

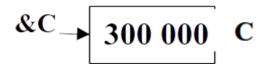


Algorithmique & Programmation en C

DECLARER CONSTANTE

Ressources:

Diapos MEMORISER



Objectif:

- Connaître la notion de *Constante*.
- Comment déclarer une constante dans un programme ?

1. **DEFINITION**

Il existe deux formes de **données** : les **variables et les constantes**. Les variables sont les plus couramment utilisées dans les programmes, car le programmeur peut changer leur valeur autant que nécessaire dans le programme. Les constantes sont, dans certains cas, préférées aux variables.

Exemples de constantes:

TVA = 0.196

PI = 3.14

Une constante est une donnée dont la valeur <u>ne</u> peut <u>pas</u> varier en cours d'exécution du programme : sa valeur (entière, réelle, caractère...) est fixée en début de programme, puis ne peut plus être changée par les instructions ; elles est stockée dans la RAM en lecture seule lorsque le programme est en cours d'exécution. Une constante, comme une variable, lors de l'exécution du programme, est décrite par :

- **x** un **nom** (étiquette associée à une zone mémoire RAM -ex. C sur le schéma en haut-);
- x un valeur (contenu 300 000 dans la zone mémoire sur le schéma);
- \mathbf{x} une adresse dans la RAM (pointeur & C sur la zone RAM de la variable C).

Pour caractériser une constante, il faut lui associer un type de donnée, compatible avec sa nature :

- x sur combien de bits la valeur de la constante est-elle codée (par exemple, une taille de sa zone mémoire de 2 octets est associée à un type « petit entier naturel ») ?
- x la valeur de la constante est-elle négative (type non signé ou type signé)?
- x quel est le **domaine de capacité** du type choisi (par exemple, un type « petit entier naturel » a des valeurs comprises dans [0,65535]) ? **ATTENTION aux DEPASSEMENT de CAPACITE !!**
- x quels sont les opérateurs applicables à la constante (par exemple, + / * et % pour des entiers) ?

<u>Les types simples du langage C</u>:

ТҮРЕ	Signification	CAPACITE	TAILLE (en octets)
char / unsigned char	caractère	[-128,127] / [0,255]	1
unsigned short	Entier non signé court	[0,65 535]	2
short	Entier signé court	[-32 768,32 767]	2
unsigned long ou unsigned int	Entier non signé long	[0,4 294 967 295]	4
long ou int	Entier signé long	[-2147483648,2147483647]	4
float	Réel simple précision	$[+-3.4 \ 10^{38}, +-3.4 \ 10^{38}]$	4
double	Réel double précision	$[+-1.7 \ 10^{308}, +-1.7 \ 10^{308}]$	8

2. ALGORITHME (DÉCLARATION CONSTANTE)

L'instruction de déclaration de constante permet d'indiquer les valeurs fixes que le programme pourra utiliser. Elle s'écrit dans la *partie données* de la fonction qui utilise cette constante :



Règle de programmation : nommage des constantes

- Noms explicites, pas trop longs;
- TOUTES les lettres en majuscules ;
- Préciser rôle constante avec un commentaire explicatif.

Le programmeur choisira une donnée constante, plutôt qu'une variable, dans son algorithme lorsque la valeur de la donnée ne varie pas au cours de l'exécution du programme. Le **programmeur reconnaît visuellement qu'il s'agit d'une constante** (majuscules) et ne risquera pas de tenter de modifier sa valeur dans ses instructions.

Le programmeur choisira une donnée constante, plutôt qu'une valeur écrite directement dans les instructions, car le <u>nom explicite</u> d'une constante dans une instruction est plus lisible qu'une valeur : la signification de la grandeur est directement compréhensible.

D'autre part, lorsqu'une valeur constante est utilisée plusieurs fois dans un programme, il est **plus simple de la déclarer une seule fois pour la <u>maintenance du programme</u>. Si cette valeur change un jour (comme par exemple pour un taux de TVA qui est constant lors de l'exécution du programme, mais qui peut varier à l'occasion d'un changement de gouvernement), le programmeur n'aura qu'à changer la valeur de sa constante, lors de sa déclaration, plutôt que toutes les instructions qui utilisent cette valeur.**

Exemple d'utilisation de constante : prixTTC = prixHTx(1+TVA)

est préférable à prixTTC= prixHTx1.196

3. CODAGE EN LANGAGE C (DÉCLARATION CONSTANTE)

La traduction en C consiste à indiquer d'abord le type de la constante, puis son nom suivi de sa valeur et d'un ; :

L'exécution, par le CPU de l'instruction de déclaration de constante entraîne la réservation d'un espace mémoire rempli (avec une valeur), tel que :

- x sa longueur (nombre d'octets) dépend du type choisi;
- son nom est *NOMCONSTANTE* et son adresse est &*NOMCONSTANTE*.
- x son contenu est <u>valeur</u> (affectation de <u>valeur</u> à NOMCONSTANTE).

