

# 一位八无混子的笔记 – Algèbre Linéaire 2

一位无竞赛、无科研、无学生会、无班委、无社团、  
无 npy、无运动、无社交的八无混子

2025 年 9 月 28 日



图 1: 作者

## 0 引言

### 0.1 关于本拙作

M.H.Dehon 老师是位非常优秀的数学教育者，学识渊博、水平极高. 不过他的课堂内容深度很大，常常让同学们一时难以消化；板书逻辑严谨，但对我们来说稍显晦涩；教材更是原汁原味，理解起来颇具挑战. 因此，这份笔记的目的，是在本人力所能及的范围内，帮大家更好地理解和消化他课堂上的内容（虽然本人水平有限，但聊胜于无，希望能有所帮助）.

需要说明的是笔记侧重于实用性（即如何理解知识并做题）而非基本概念和定理的证明，即便我认为后者其实更重要.

### 0.2 注意事项

1. 本人衷心希望您看到这里的时候并非考试前夕，否则我建议您早点睡觉，以便明天以丰沛的精神面对考试；
2. 本作品不可代替教材；
3. 如有问题请立刻向作者指出，本作品允许一切形式的谩骂、攻击、批评.

### 0.3 关于 Algèbre Linéaire

线性代数是一门非常重要的数学分支，需要我们具备良好的抽象思维能力。如果您认为您已经学明白了线性代数，那多半说明您菌子吃多了，那我建议您再好好想一想。

本笔记将试图以比较简单的方式帮助大家理解线性代数的内容。但依鄙人愚见，线性代数的理解离不开实践。证明定理、做题固然重要，但随手画画矩阵、向量，做做矩阵乘法，探讨极端情况，画画线性映射的几何意义等等，也是不同形式的实践。

## 1 欧几里得空间上的自同态 (endomorphisms)

自同态实际上就是一种算子，这里我们就不区分这两个名词了。

### 1.1 线性自同态的伴随算子 (adjoint)

如果哪一天，您想不开去了学量子力学，那请务必学好这一节。

**命题.** 对于任意自同态  $u \in \mathcal{L}(E)$ ，存在唯一的自同态  $u^* \in \mathcal{L}(E)$  使得

$$\forall x, y \in E \quad (u^*(x) | y) = (x | u(y)).$$

映射  $u \mapsto u^*$  是  $\mathcal{L}(E)$  上的一个对合自同态 (*involutif*，即平方后等于  $\text{id}$ )；此外，

$$(\text{id}_E)^* = \text{id}_E, \quad (u \circ v)^* = v^* \circ u^*,$$

对所有  $u, v \in \mathcal{L}(E)$  都成立。

**定义.** 对于所有  $u \in \mathcal{L}(E)$ ， $E$  上的自同态  $u^*$  被称为  $u$  的伴随 (*adjoint*)。

现在要证明伴随的存在性和唯一性。先给出一个定理辅助证明。

**命题** (Riesz 表示定理). 设  $E$  是一个欧几里得空间。对于  $E$  上的每一个线性泛函  $f \in E^*$ ，都可以找到唯一的向量  $v_f \in E$  使得

$$\forall x \in E \quad f(x) = (v_f | x).$$

称  $v_f$  为  $f$  的 *Riesz* 表示。

**证明. 唯一性:** 若  $v, w \in E$  满足

$$(v | x) = (w | x), \quad \forall x \in E,$$

则对所有  $x$  有  $(v - w | x) = 0$ 。取  $x = v - w$ ，得

$$\|v - w\|^2 = (v - w | v - w) = 0,$$

故  $v = w$ ，于是表示向量若存在则唯一。

**存在性:** 取  $E$  的一组正交标准基  $\{e_1, \dots, e_n\}$ 。定义

$$v_f := \sum_{i=1}^n f(e_i) e_i \in E.$$

任取  $x \in E$ ，记  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ ，则

$$f(x) = f\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i\right) = \sum_{i=1}^n x_i f(e_i).$$

另一方面,

$$(v_f | x) = \left( \sum_{i=1}^n f(e_i) e_i \middle| \sum_{j=1}^n x_j e_j \right) = \sum_{i,j} f(e_i) x_j (e_i | e_j) = \sum_{i=1}^n f(e_i) x_i.$$

两式相等, 因此  $f(x) = (v_f | x)$  对任意  $x$  成立. 存在性得证.

事实上, 这个证明相当于, 如果

$$\varphi(x) = \varphi_1 x_1 + \cdots + \varphi_d x_d$$

因此规定向量  $v = (\varphi_1 x_1, \dots, \varphi_d)$  即可.

有没有更好的方法?

抽象方法 (其实就是书上的方法): 定义线性映射

$$J: E \rightarrow E^*, \quad x \mapsto (x | \cdot)$$

众所周知,  $E$  和  $E^*$  维数相同, 根据秩定理 (théorème du rang, 中文是我瞎翻译的, 中文教材一般叫秩-零化度定理, 但那个和咱们学的形式不是很一样),

$$\text{rg } J = \dim E - \dim(\ker J)$$

若  $J$  是单射, 则  $\ker J = \{0\}$ , 所以

$$\text{rg } J = \dim E = \dim E^*$$

因此  $J$  是满射. 从而  $J$  是同构当且仅当  $J$  是单射. 下面证明  $J$  是单射.

取  $v \in \ker J$ , 则对所有  $y \in E$  有

$$0 = J(v)(y) = (y | v).$$

取  $y = v$ , 得  $\|v\|^2 = (v | v) = 0$ , 所以  $v = 0$ . 因此  $\ker J = \{0\}$ ,  $J$  是单射. 从而  $J$  是同构.

既然  $J$  是满射, 则对任意  $f \in E^*$  (这里  $f$  对应的是  $J$  定义中的  $(x | \cdot)$ ), 都存在  $v_f \in E$  (对应  $J$  定义中的  $x$ ) 使得

$$J(v_f) = f,$$

即

$$\forall x \in E \quad f(x) = J(v_f)(x) = (v_f | x).$$

唯一性是因为  $J$  是单射.

□

我们回到伴随算子的定义上来. 下面证明伴随算子是存在且唯一的.

证明. 对任意  $x \in E$ , 定义线性泛函

$$f_x : E \rightarrow \mathbb{R}, \quad y \mapsto (x | u(y)).$$

规定  $u^*$  的值为  $f_x$  的 Riesz 表示, 即

$$\forall x, y \in E \quad (u^*(x) | y) = f_x(y) = (x | u(y)).$$

伴随算子的线性请读者自行验证 (或者抄书).

□

注. 我们知道  $E$  s'identifie canoniquement à  $E^*$ , 用我们普通话说就是他俩其实是一回事, 只是一个的向量是竖着一条矩阵, 一个是横着一条矩阵. 既然如此, 如果大家还记得转置自同态, 那其实伴随算子和转置自同态基本上就是一回事, 只不过伴随算子是定义在欧几里得空间上的.

好消息, 接下来开始具象了.

命题. 设  $b$  是  $E$  的一个正交标准基. 在基  $b$  下, 线性算子  $u$  的伴随算子的矩阵是  $u$  的矩阵的转置:

$$\text{Mat}_b(u^*) = (\text{Mat}_b(u))^T.$$

证明. 设  $e_1, \dots, e_n$  是基  $b$  的向量. 矩阵  $\text{Mat}_b(u^*)$  的第  $(i, j)$  个元素是  $u^*e_j$  在基  $b$  下的第  $i$  个坐标:

$$(e_i | u^*(e_j)) = (e_j | u(e_i)).$$

因此它正是  $u(e_i)$  在基  $b$  下的第  $j$  个坐标, 也就是说, 就是矩阵  $\text{Mat}_b(u)$  的第  $(j, i)$  个元素.

□

接下来来直观理解这一结论.

伴随算子本质上从内积的角度刻画了线性映射. 我们在二次元 ( $\mathbb{R}^2$ ) 考虑这件事.

取标准正交基  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ . 设  $x$  和  $y$  是  $\mathbb{R}^2$  中的两个向量. 它们的矩阵形式为:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \quad Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

它们的内积定义为:

$$(x | y) = x_1y_1 + x_2y_2 = X^T Y = Y^T X.$$

或者

$$(x | y) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

这很好理解. 现在, 设  $u$  是  $\mathbb{R}^2$  上的一个线性自同态.

设  $u$  在基  $b$  下的矩阵是

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

那么  $u$  作用在  $x$  上的结果是

$$u(x) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

因此

$$(u(x) | y) = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

像之前一样, 把  $y$  立起来,  $x$  躺下. 将后面两项视作一个整体取转置. 注意:  $(AB)^\top = B^\top A^\top$

$$(u(x) | y) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

令  $u^*$  的矩阵为  $\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$  那么

$$(u(x) | y) = (x | u^*(y)).$$

这就是伴随算子的矩阵.

