

ID	Программа №1	Программа №2	Изменения	Тип совпадения	Expected result	Result	Comment
1	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int a=10; int b=25; int c=a+b; printf(c); }</pre>	1. Переименованы переменные	2	100 %		
2	<pre>for (int i = 1; i < n; i++){ x = source[i].x, y = source[i].y; S += midline(y1, y) * (x - xl); }</pre>	<pre>for (int i = 1; i < n; i++){ x =arr[i].x, y =arr[i].y; S +=(y1+y) /2* (x - xl); }</pre>	1. Переименованы переменные; 2. Математические вычисления заменены вычислениями с таким же результатом.	4	39 %		
3	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> int main() { long n, x, result = 0, i, d; scanf ("%ld%ld", &n, &x); long a[n]; for (i = 0; i <= n; i++) { scanf ("%ld", &a[i]); result = result * x + a[i]; } printf ("%ld\n", result); if (n==0) { printf ("0"); return 0; } if (n==1) { printf ("%d", a[0]); return 0; } long proiz = 0; long h=n; for (i = 0; i < h; i++) proiz = proiz * x + a[i] * (n--); printf ("%ld", proiz); return 0; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> //Полином int main() {long n, x, result = 0, i, d; scanf ("%ld%ld", &n, &x); long a[n]; for (i = 0; i <= n; i++) { //Ввод элементов scanf ("%ld", &a[i]); result = result * x + a[i]; } printf ("%ld\n", result); if (n==0) { printf ("0"); return 0; } if (n==1) { printf ("%d", a[0]); return 0; } long proiz = 0; long h=n; for (i = 0; i < h; i++) proiz = proiz * x + a[i] * (n--); printf ("%ld", proiz); return 0; }</pre>	1. Добавлены комментарии, изменены пробелы	1	100 %		
4	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h> const long long one = 1; #define GETBIT(x, pos) (((x) & (one << (pos))) !=0) #define GETLENGTH(x) ((x == 0) ? 1 : (int) floor(log2l(x + 0.5))) int main() { long long a, b, k; scanf("%lld%lld%lld", &a, &b, &k); long long sum = 0; int i; for (i = GETLENGTH(b); i >= 0; i--) { sum = (sum % k) * 2 + (a % k) * (GETBIT(b, i)); } sum = sum % k; printf("%lld\n", sum); return 0; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <math.h> const long long one = 1; #define GETBIT(x, pos) (((x) & (one << (pos))) !=0) #define GETLENGTH(x) ((x == 0) ? 1 : (int) floor(log2l(x + 0.5))) int main(){ long a, b, k; scanf("%ld%ld%ld", &a, &b, &k); long sum = 0; int i; for (i = GETLENGTH(b); i >= 0; i--) { sum = (sum % k) * 2 + (a % k) * (GETBIT(b, i)); } sum = sum % k; printf("%ld\n", sum); return 0; }</pre>	1. Изменены типы переменных	2	57 %		
5	<pre>#include<stdio.h> #include<stdlib.h> #include<string.h> int strdiff(char *a, char *b) { long i, j, g, f; if (strlen(a) >= strlen(b)) f = strlen(b); else f = strlen(a); if ((strlen(a) != 0) && (strlen(b) != 0)) { for (i = 0; i < f+1; i++){ for (j = 0; j < 8; j++){ if (((a[i] >> (j)) & 1) != (((b[i] >> (j)) & 1)){ g = i * 8 + j; return g; } } } } else return 0; return -1; }</pre>	<pre>struct Elem *searchlist(struct Elem *list, int k){ struct Elem *p = list; while (p){ if (p->tag == INTEGER && p->value.i == k) return p; if (p->tag == LIST){ struct Elem *tp = searchlist(p->value.list, k); if (tp) return tp; } p = p->tail; } return p; }</pre>	Две разные программы		0 %		
6	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int x=10; int y=25; int z=x+y; printf(z); }</pre>	Идентичные программы	1	100 %		