ID	Программа №1	Программа №2	Изменения	Тип совпадения	Expected result I	Result Commo	ent
	1 #include <iostream></iostream>	#include <iostream></iostream>	1. Переименованы переменные; 2. Цикл for заменён на while;	3	74 %		
	<pre>using namespace std;  void bubble(int* arr, int size) {     for(int i = size = 1; i &gt;= 0; i) {         for(int j = 0; j &lt; i; j++) {             if (arr[j] &gt; arr[j+1]) {                 int tmp = arr[j];                 arr[j] = arr[j+1];                 arr[j+1] = tmp;             }         }     } }</pre>	<pre>using namespace std;  void bubble(double* arr, int size){   int i = size;   while(i &gt;= 0) {     for(int j = 0; j &lt; i; j++) {        if (arr[j] &gt; arr[j+1]) {          int tmp = arr[j];          arr[j] = arr[j+1];          arr[j+1] = tmp;     }   }   i; }</pre>	3. Переменные созданы в других областях кода.				
	<pre>int main() {   int arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3};   int size = 12;   bubble(arr, size);   for (int i = 0; i &lt; size; ++i) {      cout &lt;&lt; arr[i] &lt;&lt; " ";   }   return 0; }</pre>	<pre>int main(){   int size, i;   double arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3};   size = 12;   i = 0;   bubble(arr, size);   for (int i = 0; i &lt; size; ++i){      cout &lt;&lt; arr[i] &lt;&lt; " ";   }   return 0; }</pre>					
					00.04		
	<pre>2 #include<stdio.h> int main() {   int x=10;   int y=25;   int z=x+y;   printf(z); }</stdio.h></pre>	#include <stdio.h> int main() {     int a=5+5;     int b=30-5;     int c=a+b;     printf(c); }</stdio.h>	<ol> <li>Переименованы переменные;</li> <li>Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом.</li> </ol>	4	80 %		
	3 #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h></math.h></stdlib.h></stdio.h>	#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h></math.h></stdlib.h></stdio.h>	<ol> <li>Замена постфиксного инкремента на префиксный;</li> <li>Переменные созданы в других областях кода.</li> </ol>	3	97 %		
	<pre>int main() {   int n, m, b, b1, j, i, k=0;   unsigned long c=0, c1=0, c2;   scanf ("%d", &amp;n);   for (i=0; i&lt; n; i++) {     scanf ("%d", &amp;b);     c += pow (2, b);   }</pre>	int main() {     int n, m, b, b1, j, i, k=0;     unsigned long c=c1=0, c2;     scanf ("%d", &n);     for (i=0; i < n; ++i) {         scanf ("%d", &b);         c += pow (2, b);     }					
	scanf ("%d", &m); for (i=0; i< m; i++) { scanf ("%d", &b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 & c; for (i=0; i < 32; i++, k++) { if (c2&(1< <i)) i);<="" printf("%d",="" td=""><td>scanf ("%d", &amp;m); for (i=0; i&lt; m; ++i) { scanf ("%d", &amp;b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 &amp; c; for (i=0; i &lt; 32; ++i, ++k) { if (c2&amp;(1&lt;<i)) i);<="" printf("%d",="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></i))></td></i))>	scanf ("%d", &m); for (i=0; i< m; ++i) { scanf ("%d", &b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 & c; for (i=0; i < 32; ++i, ++k) { if (c2&(1< <i)) i);<="" printf("%d",="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></i))>					
	return 0;	return 0;					
	<pre>4 #include<stdio.h> #include<stdlib.h> #include<string.h>  char *concat(char** s, int n){     int i, l = 0;     char *res;     for (i = 0; i &lt; n; i++) {         gets(s[i]);         l += strnlen(s[i], 50);     }     res = (char *)malloc((l+1)*sizeof(char));     res[0] = 0;     for (i = 0; i &lt; n; i++)         strncat(res, s[i], l);     return res; }</string.h></stdlib.h></stdio.h></pre>	#include <stdio.h> #include<stdib.h> #include<string.h> //Конкатенация строк char *concat(char** s, int n) {     int i, l = 0;     char *res;     for (i = 0; i &lt; n; i++) {         gets(s[i]);         l += strnlen(s[i], 50);     }     res = (char *)malloc((l+1)*sizeof(char));     res[0] = 0;     for (i = 0; i &lt; n; i++)         strncat(res, s[i], l);     return res; }</string.h></stdib.h></stdio.h>	1. Добавлены комментарии		100 %		
	<pre>int main() {     char **s, *res;     int i, n;     scanf("%d\n",&amp;n);     s=(char **)malloc(n*sizeof(char*));     for (i=0;i<n;i++) (i="0;" *)malloc(50*sizeof(char));="" 0;="" <="" for="" free(res);="" free(s);="" free(s[i]);="" i="" i++)="" n;="" pre="" printf("%s\n",="" res="concat(s,n);" res);="" return="" s[i]="(char" }<=""></n;i++)></pre>	int main() {					
	5 #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h></math.h></stdlib.h></stdio.h>	#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h></math.h></stdlib.h></stdio.h>	1. Изменены типы переменных	2	96 %		
	const long long one = 1; #define GETBIT(x, pos) (((x) & (one << (pos)))!=0) #define GETLENGTH(x) ((x == 0) ? 1 : (int) floorl(log2l(x + 0.5)))  int main() {     long long a, b, k;     scanf("%lld%lld%lld", &a, &b, &k);     long long sum = 0;     int i;     for (i = GETLENGTH(b); i >= 0; i)     {         sum = (sum % k) * 2 + (a % k) * (GETBIT(b, i));     }     sum = sum % k;     printf("%lld\n", sum);     return 0; }	const long long one = 1; #define GETBIT(x, pos) (((x) & (one << (pos)))!=0) #define GETLENGTH(x) ((x == 0) ? 1 : (int) floorl(log2l(x + 0.5)))  int main(){     long a, b, k;     scanf("%ld%ld", &a, &b, &k);     long sum = 0;     int i;     for (i = GETLENGTH(b); i >= 0; i) {         sum = (sum % k) * 2 + (a % k) * (GETBIT(b, i));     }     sum = sum % k;     printf("%ld\n", sum);     return 0; }					
	6 int main()	void revarray(void *base, unsigned long nel, unsigned long width)	Разные программы		0 %		
	<pre>int mas=8, sum = 0, i, j; int a[mas], b[mas]; for (i=0; i<mas; &a[i]);="" &b[i]);="" ("no");<="" (a[j]="=" (i="0;" (j="0;" (sum="=mas)?" <="" b[i]="900;" b[i]){="" break;="" for="" i="" i++)="" i++){="" i<mas;="" if="" j="" j++){="" mas;="" pre="" printf="" printf("yes");="" scanf("%d",="" sum++;="" }=""></mas;></pre>	<pre>int i, j; char *n, k; nel *= width; n = base; for (j = 0; j &lt; nel/2; j += width){     i = 0;     while (i &lt; width){         k = *(n + j + i);         *(n + j + i) = *(n + nel + i - (j + width));         *(n + nel + i - (j + width)) = k;         i++;     } } return; }</pre>					
	<pre>(sum==mas)? printf("yes"): printf ("no"); return 0; }</pre>	}					