**命题.** 设  $u \in \mathcal{L}(E)$ . 则有如下关系:

1.  $\ker u^* = (\operatorname{Im} u)^\perp$ ,  $\operatorname{Im} u^* = (\ker u)^\perp$ ,  $\operatorname{rg} u^* = \operatorname{rg} u$
2. 设  $F$  是  $E$  的一个向量子空间;  $F$  是  $u$ -稳定的当且仅当  $F^\perp$  是  $u^*$ -稳定的.

证明. 对于命题 1, 按照定义验证即可:

$$u^*(x) = 0 \iff \forall y \in E \quad (u^*(x) | y) = 0 \iff \forall y \in E \quad (x | u(y)) = 0 \iff x \in (\operatorname{Im} u)^\perp.$$

对于命题 1 的第二条, 只需交换  $u$  和  $u^*$  (因为  $(u^*)^* = u$ ). 对于第三条,

$$\operatorname{rg} u^* = \operatorname{codim} \ker u^* = \operatorname{codim} (\operatorname{Im} u)^\perp = \operatorname{rg} u.$$

第一个等号应用了秩定理, 第二个等号是命题 1 的第一条. 至于命题 2, 如果  $F$  是  $u$ -稳定的, 那么对任意  $x \in F^\perp$ ,

$$\forall y \in F \quad (u^*(x) | y) = (x | u(y)) = 0,$$

因为  $u(y) \in F$ . 反之亦然. □

关于伴随算子, 还有一些比较有趣的理解方法, 但这里太小写不下我们还没学过需要的预备知识.

## 1.2 正交算子 (orthogonal)

先规定符号,  $E$  是一个欧几里得空间, 维数为  $n$ ,  $u$  是  $E$  上的一个线性自同态.

定义. 称  $E$  的一个自同态  $u$  是 **正交的 (orthogonal)**, 如果它不改变内积, 也就是说

$$\forall x, y \in E \quad (u(x) | u(y)) = (x | y).$$

称  $u$  是  $E$  的一个 **线性等距映射 (isométrie linéaire)** (或向量等距映射, *ChatGPT* 说的, 我不确定), 如果它不改变范数, 也就是说

$$\forall x \in E \quad \|u(x)\| = \|x\|.$$

注. 当您看到两个定义同时出现在 *Dehon* 的书里, 就说明它们是等价的.

命题. 设  $b = (e_1, \dots, e_n)$  是  $E$  的一个正交标准基. 以下条件是等价的:

1. 自同态  $u$  是正交的;
2. 自同态  $u$  是线性等距映射;
3. 族  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  是  $E$  的一个正交标准基.

证明.  $1 \implies 3$  是显然的. 对一个正交标准基,  $u$  既不改变它们的长度, 也不改变它们两两之间的内积 (1 或 0), 因此它们的像仍然是一个正交标准基.

$3 \implies 2$  来自于在正交标准基中标量积的表达式; 事实上, 在条件 3 下, 由于  $u$  的线性, 向量  $x \in E$  在基  $(e_1, \dots, e_n)$  下的坐标与  $u(x)$  在基  $(u(e_1), \dots, u(e_n))$  下的坐标相同. 即如果  $x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$ , 那么  $u(x) = x_1 u(e_1) + \dots + x_n u(e_n)$ . 它们的长度只取决于坐标  $x_1, \dots, x_n$ , 因此  $\|u(x)\| = \|x\|$ .

$2 \implies 1$  来自极化公式:

$$(u(x) | u(y)) = \frac{1}{2}(\|u(x+y)\|^2 - \|u(x)\|^2 - \|u(y)\|^2) = \frac{1}{2}(\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) = (x | y).$$

□

一个典型的例子是之前学过的对称映射. 即如果  $p$  是一个正交投影算子, 那么  $s = 2p - \text{id}$  是一个正交算子.

上图是一个典型的二次元正交投影的对称映射. 可以看到,  $s(x)$  和  $s(y)$  的夹角和  $x$  与  $y$  的夹角相同, 且长度也对应相同, 从而  $(s(x) | s(y)) = (x | y)$ , 因此对称映射是一个正交算子.

接下来又要开始具象了, 因为涉及到矩阵了.

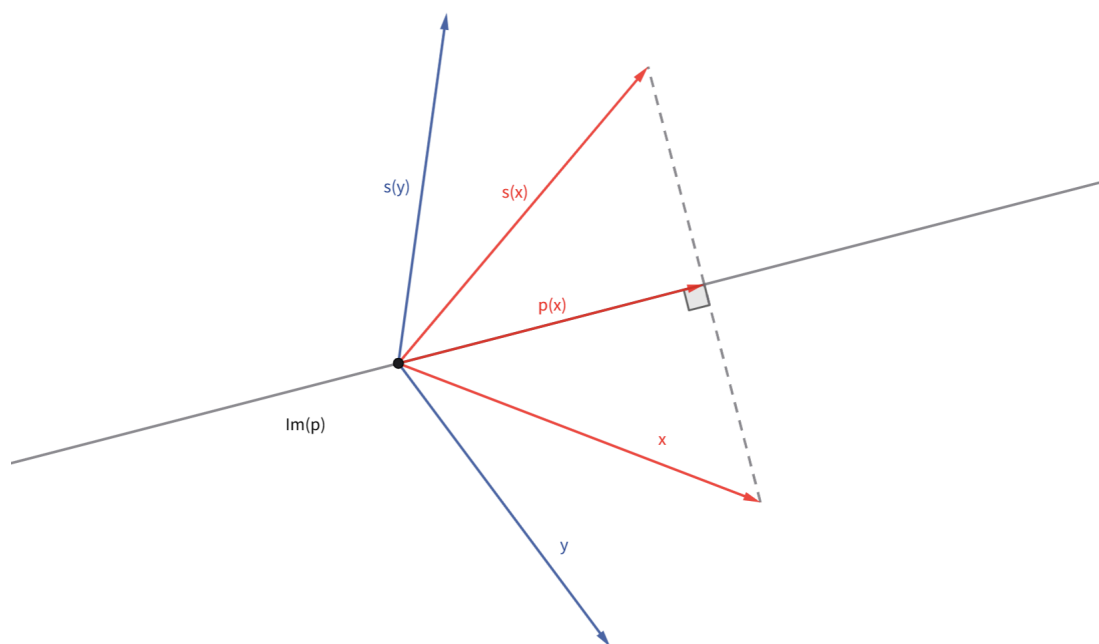


图 2: 对称映射是正交算子

定义. 设  $A \in M_n(\mathbb{R})$  是一个实方阵. 称  $A$  是一个 **正交矩阵** (*matrice orthogonale*), 如果

$$A^T A = I_n.$$

注. 不难看出, 如果  $A$  是正交矩阵, 那么  $A$  的各列构成一个正交标准基. 因为  $A^T A$  的第  $(i, j)$  个元素是  $A^T$  的第  $i$  行与  $A$  的第  $j$  列的内积, 也就是  $A$  的第  $i$  列与第  $j$  列的内积. 如果  $A^T A = I_n$ , 那么当  $i = j$  时, 内积为 1; 当  $i \neq j$  时, 内积为 0. 这正是正交标准基的定义.

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

命题. 设  $b$  是  $E$  的一个正交标准基. 以下条件是等价的:

1.  $u$  是  $E$  的一个正交自同态;
2. 自同态  $u$  是可逆的, 并且

$$u^{-1} = u^*;$$

3.  $u$  在基  $b$  下的矩阵是一个正交矩阵.

证明. 请读者自行验证. □



到现在, 我们不难看出: 正交自同态的作用, 实际上就是就是把坐标轴旋转 (可能还会翻转) 一下, 这一过程不改变向量之间的夹角和长度, 因此不改变内积. 因此, 任两个自同态的复合仍然是一个正交自同态. 聪明的您看到运算的封闭性, 会想到什么呢?

