



**COURS n°2**  
**COMMUNIQUER AVEC**  
**PROGRAMME**  
**Saisie clavier et Affichage**  
**écran**



1

---

---

---

---

---

---

---



---

---

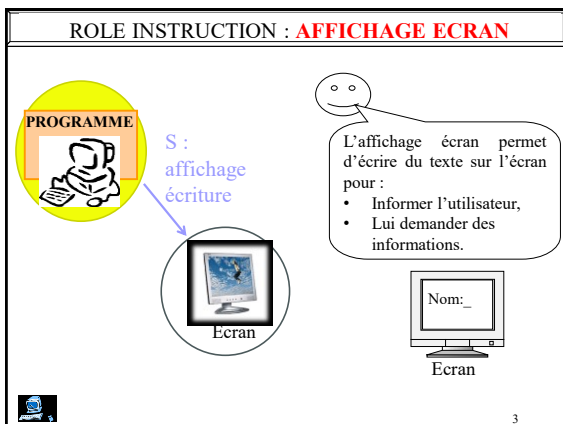
---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

## SYNTAXE INSTRUCTION : AFFICHAGE ECRAN



Donner texte ou nom variable à afficher :



### VARIABLES

// Age des étudiants

age EST\_DU\_TYPE NOMBRE

### DEBUT\_ALGORITHME

age PREND\_LA\_VALEUR 18

// affichage texte seul (\n : passage à la ligne)

AFFICHER " \nVotre age est : "

// affichage valeur variable

AFFICHER age

### FIN\_ALGORITHME



4

---

---

---

---

---

---

---

---

## EXECUTION Instruction AFFICHAGE ECRAN



1. Arrivé à l'instruction d’Affichage: le CPU affiche le texte, là où se trouve le curseur de l’écran.
2. il affiche la valeur de la variable donnée en paramètre, là où se trouve le curseur de l’écran.



match : entier  
ECRIRE "Match :"  
match= 2  
ECRIRE match

&match

2

match

CPU

→



Ecran



5

---

---

---

---

---

---

---

---

## ROLE INSTRUCTION : SAISIE CLAVIER

E : lecture



3

age



La saisie clavier permet de lire des valeurs tapées au clavier par l'utilisateur du programme, afin de les affecter à une variable.

La saisie clavier permet d'initialiser des variables.



6

---

---

---

---


---

---


---

---

SYNTAXE INSTRUCTION : **SAISIE CLAVIER**



✚ Donner variable qui reçoit la saisie :




```

VARIABLES
age EST_DU_TYPE NOMBRE // Age des étudiants

DEBUT_ALGORITHME
// demande à l'utilisateur du programme
AFFICHER " Quel est votre age : "
// récupération de la valeur tapée au clavier par l'utilisateur
LIRE age // !! ALGOBOX affiche automatiquement le
message de demande de valeurs, pas le C !!

FIN_ALGORITHME
    
```



7

---

---

---

---



---

---



---

---

EXECUTION Instruction **SAISIE CLAVIER**

1. Arrivé à l'instruction de Saisie, le CPU attend de détecter la touche RC en Entrée.
2. La valeur, précédant le RC, est stockée par le CPU dans la zone mémoire de la variable indiquée.

8

---

---

---

---

---

---

---

---