Module 1 PlagiasmChecker	ShingleCheker	Προγραμμα №1 #include <stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</stdio.h>	Программа №2 #include <stdio.h> int main() { int a=10; int b=25; int c=a+b; printf(c); }</stdio.h>	Изменения 1. Переименованы переменные	Тип совпадения Expected result 2 100 %	
2 PlagiasmChecker	ShingleCheker	for (int i = 1; i < n; i++){ x = source[i].x, y = source[i].y; S += midline(yl, y) * (x - xl);	for (int i = 1; i < n; i++){ x = arr[i].x, y = arr[i].y; S +=(yl+y)/2*(x - xl);	 Переименованы переменные; Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом. 	4 39 %	
3 PlagiasmChecker	LevenstainCheker	#include <iostream> using namespace std; void bubble(int* arr, int size){ for(int i = size = 1; i >= 0; i){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j+1] = tmp; } } } } int main(){ int arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; int size = 12; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</iostream>	<pre>#include <iostream> using namespace std; void bubble(double* arr, int size){ int i = size; while(i >= 0){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j+1] = tmp; } } i; } } int main(){ int size, i; double arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; size = 12; i = 0; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</iostream></pre>	1. Переименованы переменные; 2. Цикл for заменён на while; 3. Переменные созданы в других областях кода.	3 74 %	
4 PlagiasmChecker	LevenstainCheker	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</stdio.h></pre>	#include <stdio.h> int main() { int a=5+5; int b=30-5; int c=a+b; printf(c); }</stdio.h>	1. Переименованы переменные; 2. Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом.	4 80 %	
5 PlagiasmChecker		#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h> int main() { int n, m, b, b1, j, i, k=0; unsigned long c=0, c1=0, c2; scanf ("%d", &n); for (i=0; i< n; i++) { scanf ("%d", &b); c += pow (2, b); } scanf ("%d", &b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 & c; for (i=0; i < 32; i++, k++) { if (c2&(1<<i)) 0;="" i);="" printf("%d",="" return="" td="" }="" }<=""><td>#include <stdio.h> #include <stdib.h> #include <math.h> int main() { int n, m, b, b1, j, i, k=0; unsigned long c=c1=0, c2; scanf ("%d", &n); for (i=0; i< n; ++i) { scanf ("%d", &b); c += pow (2, b); } scanf ("%d", &b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 & c; for (i=0; i < 32; ++i, ++k) { if (c2&(1<<i)) 0;="" i);="" printf("%d",="" return="" td="" }="" }<=""><td>1. Замена постфиксного инкремента на префиксн 2. Переменные созданы в других областях кода.</td><td></td><td></td></i))></math.h></stdib.h></stdio.h></td></i))></math.h></stdlib.h></stdio.h>	#include <stdio.h> #include <stdib.h> #include <math.h> int main() { int n, m, b, b1, j, i, k=0; unsigned long c=c1=0, c2; scanf ("%d", &n); for (i=0; i< n; ++i) { scanf ("%d", &b); c += pow (2, b); } scanf ("%d", &b1); c1 += pow (2, b1); } c2 = c1 & c; for (i=0; i < 32; ++i, ++k) { if (c2&(1<<i)) 0;="" i);="" printf("%d",="" return="" td="" }="" }<=""><td>1. Замена постфиксного инкремента на префиксн 2. Переменные созданы в других областях кода.</td><td></td><td></td></i))></math.h></stdib.h></stdio.h>	1. Замена постфиксного инкремента на префиксн 2. Переменные созданы в других областях кода.		
6 PlagiasmChecker	OperatorMetricksCheker	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</stdio.h></pre>	#include <stdio.h> int main() { int a=5+5; int b=30-5; int c=a+b; printf(c); }</stdio.h>	 Переименованы переменные; Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом. 	4 75 %	
	OperatorMetricksCheker	<pre>#include <iostream> using namespace std; void bubble(int* arr, int size){ for(int i = size = 1; i >= 0; i){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j] = arr[j+1]; arr[j+1] = tmp; } } } } int main(){ int arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; int size = 12; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</iostream></pre>	<pre>#include <iostream> using namespace std; void bubble(double* arr, int size){ int i = size; while(i >= 0){ for(int j = 0; j < i; j++){ if (arr[j] > arr[j+1]){ int tmp = arr[j]; arr[j+1]; arr[j+1] = tmp; } } i; } } int main(){ int size, i; double arr[]={3,2,1,5,4,22,31,0,-3,-5,1,3}; size = 12; i = 0; bubble(arr, size); for (int i = 0; i < size; ++i){ cout << arr[i] << " "; } return 0; }</iostream></pre>		4 90 %	
	OperatorMetricksCheker	<pre>bool is_Prime(int n){ if (n==1) return false; for(int i = 2; i*i<=n;++i){ if (n%i==0)return false; } return true; }</pre>	<pre>bool is_Prime(int n){ for(int i = 2; i<=sqrt(n);i++){ if (n%i==0)return false; } if (n!=1) return true; else return false; }</pre>	 Изменена последовательность условий выхода из функции; Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом. Замена префиксного инкремента на постфиксний вычислениями. 		
1 PlagiasmChecker	SningleCheker	#include <stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</stdio.h>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</stdio.h></pre>	Идентичные программы	1 100 %	
					The state of the s	