**命题.**  $E$  中的正交自同态构成一个群, 记作  $O(E)$ . 此外, 全体  $n$  阶正交矩阵也构成一个群.

这个群的单位元是恒等映射; 逆元是伴随算子. 除此之外, 我们之前学过, 1 和  $-1$  可以构成一个群. 现在, 考虑正交自同态  $u$  的行列式  $\det(u)$ . 设  $u$  的矩阵为  $A$ , 不难发现:

$$(\det(u))^2 = \det(A) \det(A^\top) = \det(I) = 1.$$

**命题.** 行列式是  $O(E)$  到  $\{1, -1\}$  的一个满同态.

**定义.** 由行列式定义的满同态, 它的核 (注意: 单位元是 1 而非 0!) 被称为  $E$  的**特殊正交群** (*groupe spécial orthogonal*), 记作  $SO(E)$ .

**命题.** 如果  $u$  是一个正交自同态, 且线性子空间  $F$  是  $u$ -稳定的, 那么  $F^\perp$  也是  $u$ -稳定的.

**证明.** 套用之前伴随算子的性质, 由于  $u^* = u^{-1}$  可知  $F^\perp$  是  $u^{-1}$ -稳定的, 因此  $u^{-1}(F^\perp) \subseteq F^\perp$ . 在此基础上, 因为  $u$  是满射, 所以  $u$  不改变一个线性子空间的维数, 因此  $\dim u^{-1}(F^\perp) = \dim F^\perp$ , 所以  $F^\perp = u^{-1}(F^\perp)$ , 从而  $u(F^\perp) = F^\perp$   $\square$

**命题.** 正交自同态的特征值是模为 1 的复数. 在实数域上, 正交自同态的特征值只能是 1 或  $-1$ .

**证明.** 设  $\lambda$  是  $u$  的一个特征值,  $x \in E \setminus \{0\}$  是对应的特征向量. 那么

$$\|u(x)\| = \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|.$$

另一方面, 由于  $u$  是一个线性等距映射,  $\|u(x)\| = \|x\|$ . 因此  $|\lambda| = 1$ .  $\square$

**命题.** 考虑二次元的情况.

若  $u$  是一个正交自同态, 那么:

1. 如果  $u \in SO(E)$ , 那么  $u$  是一个**旋转**; 具体体现为存在  $\theta \in [0, \pi]$ , 使得在一切正交标准基下,  $u$  的矩阵为

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & \mp \sin \theta \\ \pm \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

2. 如果  $u \in O(E) \setminus SO(E)$ , 那么  $u$  是一个**反射**. 存在一个正交标准基, 使得  $u$  的矩阵为

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

从直观感受上来说, 旋转就是把坐标轴旋转一个角度, 因此不论是哪个正交标准基下, 矩阵形式都一样. 反射是把坐标翻转, 但并不是所有正交标准基下矩阵形式都一样. 例如标准形式的反射

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

在标准基下是这样的形式, 相当于  $x$  坐标不变,  $y$  坐标翻转. 也就是关于  $x$  轴的反射. 但如果我们把  $x$  轴和  $y$  轴交换一下, 那么这个反射就相当于  $x$  坐标翻转,  $y$  坐标不变.  $x$  轴和  $y$  轴交换的矩阵是:

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

同一线性变换在新基下的矩阵为

$$B = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

表示关于  $y$  轴的反射. 这就是反射的一个例子.

此外, 我们还注意到  $P$  的行列式为  $-1$ , 因此  $P \in O(E) \setminus SO(E)$ . 那么在哪个正交标准基下, 反射的矩阵形式是

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

呢? 注意到  $P$  的实际作用是把  $x$  坐标和  $y$  坐标交换了一下, 实质上是关于  $y = x$  这条直线的反射. 因此, 选取第一个基向量为平行于这条直线的  $(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2})$ , 第二个基向量为  $(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2})$ , 就可以了. 读者可以用基变换公式自行验证.

换句话说, 二维平面内旋转, 转轴是垂直于这一平面的, 因此不论二维平面的正交标准基怎么选,  $u$  的矩阵形式都一样, 因为转轴的表达式不会变. 然而, 反射需要一个平面内直线作为“镜面”, 因此在不同的正交标准基下, 镜面的表达式是不一样的, 从而  $u$  的矩阵形式可能会有所不同.

现在我们回到三次元的情况.

**命题** (欧拉定理). 假设  $E$  是三维的. 设  $u \in SO(E) \setminus \{\text{id}_E\}$ . 那么,  $1$  是  $u$  的一个特征值, 并且与之相关的特征子空间是一个向量张成的直线, 称为  $u$  的旋转轴. 且存在唯一的实数  $\theta \in ]0, \pi]$ , 称为  $u$  的非定向角 (*angle non orienté*), 使得在任意一个正交标准基中, 如果第一个向量取在  $u$  的旋转轴上, 那么  $u$  的矩阵为

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \mp \sin \theta \\ 0 & \pm \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

这个定理我们在一门叫理论力学的课程中见到过, 不知道大家还记不记得.

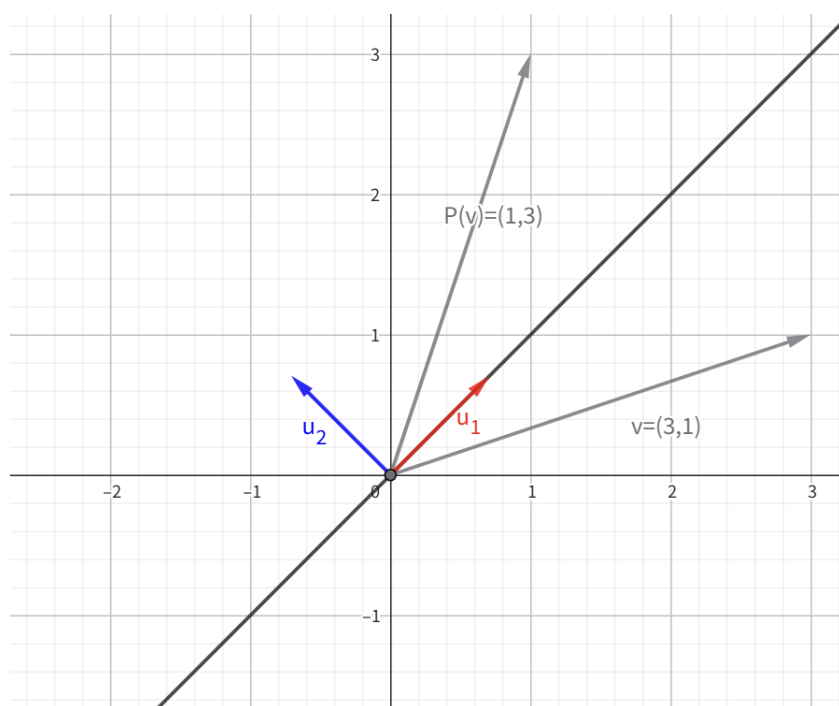


图 3: 以  $u_1$  和  $u_2$  为正交标准基,  $P$  的矩阵就是标准形式

证明. 一定存在一条  $u$ -稳定的向量直线; 否则将不会存在任何  $u$ -稳定的向量平面. (先别管, 当成公理) 设  $D$  是一条  $u$ -稳定的直线; 则  $u$  在  $D$  上诱导的是一个系数为  $\pm 1$  的相似映射:

$$u_D = \pm \text{id}_D \quad (\text{换句话说, } D \text{ 是 } u \text{ 的一个特征向量所张成的, 特征值是 } \pm 1).$$

之前我们证明了平面  $P = D^\perp$  也是  $u$ -稳定的;  $u$  在  $P$  上的限制  $u_P$  是  $P$  上的一个线性等距映射, 也就是说, 根据前一个命题, 它是  $P$  的一个旋转或者反射. 换句话说,  $u$  使转轴上的向量保持不变或翻转 (其实可以一定是不变, 待会就知道了), 使垂直于转轴的平面上向量旋转——作者注.

因此, 在适应分解  $E = D \oplus P$  的某个正交标准基  $b$  下 ( $b$  的第一个向量在  $D$  上),  $u$  的矩阵具有如下形式:

$$\begin{pmatrix} \pm 1 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & & C \end{pmatrix},$$

其中  $C \in O(2)$  是  $u_P$  在  $b$  的其余两个向量所构成的基下的矩阵. 由此可得:

$$1 = \det u = \pm 1 \cdot \det C = (\det u_D)(\det u_P).$$

如果  $u_D = -\text{id}_D$ , 那么  $u_P$  是  $P$  的一个反射, 因此存在  $e \in P$ , 使得  $u(e) = u_P(e) = e$ . 这里的  $e$  就是刚才我们说的镜面上的向量. 于是我们可以用直线  $\text{Vect}(e)$  替换  $D$ , 这样我们就可以回到  $u_D = \text{id}_D$  的情形. 因此不管怎么说, 都可以让 1 是  $u$  的一个特征值, 并且我们可以假设直线  $D$  由与特征值 1 对应的一个特征向量生成.

此时  $u_P$  是  $P$  的一个旋转, 且不同于  $\text{id}_P$ , 因此  $1 \notin \text{Sp}(u_P)$ , 从而  $D$  就是与特征值 1 相关的特征子空间.

