

ID	Программа №1	Программа №2	Изменения	Тип совпадения	Expected result	Result	Comment
1	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int a=5+5; int b=30-5; int c=a+b; printf(c); }</pre>	1. Переименованы переменные; 2. Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом.	4	75 %		
2	<pre>#include <iostream> using namespace std; void bubble(int* arr, int size){ for(int i = size = 1; i >= 0; i--){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j] = arr[j+1]; arr[j+1] = tmp; } } } } int main(){ int arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; int size = 12; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; void bubble(double* arr, int size){ int i = size; while(i >= 0){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j] = arr[j+1]; arr[j+1] = tmp; } } i--; } } int main(){ int size, i; double arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; size = 12; i = 0; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</pre>	1. Переименованы переменные; 2. Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом.	4	90 %		
3	<pre>bool is_Prime(int n){ if (n==1) return false; for(int i = 2; i*i<=n; ++i){ if (n%i==0)return false; } return true; }</pre>	<pre>bool is_Prime(int n){ for(int i = 2; i<=sqrt(n);i++){ if (n%i==0)return false; } if (n!=1) return true; else return false; }</pre>	1. Изменена последовательность условий выхода из функции; 2. Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом. 3. Замена префиксного инкремента на постфиксный;	4	64 %		
4	<pre>int main() { int mas=8, sum = 0, i, j; int a[mas], b[mas]; for (i=0; i<mas; i++) scanf("%d", &a[i]); for (i=0; i<mas; i++) scanf("%d", &b[i]); for (j=0; j < mas; j++){ for (i=0; i < mas; i++){ if (a[j] == b[i]){ sum++; b[i]=900; break; } } } (sum==mas)? printf("yes"): printf ("no"); return 0; }</pre>	<pre>void revarray(void *base, unsigned long nel, unsigned long width) { int i, j; char *n, k; nel *= width; n = base; for (j = 0; j < nel/2; j += width){ i = 0; while (i < width){ k = *(n + j + i); *(n + j + i) = *(n + nel + i - (j + width)); *(n + nel + i - (j + width)) = k; i++; } } return; }</pre>	Разные программы		0 %		
5	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int a=10; int b=25; int c=a+b; printf(c); }</pre>	1. Переименованы переменные	2	100 %		
6	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int main() { long n, x, result = 0, i, d; scanf ("%ld%ld", &n, &x); long a[n]; for (i = 0; i <= n; i++) { scanf ("%ld", &(a[i])); result = result * x + a[i]; } printf ("%ld\n", result); if (n==0) { printf ("0"); return 0; } if (n==1) { printf ("%d", a[0]); return 0; } long proiz = 0; long h=n; for (i = 0; i < h; i++) proiz = proiz * x + a[i] * (n--); printf ("%ld", proiz); return 0; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> //Полином int main() {long n, x, result = 0, i, d; scanf ("%ld%ld", &n, &x); long a[n]; for (i = 0; i <= n; i++) { //Ввод элементов scanf ("%ld", &(a[i])); result = result * x + a[i]; } printf ("%ld\n", result); if (n==0) { printf ("0"); return 0; } if (n==1) { printf ("%d", a[0]); return 0; } long proiz = 0; long h=n; for (i = 0; i < h; i++) proiz = proiz * x + a[i] * (n--); printf ("%ld", proiz); return 0; }</pre>	1. Добавлены комментарии, изменены пробелы	1	100 %		