שאלה 1:

עקרון הכימוס הוא עקרון חשוב בOOP, עקרון זה אומר שכל אובייקט מסתיר את המידע ואת אופן הפעולות שלו מהאובייקטים האחרים. וזה למה לכל אובייקט יש נתונים שהם public ו-private.

שאלה 2:

מחלקה זה מה שיוצר את האובייקטים כלומר כאשר אתה יוצר אובייקט אז הtype שלו יהיה המחלקה לעומת זאת מחלקה אבסטרקטית היא סוג של מחלקה שאי אפשר ליצור ממנה אובייקט אלא היא משמשת לבסיס לגזירה בלבד.

שאלה 3:

מחלקה זה מה שיוצר את האובייקטים כלומר יש בה תכונות שהם public ו-private וכאשר יוצרים אובייקטים עם מחלקות אז לכל אובייקט יש רכיבים משלו לעומת זאת מחלקה סטטית היא מחלקה שיש לה תכונות רק סטטיות כלומר התכונות משותפות לכל האובייקטים הנוצרים עם המחלקה הזאת, למחלקה סטטית אפשר גם לגשת למתודות(methods) שלה לפני שיוצרים אובייקט מכיוון שהמתודות לא שייכות לאובייקט אלא הם ברמת המחלקה.

שאלה 4:

מי שיכול לגשת לmembers אלה הם המחלקות הנגזרות, המחלקות הנגזרות יכולות לגשת חופשי לאותם members כאילו הם public.