因此平面

$$P = \ker(u - \text{id}_E)^\perp$$

被唯一确定, 并且  $u$  在适应分解  $E = D \oplus P$  的某个正交标准基下的矩阵就是 Euler 给出的形式, 其中  $\theta$  是  $u_P$  的非定向角.

□

总结这个证明的思路: 先声明稳定的直线和与之垂直的平面; 在此基础上, 如果直线对应特征值是 1, 就选为转轴; 否则算子在平面上的限制的特征值就是 -1, 是翻转, 如果这样那就选镜面为转轴. 至于刚才提到的公理...

**命题.** 任一自同态必有稳定的直线或二维平面.

证明. 考察自同态  $u$  的矩阵  $A$ . 若自同态有特征值  $\lambda$  则存在  $v \in E$ ,  $u(v) = \lambda v$ . 矩阵表示就是  $(A - \lambda I)V = 0$ . 所以  $\det(A - \lambda I) = 0$  注意到  $\det(A - \lambda I)$  是关于  $\lambda$  的  $n$  维多项式, 称为**特征多项式**. 去年我们学过, 实数域高维多项式一定有一次或二次的不可约因式. 如果特征多项式有一次因式, 就有实根, 这个根就是特征值,  $u$  就在对应的特征向量张成的直线上稳定.

反之如果它只有不可约的二次因式, 那么它有一对共轭复根  $\alpha = a_1 + ia_2$  和  $\bar{\alpha} = a_1 - ia_2$ , 在复数域有一个复特征向量  $z = x + iy$ , 满足  $u(z) = \alpha z$  展开, 对比实部和虚部: 由此可得

$$u(x + iy) = (a_1 + ia_2)(x + iy) = (a_1x - a_2y) + i(a_2x + a_1y)$$

比较实部与虚部, 得到

$$u(x) = a_1x - a_2y, \quad u(y) = a_2x + a_1y.$$

因此, 二维平面  $P = \text{Vect}(x, y)$  关于  $u$  是稳定的.

□

高维生物如何研究转圈圈和照镜子?

**命题.** 以下条件等价的:

1. 自同态  $u$  是正交的;
2. 存在一族  $u$ -稳定 2 维平面  $(P_i)_{i \in [1, r]}$ , 其中整数  $r$  介于 0 和  $[n/2]$  之间, 使得  $E$  可以分解为如下正交直和:

$$E = \ker(u - \text{id}_E) \oplus \ker(u + \text{id}_E) \oplus P_1 \oplus \cdots \oplus P_r,$$

这里任两个子空间互相正交. 并且对于任意  $i \in [1, r]$ , 自同态  $u$  在平面  $P_i$  上的限制  $u_{P_i}$  是一个旋转, 而不是  $\pm \text{id}_{P_i}$ .

证明. 如果 2 成立, 则  $u$  是一个线性等距映射, 并且在各个相互正交的子空间上稳定, 那么套用勾股定理即可得证.

反过来, 先假设  $u$  是一个**没有特征值**的正交自同态, 并对  $n$  进行归纳. 即假设定理对  $n-1$  及以前全部成立.

$n=2$  根据公理很容易得到.

假设  $n>2$ . 自同态  $u$  必然有一个  $u$ -稳定平面, 记作  $P_1$ .  $u_{P_1}$  是  $P_1$  上的一个正交自同态, 并且没有特征值 (因为  $u_{P_1}$  的任一特征值同时也是  $u$  的特征值, 我们刚设了  $u$  没有特征值), 所以它是  $P_1$  上的一个旋转, 且不同于  $\pm \text{id}_{P_1}$ . 另一方面,  $P_1^\perp$  是  $E$  的一个  $n-2$  维的  $u$ -稳定子空间; 将归纳假设应用于  $u$  在  $P_1^\perp$  上的限制, 就得到如下分解:

$$P_1^\perp = P_2 \oplus \cdots \oplus P_r,$$

其中每个  $P_i$  都是一个  $u$ -稳定平面, 并且  $u$  在  $P_i$  上的限制是一个旋转, 且不同于  $\pm \text{id}_{P_i}$ . 因此 2 得证, 并且  $n$  得是偶数.

上式没有  $\ker(u_{P_1^\perp} - \text{id}_E)$  和  $\ker(u_{P_1^\perp} + \text{id}_E)$ , 因为设了没有特征值. 这两项如果非空则  $u_{P_1^\perp}$  有特征值 1 或 -1.

在一般情况下 (假设  $u$  是任意一个正交自同态, **可能有特征值**), 设

$$F = \ker(u - \text{id}_E) \oplus \ker(u + \text{id}_E).$$

那么  $u_F$  是  $F$  上的一个正交对称映射. 首先这两个子空间  $\ker(u - \text{id}_E)$  和  $\ker(u + \text{id}_E)$  (可能为空) 是正交的 (请自行验证). 另一方面,  $F^\perp$  是一个  $u$ -稳定子空间, 且  $u_{F^\perp}$  是  $F^\perp$  上的一个没有特征值的正交自同态 (因为  $u$  特征值只能是  $\pm 1$ , 都在  $F$  里用完了). 对  $F^\perp$  的讨论, 照搬无特征值的证明过程即可.  $\square$

注. 对于  $n \geq 4$  的情况, 我无法给出可视化的易于理解的例子. 如果您认识高维生物, 可以请他给大家讲讲.

根据以上内容, 我们不难看出:

**命题.** 以下条件等价:

1. 线性自同态  $u$  是正交的;
2. 存在  $E$  的一组**正交标准基**, 使得  $u$  在该基下的矩阵是如下形式的分块对角矩阵:

$$\text{diag}(I_p, -I_q, R(\theta_1), \dots, R(\theta_r)),$$

其中  $p, q, r \in \mathbb{N}$ , 满足  $p + q + 2r = n$ , 且  $\theta_1, \dots, \theta_r \in (0, \pi)$ . 这里

$$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \in SO(2)$$

表示平面上的旋转矩阵.

很显然, 大矩阵中的  $I_p$  表示恒等的部分,  $-I_q$  表示翻转的部分, 其余各部分则表示各平面上的旋转. 可见高维生物要想理解旋转也是离不开二次元的. 这一切都是因为不可约的实多项式最高为二次, 大家可以想想为什么.

关于欧拉定理和后面的旋转相关内容, 固然证明方法很值得学习, 但它们在力学、工程学上的应用也是很有价值的. 数学来源于社会实践, 服务于社会实践, 决不能脱离生产而存在 (但可以脱离三次元而存在).

### 1.3 自伴算子 (auto-adjoint) (或对称算子)

这一节要开始抽象了.

**定义.** 我们称向量空间  $E$  上的线性算子  $u$  是自伴算子或对称算子, 如果  $u^* = u$ , 也就是说

$$\forall x, y \in E \quad (u(x) | y) = (x | u(y)).$$

**命题.**  $b$  是  $E$  上的正交标准基, 不难得出以下两条是等价的:

1.  $u$  是自伴算子.
2.  $u$  在  $b$  上的矩阵是对称的.

**证明.** 这很显然, 因为  $u$  是自伴算子等价于  $u$  在  $b$  上的矩阵的转置等于自己. □

很显然, 对称算子构成  $\mathcal{L}(E)$  上的一个线性子空间, 记作  $S(E)$ . 特别的, 如果  $E$  是  $\mathbb{R}^n$ , 那么  $S(E)$  的维数是  $\frac{n(n+1)}{2}$ , 因为  $n$  阶对称矩阵的值完全取决于对角线和对角线上 (下) 的元素.

**命题.** 向量空间  $E$  上的自伴的投影算子就是正交投影算子.

**证明.** 假设  $p$  是一个正交投影算子, 那么对于任意  $x, y \in E$ , 有

$$x - p(x) \perp p(y),$$

因此

$$(x | p(y)) = (p(x) | p(y)).$$

由对称性 (这是个常用技巧, 因为我们没规定  $x$  和  $y$  有什么不同, 所以交换他们俩) 可得

$$(x | p(y)) = (p(x) | y) = (p(x) | p(y)),$$

于是  $p^* = p$ .

反过来, 若  $p$  是满足  $p^* = p$  的  $E$  上的投影算子, 则对于任意  $x \in \ker p$ ,  $y \in \operatorname{Im} p$ , 有

$$(x | y) = (x | p(y)) = (p(x) | y) = 0.$$

因此  $\ker p \perp \operatorname{Im} p$ , 即  $p$  是正交投影. □

我很确定这道题我们上学期 TD 讲过，而且是我讲的。

**命题.** 假设线性算子  $u$  是自伴算子. 设  $F$  是  $E$  的一个  $u$ -稳定子空间; 那么其正交补  $F^\perp$  也是  $u$ -稳定的.

不用证了, 每节都有个类似的.

