

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

## Fakulta informačních Technologií

### IJA – 2. projekt

### **Požadavky**

- Vedoucí týmu: Smirnov Nikita, xsmirn02
- Člen týmu: Shaposhnik Bogdan, xshapo04
- Priority : 5 - nejvyšší , 0 - nejnižší

Priorita	Požadavek	Vlastník	Termín	Splněno
5	Vytvořený základní funkce pro prostředí hry. (Včetně zpracování hrací pole a umístění základních prvků)	xsmirn02 xshapo04	27.03	✓
4	Adaptace starých funkcí pomocí nových nástrojů a implementace odpovídajících rozhraní.	xsmirn02	22.04	✓
3	Sdílení odpovědnosti a priorit	xshapo04	22.04	✓
5	Přepracování kódu a vytvoření vlastního frameworku pro pohodlnější práci s kódem (náhrada JUNIT)	xsmirn02	09.05	✓
3	Implementace logování	xsmirn02	09.05	✓
5	Vytvoření základní GUI	xshapo04	09.05	✓
4	Implementace menu a možnosti výběru složitosti	xshapo04	09.05	✓
4	Procedurální generování úrovní v závislosti na zvolené složitosti	xsmirn02 xshapo04	09.05	✓
3	Implementace simulace a přehrání hry dopředu i zpět	xsmirn02	09.05	✓
5	Obecná kontrola kvality kódu a implementace funkcí	xshapo04	09.05	✓

Tabulka 1: Požadavky

## 1 Závěr

Přestože některé z plánovaných úkolů byly nakonec provedeny jinak nebo jinými osobami, lze splnění úkolů označit za úspěch. Proto lze projekt označit za zcela dokončený.