

DOSSIER de TRAVAIL LINUX et SAUVEGARDES

DOSSIER DE TRAVAIL

- TOUJOURS TRAVAILLER DANS SON PROPRE DOSSIER DE TRAVAIL :
 - DOSSIER COMMUN à tous les utilisateurs d'un PC : **Bureau/Data_etudiant** (icône sur le bureau).
 - CREER SON DOSSIER PERSONNEL dans Data_etudiant : dossier **nomFamille**.
- En changeant de PC, l'étudiant travaille dans un nouveau dossier à son nom, à créer sur le nouveau PC.
- Remarque : *ne travaillez pas directement sur la clef USB*, cela peut poser des problèmes.

SAUVEGARDES des FICHIERS de TRAVAIL

- Sauvegarder donc dans son dossier personnel (**Bureau/Data_etudiant/NomFamille**) sous Linux.
- PRENDRE GARDE de ne pas ECRASER ses programmes précédents avec un nouveau programme.
- *Donner des noms explicites aux fichiers* pour s'y retrouver, ne pas hésiter à créer des sous dossiers pour organiser l'espace de sauvegarde.
- **Sauver très régulièrement son travail**, ne pas attendre la validation finale du programme pour sauver, *des plantages système peuvent risquer de faire tout perdre*.
- Pour programmer avec LARP, il faut lancer la machine virtuelle (MV) Windows Développement. Pour programmer avec Code::Blocks, il est possible d'utiliser Linux ou la MV Windows Développement.
- *Remarque* : en travaillant dans une **MV Windows**, **il faut impérativement sauver régulièrement ses fichiers sur Data_etudiant (partition z:) sous Linux**. *Une sauvegarde locale dans la MV sera définitivement perdue lors de l'extinction de la MV*, notamment en cas de plantage.
- Les sessions de travail sous Linux sont ouvertes (dossier de travail accessibles à tous les utilisateurs). Donc, les fichiers sous Data_etudiant peuvent être effacés à tout moment. **IL FAUT donc IMPERATIVEMENT SAUVER son travail SUR SON ESPACE PERSONNEL EN FIN DE SEANCE (clef USB, Cloud, envoi par mail...)** !