**命题.** 假设  $u$  是自伴算子. 那么在  $E$  中存在一条  $u$ -稳定的直线 (向量子空间). 换句话说, 算子  $u$  的特征值集合非空.

这个命题很重要.

**证明.** 反证法, 假设在  $E$  中不存在  $u$ -稳定直线, 也就没有实特征值. 根据那个公理, 可以推出存在一个二维  $u$ -稳定子空间  $F \subset E$ . 算子  $u$  在  $F$  上的限制  $u_F$  仍然是自伴算子 (因为  $u$  是自伴的). 因此, 在  $F$  的一个正交标准基下,  $u_F$  的矩阵表示为

$$M = \begin{pmatrix} a & c \\ c & b \end{pmatrix}.$$

由于  $u_F$  没有特征向量 (因为假设了  $u$  没有), 矩阵  $M - \lambda I_2$  对所有  $\lambda \in \mathbb{R}$  都是可逆的. 因此,

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \det \begin{pmatrix} a - \lambda & c \\ c & b - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - (a + b)\lambda + ab - c^2 \neq 0.$$

这对吗? 考察特征多项式

$$X^2 - (a + b)X + ab - c^2$$

它的判别式等于  $(a - b)^2 + 4c^2 > 0$ , 因此必有实根. □

线性代数的本质是数, 是抽象的, 但要想理解线性代数, 必须使用具象的方法. 下面来看另一个证明.

**证明.** (Boss 进入了祂的二阶段) 设函数

$$q: E \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto (x | u(x)).$$

由于该函数连续, 而单位球面

$$S = \{x \in E \mid \|x\| = 1\}$$

是紧集 ( $E$  是有限维的,  $S$  是闭集且有界), 所以  $q$  在  $S$  上面存在最大值和最小值, 也就是存在  $x_0 \in S$ , 使得

$$\forall x \in S \quad q(x_0) \leq q(x).$$

我们来证明:  $x_0$  是算子  $u$  的一个特征向量, 其对应特征值为  $\lambda = q(x_0)$ . 只需验证  $u(x_0)$  属于  $\text{Vect}(x_0)$ , 也就是正交于超平面  $(\text{Vect}(x_0))^\perp$  (因为在内积空间, 验证正交性是

很容易的, 乘一下等于 0 就行了), 即对于任意单位向量  $y \in E$ , 如果  $(x_0 | y) = 0$ , 那么有  $(u(x_0) | y) = 0$ .

取  $y \in S$ , 满足  $(x_0 | y) = 0$ . 我们可以定义一个通过  $x_0$  和  $y$  的“大圆”:

$$x_t = (\cos t)x_0 + (\sin t)y.$$

考虑函数

$$\varphi_y : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad t \mapsto q(x_t).$$

展开得:

$$\varphi_y(t) = (\cos t)^2 q(x_0) + (\sin 2t)(u(x_0) | y) + (\sin t)^2 q(y).$$

由于  $x_0$  的定义,  $\varphi_y$  在  $t = 0$  处取得极小值, 因此

$$0 = \varphi'_y(0) = 2(u(x_0) | y).$$

于是  $(u(x_0) | y) = 0$ , 证毕. □

既然有了特征值...

**命题.** 以下条件是等价的:

1. 线性算子  $u$  是自伴的;
2. 存在  $E$  的一个正交标准基, 使得  $u$  在此基下可对角化;
3.  $u$  可对角化, 且它的特征子空间两两正交;
4. 算子  $u$  有如下的谱分解:

$$u = \lambda_1 p_1 + \cdots + \lambda_s p_s,$$

其中  $p_1, \dots, p_s$  是正交投影,  $\lambda_1, \dots, \lambda_s$  是两两不同的实数.

**证明.** 2、3、4 相互是等价的, 这很显然, 只需证明 1 和 2 等价就行了.

如果存在  $E$  的一个正交标准基  $b$ , 在此基下  $u$  的矩阵是对角的, 那么由于对角矩阵是对称的, 可知  $u$  是自伴的.

反过来怎么证? 对维数  $n$  归纳证明. 若  $n = 1$ , 结论显然成立, 没什么可说的. 设  $n > 1$ , 并假设任意维数为  $n - 1$  的欧几里得空间上的自伴算子都能在某个正交标准基下对角化.

取  $u$  的一个单位特征向量  $e_n$  (它肯定存在, 我们证了  $u$  有稳定直线). 根据上面那个“不用证了”的命题 (不要藐视任何一个命题的结论, 即便忽视它的证明), 超平面  $H = (\text{Vect}(e_n))^\perp$  是  $u$ -稳定的. 因此, 限制在  $H$  上的算子  $u_H$  在  $H$  上是自伴的, 那么由归纳假设, 存在一个正交标准基  $(e_1, \dots, e_{n-1})$  对角化  $u_H$ . 于是  $(e_1, \dots, e_{n-1}, e_n)$  就是  $E$  的一个由特征向量构成的正交标准基. □



事已至此, 我们最后来看一下对称矩阵的谱定理.

**命题.** 设  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . 以下条件是等价的:

1. 矩阵  $A$  是对称的;
2. 矩阵  $A$  可正交对角化, 即存在一个  $n$  阶正交矩阵  $P$ , 使得

$$P^{-1}AP$$

是对角矩阵.

证明. 设  $b_0$  是  $E$  的一个正交标准基, 且  $u$  是  $E$  的一个线性算子, 在基  $b_0$  下的矩阵表示为  $A$ .

说一个基  $b$  是正交标准基, 等价于说从基  $b_0$  到基  $b$  的过渡矩阵

$$P = \text{Mat}_{b_0}(b)$$

是正交的. 根据基变换公式

$$\text{Mat}_b(u) = P^{-1}AP,$$

通过之前那四条等价条件就可以证明这个命题. □

补充一条有用的东西:

**命题.** 设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  是对称矩阵. 若

$$Ae_i = \lambda_i e_i, \quad i = 1, \dots, n,$$

且  $\{e_1, \dots, e_n\}$  是由  $A$  的单位特征向量组成的正交标准基 (即  $e_i^T e_j = \delta_{ij}$ ), 则

$$A = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i e_i^T.$$

证明. 令

$$Q = [e_1 \ e_2 \ \cdots \ e_n] \in \mathbb{R}^{n \times n},$$

则  $Q$  正交化  $A$ :

$$Q^T A Q = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) =: D.$$

于是有

$$A = Q D Q^T.$$

对任意向量  $x \in \mathbb{R}^n$ , 由于  $\{e_i\}$  是标准正交基, 可以将  $x$  展开为

$$x = \sum_{i=1}^n (e_i^T x) e_i.$$

于是

$$Ax = A\left(\sum_{i=1}^n (e_i^T x) e_i\right) = \sum_{i=1}^n (e_i^T x) A e_i = \sum_{i=1}^n (e_i^T x) \lambda_i e_i = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i (e_i^T x).$$

把  $(e_i^T x)$  提出到右侧, 可写成矩阵作用的形式:

$$Ax = \left(\sum_{i=1}^n \lambda_i e_i e_i^T\right)x, \quad \forall x \in \mathbb{R}^n.$$

由线性算子的格等价性 (两个矩阵若对任意向量作用相同则矩阵相等), 得到

$$A = \sum_{i=1}^n \lambda_i e_i e_i^T$$

□

事已至此, 我们已经把自伴算子的主要理论内容逐一展开, 已经形成了一个严谨的知识体系. 这是不是就意味着自伴算子的内容到此为止了呢? 恐怕还远远不够. 毕竟, 一个游戏如果只通关一次就退坑, 那未免太可惜了; 只有进入二周目, 才能在新的角度下发现隐藏的细节和真正的乐趣. 同样地, 对于自伴算子, 如果我们仅仅停留在定理证明和数学形式上, 却没有理解它究竟“做什么”“有什么用”“到底在干嘛”, 那就等于只玩了一次速通.

(以上是 ChatGPT 作为嘴替在瞎 BB)

### 1.3' 自伴算子 (二周目)

注. 本节仅供辅助理解, 不可当做严谨数学证明.

自伴算子起到什么效果? 我们回顾一下之前的一个命题:

**命题.** 以下条件 is 等价的:

1. 线性算子  $u$  是自伴的;
2. 存在  $E$  的一个正交标准基, 使得  $u$  在此基下可对角化;
3.  $u$  可对角化, 且它的特征子空间两两正交;
4. 算子  $u$  有如下的谱分解:

$$u = \lambda_1 p_1 + \cdots + \lambda_s p_s,$$

其中  $p_1, \dots, p_s$  是正交投影,  $\lambda_1, \dots, \lambda_s$  是两两不同的实数.

