Code de l'algorithme » la structure de l'algorithme.



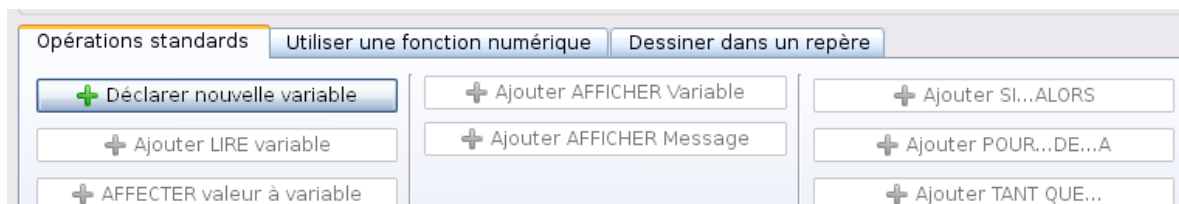
B. Entrer l'algorithme

Pour entrer cet algorithme, nous devons compléter la rubrique VARIABLES puis entrer les instructions entre DEBUT ALGORITHME et FIN ALGORITHME. Les instructions peuvent-être entrées en MODE NORMAL ou en MODE EDITEUR DE TEXTE (boutons en haut à droite).

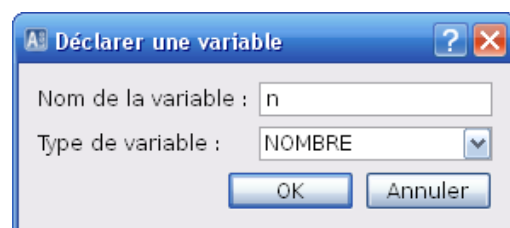
➤ Les variables

AlgoBox nécessite de déclarer toutes les variables utilisées dans l'algorithme.

En MODE NORMAL, dans l'onglet «Opérations standards», en bas, cliquer sur «Déclarer une variable».



Compléter la boîte de dialogue ainsi :



Valider par OK : la déclaration de la variable n est insérée dans l'algorithme.

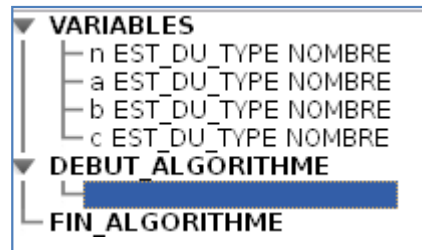


En MODE EDITEUR DE TEXTE, en étant placé dans la rubrique VARIABLES de l'algorithme, cliquer sur «Déclarer une variable» dans l'onglet «Opérations standards», en bas. Dans «• EST_DU_TYPE •», remplacer le premier point par le nom de la variable et le deuxième par son type.

➤ Les instructions

En MODE NORMAL, la ligne DEBUT ALGORITHME est sélectionnée automatiquement. Cliquer sur le bouton 

Une ligne vide est créée immédiatement en-dessous de la ligne sélectionnée pour entrer une instruction :



Les différentes opérations standard sont désormais disponibles en bas de l'écran :



Exemple avec l'instruction **LIRE n** :

Cliquer sur 


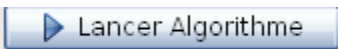
La boîte de dialogue propose la liste des variables déclarées. Choisir n en validant par OK.



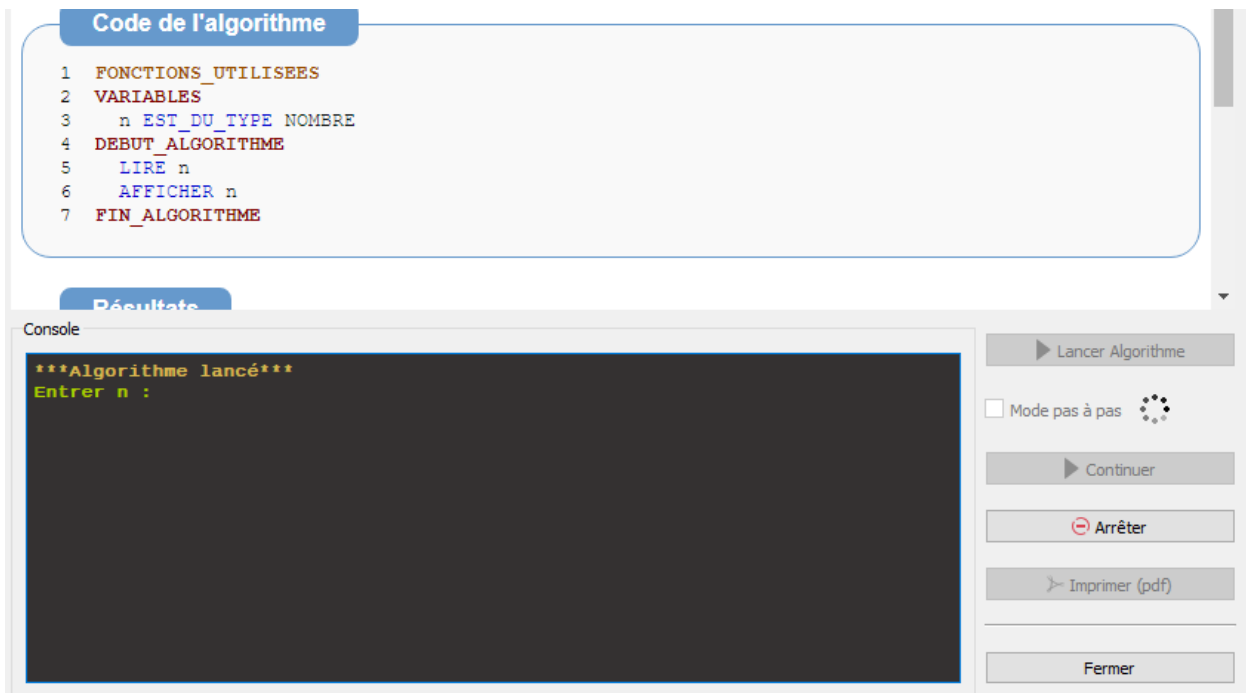
L'instruction LIRE n est insérée dans l'algorithme, entre DEBUT_ALGORITHME et FIN_ALGORITHME.

C. Exécuter l'algorithme

➤ RUN

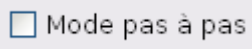
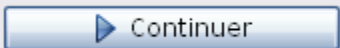
Cliquer sur  puis sur  dans la nouvelle page.

Dans le fenêtre CONSOLE, entrer la valeur de n que vous choisissez et valider :



➤ PAS à PAS (mode débogage)

Ce mode permet de bien comprendre l'exécution d'un algorithme par la CPU et de déboguer (tracker, isoler) ses erreurs d'exécution).

- Cocher la case  puis Lancer l'algorithme.
- La première ligne de code est exécutée.
- L'état des variables dans la RAM figure au-dessus de la CONSOLE.
- Cliquer sur  pour exécuter la ligne suivante.
- Continuer ainsi jusqu'à la fin de l'algorithme en observant l'état des variables