对于  $E$  上的任意向量  $x$ , 假设  $b = (e_1, \dots, e_n)$  是对角化  $u$  的正交标准基, 令  $p_i$  为到特征子空间  $E_{\lambda_i}$  的正交投影, 那么对任意  $x \in E$ , 有

$$u(x) = \lambda_1 p_1(x) + \cdots + \lambda_s p_s(x) = \sum_{i=1}^s \lambda_i p_i(x).$$

这个式子清楚地揭示了自伴算子的几何作用：

首先， $p_i(x)$  表示将向量  $x$  投影到特征子空间  $E_{\lambda_i}$  上的部分。也就是说， $p_i(x)$  把  $x$  分解成在  $E_{\lambda_i}$  方向上的分量。算子  $u$  对这一分量施加作用时，只是把它乘上一个实数因子  $\lambda_i$ 。换句话说， $u$  在  $E_{\lambda_i}$  内表现为“按比例伸缩”，比例因子就是对应的特征值  $\lambda_i$ 。

因此，整个向量  $x$  在  $u$  的作用下，就是被分解到不同的相互正交的特征子空间里，各部分分别被不同的实数因子拉伸（或压缩，取决于特征值），最后再把这些变换后的分量加起来。

我们来看一个例子，仍然是二次元。考虑一个自伴算子  $u$ ，它在正交标准基下的矩阵是

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

很显然，这个矩阵每一行各元素的和都是 3，因此它的一个特征向量是  $(1, 1)$ ：

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

对应特征值是 3。此外，考察垂直于这个特征向量的向量  $(-1, 1)$ ：

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

这也是特征向量，对应特征值 1。因此， $u$  把向量在  $y = x$  上的投影伸长为三倍，对  $y = -x$  上的投影保持不变。取  $u_1 = (\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2})$ ， $u_2 = (\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2})$ ，则  $(u_1, u_2)$  是对角化  $u$  的正交标准基。

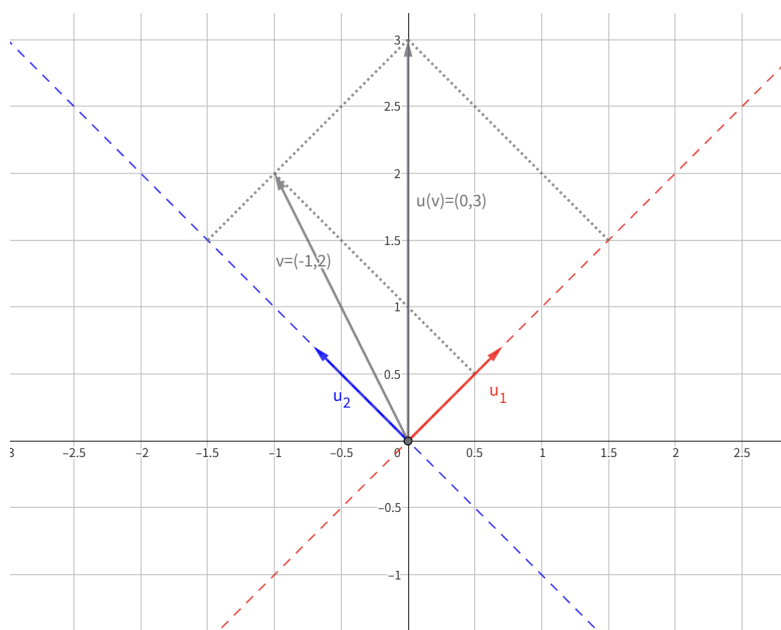


图 4:  $u$  把向量在  $u_1$  上的投影伸长为三倍，对  $u_2$  上的投影保持不变。

注. 有没有感觉这个图很眼熟? 没错, 我为了偷懒再次选了以  $y = x$  和  $y = -x$  为子空间的算子, 这样以前的图改一改就行了.

接下来, 我们来回顾这个令人费解的证明:

**命题.** 假设  $u$  是自伴算子. 那么在  $E$  中存在一条  $u$ -稳定的直线 (向量子空间). 换句话说, 算子  $u$  的特征值集合非空.

**证明.** 设函数

$$q: E \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto (x | u(x)).$$

由于该函数连续, 而单位球面

$$S = \{x \in E \mid \|x\| = 1\}$$

是紧集 ( $E$  是有限维的,  $S$  是闭集且有界), 所以  $q$  在  $S$  上面存在最大值和最小值, 也就是存在  $x_0 \in S$ , 使得

$$\forall x \in S \quad q(x_0) \leq q(x).$$

我们来证明:  $x_0$  是算子  $u$  的一个特征向量, 其对应特征值为  $\lambda = q(x_0)$ . 只需验证  $u(x_0)$  属于  $\text{Vect}(x_0)$ , 也就是正交于超平面  $(\text{Vect}(x_0))^\perp$  (因为在内积空间, 验证正交性是很容易的, 乘一下等于 0 就行了), 即对于任意单位向量  $y \in E$ , 如果  $(x_0 | y) = 0$ , 那么有  $(u(x_0) | y) = 0$ .

取  $y \in S$ , 满足  $(x_0 | y) = 0$ . 我们可以定义一个通过  $x_0$  和  $y$  的“大圆”:

$$x_t = (\cos t)x_0 + (\sin t)y.$$

考虑函数

$$\varphi_y: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad t \mapsto q(x_t).$$

展开得:

$$\varphi_y(t) = (\cos t)^2 q(x_0) + (\sin 2t)(u(x_0) | y) + (\sin t)^2 q(y).$$

由于  $x_0$  的定义,  $\varphi_y$  在  $t = 0$  处取得极小值, 因此

$$0 = \varphi'_y(0) = 2(u(x_0) | y).$$

于是  $(u(x_0) | y) = 0$ , 证毕. □

这个证明的思路是怎么来的? 为什么要定义一个通过  $x_0$  和  $y$  的“大圆”?

思考这样一个问题: 线性算子  $u$  是自伴的, 它把一个向量在各个相互垂直的子空间上分别拉伸或压缩. 那么一个球在这个线性算子作用下的像应该长什么样?

降维思考, 如果一个线性算子, 就像上文中的  $u$ , 在二维空间把一个向量沿一个轴的分量乘上一个数, 沿垂直于这个轴的轴的分量也乘上另一个数, 那它会把一个圆变成什么样子?

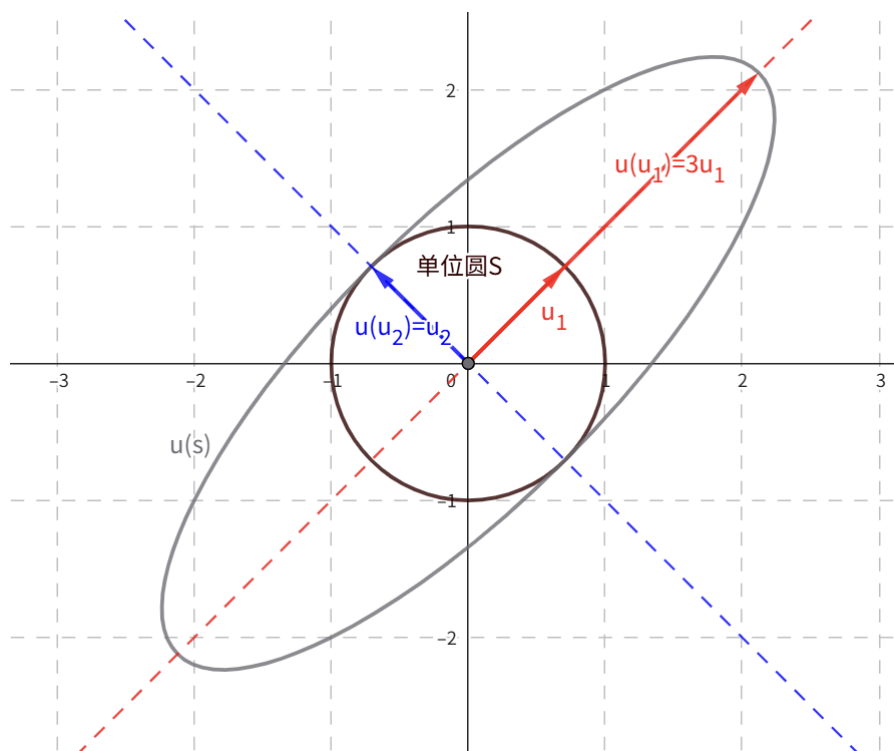


图 5: 猜对了, 就是椭圆!

既然如此, 如图 5, 文中的  $x_0$  表示  $S$  上一个点, 使得  $(x_0 | u(x_0))$  取最小值. 这个点很显然就等于短轴的顶点, 也就是  $u_2$  或  $-u_2$  的点.  $u_2$  就是特征向量. 上课的时候, 他的现场发挥和书上相反, 把  $x_0$  取成使得  $(x_0 | u(x_0))$  取最大值. 对应的就是长轴的顶点, 也就是  $u_1$  或  $-u_1$ .

注. “这个点很显然就等于短轴的顶点”其实不太显然. 大概原理是定义的函数  $q: x \mapsto (x | u(x))$  描述了模长为 1 的向量  $x$  在  $u$  的作用下, 在它自己的方向上被压缩或拉伸的程度. 因此特征向量会取到极值.

至于为什么要构造通过  $x_0$  和  $y$  的“大圆”, 就不能拘泥于二次元了 (见图 6). 我们已经知道了  $x_0$  使得  $q$  在单位球  $S$  上取极值. 在此基础上,  $x_0$  任何沿着球面上的小变动方向的导数都应为 0. 我们需要描述“沿球面微小变动”的方向, 也就是切向.

任取一个单位向量  $y$  满足  $(x | y) = 0$ , 这个  $y$  就表示从  $x_0$  出发的切向方向.

沿着  $y$  的切向构造一个大圆. 这样能够给  $x_0$  一个微小扰动, 且不改变  $\|x_0\|$ . 因为  $x_0$  是极值点, 沿任意切向的方向导数应为 0, 如果南极点是全世界最冷的点, 那么不论考虑哪个经线圈, 它都应该是这个圈上温度最低的. 所以对于任意与  $x_0$  垂直的单位向量  $y$ , 有

$$\varphi'_y(0) = 0.$$

求导并代入  $t = 0$ , 由于  $\cos 0 = 1$ ,  $\sin 0 = 0$ , 得到

$$\varphi'_y(0) = 2(u(x_0) | y).$$

由极值条件  $\varphi'_y(0) = 0$ , 于是

$$(u(x_0) | y) = 0.$$

因为上述等式对任意与  $x_0$  垂直的  $y$  都成立, 说明  $u(x_0)$  与切空间  $T_{x_0}S = \{v \in E : (x_0 | v) = 0\}$  的所有向量都正交. 换言之,  $u(x_0)$  只能和  $x_0$  平行, 即存在  $\lambda \in \mathbb{R}$  使

$$u(x_0) = \lambda x_0,$$

这就是证明  $x_0$  为  $u$  的特征向量的核心结论.

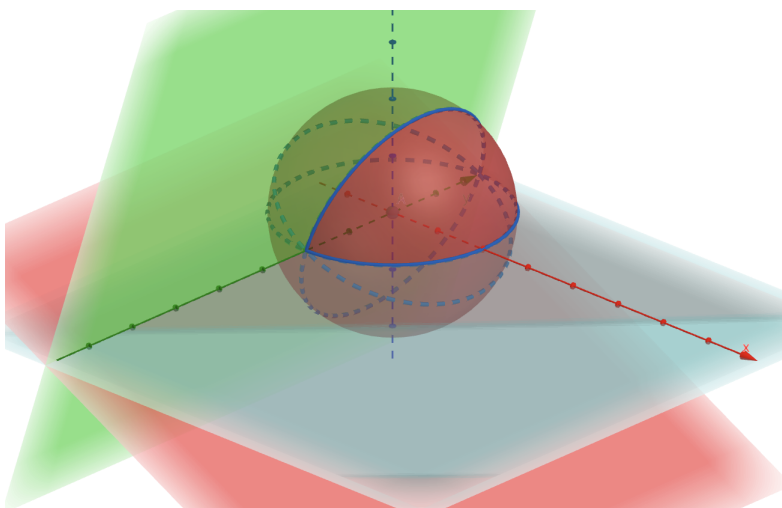


图 6: 二次元的圆只有一个切向, 而我们三维元要考虑的切向就很多了.

再来看这个命题:

**命题.** 向量空间  $E$  上的自伴的投影算子就是正交投影算子.

想像这样一个场景: 晴朗的 6 月 10 日 (或者 7 月 4 日) 左右, 小王在深圳平坦的大街上散步. 早晨, 小王能够在地面上看到自己的影子. 这时, 太阳就是一个投影算子, 但显然正交投影算子, 因为阳光是斜着照的. 太阳也不是一个自伴算子. 因为小王站立时在地面上的 (正交) 投影为 0, 影子长度却不为 0, 拉伸了无穷倍; 趴下后, 在地面上的投影为身高, 影子长度也是身高, 拉伸了 1 倍. 拉伸的倍数不是恒定的.

到了正午, 太阳直射深圳市的时候, 就是一个正交投影算子. 此时它也是个自伴算子, 因为小王发现, 当他摔倒在地的过程中, 它的影长和自己在地面上的投影是成正比的, 比值为 1.

回到梦开始的地方:

**定义.** 我们称向量空间  $E$  上的线性算子  $u$  是自伴算子或对称算子, 如果  $u^* = u$ , 也就是说

$$\forall x, y \in E \quad (u(x) | y) = (x | u(y)).$$

还是考虑用了不知道多少次的老二次元线性自伴算子:  $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  如图,

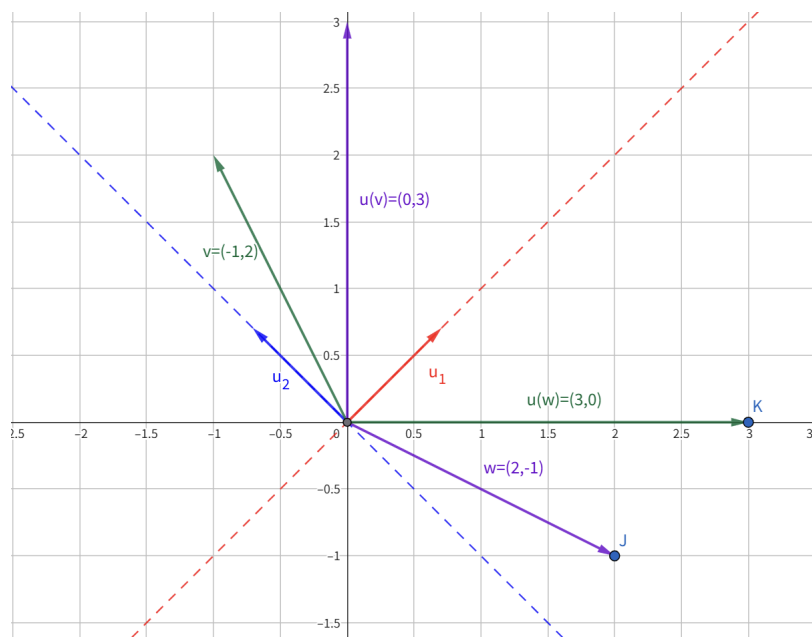


图 7:  $(u(v) | w) = (v | u(w))$

啥, 您说没看懂? 那我们换个角度再看一下. 众所周知, 在不同的正交标准基下, 内积是不变的 (还记得正交自同态吗?). 我们换  $u_1$  和  $u_2$  的正交标准基, 也就是把这张图顺时针转  $45^\circ$ .

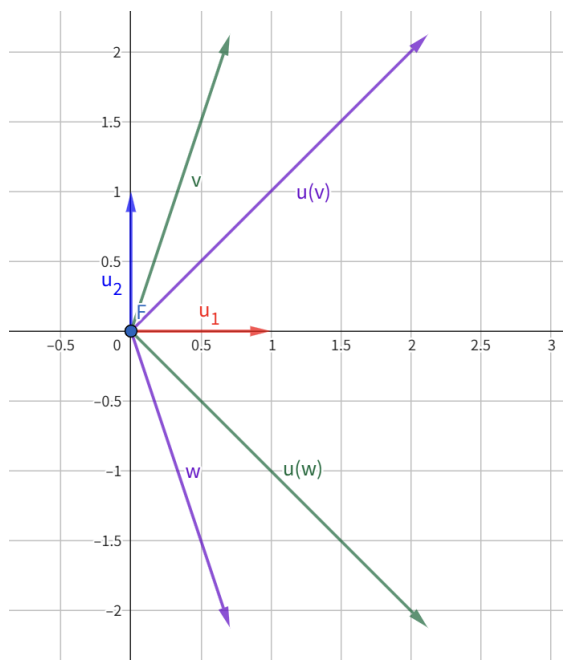


图 8: 孩子们我失算了, 选的矢量过于对称以至于失去了一般性

我想这张图几乎不用解释  $(u(v) | w) = (v | u(w))$  是怎么看出来的了. 总而言之, 正交

标准基下，内积只取决于两个向量的坐标. 图 8 中两组叉乘的纵坐标对应是一致的，横坐标一个变为 3 倍，一个缩小为  $1/3$ ，所以内积是一样的. 换句话说，自伴算子的性质使得在正交标准基下它以固定倍数放缩向量的坐标，从而它作用到内积的任一项结果是一样的.

至此，您应该对自伴算子有了一些直观形象的理解. 但注意，人的直觉并不是什么时候都靠谱. 因此在考场上还是要从基本的概念、定义和计算出发.

## 1.4 极分解

讲到了再写. (别忘了后面有例题，白给的 TD 答案)



## 1.5 例题

例题. 考虑实矩阵

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -4 \\ -2 & -4 & 5 \end{pmatrix}.$$

1. 观察到  $A$  存在一个明显的特征值. 确定  $A$  的特征子空间;

2. 计算  $A$  的谱分解 (特征值分解).

解. 注意到  $A - I = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & -4 \\ -2 & -4 & 4 \end{pmatrix}$ . 观察这个矩阵, 好像挺好看的. 把第一列 (也是第一行) 拿出来: 令  $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ . 直接计算得

$$uu^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & -4 \\ -2 & -4 & 4 \end{pmatrix},$$



对于向量  $u$  本身:

$$Au = (I + uu^T)u = u + u(u^T u) = (1 + \|u\|^2)u.$$

计算  $\|u\|^2 = 1^2 + 2^2 + (-2)^2 = 1 + 4 + 4 = 9$ , 因此

$$Au = 10u.$$

所以  $u$  (或任何与之成比例的向量) 是特征向量, 对应特征值  $\lambda_1 = 10$ .

对于任意  $v \in \mathbb{R}^3$  且  $v \perp u$  (即  $u^T v = 0$ ), 有

$$Av = (I + uu^T)v = v + u(u^T v) = v.$$

因此所有与  $u$  正交的向量都是特征向量, 对应特征值  $\lambda_2 = \lambda_3 = 1$  (这里有两个 1, 可通过以下两条得出: 与  $u$  正交的向量构成二维平面; 矩阵  $A$  的迹是  $12=10+1+1$ ).

至于谱分解, 参见“有用的东西”命题.

**例题.** (TD1.2, 注意做这题之前要先搞明白 TD1.1) 设  $E$  与  $F$  分别是维数为  $n$  与  $p$  的欧几里得空间, 且  $f: F \rightarrow E$  为一线性映射 (实内积空间上的线性算子). 记  $f^*$  为  $f$  的伴随算子.

1. 证明下列等式:

$$\text{Ker}(f^*f) = \text{Ker } f, \quad \text{Im}(f^*f) = (\text{Ker } f)^\perp, \quad \text{rg}(f^*f) = \text{rg } f.$$

2. 现在假设  $\text{rg } f = p$ .

(a) 证明  $n \geq p$  且  $f^*f \in GL(F)$  (即  $f^*f$  可逆).

(b) 设  $v \in E$  且  $x \in F$ . 证明: 在  $F$  中, 方程

$$(f^*f)(x) = f^*(v)$$

的解  $x$  唯一, 当且仅当  $f(x)$  是  $v$  在  $\text{Im } f$  上的正交投影.

3. 考虑  $n$  个线性方程、 $p$  个未知数的实系数线性方程组

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \cdots + a_{1,p}x_p = b_1, \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \cdots + a_{n,p}x_p = b_n, \end{cases}$$

将其写成矩阵形式  $AX = B$ . 假设  $n$  严格大于  $p$  (方程数多于未知数), 且该线性系统的秩达到可能的最大值, 即等于  $p$ . 这样的系统 (称为“超定”) (机翻的错了别找我) 一般并不一定有解. 证明: 该系统存在唯一的二次意义下的最佳近似解 (即使残差平方和最小的唯一解), 也就是说存在唯一的  $X$  使得

$$\sum_{k=1}^n |a_{k,1}x_1 + \cdots + a_{k,p}x_p - b_k|^2$$

最小; 并且该唯一最优解等于  $p \times p$  的正规方程

$$(A^T A)X = A^T B$$

的唯一精确解.

4. 在  $\mathbb{R}^2$  上赋予通常的欧几里得结构; 在标准 (基) 坐标下把点的坐标记为  $(x, y)$ . 考虑三条仿射直线

$$y - x = 0, \quad 2y - x - 1 = 0, \quad y + 4x - 6 = 0.$$

(a) 它们是否共点 (是否有公共交点)?

(b) 证明存在唯一一点使得该点到三条直线的距离平方和达到最小, 并求出该点.

解. 第一问略.

2.1 一方面,  $E \supset \text{Im } f$ , 因此

$$n = \dim E \geq \dim(\text{Im } f) = \text{rg } f = p;$$

另一方面,  $f^*f$  是  $F$  上的一个自同态, 且其像空间的维数为  $p = \dim F$ , 因此  $f^*f$  是双射.

2.2 既然  $f^*f$  是双射, 对于任意给定的  $v \in E$ , 方程  $(f^*f)(x) = f^*(v)$  在  $F$  中都有唯一解  $x$ . 在此基础上, 对于  $v \in E$  与任意  $x \in F$ , 有下列等价关系:

$$\begin{aligned} (f^*f)(x) = f^*(v) &\iff \forall y \in F, (f^*(v) - (f^*f)(x) \mid y)_F = 0 \\ &\iff \forall y \in F, (v - f(x) \mid f(y))_E = 0 \\ &\iff v - f(x) \in (\text{Im } f)^\perp. \end{aligned}$$

也就是说, 点  $f(x) \in \text{Im } f$  是  $v$  在子空间  $\text{Im } f$  上的正交投影; 换句话说,  $f(x)$  是  $v$  在  $\text{Im } f$  中的唯一的“最佳近似”.

3 将上述讨论应用到欧几里得空间: 设  $E = \mathbb{R}^n$  且  $F = \mathbb{R}^p$ , 两者都带有标准内积;  $f$  表示在标准基下矩阵为  $A$  的线性映射, 向量  $v$  的坐标列记为  $B$ . 我们假设线性系统的秩等于  $p$  (换言之, 矩阵  $A$  的行向量线性无关), 并且方程的个数多于未知数:  $n > p$ . 一般情形下方程组没有精确解.

我们打算寻找一个“按二次意义的最佳近似解”, 即确定  $x$  使得下列量最小:

$$\sum_{k=1}^n |a_{k,1}x_1 + \cdots + a_{k,p}x_p - b_k|^2 = \|f(x) - v\|_E^2.$$

这等价于  $f(x)$  是  $v$  在  $\text{Im } f$  上的正交投影. 根据 2.2, 这样的“解”存在并且唯一:

$$x = (f^*f)^{-1}(f^*(v)).$$

换句话说, 若  $X \in M_{p,1}(\mathbb{R})$  是表示向量  $x$  的列向量 (标准基下), 则

$$X = (A^\top A)^{-1} A^\top B.$$

#### 4 直线

$$x - y = 0, \quad x - 2y + 1 = 0, \quad 4x + y - 6 = 0$$

并不共点.

我们考虑平面上三条仿射直线, 其一般形式为

$$\ell_k: a_k x + b_k y + c_k = 0, \quad k = 1, 2, 3,$$

其中  $(a_k, b_k) \neq (0, 0)$ . 给定点  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ , 该点到直线的欧几里得距离为

$$d_k(x, y) = \frac{|r_k(x, y)|}{\sqrt{a_k^2 + b_k^2}}.$$

因此若我们想要以“点到每条直线的距离的平方和”作为评价函数（即在几何意义上寻找一个对三条直线的“最佳拟合点”），应当最小化的是

$$\sum_{k=1}^3 d_k(x, y)^2 = \sum_{k=1}^3 \frac{r_k(x, y)^2}{a_k^2 + b_k^2}.$$

将每一项除以  $\sqrt{a_k^2 + b_k^2}$ ，定义归一化系数

$$\alpha_k := \frac{1}{\sqrt{a_k^2 + b_k^2}}.$$

则目标函数变为

$$\sum_{k=1}^3 (\alpha_k r_k(x, y))^2 = \sum_{k=1}^3 (\alpha_k a_k x + \alpha_k b_k y + \alpha_k c_k)^2.$$

中间忘了，反正结果是

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1.20 \\ 1.14 \end{pmatrix}.$$

注.